CAPCOM®



株式会社カプコン®

〒540-0037　大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター　06-6946-3099
9:00~12:00　13:00~17:30（土・日・祝日を除く）

NO RESALE
このマークは、無許可でのゲームソフトの中古売買を禁止するマークです。

NO COPY
このマークは不法コピー禁止マークです

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

●●●カプコンソフト情報●●●
大阪☎ 06-6946-6659
東京☎ 03-3340-0718
札幌☎ 011-281-8834　仙台☎ 022-214-6040
名古屋☎ 052-571-0493　広島☎ 082-223-3339
松山☎ 089-934-8786　福岡☎ 092-272-0086

CAPCOM FAX 通信
FAX 06-6947-4540　最新情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。
●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カプコンフレンドリークラブ 会員募集中
年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう!
お問い合わせは 06-6948-0555

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

© CAPCOM CO.,LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.
ネオジオポケット、NEOGEO POCKET はSNKの商標です。
禁無断転載
Patents Issued and Pending

NEOP00940

NEOGEO POCKET

CAPCOM®



ロックマン® バトル&ファイターズ™

ネオジオポケット™専用ソフトカセット
★本ソフトは「ネオジオポケットカラー」及び「ネオジオポケット」で遊べます。

NEOGEO POCKET SOFTWARE CARTRIDGE

ごあいさつ

このたびは、ネオジオポケット専用ソフト『ロックマン　バトル&ファイターズ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『取扱説明書』をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『取扱説明書』は大切に保管してください。



おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「ロックマン　バトル&ファイターズ」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「ROCKMAN BATTLE & FIGHTERS」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD. CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

※画面写真は、開発用機材を使用して撮影したものです。実際の製品版と異なる場合がございますのでご了承ください。

このゲームには、1995年に発表された「ロックマン ザ・パワーバトル」と、1996年に発表された「ロックマン２ ザ・パワーファイターズ」の2本のアーケードゲームが収録されています。

従来のステージクリア型のロックマンと異なり、今までのロックマンシリーズに登場したボスキャラクターたちを集結させ、直接ボスキャラクターと対決していくことができる新しいロックマンシリーズです。

特に人気キャラクターたちばかりを集め、ロックマンシリーズの夢の共演バトルが始まります。



もくじ

操作方法 …… 2
ゲームのはじめかた …… 3
ゲームの進めかた …… 4
ゲーム画面のみかた …… 5
特殊武器のえらびかた …… 6
データベースについて …… 7
つうしん …… 8
オプション …… 10
データのバックアップについて …… 11
キャラクター紹介 …… 12
ロックマン バトル&ファイターズ大攻略!! … 16

操作方法

ゲーム中や各種セレクト画面では、以下のような操作を行います。

レバー
- ■キャラクターの移動
- ■カーソルの移動（各項目の選択）

オプションボタン
- ■特殊武器の選択(P.6参照)
- ■ポーズ（一時停止）



Aボタン（ショットボタン S）
- ■ノーマルショット／特殊武器の発射
- ■決定（各項目の決定）

Bボタン（ジャンプボタン J）
- ■ジャンプ
- ■キャンセル（各項目のキャンセル）

※このボタンは初期設定です。「オプション」の「ボタン」で設定を変更できます。(P.10参照)

ゲームのはじめかた



タイトル画面でAボタンを押すと、モードセレクト画面に切替わります。

モードセレクト MODE SELECT

タイトルセレクト
「ロックマン ザ・パワーバトル」と「ロックマン 2 ザ・パワーファイターズ」の中から、遊びたいゲームを選択します。選択後すぐにゲームが始まります。(P.4参照)

データベース
ゲーム中に集めたキャラクターデータを見ることができます。(P.7参照)

つうしん
通信ケーブル（別売り）を使用して、キャラクターデータの交換ができます。(P.8参照)

オプション
ゲーム中の各種設定を変更することができます。(P.10参照)

しょきか
オートセーブで保存されているゲームデータをすべて消して初期化します。(P.11参照)

ゲームの進めかた

1 TITLE SELECT タイトルセレクト

「ロックマン ザ・パワーバトル」「ロックマン２ ザ・パワーファイターズ」の中から遊びたいゲームを選択してください。



2 CHARACTER SELECT キャラクターセレクト

使用するキャラクターを選択してください。

※デューオは「パワーファイターズ」でのみ使用できるキャラクターです。



3 COURSE SELECT/STAGE SELECT コースセレクト/ステージセレクト

遊びたいコースを選択した後、ステージを選択してください。「パワーファイターズ」では、直接対戦相手を選択します。



4 GAME START ゲームスタート

ゲーム開始です。



5 CONTINUE/GAME OVER コンティニュー/ゲームオーバー

エネルギーゲージが0になるか、タイムオーバーになると、コンティニュー画面に切替わります。コンティニューする時は、Aボタンを押してください。コンティニューが選択されなければゲームオーバーとなります。



ゲーム画面のみかた



1 エネルギーゲージ
使用キャラクターのエネルギーゲージです。0になるとゲームオーバーとなります。

2 使用キャラクター
現在使用しているキャラクターです。

3 特殊武器
現在使用している特殊武器を示しています。

4 武器エネルギーゲージ
ゲージが0になると、特殊武器が使用できなくなります。
武器はポーズ中に選択できます。（P.6参照）

5 敵キャラクターゲージ
敵キャラクターのエネルギーゲージです。
敵キャラクターのエネルギーを0にすると、勝ちとなります。

6 得点
現在の得点が表示されます。

7 タイム
タイムが0になるとゲームオーバーになってしまいます。

特殊武器のえらびかた



特殊武器選択

ゲーム中にオプションボタンを押すとポーズがかかります。
特殊武器は、ポーズ画面の「Aボタンでぶきせんたく」にカーソルを合わせ、Aボタンを押すことで選択できます。

各ステージの敵を倒すと、その敵の特殊武器を入手できます。特殊武器は、武器エネルギーゲージのあるぶんだけ使用できます。それぞれの敵には弱点武器が設定されているので、有効な武器を探し出してください。
「タイトルがめんにもどる」を選択すると、タイトル画面にもどります。

データベースについて

データベースでは、ゲーム中に手に入れた各キャラクターデータを見ることができます。



キャラクターデータは敵をノーコンティニューで倒したときに、一定の確率で手に入れることができます。
また、この各キャラクターデータは「つうしん」を使用することでおともだちと交換することもできます。(P.8参照)

たくさんのキャラクターデータを集め、自分だけのデータベースを完成させよう!!

つうしん

「つうしん」を選択すると、データベースの交換ができます。

用意するもの

『ネオジオポケットカラー』または『ネオジオポケット』本体 ―――― 2個
『ロックマン バトル&ファイターズ』ソフトカセット ―――― 2個
『通信ケーブル』（別売） ―――― 1本

「つうしん」は上記のものを用意したうえで、正しくセッティングしてください。

通信前の準備

1. それぞれの本体の電源がOFFになった状態で、ソフトカセットを差し込みます。
2. 通信ケーブルを奥までしっかりと差し込みます。
3. それぞれの本体の電源スイッチをONにします。

注意

- 通信ケーブルが正しく差し込まれていない場合や、途中で抜き差しした場合は正常に動作しません。
- 本ゲームは無線ユニットを使った通信には対応していません。
- 「ネオジオポケットカラー」または「ネオジオポケット」の取扱説明書も併せてお読みください。

つうしんのしかた

1. モードセレクト画面で「つうしん」を選択し、データ交換方法をそれぞれ選択してください。

データをあげる

手に入れたキャラクターデータを相手にあげます。

データをもらう

相手からキャラクターデータをもらいます。



2. 「データをあげる」を選択したときは、次に相手にあげたいキャラクターデータを選択します。
「データをもらう」を選択したときは相手の入力が終わるまでそのまま待機します。

3. 『じゅんびができたらAボタンをおしてね』のメッセージが双方の画面に表示されます。双方同時にAボタンを押してください。

4. データの入替え後、オートセーブします。

※キャラクターデータは1度手に入れたら、相手にあげても無くなりません。

オプション

モードセレクトで「オプション」を選択すると、ゲーム中の以下の項目を変更することができます。レバー左右で、設定を変更します。

ここでの設定は「パワーバトル」「パワーファイターズ」共通です。

レベル

ゲームの難易度を「かんたん」「ふつう」「むずかしい」のいずれかに設定できます。

タイム

ゲーム中の制限時間を「30」「99」「∞（無制限）」のいずれかに設定できます。

ボタン

「ショットボタン」「ジャンプボタン」をAボタンまたはBボタン、好きなほうに割り当てることができます。

サウンド

サウンドテストで曲を選択し、Aボタンを押すとゲーム中の曲を聴くことができます。

オートパワーオフ

約10分間なにもせずにおくと、自動的に電源が切れる機能です。ON／OFFが設定できます。

データのバックアップについて

データはすべてオートセーブ、オートロードで行われます。

オートセーブが行われるとき

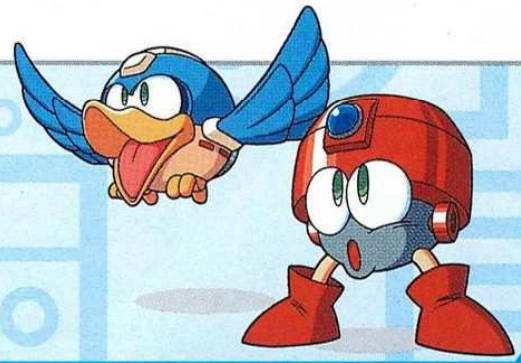
1. ランキングが更新されたとき
2. データベースが更新されたとき
3. 通信ケーブルでデータを交換したとき
4. オプションから抜けたとき

オートロードが行われるとき

1. 電源を入れたときにオートロードを行います。

しょきか

1. モードセレクト画面から「しょきか」を選択することで上記のバックアップデータをすべて消去することができます。



キャラクター紹介

※チャージショットは、ノーマルショットと一部の特殊武器でのみ使用できます。

Ⓢ… ショットボタンを示しています。　Ⓙ… ジャンプボタンを示しています。

ロックマン ROCKMAN



スライディング
レバー↓(または↘か↙)+Ⓙ

チャージショット
Ⓢを一定時間押してはなす

ロックアッパー
Ⓢを一定時間押した後、
レバー↑+Ⓢをはなす
※「パワーファイターズ」のみのコマンドです

心やさしい家庭用ロボットとして誕生したロックは、生みの親であるライト博士の助手をしながら平和に暮らしていた。しかし悪の科学者Dr.ワイリーの世界征服の野望を阻止するため、自ら志願して戦闘用ロボット「ロックマン」に改造してもらった。

フォルテ FORTE



エアダッシュ
レバー↓(または↘か↙)+Ⓙ

チャージショット
Ⓢを一定時間押してはなす

クレッセントキック
Ⓢを一定時間押した後、
レバー↑+Ⓢをはなす
※「パワーファイターズ」のみのコマンドです

Dr.ワイリーに作られた、スペシャルワイリーナンバーの戦闘用ロボット。自分の手でロックマンを倒すことが望み。

ブルース BLUES



ダッシュ
レバー↓(または↘か↙)+Ⓙ

チャージショット
Ⓢを一定時間押してはなす

ブルースストライク
Ⓢを一定時間押した後、
レバー↑+Ⓢをはなす
※「パワーファイターズ」のみのコマンドです

ライト博士の人型試作ロボット1号機で、ロックマンは知らないが、ロックマンの兄にあたる。孤独を愛し自らの信念に基づいて行動する。

※「パワーファイターズ」のみのキャラクターです。

デューオ DUO



ギガタックル
レバー↓(または↘か↙)+Ⓙ

チャージショット
Ⓢを一定時間押してはなす

ジャイアントナックル
Ⓢを一定時間押した後、
レバー↑+Ⓢをはなす

追加攻撃　ジャイアントナックルヒット後、Ⓙ+Ⓢ

悪のロボットとの戦いで宇宙を漂流し地球へと落下してきた謎のロボット。無人島でロックマンに発見され、ライト博士に修理してもらうが…

ロックマンたちをサポートする心強い味方たち



悪の天才科学者

Dr.ワイリー（アルバート・W・ワイリー）



ローバート工科大学ではライト博士とは学友だったが、あらゆる技術面でいつもライト博士に勝てず、プライドを傷付けられ行方不明に…

- LITマニュアルデザインコンテスト 世界技術大賞
- 5年間連続準優勝 銀賞受賞

数年後…太平洋にロボット大工場を建設。世界征服の野望を持つに至る。

ロックマンバトル&ファイターズ大攻略!!

ひみつのかくし技

壁蹴り(パワーバトル/パワーファイターズ共通)

画面端の壁にジャンプし、もう一度壁を蹴ってジャンプすることで、さらに高くジャンプできるぞ。

移動起き上がり(パワーバトル/パワーファイターズ共通)

キャラクターがダウンした時に、レバーを左右に入れておくと、回転移動しながら起き上がれるぞ。

スーパージャンプ(パワーバトルのみ)

レバー↑+ジャンプボタンで通常のジャンプより、より高くジャンプすることができるぞ。



パワーバトルのひみつも大公開!!

大逆転! ひみつのチャージショット

自分のキャラクターのエネルギーゲージが少なくなってきたときに、チャージショットを撃つと、高エネルギーのチャージショットを撃てるようになるぞ。

ロックマン、ブルース、フォルテ共に大逆転のショットを持っている。危険なときこそ、チャージショットを狙え!!

パワーファイターズのひみつも大公開!!

エディー

ゲーム中にエディーが登場したら、サポートアイテムをゲットしよう!サポートアイテムをゲットすることで、助けに来てくれるサポートキャラクターはそれぞれ異なるぞ!





特殊武器アイテム

「パワーファイターズ」では、敵ボスを倒した後、特殊武器アイテムを敵が落とすぞ。これを取らなければ、敵の特殊武器を手に入れることはできないから気を付けよう。

エネルギー

一定量エネルギーゲージが回復するぞ。

特殊武器エネルギー

一定量特殊武器エネルギーゲージが回復するぞ。

得点アイテム

連続して取り続けることで、獲得点数が2倍に増加するぞ!

トップランキングをめざせ!

「パワーファイターズ」ではコースごとにひみつのパワーアップアイテムが手に入るぞ。君は使いこなせるか!?