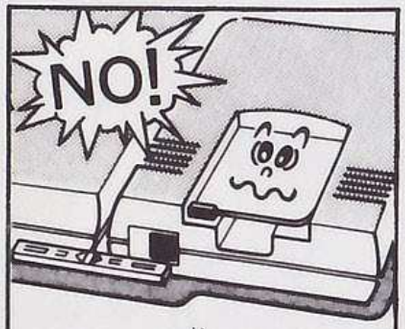

HE system
CD-ROM² SYSTEM
PC Engine
コズミックファンタジー
冒険少年ユウ
株式会社 日本テレネット
〒162 東京都新宿区東五軒町1番9号 片岡ビル
制作 新日本レーザーソフト株式会社
LASER SOFT

このたびは、日本テレネットのCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

●セット時の注意



スイッチを入れたまま、
カードを出し入れしない。

①まずINTERFACE UNITとCD-ROM²、PC Engineが正しく接続されているかどうか確認してください。

②CD-ROMディスクを楽しむためには、システムカードが必要です。CD-ROMディスクをCD-ROM²に、システムカードをPC Engine本体にしっかり差し込んだのちに、INTERFACE UNIT、PC Engine本体の順にスイッチを入れてください。

③また、PC Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差しを行うと、PC Engine本体及びINTERFACE UNITの故障の原因になりますので、絶対に行わないでください。



④CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトルなどが記されている面)が上になるようにCD-ROM²にセッティングしてください。

⑤CD-ROM²システムが正常に作動している場合は、左のような画面が最初に表示されます。この画面が表示されない場合は、INTERFACE UNITについている「取扱説明書」を参考にしながら、操作方法にまちがいがないかどうか確認してください。

CD-ROMディスクは、CD-ROM² SYSTEM専用のゲームソフトです。

＊CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

ストーリー

銀河系の惑星が連邦統一されてから約一世紀。科学文明が発展する一方で、それらを悪用する犯罪も急増していた。これは、銀河系の平和を守るため、悪に敢然と立ち向かった少年、コズミックハンター・ユウと、その仲間たちの愛と冒険を綴った物語である。





ゲームの進め方(１)

スタート及びコンティニュー

ソフトをセットして電源を入れると、デモシーンが始まります。ここでRUNボタンを押すとセレクト画面になります。初めて遊ぶ場合と、前回の続きから始める場合は、手順が異なります。



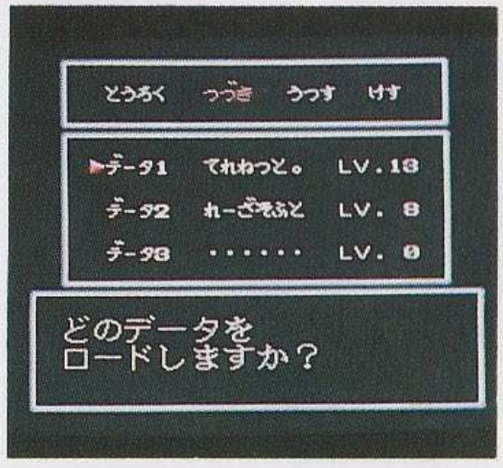
初めてプレイする

方向キーで"登録"を選び、ボタンを押します。すると名前を聞いてくるので、方向キーとボタンを使ってあなたの名前を入力してください。ゲームが開始されます。



続きをプレイする

方向キーで"続き"を選び、ボタンを押すと、記録されているデータのリストが表示されます。自分のデータを選び、ボタンを押すと、前回セーブした所から始まります。



●登録

自分の名前を登録します。初めて遊ぶ場合はこれを選択します。

●続き

前回、セーブしたデータの続きをプレイします。

●うつす

同じデータをコピーします。データを増やしたい場合に使います。

●消す

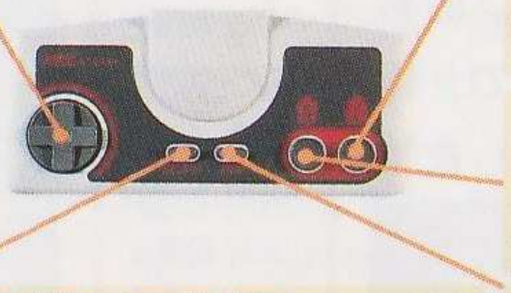
データを消去します。データは戻りませんので注意してください。

パッドの使い方

方向キー

●通常画面で、方向キーを入力した方向に、キャラクターを移動させます。

●コマンドや商品リストを選択します。



スイッチ I

選択したリストやコマンドを決定するときに使います。

スイッチ II

選択したリストやコマンドの実行をキャンセルします。

SELECT

ボタンを押すたびにサブ画面と通常画面を切り替えます。

RUN

ゲームをスタートさせます。ゲーム中は使用しません。

通常画面でのコマンド

情報を入手したり、アイテムや魔法を使うなど、頻繁に使用するコマンド群です。



話す
キャラクターが向いている方向にいる人と、話をして、情報等を聞きます。

道具
持物リストの中から、使いたい道具をひとつ選んで使用します。

装備
武器や防具を装備します。装備しなければ、武器や防具は力を発揮しません。

魔法
魔法、ESPを使用します。ただしユウは、決められた場面でしか使えません。

調べる
キャラクターの一歩手前にある物を調べ、その結果を表示します。

もんも
今までに行ったことがある街へ、瞬時に移動することができます。

ゲームの進め方(2)

サブ画面のコマンド

通常画面のコマンドではできない、さらに細かなコマンドです。おもに調査や設定に関するもので、補助的なコマンドとして機能します。



強さ
各キャラクターのステータス、装備しているもの等を表示します。

マップ
惑星ノーグの全体マップを表示させるためのコマンドです。

ロード
前回、セーブしたデータを読み、その時点からゲームをやり直します。

話す
パーティ内の指定するキャラクターと、話をすることができます。

システム
メッセージ音のON/OFFを設定します。

ステータスの表示

各キャラクターの特性値です。これらのパラメータは、レベルが上がるにつれ、増加していきます。

力	腕力です。この値が大きいほど戦闘が有利になります。
知性	賢さです。この値が大きいほど魔法の効果が上がります。
すばやさ	機敏さです。魔法や攻撃、防御等の成功率に影響します。
攻撃力	すべての値を考慮して出た、キャラクターの総合攻撃力。
防御力	すべての値を考慮して出た、キャラクターの総合防御力。
EXP	経験値。これがNEXTの値になると、レベルが上がります。



戦闘画面のコマンド



敵と出会うと戦闘シーンになります。敵の種類、敵の数によって、戦い方を使い分けましょう。

戦う
敵キャラクターを一匹だけ選び、攻撃します。

サイキック
魔法を使用します。魔法を使うとMPを消費します。

道具
所有している道具のうちのひとつを使用します。

オート
コンピュータに任せて、自動的に戦闘させます。

守る
攻撃しないかわりに、防御力が2倍になります。

退却
敵から逃げます。必ず逃げられるとは限りません。

サイキックについて

サヤはいつでも使用可能ですが、ユウは決められた場所でしか使えません。

オートについて

"武器だけ"、"魔法も使う"の2つの方法があります。スイッチIIで解除します。

銃について

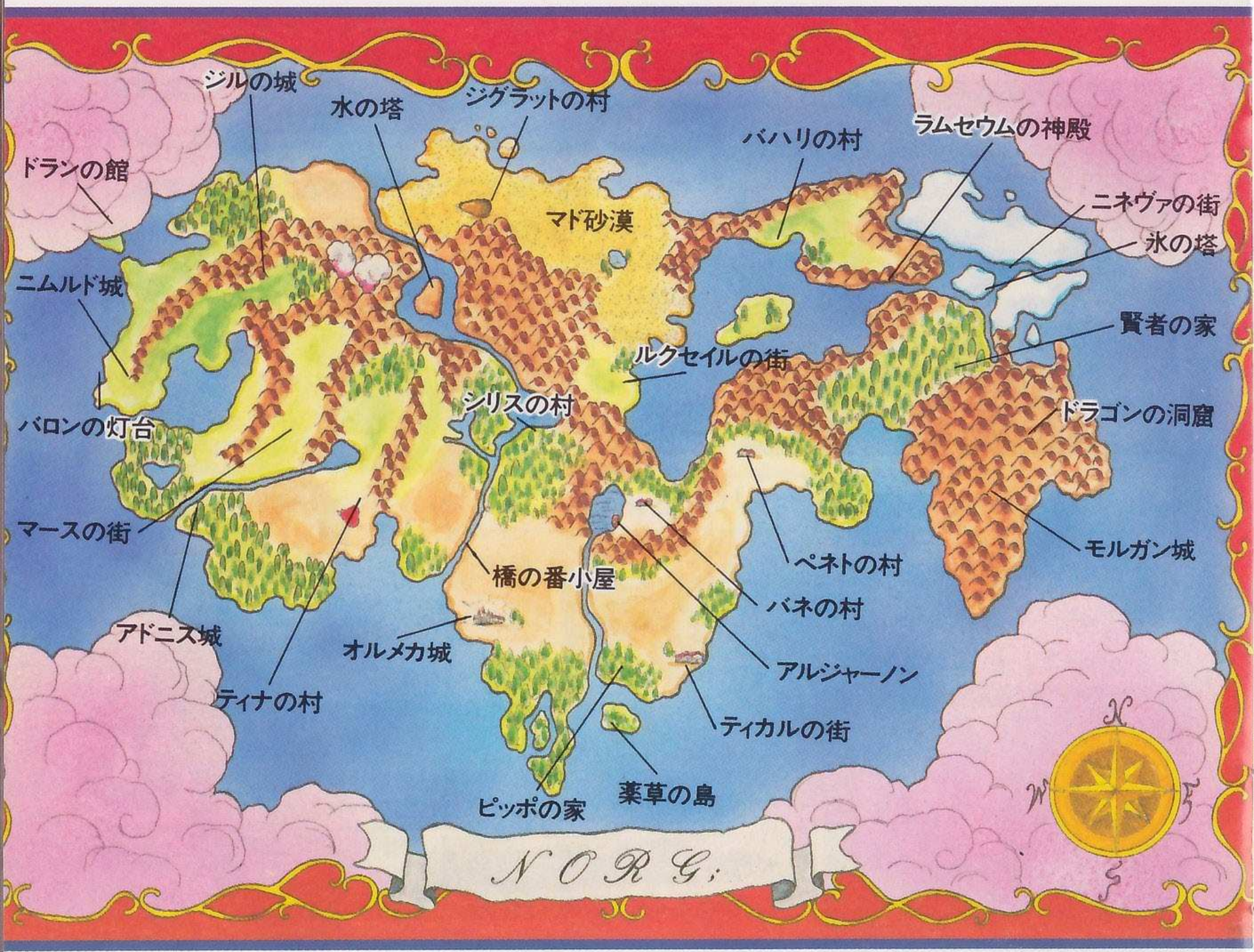
銃は道具コマンドでも使えます。弾丸は、Eカートリッジで補給します。

NPCについて

プレイヤーが操作できないキャラクターで、絶対に死ぬことはありません。



惑星ノーグのMAP


ジルの城
水の塔
ジグラットの村
ドランの館
バハリの村
ラムセウムの神殿
マド砂漠
ニネヴァの街
氷の塔
ニムルド城
賢者の家
ルクセイルの街
シリスの村
バロンの灯台
ドラゴンの洞窟
マースの街
モルガン城
ペネトの村
橋の番小屋
バネの村
アドニス城
オルメカ城
アルジャーノン
ティナの村
ティカルの街
薬草の島
ピッポの家
N
W
E
S
NORG

サイキックについて

魔法

名前	MP	効果
バドム	4	炎の呪文。敵一匹に約16～100ポイントのダメージを与える。
バグダム	8	爆炎の呪文。すべての敵に約16～100ポイントのダメージ。
ブレイズ	3	水の呪文。敵一匹に約20～120ポイントのダメージを与える。
ギガフィム	7	吹雪の呪文。すべての敵に約10～80ポイントのダメージ。
ボルダイン	10	雪の呪文。すべての敵に約80～140ポイントのダメージ。
デッガー	20	石化の呪文。敵一匹を石に変えることができる。
ルーマ	5	催眠の呪文。すべての敵を眠らせることができる。
ビット	5	加速の呪文。仲間全員のすばやさを倍にすることができる。
ノーラム	4	防御力減の呪文。敵一グループの防御力を半減させる。
バイカー	5	攻撃力倍加の呪文。仲間ひとりの攻撃力を倍にする。
ホリプル	10	混乱の呪文。敵一匹を混乱させ、同士討ちさせる。
シール	5	魔法封じの呪文。敵一匹の魔法を封じ込めることができる。
イオ	6	防御力増の呪文。仲間全員の防御力を倍に増やせる。
リゲル	1	覚醒の呪文。混乱、睡眠に陥った仲間を正常な状態に戻す。
ラナ	5	体力回復の呪文。仲間ひとりの体力を回復させる。
ラナト	12	体力回復の呪文。仲間全員の体力を回復させる。
パーム	5	解毒の呪文。毒に犯された仲間ひとりを正常な状態に戻す。
シンク	5	石化解除の呪文。石にされた仲間ひとりをもとに戻す。
ウシュト	1	迷宮脱出の呪文。迷宮から地上へ瞬時に脱出する。

ESP

名前	MP	効果
バーン	6	炎の呪文。敵一匹に約40～100ポイントのダメージを与える。
アイスウェーブ	8	氷の呪文。すべての敵に約30～90ポイントのダメージ。
サンダー	15	雷の呪文。すべての敵に約90～180ポイントのダメージ。
サイコボム	15	混乱の呪文。敵一匹を混乱させて同士討ちさせる。
サイコシールド	15	魔法防御。敵が使用する一切の魔法を無効化する。
スルー	30	弱点探知の呪文。敵の弱点を探し、攻撃することができる。
メディテイション	40	完全回復の呪文。仲間全員の体力を完全に回復する。
キュア	10	解毒＋石化解除の二種類の効果を一度に使用できる。

補足

ビジュアルシーンのとばし方



ゲーム中に挿入されるビジュアルシーンは、RUNボタンでとばすことができますが、はじめてプレイする場合にビジュアルシーンをとばしてしまうと、ストーリーがわからなくなるおそれがありますから、うっかりRUNボタンを押さないように注意しましょう。

セーブおよびコンティニューについて

データのセーブは、宿屋でおこなうか、あるいはテントなどのセーブアイテムの使用によっておこないます。ただし、インターフェイスユニット内のRAMに全く空きエリアがないと、セーブできませんので、空きエリアを確保してから、プレイしましょう。



キャスト

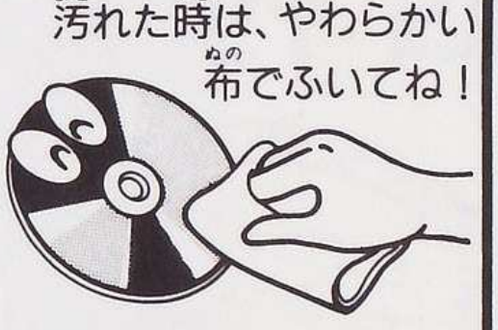
ユウ	高山　みなみ	ガイア	銀河　万丈
サヤ	高田　由美	マザー	松岡　洋子
シルフ	水島　裕	ニーナ	佐久間　レイ
バロン	中尾　隆聖	ニャン	中野　聖子
ラバン	玄田　哲章		
バッカス	辻村　真人		

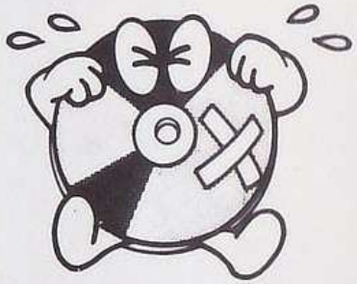
CD-ROMディスク●保管上の注意

COMPACT disc

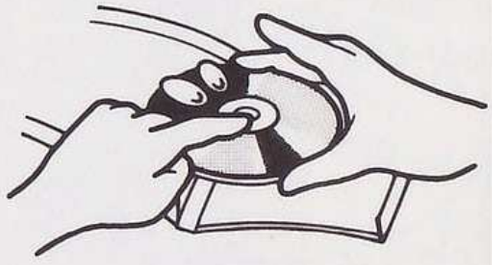


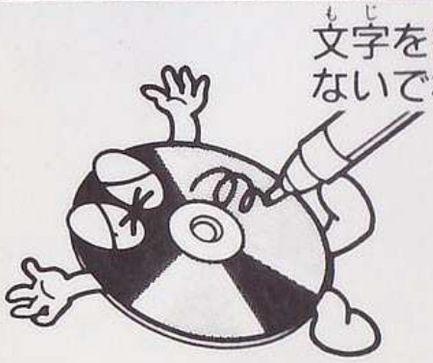
●信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。





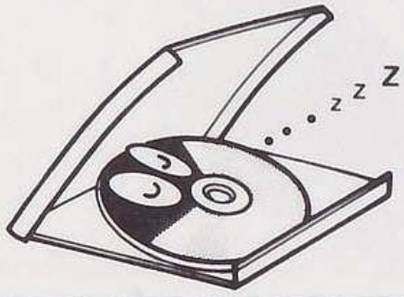
●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。



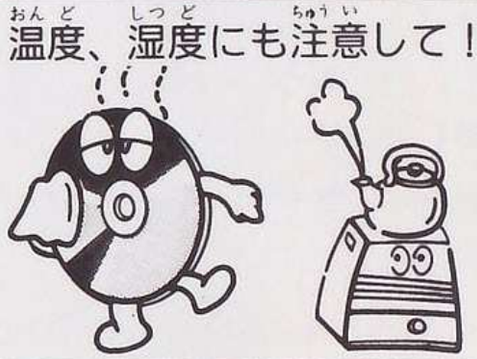


●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。





●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。



★このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

西村知美



コズミック
ファンタジーの
テーマ
LP"TOMOROSE LANDへようこそ"より
「光の海の中へ」
作詞：二木　光子
作・編曲：あかの　たちお

知美からの㊙情報

●タイトル画面で、
Ⅰ、Ⅱボタンを
押しながらRUN
ボタンを押して
下さい。…

TJCD9003

©1989 SIN NIHON LASER SOFT
© KAZUHIRO OCHI