

videogameden

このたびは、ナグザットのゲームソフトをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みになり、正しくご使用ください。

●SUPER CD-ROM² ソフト使用上の注意

①PCエンジン、CD-ROMなどハードの接続及び動作方法に関しましては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上ご使用ください。

②CD-ROMディスクには表と裏があります。必ずゲームタイトルが印刷されている面を上にしてセッティングしてください。

③ゲームプレイ中にCD-ROMプレイヤーの蓋を開けたり、CD-ROM本体に振動を与えないでください。正常なプレイが出来なかったり、本体やソフトを痛める場合があります。

●健康に関する注意

本機を使用される場合は、極力疲れた状態で使用することは避け、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。長時間ゲームを続ける場合は健康のため、１時間ごとに10～15分の休みをとってください。

ごく稀に、強い光の刺激や、光の点滅を受けている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れるという例が報告されています。こうした症状を経験したことのある人は、テレビゲームをする前に必ず医師に相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師に相談してください。

このCD-ROM²ディスクは、「SUPER CD-ROM²」専用ソフトです。従来の「CD-ROM² SYSTEM」では動作いたしませんのでご注意ください。動作させるためには、「SUPER SYSTEM CARD」が必要です。

※CD-ROMディスクは、音楽用CDプレーヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

※万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

物語

時は江戸時代。
江戸の大名好影は、何百もの忍者たちの功績によりその地位を築いた。
国は他国から攻められる心配もなく、平穏に見えた。

そんなある日、好影に仕える上忍源舞は
国の第二の居城、霧雲城に手下の忍者と共に立て篭った。
それは霧雲城の城主貴信の謀叛であり、
源舞は好影との主従関係を捨て、貴信の謀叛に荷担したのだった。
更に好影の一人娘、静姫までが、人質に捕らえられてしまった。

もはや打つ手の無い、窮地に追い詰められた好影の前に、
一人の忍者が突如現れた。

彼の名は風霧。
上忍源舞から惜しみなく忍術を伝授された一流の忍者。
しかし、19歳のある日、風霧は忽然と彼等の集団から姿を消した、
抜け忍だったのだ。

videogamedien

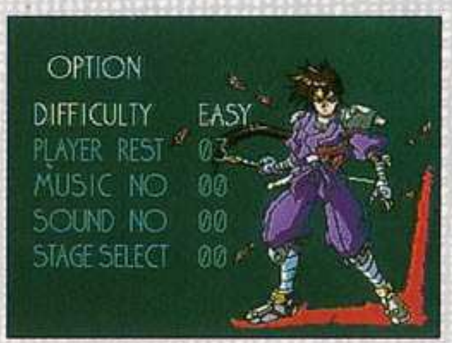
ゲームの始め方

まず、ソフトを正しくセットして、電源を入れてください。タイトル画面が出たら十字キーの上下でゲームスタートかオプションを選択しRUNボタンまたはⅠボタンで決定してください。



オプションを選択したときは…

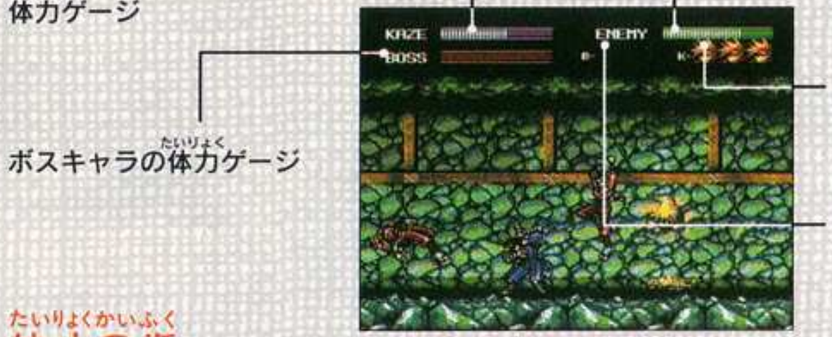
十字キーの上下で選択し、左右で切り替えです。



1；DIFFICULTYは、敵の強さでEASY, NORMAL, HARDの3種類の中から選択出来ます。
2；PLAYER RESTは、プレイヤー残り数です。
3；MUSIC NOはゲームの音楽を聴くことがで出来ます。(ⅠボタンでPLAY、Ⅱボタンでストップ)
4；SOUND NOはゲームの効果音を聞くことが出来ます。
5；STAGE SELECTは、進んだことのあるステージなら、どのステージからでも選択出来ます。

RUNボタンでタイトルに戻ります。

ゲーム画面の見方



体力回復

体力回復に関するアイテムなどは一切ありませんが、一定時間ダメージを受けなければ、自動的に序々に回復します。

ステージクリア条件

基本的には各ステージ毎のノルマ数の敵を倒し、クリア位置に移動すれば次のステージに進みます。
ただし、ボスキャラがいる場合は倒さないと次に進みません。

ゲームオーバー条件

風霧（プレイヤー）の体力ゲージが無くなると、1人失います。
残数が全て無くなると、ゲームオーバーです。

videogamedeen

操作方法

風霧は様々な攻撃や忍術を使います。

風霧の移動

左上または右上



ダッシュ
（ダッシュ中は攻撃不可）

左左または右右



スライディングダッシュ
（一定距離）連続不可

方向キーの左右



歩行（通常移動）

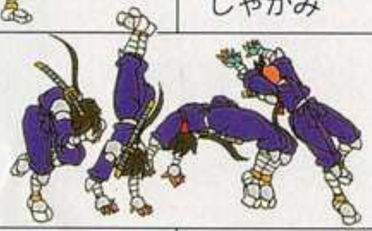
下



しゃがみ

上＋Ⅰボタン…前方大車輪

下＋Ⅰボタン…後方大車輪



手裏剣などの一部の攻撃に対して防御可能。
敵に対してダメージをあたえる事は不可能。

Ⅰボタン



真上ジャンプ（身長分）
ジャンプ中は左右で移動可能

左または右＋Ⅰボタン



斜めジャンプ（身長分）
ジャンプ中は左右で移動可能

風霧の攻撃

Ⅱボタン



手裏剣
（接近戦は自動的に忍剣攻撃）

Ⅱボタン



立ち忍剣３段
（接近戦で押し続けた時、自動的に連続攻撃）

下＋Ⅱボタン



しゃがみながら手裏剣
（接近戦は自動的に忍剣攻撃）

下＋Ⅱボタン



しゃがみ忍剣３段
（接近戦で押し続けた時、自動的に連続攻撃）

左または右＋Ⅱボタン

歩行しながら手裏剣（接近戦では立ち投げ）



SELECT 忍術「霧隠れの術」、あたり判定なし
（ただし体力を消耗）



ジャンプ中の攻撃

下＋Ⅰボタン 空中投げ（接近時のみ）



下＋Ⅱボタン



斜めキック
（連続不可）

Ⅰボタン＋Ⅱボタン

ジャンプ中
手裏剣



videogamedien

キャラクター紹介

好影 YOSHIKAGE



大名。上忍源舞と共に今の地位を築き上げた。静姫の誕生後、その野望は消え失せてしまった。

源舞 GENBU



数百数千の忍者を意のままに動かすことができる忍者の長。かなりの忍術の使い手。好影のあまりのふがいなさに貴信の謀叛に荷担する。

貴信 TAKANOBU



謀叛を起こした張本人。長い間子供に恵まれなかった好影が育てた商人の子供で、静姫の誕生を好ましく思っていなかった。

静姫 SHIZUHIME



大名好影のたった一人の肉親。箱入り娘のため詳しい内容については不明。

風霧 KAZUKIRI



赤ん坊の頃から源舞に育てられ、その素質と源舞の特訓により、最も前途有望な忍者だったが、19歳の時、里より逃亡し抜け忍となる。

飛影 HIEI



風霧とともに源舞に育てられた風霧のライバル。源舞に従い貴信側に加勢。

伊織 IORI



源舞の５番目の部下で、忍剣の達人。また、猿山での修業により猿を自在に操る。



幻影 GENEI

好影に仕える用心棒だったが、貴信側に寝返った。小手鉤爪を武器とし、銀牙という鷹使いである。

隼 HAYATE



好影の家臣。下級武士の出身で出世欲が強い。源舞と組んで貴信側に加勢。忍術を武芸に取り込み独特の武術を修得。

鳳花 HOUKA



源舞の部下で、双刃薙刀の使い手。風霧とともに幼い頃から源舞に育てられる。



霞(姉) KASUMI　菫(妹) SUMIRE

幼い頃から源舞に育てられた姉妹のくの一。二人一組の忍術を得意とする。

義綱 YOSHITSUNA



人を殺すことを生きがいとする殺人鬼。刃渡り三尺を越える偃月刀を使う源舞の用心棒。忍術は使えない。

子廉 SHIREN



比叡山で修業をつんだ虚無僧で、間者として各地へ暗躍している。源舞の腹心。

videogameden

KAZE KIRI STAFF

PRODUCER／DIRECTOR	
GAME DESIGNER	
STORY CONCEPT	
OPENING／ENDING VISUAL DESIGNER	井上　一彦
GAME PROGRAMMER	
OPENING／ENDING VISUAL PROGRAMMER	広中　芳憲
ORIGINAL CHARACTER DESIGNER	
COSTUME DESIGNER	
SP／BG GAME GRAPHIC DESIGNER	酒井　学
FM SOUND／AD PCM EFFECT COMPOSER	森島　大祐
CHARACTER DESIGNER	
SUB COSTUME DESIGNER	
CHIEF ANIMATOR	飯塚　正則
ANIMATORS	牧野　竜一　　今江　睦浦
ASSISTANT ANIMATORS	亜浦　睦　　豊島　ちはや
ANIMATION PRODUCER	松永　宏樹
PICTURE ASSISTANT DIRECTORS	神原　正夫　　二宮　克拓
SPECIAL THANKS TO	荒永　輝　　神原　正夫 田上　稔治　　山田　夏苗 新澤　夏世　　山口　和子
WARNING MESSAGE NARRATOR	國府田　マリ子
CASTING MANAGER	角　康昭
MANUAL MANAGEMENT	長谷川　滋

©1994 naxat soft／TOMBOY／Winds／AONI PRODUCTION



CD-ROMディスク●保管上の注意

COMPACT disc



●信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。





●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。





●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。





●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。



★このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

videogamemeden