HE system
PC Engine

WINDS OF THUNDER

SUPER CD-ROM² SYSTEM



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

このたびは、ハドソンのゲームソフトをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

●SUPER CD-ROM²ソフト使用上の注意

①PCエンジン、CD-ROMなどハードの接続及び動作方法に関しましては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上ご使用ください。

②CD-ROMディスクには表と裏があります。必ずゲームタイトルが印刷されている面を上にしてセッティングしてください。

③ゲームプレイ中にCD-ROMプレイヤーの蓋を開けたり、CD-ROM本体に振動を与えないでください。正常なプレイが出来なかったり、本体やソフトを痛める場合があります。

●健康に関する注意

本機を使用される場合は、極力疲れた状態で使用することは避け、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。長時間ゲームを続ける場合は健康のため、1時間ごとに10〜15分の休みをとってください。

ごく稀に、強い光の刺激や、光の点滅を受けている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れるという例が報告されています。こうした症状を経験したことのある人は、テレビゲームをする前に必ず医師に相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師に相談してください。

このCD-ROM²ディスクは、「**SUPER CD-ROM²**」専用ソフトです。従来の「**CD-ROM² SYSTEM**」では動作いたしませんのでご注意ください。動作させるためには、「SUPER SYSTEM CARD」が必要です。

※CD-ROMディスクは、音楽用CDプレーヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

※万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

WINDS OF THUNDER

CONTENTS

ストーリー&ステージ紹介(しょうかい)——2

ゲームの始(はじ)め方(かた)／
コンフィグレーション／ゲームの流(なが)れ——4

コンティニュー&ゲームオーバー——5

操作方法(そうさほうほう)——6

画面(がめん)の見方(みかた)——7

鎧(よろい)——8

アイテム——10

ストーリー&ステージ紹介

平和だったミストラルに動乱のときが訪れた。大神官長ゾーンブルと六大魔将軍率いるガルド帝国軍が侵略を開始したのだ。彼らの目的は、創世の時代に至高神ファリーナと伝説の英雄デューによってミストラルの６つの大陸に封じ込められた暗黒神ザガードを復活させ、ザガードの支配する暗国の世界を創りだすことであった。強大なガルド帝国軍の前に為す術のないミストラルの人々は、１人の剣士・ランディーにその命運を委ねた……

主人公・ランディー



伝説の英雄デューの末裔。ミストラル王国の出身ではあるが、各地をさすらうように旅してきた。しかし、ゾーンブルの野望を阻止すべく、デューの鎧を身に纏って単身ガルド帝国に戦いを挑む



BOSS: スコーピオン

砂漠の大陸
デザント

浮遊大陸
シェローム



BOSS: パジャロナ

水の大陸
アウザル



BOSS:　アスピッド

火の大陸
ラマーダ



BOSS: バルレンダー

ミストラル全図

BOSS:　ジャーディン

湿林の大陸
ボスキュー



氷雪の大陸
ヘラード



BOSS:　マタンツァ

ゲームの始め方

本体にディスクをセットして電源をONにして下さい。RUNボタンを押すとデモ画面が現れます。デモ画面のときにどれか１つボタンを押すとタイトル画面に切り替わります。ゲームを始める場合には方向キーでSTARTを選択してから、RUNボタンを押して下さい。



◀この画面のときにSTARTを選択しRUNボタンを押す

コンフィグレーション

難易度設定などのオプション機能です。タイトル画面でCONFIGURATIONを選択し、RUNボタンを押して下さい。ゲームの難易度を変えたりBGMや効果音のテストが行えます。



ゲームレベル

NORMAL(標準)、HARD(やや難しい)、SUPER(難しい)の中から難易度を選択。

ミュージック
サウンド

左右キーで数字を変えてⅠボタンを押すと、ゲーム中のBGMや効果音を聞くことができます。

ゲームの流れ

自由に選択できる６つのステージをすべてクリアすると、７ステージ目へと進みます。また各ステージ最後のボスを到すと、ステージクリアとなります。



▲タイトル画面でSTART選択



▲プレイしたいステージを選択

コンティニュー&ゲームオーバー

ライフゲージが0になるとゲームオーバーになります。コンティニュー数が残っている場合には選択画面で右の3つの選択ができます。方向キー上下で選択しRUNボタンで決定します。コンティニュー数は初期設定で3つあり、それ以降はアイテムショップで購入することができます。



◀ローソクがすべて消えるまでに決定しない場合は、ゲームオーバーになります

コンティニュー

ステージの途中でゲームオーバーになった場合にはそのステージの最初から、ボスのところでゲームオーバーになった場合にはボスと戦うところからプレイを再開できます。クリスタルの数はそのままですが、得点は0からになります。

ステージセレクト

ゲームオーバーになったとき、ステージセレクトからゲームを続けます。これもクリスタルの数はそのままですが、得点は0からになります。

ゲームオーバー

タイトル画面に戻ります。



▲装備したい鎧を選択



▲必要なアイテムを購入



操作方法(ランディーの攻撃)

方向キー

ゲーム中、主人公の移動に使用。
地面に接地すると歩行します。
また各選択画面では、項目の選択に使用します。





セレクトボタン　RUNボタンと同時に押すとリセット。

ランボタン　ゲームスタートや、ゲーム中のポーズに使用。

Ⅱボタン

ゲーム中、主人公の通常攻撃(ショット)に使用します。また敵に接近することによって、剣での強力な攻撃も可能です。各選択画面では、決定に使用することができます。

ショット



剣



Ⅰボタン

ゲーム中、精霊召喚(ボム)を使うときに使用します。また各選択画面での決定や、デモ画面中にタイトル画面を呼び出すときにも使用します。



画面の見方

ゲーム中の画面はメイン画面とサブ画面の2つに分かれます。メイン画面でシューティングプレイを行い、サブ画面に主人公の現在のステータスや所持金(クリスタル)、得点等の情報が表示されます。



サブ画面の見方



スコア	現在のプレイヤーの得点が表示されます。
クリスタル	アイテムショップで使うことができるお金『クリスタル』の現在の所持額です。所持可能な最高額は10000C。
パワーアップゲージ	現在の魔力を表すゲージです。魔法珠を入手することでこのゲージは上がり、攻撃(ショット)のレベルが上がります。
ライフゲージ	現在の生命力を表すゲージです。生命珠を入手することで回復します。このゲージが0になるとゲームオーバーです。
ボム(精霊召喚)	精霊召喚(ボム)の現在の所持数を表します。アイテムショップで入手することによって、最高3つまで所持できます。

4種類の鎧

プレイヤーは各ステージの最初に、『火の鎧』『地の鎧』『水の鎧』『風の鎧』の4つの中から1つの鎧を選択することになります。これらの鎧はそれぞれに異なった攻撃形態をとり、召喚できる精霊(ボム)も違います。ステージによって4種類の鎧をうまく使い分けることで、有利な戦いを展開することが可能になります。またこれらの鎧は、魔法珠を入手してパワーアップゲージを上げることによってそれぞれ3段階のレベルアップを行い、攻撃の威力を上げることができます。



⬆方向キーまたはセレクトボタンで装備したい鎧を選択し、他のボタンを押すと決定です

鎧(アーマー)一覧

炎の鎧
FIRE ARMOR

炎を撒き散らし、近付くものをすべて焼きつくす灼熱の鎧

LV1 炎弾	LV2 炎激	LV3 炎陣	ボム/サラマンダ
			

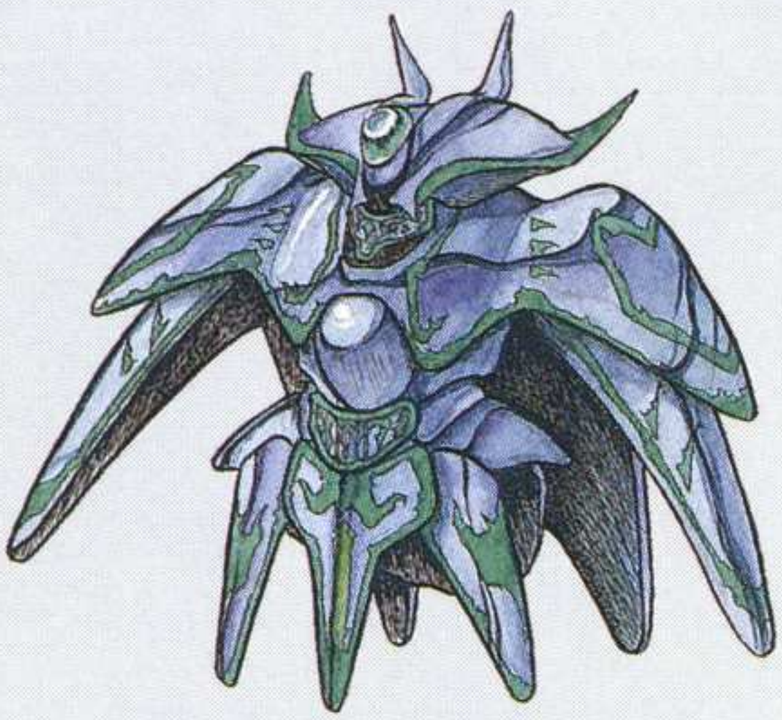




地の鎧
EARTH ARMOR

激震によって大地を揺るがし、地上にあるものを破壊しつくす

LV1 爆震	LV2 爆烈	LV3 爆流	ボム/ノーム
			



水の鎧
WATER ARMOR

強烈な水流を周囲に放ち敵を切り裂く。唯一、後方への攻撃が可能

LV1 水刃	LV2 水破	LV3 水滅	ボム/ウンディーネ
			



風の鎧
WIND ARMOR

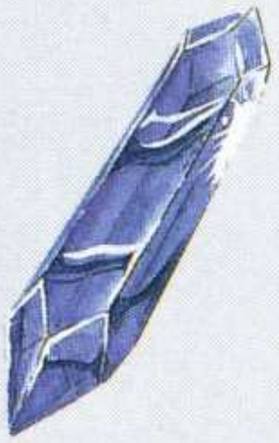
貫通力のある風の雷を、前方へむけて広範囲に放つ鎧

LV1 雷弓	LV2 雷光	LV3 雷帝	ボム/シルフィード
			

クリスタルを集めよう

ゲーム中、敵を倒すと出現する赤・青2種類のクリスタルを集めておくと、アイテムショップでお金として使うことができます。持っているクリスタルの数によって、戦いに役立つさまざまなアイテムを買うことができます。





アイテムショップでの画面の見方



- 現在の所持金（クリスタルの数）
- 精霊召喚の数
- 選択しているアイテム名と値段
- 現在の魔力
- 現在の生命力
- アイテムショップリスト

敵を倒すとアイテムが!?

敵の中には、生命力や魔力を回復できるアイテム『生命珠』や『魔法珠』を残して行くものもいます。ぜひとも入手したい貴重なアイテムです。



生命珠

生命力を3つ回復してくれる



魔法珠（青）

魔力を1つ回復してくれる



魔法珠（赤）

魔力を5つ回復してくれる

アイテム一覧

ここではアイテムショップで売っているアイテム11種類を紹介します。



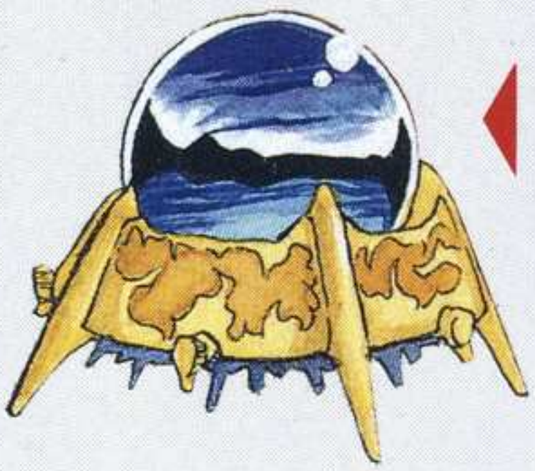
生命珠(LV1)
100C
ライフゲージの生命力を2つだけ回復してくれる。



生命珠(LV2)
200C
ライフゲージの生命力を5つだけ回復してくれる不思議な宝石。



生命珠(MAX)
500C
ライフゲージの生命力をMAX(全快)まで回復してくれる。



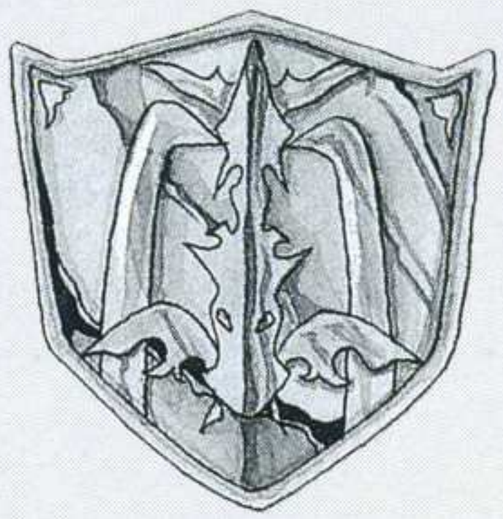
魔法珠(LV1)
300C
マジックゲージの魔力を3つだけアップしてくれる。



魔法珠(LV2)
600C
マジックゲージの魔力を8つまでアップしてくれる。



魔法障壁(LV1)
200C
敵の攻撃を1回だけ防ぐことができる魔法のバリアー



魔法障壁(LV2)
500C
敵の攻撃を2回防ぐことができる魔法のバリアー

魔法障壁(LV3)
1500C
敵の攻撃を3回まで防ぐことができる魔法のバリアー





精霊召喚
100C
森羅万象に宿る精霊を呼び出して強力な破壊力を生む



エリクサー
2000C
生き返りの宝珠。
ライフゲージをMAXまで回復



コンティニュー
1500C
時を戻し生き返る。
コンティニュー数が1つ増える

CD-ROMディスク●保管上の注意

COMPACT disc

汚さないで！



●信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。

汚れた時は、やわらかい布でふいてね！



キズには弱いんだ！

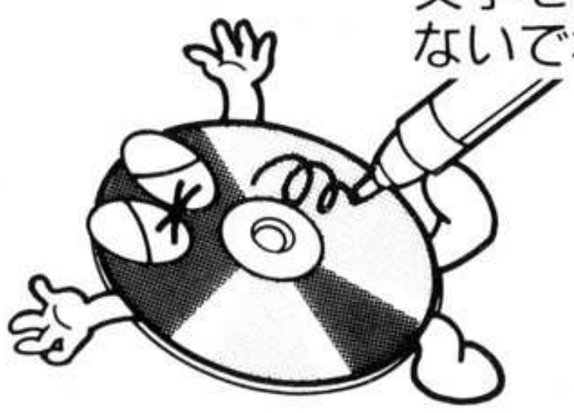


●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。

やさしく、出し入れ！



文字を書かないでね！



●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

孔を大きくしないで！

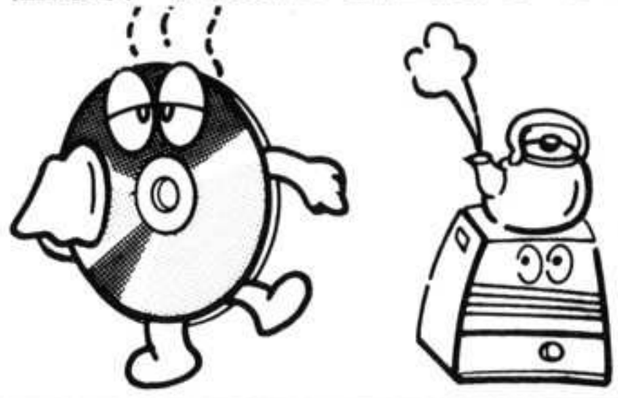


いつまでも大切にね！



●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

温度、湿度にも注意して！



★このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

■本　　社
〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル　TEL 011-841-4622　FAX 011-821-1854
■ハドソン札幌
〒062 札幌市豊平区平岸2条6丁目1番14号 三慶ビル2階　TEL 011-841-4622　FAX 011-841-9158
■ハドソン東京
〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル　TEL 03-3260-4622　FAX 03-3235-4653
■ハドソン名古屋
〒450 名古屋市中村区名駅5丁目3番8号 名駅モリビル9階 TEL 052-551-4622　FAX 052-551-4628
■ハドソン大阪
〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階　TEL 06-251-4622　FAX 06-251-6244
■ハドソン福岡
〒810 福岡市中央区天神5丁目7番3号 福岡天神北ビル4階 TEL 092-733-4622　FAX 092-733-6204

©1993 HUDSON SOFT
©1993 RED
℗MADE IN JAPAN

HCD3039

このCD−ROMには、外国為替法及び外国貿易管理法に定める戦略物資関連技術が含まれておりますので、これを輸出等により海外に持ち出す場合には、同法に基づく許可を受ける必要があります。