HE system
PC Engine

NEC

The Legend of Xanadu

風の伝説ザナドゥ

ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME
DRAGON SLAYER VIII

Falcom®

SUPER
CD-ROM² SYSTEM

このたびは、NECホームエレクトロニクスのゲームソフト「風の伝説ザナドゥ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みになり、正しくご使用ください。

Super CD・ROM²ソフト使用上の注意

①PCエンジン、CD・ROM²などハードの接続及び動作方法に関しましては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上ご使用ください。
②CD－ROMディスクには表と裏があります。必ずゲームタイトルが印刷されている面を上にしてセッティングしてください。
③ゲームプレイ中にCD・ROM²プレイヤーの蓋を開けたり、CD・ROM²本体に振動を与えないでください。正常なプレイが出来なかったり、本体やソフトを痛める場合があります。
④CD・ROM²ディスクは音楽用CDプレイヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

健康に関する注意

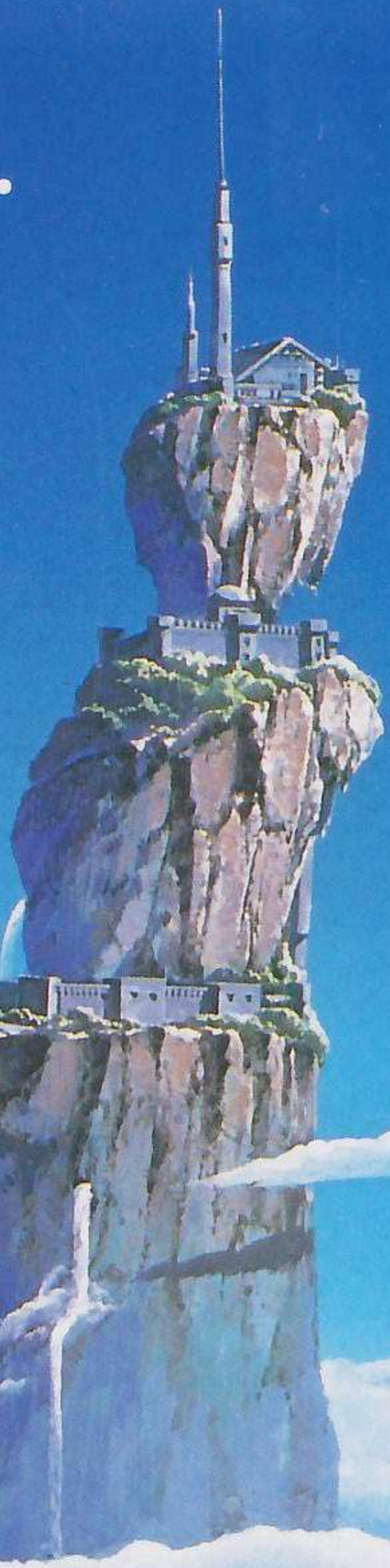
本機を使用される場合は、極力疲れた状態で使用することは避け、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。長時間ゲームを続ける場合は健康のため、１時間ごとに10～15分の休みをとってください。

また、ごく稀に、強い光の刺激や、光の点滅を受けている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れるという例が報告されています。こうした症状を経験したことのある人は、テレビゲームをする前に必ず医師に相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師に相談してください。

このCD・ROM²ディスクは、「SUPER CD-ROM²」専用ソフトです。
従来の「CD-ROM² SYSTEM」では動作いたしませんのでご注意ください。
動作させるためには、「SUPER SYSTEM CARD」が必要です。

※万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

今、伝説の風が吹く……



CONTENTS

英雄王アイネアスの伝説 ……4
登場人物 ……6
ゲームを始めるために ……12
遊び方
コントローラーの操作法・フィールド編 ……14
フィールド画面 ……16
買物のしかた ……18
教会 ……20
フィールド戦闘 ……21
サイドビュー ……22
技の出し方 ……23
仲間 ……24
ステイタス画面 ……26
アイコン ……28
アイテム ……30
武器・防具・パワーアップアイテム ……32
初心者に贈る愛のQ&A ……35

英雄王アイネアスの伝説

一千年の昔。
平和なイシュタリアに突然の災いが訪れた。

邪竜ダルダンティス。
無限の魔力を秘めたクレーネの石を携え、
恐るべき魔物の王が、暗黒の世界から飛来したのだ。

邪竜の魔の手は美しい大地を破壊しつくし、
人々はどうすることもできないまま、逃げ惑った。

全ての者が絶望にうちひしがれる中、
聖なる剣を携えた勇者、アイネアスが現れた。

アイネアスは九日間に及ぶ長い戦いの末、
見事、邪竜の眉間に聖なる剣を突き立てた。

人々は歓喜し、勇者を王として迎えた。

これが、4百年の歴史を誇るアステル王朝の幕開けである。
邪竜のもたらしたクレーネの石は、王城の高みにそなえられ、
イシュタリア全土をあまねく照らした。

すると、不思議なことに、世界中の人々が
特別な修行もなしに、魔法が使えるようになった。
農業、建設、交通…あらゆることが魔法化され、
生活は飛躍的に豊かなものとなった。

そして、一千年の時が流れた。
王都にはいくつもの王朝が興っては滅び、
もはやアイネアスの偉業は伝説の中に埋もれた。

ただ、世界の果てサランダの峰にさらされた邪竜の骨と、
その額に刺さったアイネアスの剣だけが
いにしえの真実を今に残している…

登場人物

アリオス・アレクトル

AREIOS・ALEKTOR　声:山口勝平



伝説の英雄アイネアスの末裔。
その素性を隠し、イシュタリア
王軍に入隊、百騎長となる。
一本気で正義感が強く、
何事にも前向きに
対処する。







英雄アイネアスの血を引く
ドラゴンスレイヤーの継承者

アリオスを助ける仲間たち

冒険の途中、頼りになるのが7人の仲間たち。
フィールドで、ボス戦闘で、一緒に戦ってくれる。

フィールド



ステイタスのATTを
ONにしておくと、
近寄った敵を片付けてくれる!
(→21ページ参照)

サイドビュー



鈴を取ると、仲間が登場。
アリオスの動きに合わせて、攻撃と
ジャンプを行う。一定量の
ダメージを受けると、退場することも
あるので、上手に誘導しよう。

ダイモス

DAIMOS

声:江原正士

無敵将軍とあだなされる、イシュタリア最強の騎士。アリオスに忠誠を誓う、頼もしい部下。やや頭が固い?



サイドビューでの攻撃





剣の波動が敵の体を突き抜ける!



ヌース

NOYS

声:塩沢兼人

ダイモスの親友(悪友?)。天才的な頭脳を持つ、王軍の元・軍師。毒舌が玉にキズ。

サイドビューでの攻撃





薬品入りのフラスコを投げつけて、敵を氷づけ!

ソフィア
SOPHIA
声:佐久間レイ

パルティア神殿の可憐な聖女。世界中でただひとり、生まれつき魔法を使うことができる。



サイドビューでの攻撃





聖なる光を発し、アリオスを回復させる。
モンスターに当てれば、攻撃に。



メディア
MEDIA
声:勝生真沙子

パルティアの美しき神官騎士。ソフィアの守り役として、優れた武芸を身につけている。

サイドビューでの攻撃





長飛距離の矢で遠くの敵をヒット!

リュコス

LYKOS
声:矢尾一樹

自称・正義の大ドロボー、
自称・世紀の二枚目。

フザケたヤツだが、
頼りになる?
変装が特技。



サイドビューでの攻撃





投げナイフ3連発!早い!



ピュラー

PYRRA
声:山本百合子

半人前の魔法使い。
大賢者エナスのもと、
ギムノスで修行をつんだ。
活発で、とにかく
元気な女の子。

サイドビューでの攻撃。

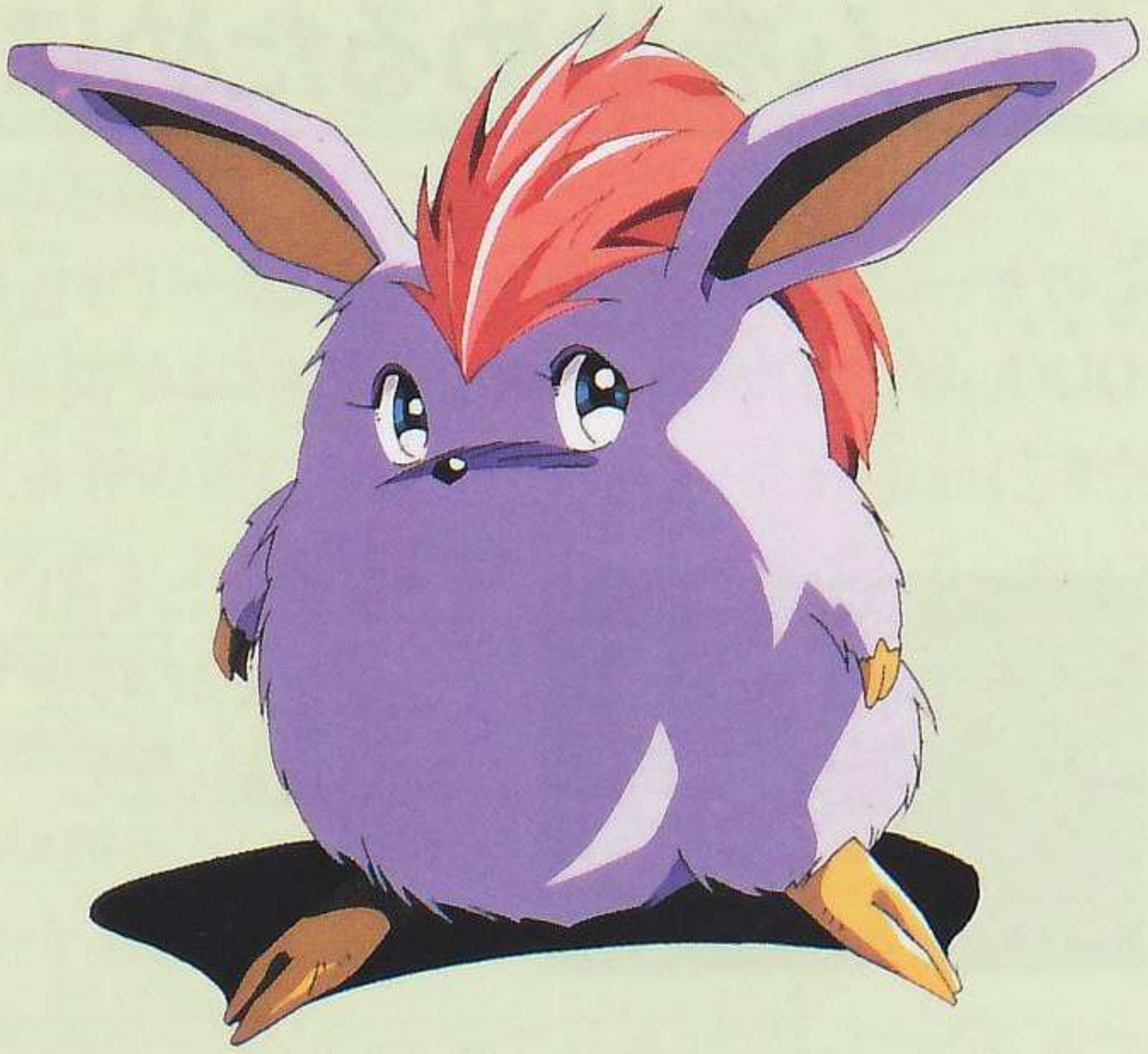




炎の玉、発射! 敵に当たると爆発する。

アルゴス

ARGOS
声:梁田清之



ボラース山地に住む善良なモンスター。
気はやさしくて力持ち。
言葉を話すことは出来ないが、
理解することはできる。

他にも頼りになる登場人物がいっぱい!



**アリオスの旅は
多くの人に支えられているんだ。**

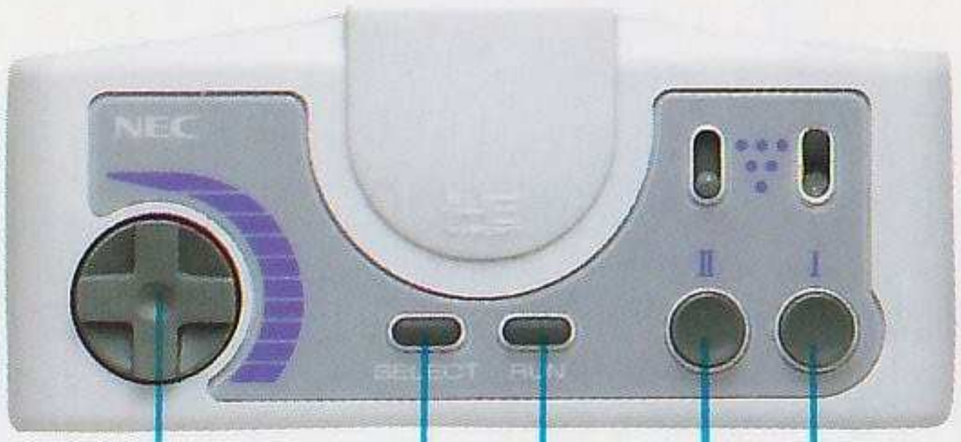
ゲームを始めるために

このゲームは、スーパーシステムカードかDUO、またはDUO-Rでのみ、遊ぶことができます。



CDを本体にセットして、RUNボタンを押すと起動します。

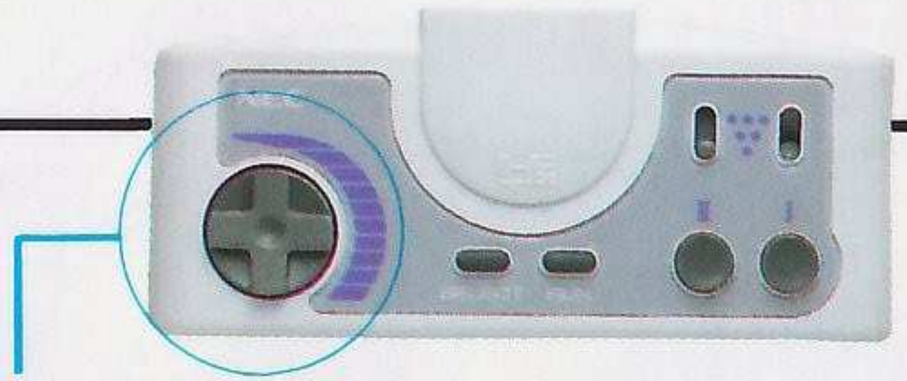
コントローラーの名称



方向キー
RUN
セレクト SELECT
IIボタン
Iボタン

起動画面





方向キーの上下で、項目を選択しましょう。

（間違えて選択してしまった場合は、IIボタンで起動画面に戻ります）

プロローグ デモを見てからゲーム開始

はじめから デモを見ずにゲーム開始

つづきから 以前セーブしたところから再開

ロード・セーブの方法



メモリースフィア

女神の手の上にある
スフィアの内容

起動画面で選んだ内容

ロードの方法

起動画面で、「つづきから」を選ぶと前回セーブした場所から再開することができます。この時に、方向キーの左右で女神の前にあるメモリースフィアが回転し、すきなセーブデータを選べます(ゲーム途中でもアイコンのLOADを選択すると、ロードできます)。

セーブの方法

ステイタス画面を開き、どの色のメモリースフィアにセーブするかを選択(→26ページ参照)。その後、アイコンのSAVEを選んでください。セーブは3ケ所、トップビュー画面ならどこでもセーブすることができます。



方向キーの左右で選択

Iボタンで決定
IIボタンでキャンセル

ご注意



バックアップラムの空き容量が足りない状態でゲームを始めると、セーブすることができません。あらかじめ不用のデータを削除してから開始してください。



遊び方

このゲームには、トップビュータイプのフィールド画面とサイドビュータイプのアクション画面があります。ここではフィールドでの操作方法を説明します。



方向キー



4方向にプレイヤーが移動します。



メッセージ内の「はい／いいえ」の選択をします。
(決定はⅠボタン)

SELECTボタン



ステイタス画面を開きます。

RUNボタン

使用しません。
SELECTと同時に押すとリセットがかかります。

Ⅱボタン



押しながら移動すると、移動速度がUP。
仲間がいるときは、みんなでダッシュ。

コントローラーの操作法
フィールド編



Ⅰボタン

主に物事の決定に使います。



話したい人に接触してⅠボタンを押そう。



メッセージ内の「はい／いいえ」の決定。(選択は方向キー)



スイッチなど、フィールド上の仕掛けを作動させる。



家の中の人と話すときは、扉の前でⅠボタンを押そう。「トントン☆こんにちは～」



宝箱の前で押せば、アイテムなどが手に入ります。一度開けた宝箱の前で押せば、取ったものを戻します。



フィールド上のイベントアイテムを取る。

フィールド画面（がめん）

物語（ものがたり）はここで展開（てんかい）する。



フィールド上（じょう）は刻一刻（こくいっこく）と変化（へんか）する。
時間（じかん）によって起（お）こるイベントもあるよ。



ヒットポイント HP

アリオスの体力。残り少なくなると黄色で表示されます。

所持金

単位はジェム。999999以上になると、黄色の表示で000001からカウントし直します。実際の金額は累積されます。

熟練度

武器・防具の熟練度を表します。ステイタス画面(29ページ参照)のGRPをOFFにすると現在の強さが数字で表示されます。





時間

ゲーム内の時間を表します。アワーグラスを装備すると、時間の進みが遅くなります。



敵の強さ（HP）

モンスターが接近すると表示されます。

これが、敵の強さだ！

買物のしかた

武具とアイテムを売っている道具屋と、買取り専門の買取り屋があります。



店のカウンターの前でⅠボタン。
「はい、いらっしゃいませ〜」



「準備中」
店の人が寝ていると、出てこない。
トホホ…

道具屋

武具とアイテムを売っている。



1. 商品リストから、買いたいものを方向キーで選ぶ。
2. アイテム名と価格が表示されるので、決定ならⅠボタン、キャンセルならⅡボタン。
   ※所持金が足りないと、価格が赤で表示されます。
3. Ⅱボタンで店から出ます。

買取り屋

武器・防具を買取る。

※装備している武器・防具は売れません。

いらっしゃいませぇ～



アリオスの持ち物（装備品は除く）

買取り価格

所持金

武器・防具名／買ったときの価格

1. 方向キーで売りたい武器・防具を選ぶ。Ⅰボタンで決定。
2. ルーレットが回り出したら適当なところでⅠボタンを押そう。黄文字が出たら最高値だ。
3. 金額がOKなら、もう一度Ⅰボタン。気に入らなかったら、Ⅱボタンでキャンセル。何度でもやり直せるよ。
4. Ⅱボタンで店から出る。

教会

シスターはアリオスの味方。
回復や復活は教会で。





シスターは眠らない。24時間、アリオスを見守ってくれるんだ。



HPが少なくなったら、教会のベッドで回復。
無料なので、ガンガン利用しよう。

ガーン…HPが0になってしまった…！



HPが0になると、ごらんのような姿に。

このままでは、何もできないぞ！
教会に戻って、シスターに復活の呪文を唱えてもらおう。復活直後はHPが1しかないから、すぐにベッドで寝ようね。



復活

シスターに話しかけると復活だ。

ダンジョンの奥深くで HPがつきたら…



来た通りの道をたどれば帰れます。道を覚えておこうね。

これは便利だ！



ウィングを装備していれば、HPが0になった瞬間に教会に戻るぞ。

フィールド戦闘

戦闘は体当りで





方向キーで移動しながら敵にぶつかれ!
IIボタンを押しながら走れば、スピードアップ。

ジェムとハートを集めよう



敵を倒すと、ジェム(お金)やハート(回復)に変わる。

必殺!半キャラずらし



体を半分ずらしてモンスターに当たると、ダメージを受けにくいぞ。

仲間が戦う!



ステイタスのATTをONにすると…



仲間が敵を倒しに行くよ。お金も集めてくれる。

注意

アリオスが動かないでいると仲間たちが行動します。これをうまく利用すれば、強い敵でもダメージを受けないんだ!

サイドビュー

ステージボスとの戦いは、
サイドビュー画面で行われます。



ヒットポイント
HP

アリオスの体力を表します。残り少なくなると、赤文字で表示されます。





SELECT
セレクト
ステイタス画面を開く

RUN
ラン
ないしょ

Iボタン
ジャンプ

IIボタン
こうげき
攻撃

方向キー
ほうこう
上・防御、下・しゃがむ、
左右・アリオスの移動

モンスターを倒すとハートが出る。



大ハートで大量回復だ。



技の出し方

ジャンプ

Ⅰボタンを押すとジャンプ。





しゃがむ

方向キーの下を押す。





斬る

Ⅱボタンを押すと波動が出る。





ため斬り

Ⅱボタンを一定時間押し続け、放す。強い波動。





防御

方向キーの上。防げない攻撃もある。





上斬り

方向キーの上を押しながらⅡボタン。





スライディング

進みたい方向の斜め下を押しながらⅡボタン。





下突き

ジャンプ中、下を押しながらⅡボタン。





仲間（なかま）

サイドビューで一緒（いっしょ）に戦（たたか）うぞ！



モンスターを倒（たお）すと、鈴（すず）が出（で）ることがあります。
それを取（と）ると…



仲間（なかま）が助（たす）けに来（き）てくれる!!
個性的（こせいてき）な攻撃（こうげき）で、アリオスを援護（えんご）!



アリオス！助（たす）けにきたわ

鈴（すず）が出（で）た！

仲間の動き



呼び出せるのは、一人。



アリオスについてくる。



ジャンプすれば一緒にジャンプ。



攻撃すれば、一緒に攻撃。



ちょっとかわいそうだけど、代わりに攻撃を受けてもらおう。



一定のダメージを受けると退場する。



ボスとの戦いのときは退場しない。

助太刀いたす！



ステイタス画面

フィールド、サイドビューともにSELECTボタンを押すと開きます。方向キーで、手の形をしたカーソルを動かすと、上下にスクロールします。



メモリースフィア



点灯しているスフィアのファイルをセーブ/ロードできます。変更したい場合はカーソルをもってきてⅠボタン。

現在の強さ／MAX

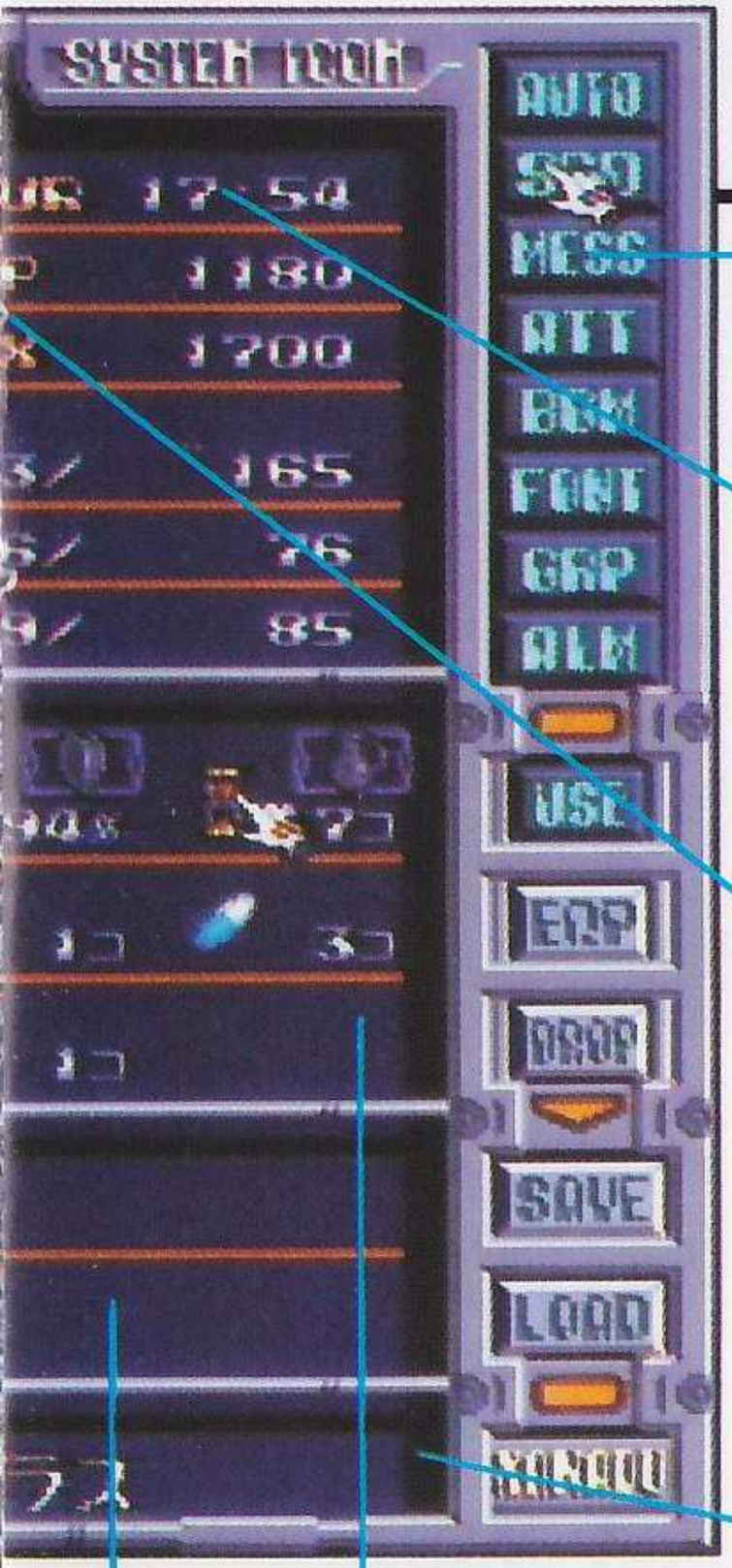
装備している武具の現在の強さとその最大値。

ARMS……剣　　SHIELD……盾

ARMOR……ヨロイ

現在の装備品

剣/ヨロイ/盾/アイテム　下の数字は熟練度(アイテムは個数)。この欄にあるものだけを装備しているとみなします。



アイコン

次ページで詳しく説明します。

現在時刻

ゲーム内の時刻です。

HP／MAX

現在の体力を表します。
MAXは、その最大値です。

アイテムの名称

手の形のカーソルが指しているものの名前。アイコンボタンを押す前に、カーソルでアイテムを選び、カーソルの絵がアイテムの絵に代わっている場合は、そのアイテムの名前を表示します。

所持品

アイテムは使用できます。

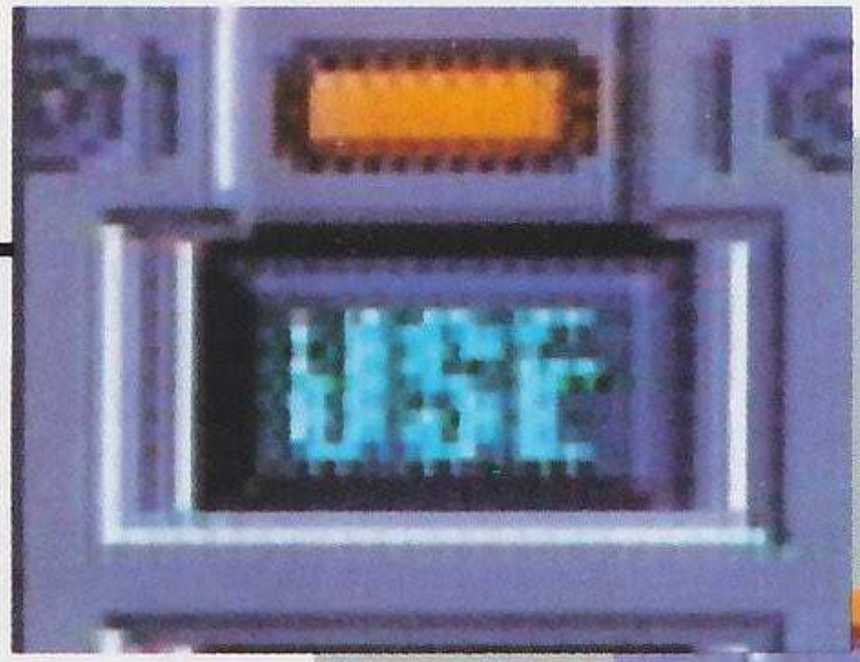
イベントアイテム

使用できません。

注意: サイドビューではセーブできません。

アイコン

このアイコンで、システムを変更できます。
方向キーで選び、Ⅰボタンを押して決定してください。
USE、EQP、DROPの3つは、アイテムをまず選んでから、このアイコンの場所にもってきてⅠボタンを押しても実行できます。



◀この状態がONです。ここでは、ONの場合を前提として説明します。



◀OFF

オート



移動中、障害物を自動的によけます。
(フィールドのみ)

スピード



プレイヤーの移動速度が2倍になります。(フィールドのみ)

メッセージ



メッセージ文字を一気に表示します。OFFのときは、1文字ずつ効果音つきで表示します。

アタック



仲間が戦います。
(フィールドのみ)

ビージーエム



BGMを演奏します。

フォント



メッセージ文字を太字で表示します。読みにくい場合はOFFにしてください。

グラフ



フィールド画面での武器・防具の熟練度表示が棒グラフになります。OFFのときは現在の強さが数字で表示されます。

アラーム



1時間ごとに、休憩を促すメッセージを表示します。
(フィールドのみ)

ユース



ONにしてアイテムを選択すると、そのアイテムを使用します。アイテムを選択してからこのボタンを選んでも、そのアイテムを使います。HPが0のときは使用できません。

エクイップ



ONにして、装備していないアイテムを選択すると、装備します。装備しているアイテムを選ぶと、装備を外します。アイテムを選択してからこのボタンを選ぶと、そのアイテムを装備します。HPが0のときは使用できません。

ドロップ



ONにしてアイテムを選ぶと、そのアイテムを捨てます。アイテムを選択してからこのボタンを押しても、そのアイテムを捨てます。どちらの場合も、確認の「はい／いいえ」のコマンドが出ます。HPが0のときは使用できません。

セーブ



現在の状態を点灯しているメモリースフィアにセーブします。サイドビューでは、この位置にQUITボタンが入ります。HPが0のときには使用できません。

クイット



サイドビュー画面に入る直前の場所に戻ります。

ロード



最後にセーブした状態に戻ります。メモリースフィアを変更すれば、別のデータをロードすることができます。

メモリースフィア



セーブ箇所を変更することができます。変更したい色の位置にカーソルをもってきてIボタンを押してください。但し、バックアップラムの空き容量が不足している場合は変更できません。(13ページ参照)

アイテム

アリオスが自由に使いこなせるアイテムは全部で8つ。
いずれも、売ることは出来ません。

『回復薬』

エリクサー
500000GEM

プロテア
100GEM

プロテアは一定量回復、
エリクサーはフル回復。





使用

フィールドでもサイドビューでも、使えばすぐにHP回復!

装備

HPが0になった時点で、自動的に消費、その場で回復する。プロテアは、HPがMAXになるために必要な数だけ自動的に使用されます。



『時間を操作』

アワーグラス
100GEM

ゲーム内の時間を自由に変えられる。



使用

ステイタス画面のUSEボタンを押して
アワーグラスを選ぶか、アワーグラスを



つかんでUSEボタンを押すと、現在時刻が変化します。
止めたい時刻まで数字が進んだら、もう一度Iボタンを押そう。
フィールドに戻ると、望んだ時刻になっているよ。

装備

フィールドでの時間の進みが遅くなる。情報収集時には、ぜひ装備しよう。人々が起きている時間が長くなるよ。



装備した場合と使用した場合では、効果が違います。
装備するだけなら、減りません。

一度に一つだけ。
用心のためにプロテアか、ウィングか、それとも攻撃一辺倒にパワーリングか。
ああ、悩むぅ〜!



『教会へ戻る』



ウィング

1000GEM

使っておトク、装備しておトクのワープアイテムだ。



使用 いつでもどこでも、使えば一瞬で教会へワープ!!

『HPを増やす!』



HPの最大値を上げる不思議なキノコ。

マッシュルーム

500000GEM



使用 現在のHPの最大値が上がる。スタミナがつくのかな?

装備 回復薬がないときには装備しておこう。



HPが0になった瞬間に教会へ戻るぞ。しかも消費しないから、とってもおトク☆



装備 アクションに自信のない人は、教会のベッドで寝る前に、装備しておこう。HPの最大値が通常より余計に上がるんだ。

武器・防具・パワーアップアイテム

アリオスは剣とヨロイと盾を装備できる。3つの熟練度をMAXまで上げれば、戦いが有利になるぞ。それぞれにパワーアップ用のアイテムもあるから、戦い方に応じて使い分けよう。

パワーアップアイテム

使った場合と装備した場合では効果が違う。装備するだけなら減らないけど、一度にひとつだけなんだ。攻撃力重視か、防御に徹するか。他のアイテムも装備したいし…作戦はキミ次第だ。



パワーリング
剣の攻撃力を上げる

ペンダント
ヨロイの防御力を上げる

リストレット
盾の防御力を上げる

剣

攻撃する度に熟練度が上がり、攻撃力が大きくなる。一撃で倒せるようになった敵なら相手にしても、もう熟練度は上がらない。

ヨロイ・盾

攻撃を受けると熟練度が上がり、防御力が大きくなる。アリオスの防御力が敵の攻撃力を上回るとダメージを受けず、熟練度も上がらなくなる。



パワーアップアイテムの使用

どのアイテムも、対応する武具の熟練度を5％上げる。MAXになっているときには使えないよ。



パワーアップアイテムの装備

対応する武具の効果をさらに上の乗せ。MAXの武器なら100％プラスαの効果がある。これはスゴイぞ!!



ダガー

短剣(たんけん)。
スライム相手(あいて)なら、これで充分(じゅうぶん)。



ロングソード

ショートソードで倒(たお)せない敵(てき)も大丈夫(だいじょうぶ)。
早(はや)めに装備(そうび)しておこう。



ピュアブレード

強(つよ)さはまずまず。斬(き)ってよし突(つ)いてよしの
真(ま)っ直(す)ぐな剣(けん)。



ショートソード

短(みじか)い刃(は)の剣(けん)。
ダガーよりは強(つよ)いぞ。



シミター

反(そ)った刃(は)を持(も)つ剣(けん)。
ブッた斬(ぎ)り専用(せんよう)!



パラッシュ

ちょっと変(か)わったところで売(う)っています。
どこかな?



レザーアーマー

皮(かわ)のヨロイ。軽(かる)いけど、あまり強(つよ)くない。



スタテッドアーマー

金属製(きんぞくせい)。
でも熟練度(じゅくれんど)が低(ひく)いと、
MAX(マックス)のレザーアーマーより
防御力(ぼうぎょりょく)が小(ちい)さいのだ。



リングメイル

小(ちい)さな鉄(てつ)の輪(わ)を組(く)み合(あ)わせて作(つく)ったヨロイ。動(うご)きやすい。



スケイルアーマー

リングメイルの2倍近い強さ。早めに買おう。



バンデッドアーマー

ハンパなモンスターの牙なら、文字通り歯が立たない。



グローブ

盾というより手袋って感じかな。スライム相手なら充分だけど。



リストガーダー

いわゆる小手というヤツ。左手を自由に使える。



スモールシールド

盾らしくなってきたけど、せいぜい頭部をかばえる程度。



ミドルシールド

上半身だけなら、楽にかばえる大きさ。強度は、まずまず。

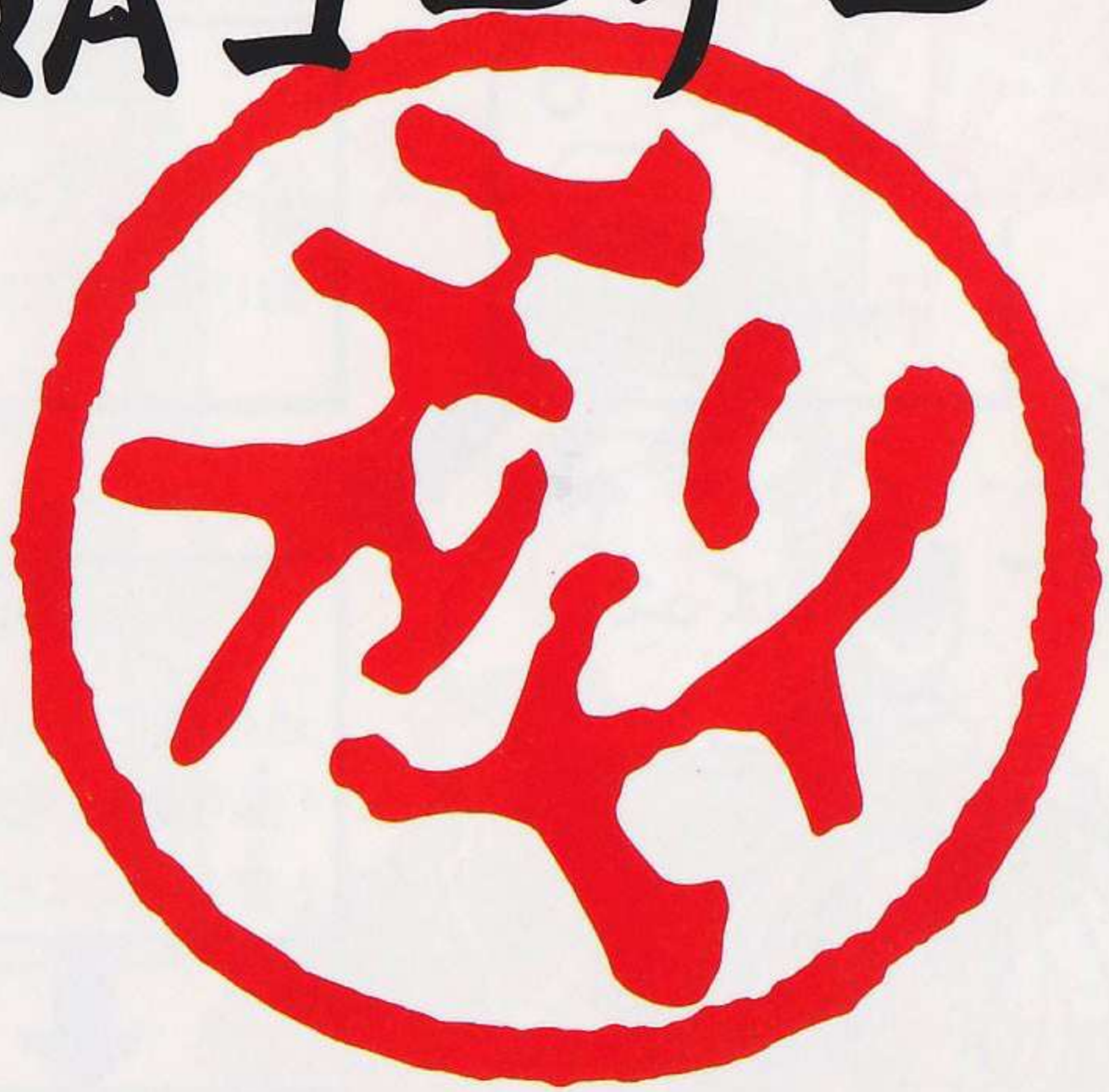


ラージシールド

強い！　デカい！
しかし、高い！

まだまだたくさんあるぞ!!

初心者に贈る
愛のQ&Aコーナー



どうしてもわからないヒトのためのお助けコーナーです。
クロートさんは、これより立入禁止☆

右の袋になっている部分をハサミで切って開いてね。

「風の伝説ザナドゥ」

START

RPGの早解きが得意だ。

困っている人がいたら助けてあげたい。

人から頼られることが多い。

YES→
NO→

がんばってね!



通信簿に「落ち着きがない」と書かれたことがある。

方向オンチだ。

他人のハナシを聞かない性格だ。

序章で3時間以上詰まっている。

熟練度チェック！

☆RPG熟練度 ヌース並

イシュタリア1の軍師ヌースにもひけをとらないあなた。
この先のページはとばしましょう。

☆時々ボケるか？リュコス・タイプ

完璧なようで、どこか抜けてるあなた。
苦しくなったら、この先のページを見ましょう。

☆がんばれ、初心者アリオス!!

だまってこの先のページを読みなさい。
悪いことは言わないから。



序章（じょしょう）



キュー
Q1

「冒頭（ぼうとう）から、いきなり迷（まよ）ってしまいました」

エー
A1

「あらあら、大丈夫（だいじょうぶ）ですか?このゲームでは、まず教会（きょうかい）に行（い）くことが基本（きほん）です。ベッドで寝（ね）ればHP全回復（ヒットポイントぜんかいふく）、HP（ヒットポイント）が0になってしまったときは、私（わたくし）たちシスターが復活（ふっかつ）の呪文（じゅもん）を唱（とな）えてさしあげます」







キュー
Q2

「ありがとう、シスター。でも、これからどこへ行けばいいんですか?」

エー
A2

「イクティア島の地図をお見せしますわ。どうぞお気をつけて。汝に祝福のあらんことを」





キュー
Q3
「北の洞窟を探したけど、ルフィさんの髪飾りが見つからない…」



エー
A3
「も、申し訳ございませんッ！
実はですね、こちらの手違いと申しますか、なんと申しますか。
ご説明いたしますので、別荘までお戻りを」



キュー
Q4
「髪飾りの件が済んだら、
どうすればいいのかな?」



エー
A4
「おいらがピンチなんだ！
ポルダ村まで急いで
来てくれよ！」



キュー
Q5
「ニコラを助けたら、
どうすればいいのかな?」



エー
A5
「シドとマットが、北の洞窟へ行ったよ。きっと、おいらのカタキをとってくれるんだ。面白いことになりそうだぞぉ」



キュー Q6

「洞窟で壊された酒樽を見つけたけど、
これからどうしよう」

エー A6

「あ〜ら、騎士さま、いいお知らせ
がありますわよ。早く港のアタシ
のところへおいでなさいましな」



案内おばさん
ブレンダ



キュー Q7

「モンスターが出てきた!
でも、どうすればいいんだろう?」

エー A7

「村の人達には、おれが知らせ
ますよ。アリオスさんは、別荘へ
行ってください」



テオ



キュー Q8

「貴族の息子たちを助けた。でも、洞窟の奥には、
妙な扉があって進めない」

エー A8

「その扉の開け方について、うち
のオヤジから話があるそうです。
ポルダ村のトマの家まで来てく
ださい」



1章



1章・クロロス／ドクサ自治区
廃墟のクロロス村にも教会があるよ。



キュー Q9

「村長の家で待っているのに、ヴォルフが来ない」

エー A9

「悪りィ、悪りィ。ちょいと用事が長引いちまってね。丸一日待っててくれりゃ、必ず戻るぜ」







キュー
Q10

「洞窟の中で、弾を出す球体を見つけた。先にスイッチがあるけど、どうやったら進めるんだろう」



エー
A10

「弾をうまく誘導して、スイッチに当てるのさ。透明な橋が出てくるぜ」



キュー
Q11

「ダイモスを見つけた!どうやったら、助けられる?」



エー
A11

「そういうときこそ、おれさまの出番よ。手伝ってあげるから、ドクサまで迎えに来てよね」



キュー
Q12

「リュコスを仲間にした。ダイモスを助けるには、どうすればいい?」



エー
A12

「まずは、クロロスのシスターを探すのさ。シスターってェのは、教会にいるもんでしょ?クロロス村のブッ壊れた教会へ行ってみようぜ」



キュー Q13 「最後の扉が開かない!」





ダイモス

エー A13 「ごらんください、隠し通路です!この通路の奥に並んでいるスイッチを押せば、扉は開きます。その先は、ボス戦闘ですぞ!!」



2章

2章・マクリア城直轄地
中央を横断するルートル川。これがクセモノ。



キュー Q14

「クリフの大砲でサンジュ村まで飛ばされてしまった。ダイモスたちとも別れ別れだし、どうしよう!」

エー A14

「マクリア城へ行って、ゼナ将軍に面会してください。我々にとって、兵を借り入れることが先決です」





キュー Q15

「ルートル川岸で工事が始まったのに、いつまでたっても橋がかからない」

エー A15

「人夫頭ギイの隣で工事を見守っている役人に話を聞いてみたらいかがでしょうか?」





キュー Q16

「ゼナ将軍から、アルコン王が病気だと聞かされた後、行き詰まってしまった」

エー A16

「もう一度、みんなの話を聞いてみようぜ。グリコス港なんか、行き忘れているんじゃないの?」



その他の質問



キューQ17

「剣の熟練度が上がらない」

エーA17

「敵が弱すぎるのではありませんか？一撃で倒せる敵をいくらやっつけても、熟練度は上がりません。ヨロイや盾も、モンスターからダメージを受けてこそ、熟練度が上がるのです」



ヌース



キューQ18

「サイドビューで、仲間が出てこない」



エーA18

「モンスターの中には、倒せば鈴を出すヤツがいるのよ。鈴が出たら、消えないうちに取ってね。あたし、アリオスのためなら、すぐ行くから！」



キューQ19

「洞窟の奥深くでHPが0になってしまった…」

エーA19

「前後左右は自由に行き来できますが、上下の階に行くのはなかなか困難です。原則的に、通ったことのある階段、または行ったことのある階へとつながる階段なら、通ることができます。どうしてもHPがつきてしまいそうなときには、あらかじめウィングを装備しておくことをお勧めしますぞ」





ワンポイントアドバイス

★ストーリーが進展しない…

このゲームでは人との会話が重要だ。一度話をした人でも、何回も話しかけてみよう。きっと解決の糸口が見つかるはず。各章の町や村、一軒家など、人がいる場所は忘れないようにね。

★IIボタンの上手な使い方

IIボタンを押しながら移動すると、高速で移動できるけどIIボタンを押しっぱなしでじっとしていると仲間が高速で敵を倒してくれるんだ。これでアリオスのHPが少ないときも安心だ!

★プロテアの効果

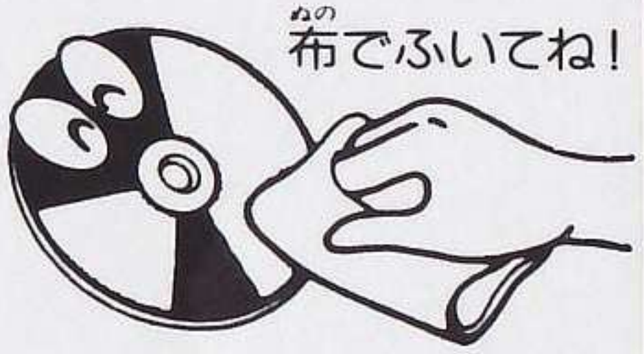
プロテアを装備しておくと、最大HPになるまで一気に消費する。MAX HPがかなり上がってくるまでは、エリクサーと同じ効果があるってことなんだ。貴重なエリクサーは最後のボス戦闘まで大事にとっておこうね。

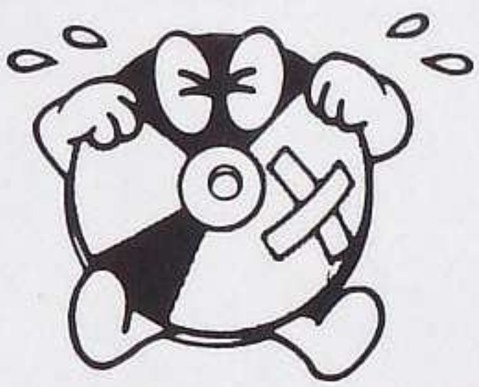
CD-ROMディスク●保管上の注意

COMPACT disc

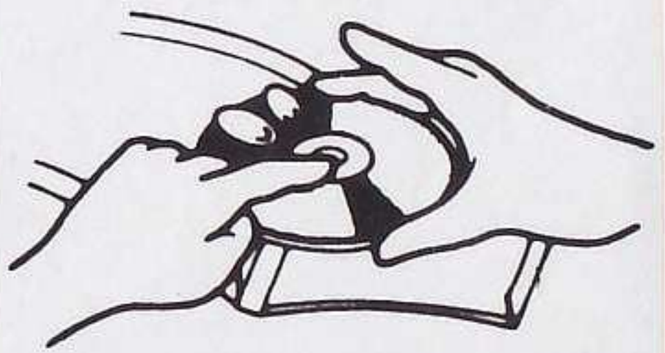


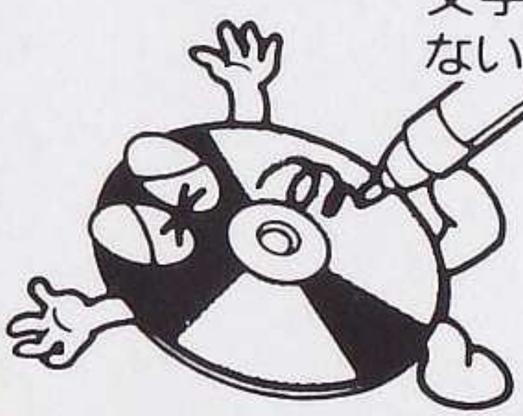
●信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。





●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。



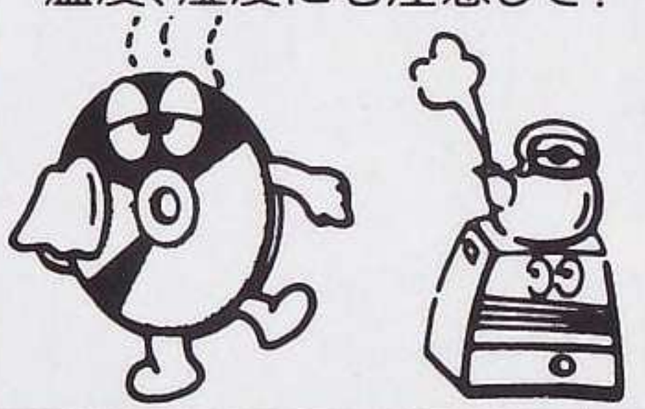


●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。





●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。



※このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

Falcom®

NEC

制　作：日本ファルコム

発売元：NECホームエレクトロニクス

©NEC Home Electronics, Ltd. ©日本ファルコム

HECD4006

このCD-ROMには、外国為替法及び外国貿易管理法に定める戦略物資関連技術が含まれておりますので、これを輸出等により海外に持ち出す場合には、同法に基づく許可を受ける必要があります。

NECホームエレクトロニクス

〒108 東京都港区芝5丁目33-1（森永プラザビル）

TEL（03）3454-5111㈹

本ソフトに関するお問い合わせは月～金曜日まで（祝日を除く）

AM9：00～PM5：30にお願いいたします。