

TAITO®

©TAITO CORPORATION 1994
©SNK CORPORATION 1999 / Licensed by TAITO CORPORATION

SNK CORPORATION
SNK BLDG., ENOKI-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564-0053, JAPAN

NEOP0020

REPRODUCTION PROHIBITED

NEOGEO POCKET, are trademarks of SNK CORPORATION.

SNK

NEOGEO POCKET



PUZZLE BOBBLE MINI™

TAITO®

NEOGEO POCKET software cartridge

★Supported by NEOGEO POCKET and NEOGEO POCKET COLOR.

Supported by NGP COLOR

FELICITATIONS!

Merci d'avoir acheté cette cartouche de jeu NEOGEO POCKET. Avant de commencer, prenez soin de lire ce manuel et d'apprendre à jouer correctement au jeu pour en tirer le meilleur parti.
Tenez ce manuel d'utilisation dans un lieu sûr.

SOMMAIRE

PRINCIPAUX ELEMENTS ET FONCTIONS DE L'UNITE NEOGEO POCKET····· 3
MODE DE JEU····· 4
REGLES····· 5
TYPES DE BULLES····· 7
PUZZLE····· 8
JOUER CONTRE LE SYSTEME····· 9
JOUER A DEUX JOUEURS····· 10
SURVIVANT····· 12
OPTIONS DE JEU····· 13

PRINCIPAUX ELEMENTS ET FONCTIONS DE L'UNITE NEOGEO POCKET

INTERRUPTEUR MARCHE/ARRET

Allume ou arrête l'unité.

BOUTON OPTION

Débute le jeu, l'interrompt, reprend le jeu après la pause.



MANETTE

Change l'angle du tireur/sélectionne des articles

BOUTON A

Tire des bulles, confirme la sélection

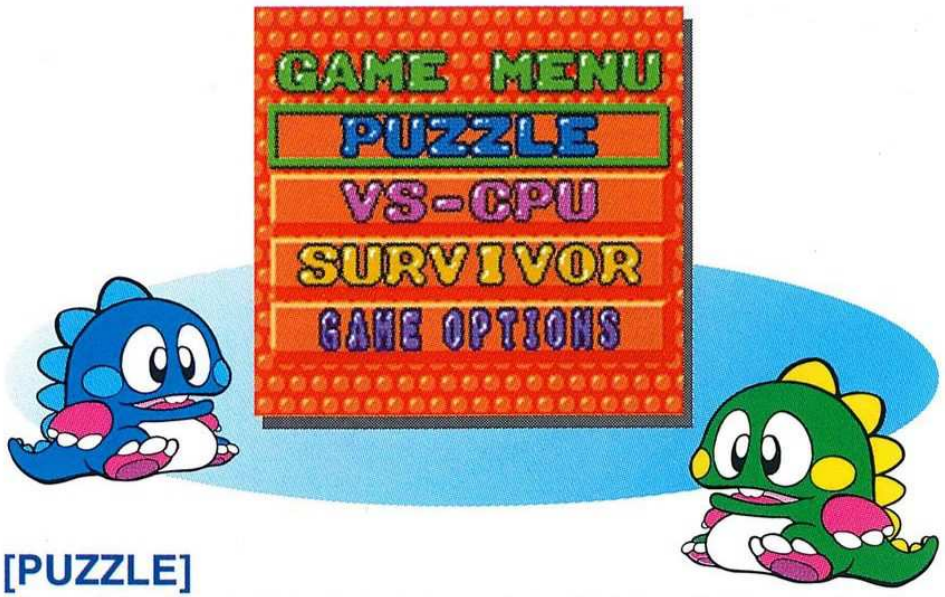
BOUTON B

Ajuste le tireur, annule les sélections.

* Poussez la manette vers le haut pour que le tireur soit perpendiculaire.
* Poussez la manette vers la gauche et la droite tout en poussant le bouton B pour effectuer des ajustements fins de l'angle du tireur.
* La fonction des boutons peut être modifiée avec "GAME OPTIONS" (Options de Jeu).

MODE DE JEU

Appuyez sur le bouton OPTION quand l'écran de titre apparaît pour appeler l'écran Game Menu et sélectionner l'une des options suivantes :



[PUZZLE]

Pour faire la course et terminer dans le laps de temps le plus court possible.

[VS-CPU]

Pour jouer contre le système.

[SURVIVOR]

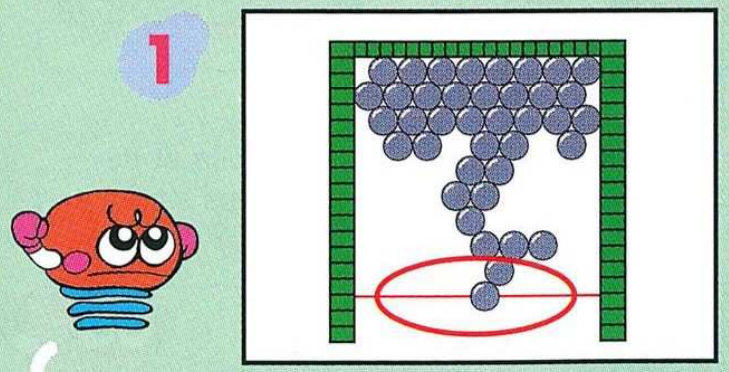
Pour voir jusqu'où vous irez avant de perdre.

[GAME OPTIONS]

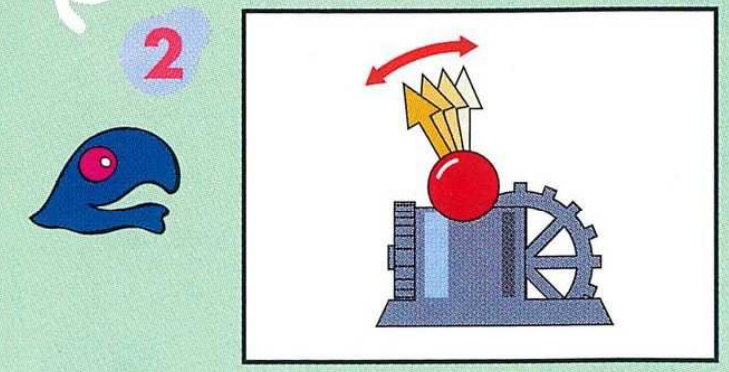
Pour modifier différents réglages pendant le jeu et écouter de la musique de fond.

REGLES 1

Utilisez la manette pour viser le tireur et appuyez sur le bouton A pour tirer ! Pour faire éclater les bulles, reliez 3 bulles ou plus de la même couleur.
Quand toutes les bulles sont éclatées, le niveau est terminé. (Si les bulles ne sont pas tirées par le tireur dans le temps imparti, elles sont tirées automatiquement).



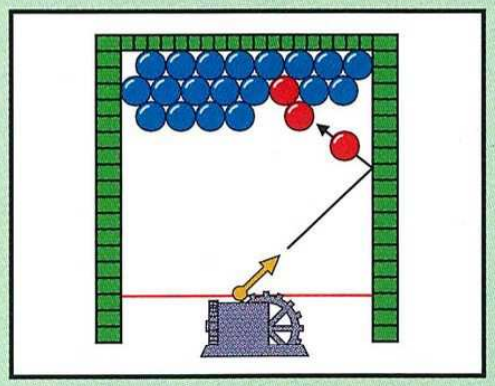
Si les bulles tombent sous la "limite basse", le jeu se termine.



Déplacez la manette tout en appuyant sur le bouton B pour mieux viser les bulles pendant le tir.

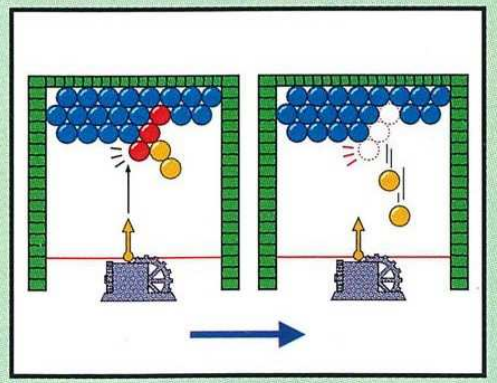
REGLES 2

3



Quand les bulles frappent les parois de droite et de gauche, elles rebondissent selon l'angle sous lequel elles frappent la paroi.

4



Si les bulles à l'arrière du groupe sont percées, les bulles de devant tombent.

TYPES DE BULLES

Bulles normales: il y a 8 couleurs (types) de bulles. Lorsque 3 bulles ou plus de la même couleur sont liées ensemble, elles crèvent.

●AVEC NEOGEO POCKET COLOR



●AVEC NEOGEO POCKET



[BULLES SPECIALES]

Bulle étoile

Crève la première bulle qu'elle frappe et toutes les bulles de la même couleur.
Ne fonctionne pas sur les bulles spéciales et le plafond.

Bulle métal

Lorsqu'elle est tirée, cette bulle continue de crever des bulles jusqu'à ce qu'elle frappe le plafond ou le poussoir.

Bulle Spoiler

Cette bulle ne peut être crevée. Si elle apparaît, elle doit être tirée.

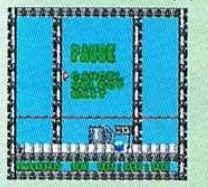
Spoiler Block

Bulle problématique qui ne peut être crevée ou descendue. Et si elle tape une bulle, la bulle s'y colle. Mais la manche se termine si c'est la dernière bulle qui reste à l'écran.

PUZZLE

Mode dans lequel vous faites la course pour finir les manches dans le plus court laps de temps possible. Lorsque vous commencez à jouer dans ce mode, commencez par sélectionner un des 10 écrans possibles pour débuter le jeu. Quand vous jouerez ce mode plus tard, vous pourrez choisir parmi les manches sauvegardées. (Une fonction de Sauvegarde automatique est incluse pour sauvegarder des données jusqu'au point où le jeu s'était arrêté).

Quand le bouton Option est enfoncé pendant le jeu pour l'interrompre, l'écran Menu apparaît et vous pouvez sélectionner l'une des options ci-dessous. Choisissez une option avec la manette et appuyez sur le bouton A pour valider.



[CANCEL] Reprend le jeu.

[SELECT] Termine le jeu pendant la manche et appelle l'écran de sélection de manche (Round Select).

[E X I T] Termine le jeu et appelle l'écran de Title.

Quand vous perdez une manche, vous pouvez sélectionner l'une des options suivantes. Choisissez une option avec la manette et appuyez sur le bouton A pour valider. (Quand vous perdez une manche, les données sont automatiquement sauvegardées jusqu'à la manche non déclarée).

[RETRY] Recommence la manche.

[SELECT] Appelle l'écran Round Select.

[E X I T] Termine le jeu et appelle l'écran de Title.

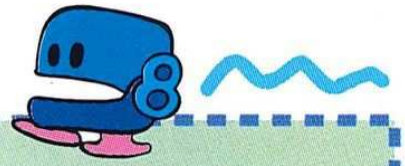


Le temps est affiché à la fin d'une manche. Si votre temps est parmi les trois meilleurs, vous pouvez entrer votre nom. Déplacez la manette pour parcourir les lettres et appuyez sur A pour valider.

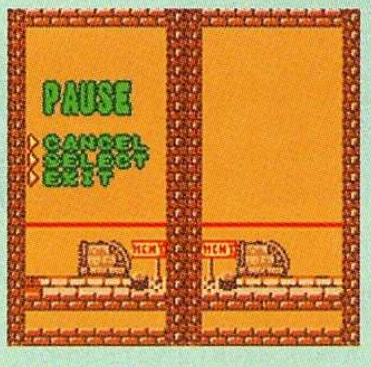
JOUER CONTRE LE SYSTEME

Mode de compétition qui vous place contre un joueur système. Pour gagner, vous devez envoyer les bulles à votre adversaire en descendant ou en crevant un certain nombre de bulles à la fois.





Sélectionnez un personnage comme adversaire. Quand vous gagnez la manche, l'écran de CHARACTER SELECT apparaît à nouveau pour sélectionner l'adversaire suivant.



Une pression sur le bouton Option pendant les pauses du jeu actionne et appelle l'écran de Menu et vous pouvez sélectionner l'une des options ci-dessous. Choisissez une option avec la manette et appuyez sur le bouton A pour valider.

[CANCEL] Reprend le jeu.

[SELECT] Termine le jeu pendant la manche et appelle l'écran de Character Select (sélection de personnage).

[E X I T] Termine le jeu et appelle l'écran de Title.

JOUER A DEUX JOUEURS



Ce mode permet à deux joueurs de se battre l'un contre l'autre simultanément. Lorsque deux unités NEOGEO POCKET COLOR (ou NEOGEO POCKET) sont reliées ensemble avec le NEOGEO POCKET LINK CABLE (vendu séparément), l'option [VS PLAY] apparaît sur l'écran Game Menu et peut être sélectionnée.

[VS-PLAYER] Permet la sélection du premier niveau de jeu.



[BEGINNER]

Jeu de niveau débutant utilisant 4 types de bulles normales.

[NORMAL]

Jeu intermédiaire utilisant 7 types de bulles normales.

[MANIA]

Jeu difficile utilisant 7 types de bulles normales et des bulles block.

Pour jouer en mode deux joueurs, les éléments ci-dessous sont nécessaires.

Eléments nécessaires

- **Unité principale**
  NEOGEO POCKET COLOR ..... 2 unités
- **Cartouche logicielle "PUZZLE BOBBLE MINI" ··· 2 cartouches**

NEOGEO POCKET LINK CABLE ··· 1 câble

Procédure de démarrage

1. Connectez le NEOGEO POCKET LINK CABLE aux unités principales NEOGEO POCKET COLOR (unités principales NEOGEO POCKET).
2. Après avoir vérifié que les deux cartouches logicielles étaient correctement insérées, mettez les deux unités sous tension.
3. Lorsque l'écran de Title apparaît sur les écrans des deux unités, choisissez [VS-PLAYER] et laissez le jeu se dérouler.

REGLES A DEUX JOUEURS

Quand vous descendez ou crevez un certain nombre de bulles d'un seul coup, vous pouvez envoyer un groupe de bulles à l'autre joueur. Lorsque l'un des joueurs perd, l'écran de Title apparaît.

*Après la fin d'un match, si vous débuter un jeu dans un mode autre que [VS-PLAYER], l'autre joueur peut démarrer un match à deux joueurs en sélectionnant [VS-PLAYER] et en poussant sur le bouton A.

(REMARQUE) Le jeu peut fonctionner de façon erronée si les préparations de départ sont mal faites ou si le câble est déconnecté ou réinséré pendant le jeu. Si cela se produit, éteignez les deux unités et suivez à nouveau les procédures de démarrage.

SURVIVANT

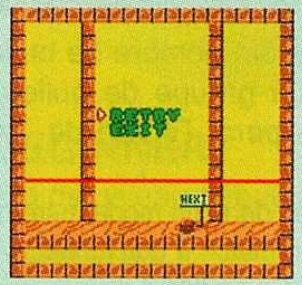
Ce mode vous permet de jouer continuellement jusqu'à ce que vous perdiez. A mesure que vous résolvez chaque puzzle, les niveaux successifs deviennent de plus en plus difficiles.



Une pression sur le bouton Option pendant le jeu interrompt ce dernier et permet de sélectionner l'une des options suivantes:

[CANCEL] Reprend le jeu.

[E X I T] Termine le jeu et appelle l'écran de Title.



Quand vous perdez un niveau, vous pouvez sélectionner l'une des options suivantes. Choisissez une option avec la manette et appuyez sur le bouton A pour valider.

[RETRY] Permet de recommencer en mode SURVIVOR.

[E X I T] Termine le jeu et appelle l'écran de Title.

OPTIONS DE JEU

Choisissez [GAME OPTIONS] sur l'écran de sélection pour appeler les options ci-dessous et changer différents paramètres pendant le jeu. Déplacez la manette vers le haut ou vers le bas sur l'option désirée et vers la droite ou vers la gauche pour changer les options.



[GAME-LEVEL]

Permet de régler les niveaux de difficulté.

[VS-ROUND]

Définit le nombre de jeux à jouer en jeu deux joueurs VS-ROUND.

[SOUND-TEST]

Joue de la musique et des effets sonores.

[AUTO-POWER OFF]

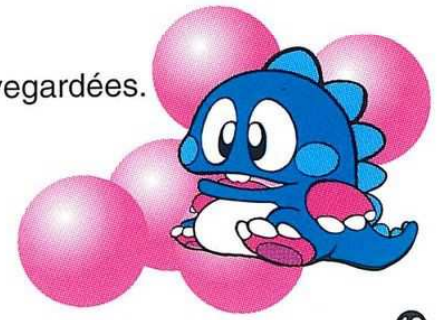
Eteint automatiquement l'unité si le jeu n'est pas utilisé pendant environ 10 minutes pendant le jeu, etc.

[DATA-CLEAR]

Permet d'effacer les données sauvegardées.

[EXIT]

Appelle l'écran de Title.



MEMO