HE system
PC Engine

SUPER CD-ROM² SYSTEM

# Record of Lodoss War II

## ロードス島戦記II

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

このたびは、「ハドソン」のゲームソフトをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みになり、正しくご使用ください。

## ●Super CD・ROM²ソフト使用上の注意

①PCエンジン、CD・ROM²などハードの接続及び動作方法に関しましては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上ご使用ください。
②CD－ROMディスクには表と裏があります。必ずゲームタイトルが印刷されている面を上にしてセッティングしてください。
③ゲームプレイ中にCD・ROM²プレイヤーの蓋を開けたり、CD・ROM²本体に振動を与えないでください。正常なプレイが出来なかったり、本体やソフトを痛める場合があります。
④CD・ROM²ディスクは音楽用CDプレイヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

## ●健康に関する注意

本機を使用される場合は、極力疲れた状態で使用することは避け、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。長時間ゲームを続ける場合は健康のため、１時間ごとに10～15分の休みをとってください。

また、ごく稀に、強い光の刺激や、光の点滅を受けている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れるという例が報告されています。こうした症状を経験したことのある人は、テレビゲームをする前に必ず医師に相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師に相談してください。

このCD・ROM²ディスクは、「SUPER CD-ROM²」専用ソフトです。従来の「CD-ROM² SYSTEM」では動作いたしませんのでご注意ください。動作させるためには、「SUPER SYSTEM CARD」が必要です。

※万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

# 戦乱と混沌



CONTENTS


ストーリー——4~5

キャラクター紹介——6~13

ゲームの始め方——14

画面の見方——15

ステータス——16~17

タウンマップ——18~19

コマンド——20~21

戦闘 I——22~23

戦闘 II——24~25

# ストーリー

*Story*

幾千年の昔。光と闇との戦いの末に、この大地は生まれた。
その時から寄せては返す波のように、数多の戦乱と束の間の
安息とが繰り返されてきた。幾度も、また幾度も。
大地母神・マーファの大いなる力をもってしても、その運命は
止められはしなかった。
そうして幾日もの夜と昼を過ごしてきたのだ。

6英雄の魔神戦争、自由騎士パーンをはじめとする
新・勇者達の英雄戦争。
輝かしい平和への伝説を胸に、人々は不安の日々を生きている。
荒れ果てた大地の中に一筋の光を見いだしながら。
そんな人々の祈りをあざ笑うかのように、再び運命の嵐が、
闇が襲いかかろうとしている。
フレイム王国の若き騎士・スパークはカシュー国王の命を受け、
迫り来る闇に立ち向かう。
この島と、ここに住む人々の希望のために。

呪われし島、ロードス
今、次なる闇が現われる。

Storm and Fire Desert

Allania

Allan

Zaxon

## ■スパーク（騎士）
Spark　　Knight

本編の主人公。
砂漠の国フレイムの騎士見習。
まだ腕は未熟だが、フレイムの二大部族の
一つである「炎の部族」の次期族長候補で、
国王カシューに将来を嘱望されている。








声：太田真一郎

キャラクターイラスト（P.6〜P.11）：出渕　裕



## ■リーフ（精霊使い）

Leef　　Shaman

人間の母とエルフの父を持つハーフエルフの少女。庸兵としてアラニアで行動中にスパーク達と出会う。










声：永島由子

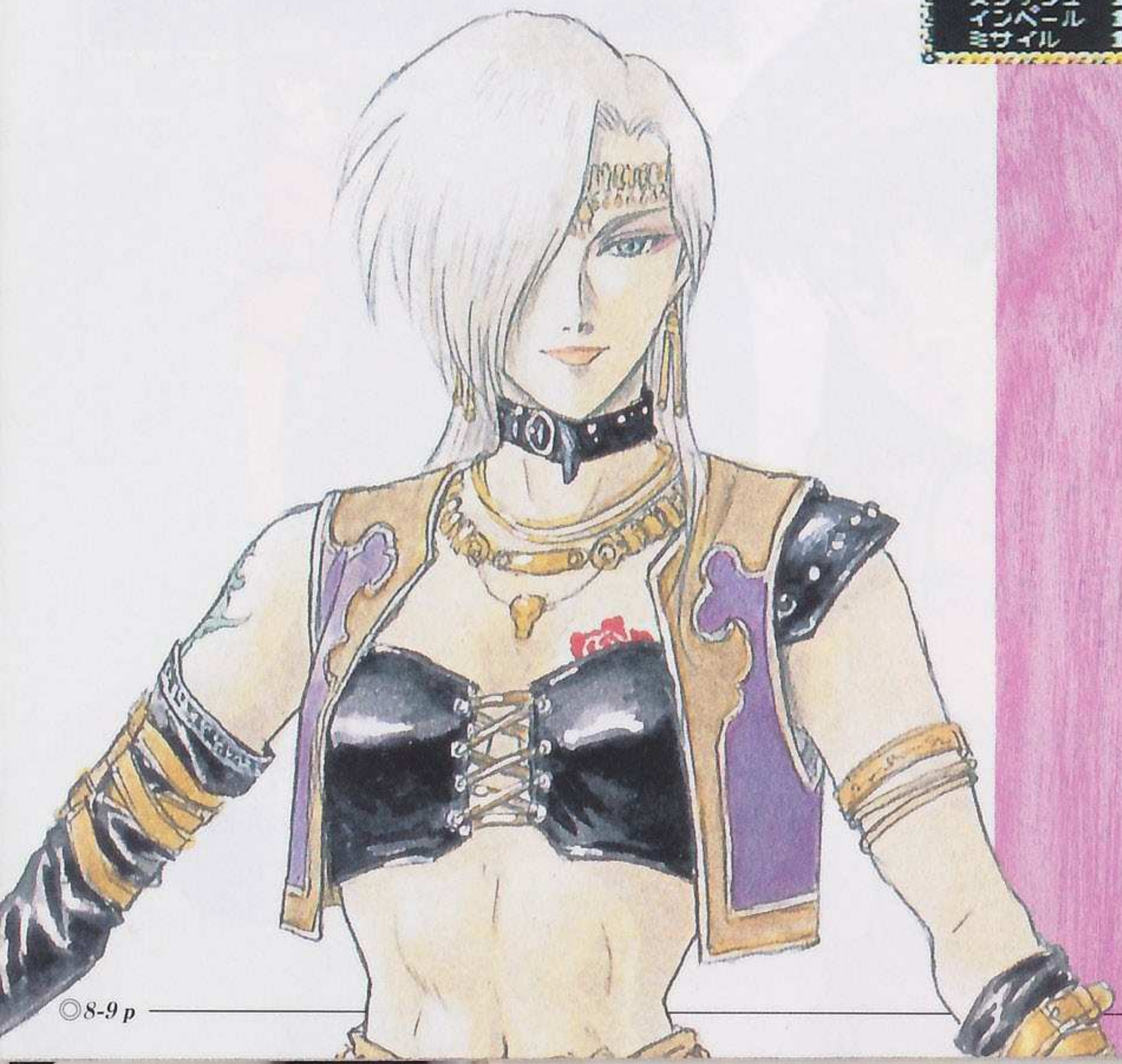
## ■ライナ（盗賊）

Rina　　Scout

女スカウト。

ダークエルフに殺された仲間の仇討ちを果たすために一行に加わる。





声：萩森絢子

## ■グリーパス（司祭）

Greepase　　Priest

ドワーフ・戦の神マイリーの司祭。
スパークを気に入り、行動を共にする事になる。








声：岸野幸正

## ■アルド・ノーバ（魔術師）

Aldo Norva　　Sorcerer

巨漢の魔術師。
スレインの弟子。
その風貌に似合わずどちらかと言えば臆病な性格。








声・風間信彦

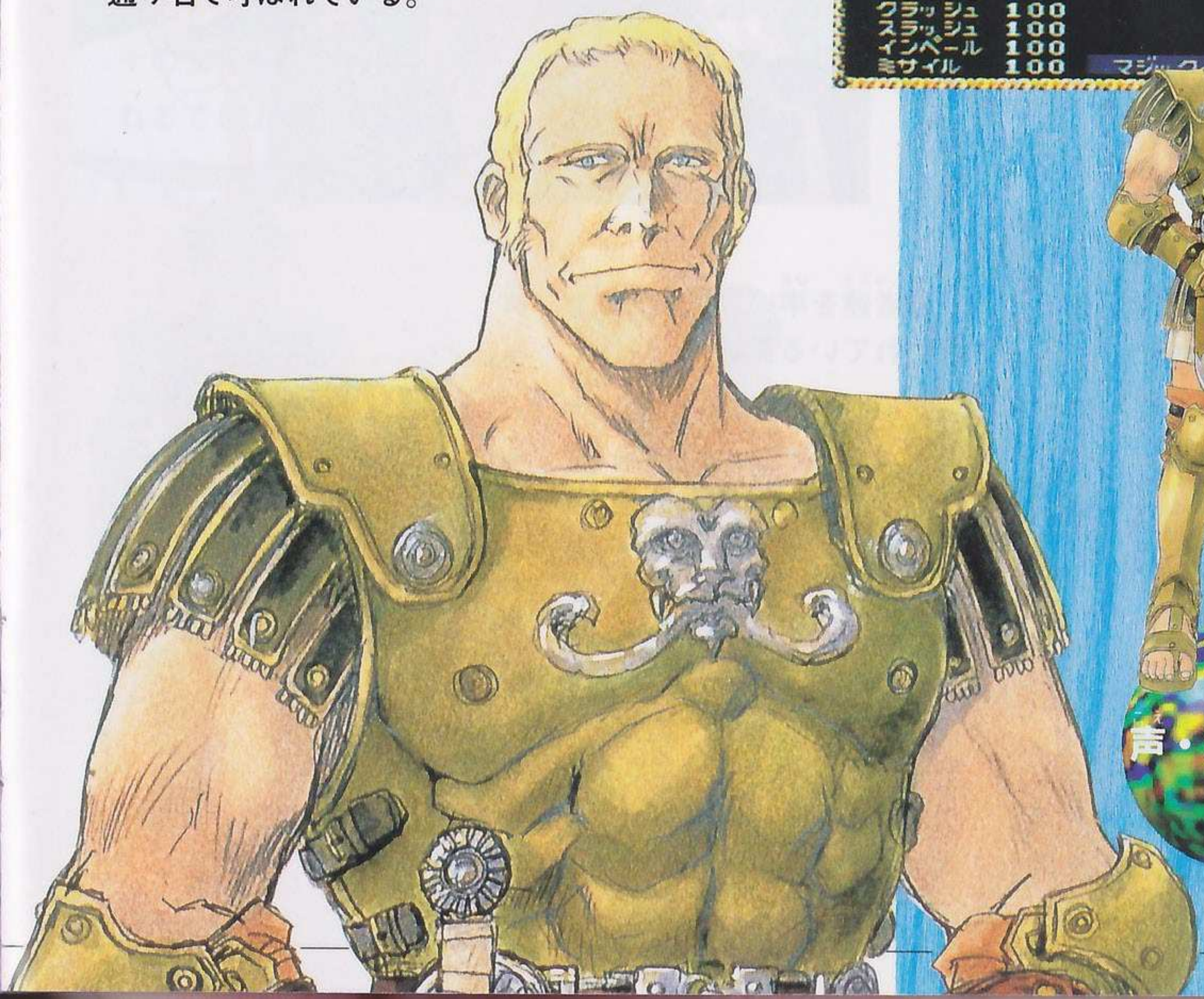


## ■ギャラック（戦士）

Gyaluck　　Warrior

フレイムの傭兵。
左頬の青い刀傷のために「蒼く流れる星」の
通り名で呼ばれている。





声・沢木郁也



# ノンプレイ キャラクター

*None Play Character*

かつて、ロードスの地を平和に導いた英雄戦争の勇者達。Iで熱い戦いを繰り広げた彼らが、再びロードスのために立ち上がった…！物語の大きな鍵を握る人物として、さらに魅力的に成長した姿で登場します。



## ■パーン［騎士：Knight］

自由な心と大きな勇気をもって勇者達を率い、世界に平和をもたらした。人々に慕われている英雄。

## ■ディードリッド［精霊使い：Shaman］

ハイエルフの美しき戦士。精霊使いだが、今はパーンと共にザクソンで静かに暮らしている。

## ■エト［司祭：Priest］

思慮深く慎重な、パーンの親友。常にパーンの良き協力者として活躍した。ヴァリス王国を治める。

## ■スレイン［魔術師：Sorcerer］

物静かな魔術師。現在は宮廷魔術師としてフレイム王国でカシュー王を助ける力強いパートナー。

声

スレイン・・・田中秀幸

パーン・・・草尾毅

ディートリット・・・冬馬由美

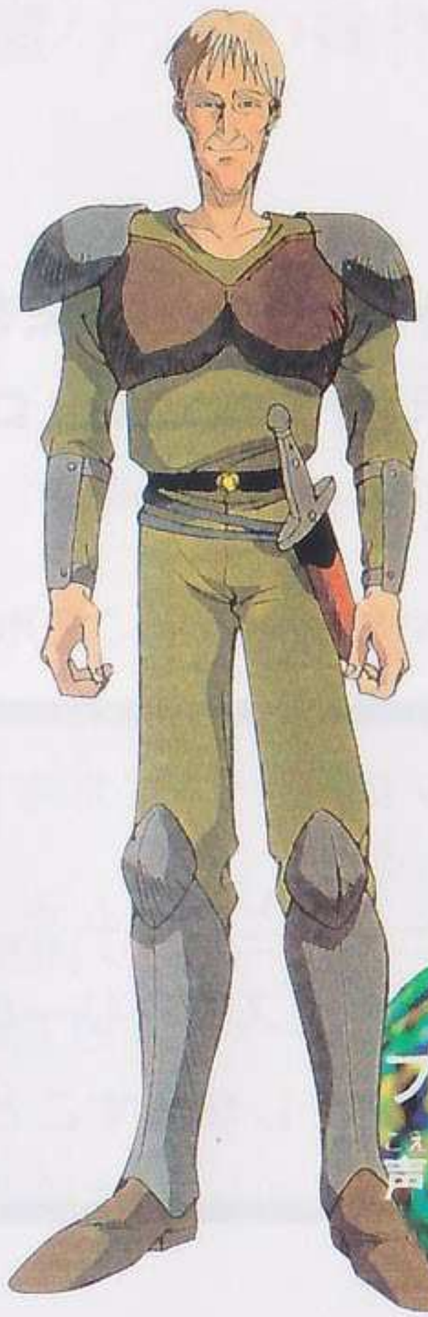


## ■三人組

自由騎士パーンやマーモの黒騎士アシュラムに憧れ、諸国を辿り歩く傭兵。いつの日か「ロードスにこの人あり」と詩人達に讃えられるような勇者になることを夢見ています。ちょっと間抜けな3人組ですが、その愛すべき個性は、きっと冒険に彩りを添えてくれるでしょう。



ジャン
声：青野　武



プーリー
声：田中秀幸



バック
声：岸野幸正

## ゲームの始め方

*Game Start*

本体に正しくCD-ROM²をセットし、電源を入れRUNボタンを押します。タイトルとオープニングデモに続いて、メニュー画面が表示されます。方向キーの上下でSTARTかCONTINUEを選択し、Iボタンを押して決定してください。




### ■スタート◆START

はじめてプレイするときや新しく始めるときはSTARTを選びます。ストーリーの最初からゲームを始めることができます。

### ■コンティニュー◆CONTINUE

以前プレイしたゲームのつづきをするときは、CONTINUEを選びます。セーブしたデータの一覧が表示されますので、ロードしたいファイルを選択して決定してください。

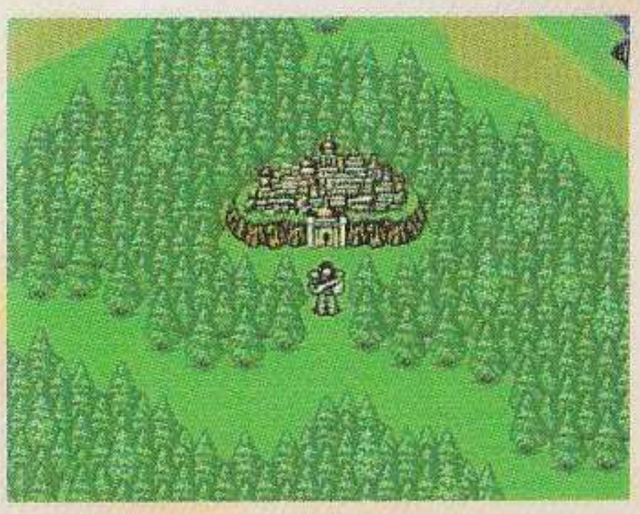



**戦闘に敗れた場合**

戦闘に敗れ、パーティ全員が戦闘不能になるとゲームオーバーになり、メニュー画面に戻ります。STARTを選べば、もう一度ストーリーの最初から、CONTINUEなら同じ手順でセーブしたところからプレイしなおすことができます。

# 画面の見方

*Display*



フィールド画面



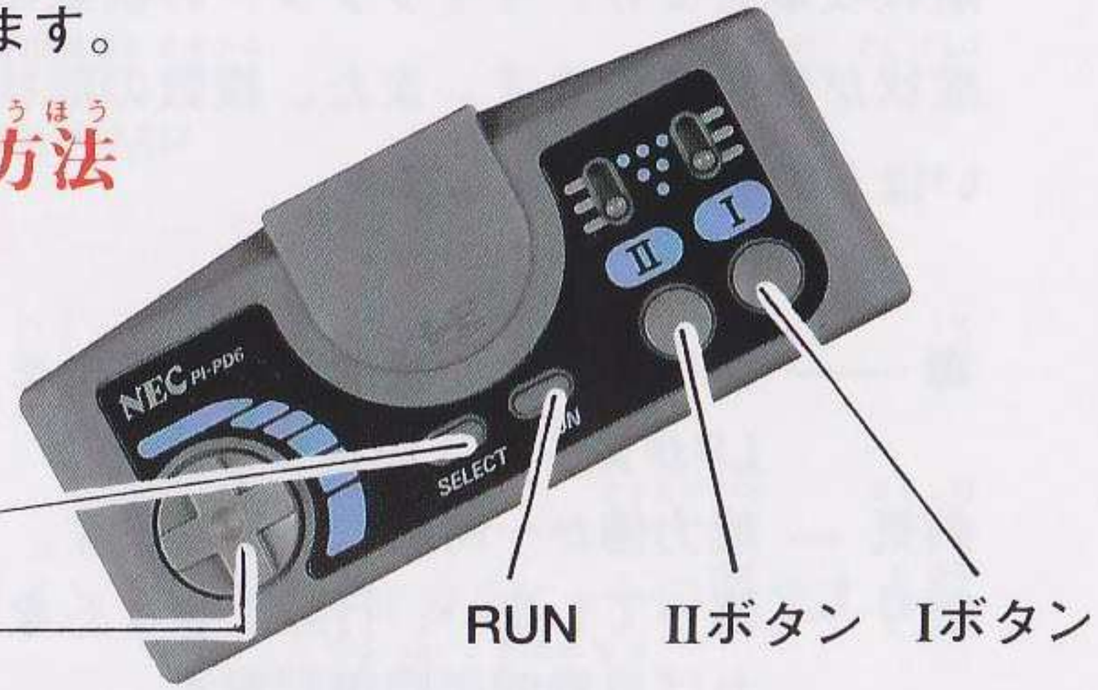

町中画面



戦闘画面

画面の右上にキャラクターウインド、左上にコマンド、画面下には状況や会話の内容が表示されます。フィールド上では通常は表示されず、画面いっぱいにフィールドを見渡すことができます。必要なときは。ボタンを押してウインドを表示させることができます。フィールドで移動中に敵に遭遇すると戦闘画面に変わります。戦闘画面ではSELECTボタンを押している間ウインドを一時的に消すことができ、戦闘状況を確認することができます。

## ■パッドの操作方法




Iボタン ……コマンドの決定。
フィールド上でのウインドウの表示

IIボタン ……コマンドのキャンセル。
移動中に押すと高速移動

RUN ……ゲームのスタート時に使用

SELECT ……フィールド上 ➡ 全体マップの表示
戦闘中 ➡ 押している間、ウインドウを消す

方向キー……マップ上でのキャラクターの移動や
コマンドの選択



## ■キャラクターウィンドー

各キャラクターの基本的なステータスを表わします。LP/MPとも戦闘経験を積むことにより、LEVELのアップと共にその最大値は上昇していきます。

### ◆キャラクターの状態表示

敵の攻撃を受け、キャラクターの状態に変化が生じるとその症状が表示されます。また、複数の症状が重なった場合は重いほうの症状を表示します。

毒 —— 毒に冒された状態で、そのままフィールドを歩くとLPが減少していきます。

病気 — 能力値が一時的に下がります。

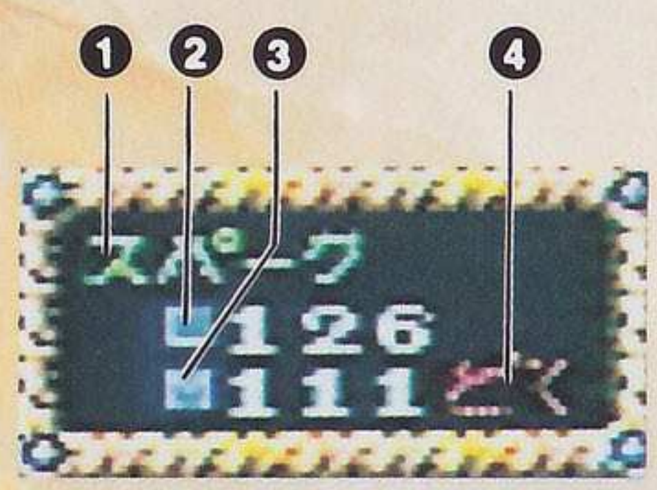
眠り — 眠ってしまい、行動できなくなります。戦闘が終われば自動的に回復します。

失神 — MPが0になり、ほとんど行動できなくなります。

麻痺 — 全身が麻痺してほとんど行動できませんが、ポーションを使うことは可能です。

石化 — 石になってしまい、まったく行動できなくなります。

昏睡 — LPが0になり、一切の行動ができなくなります。




❶名前

❷ＬＰ（ライフポイント）

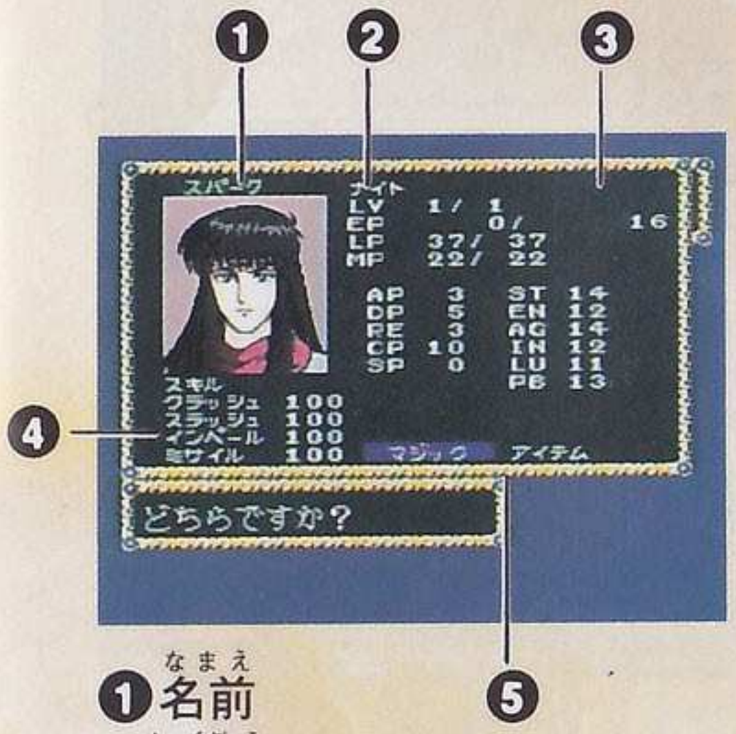
キャラクターの生命力です。0になると昏睡状態となります。魔法・ポーション・酒場・神殿で回復することができます。

❸ＭＰ（メンタルポイント）

キャラクターの精神力です。攻撃を受けたり、魔法を唱えることによって消耗します。0になると失神してしまいます。魔法・酒場・神殿で回復することができます。

❹状態表示






❶名前

❷職業

❸各ステータス

❹スキル

武器を使いこなす能力。戦闘経験や使った武器の種類によって変化し、値が大きいほど与えるダメージは大きくなります。

クラッシュ…殴る武器の習熟度

スラッシュ…切る武器の習熟度

インペール…突く武器の習熟度

ミサイル…飛道具の習熟度

❺マジック／アイテム

現在修得している魔法や所有するアイテムの一覧を表示します。

## ■ステータス表示

キャンプ中の「ステータス」コマンドで表示される、各キャラクターの能力値です。

### ◆LEVELにかかわるステータス

LV…現在のレベル／MAXのレベル

EP…経験値／次のレベルに必要な経験値

LP…現在のLP／MAXのLP

MP…現在のMP／MAXのMP

### ◆装備品にかかわるステータス

| | |
|---|---|
| AP（アタックポイント） | 攻撃力 |
| DP（ディフェンスポイント） | 防御力 |
| RE（レジスト） | 魔法抵抗力 |
| CP（クリティカルポイント） | クリティカルヒットのでやすさ |
| SP（スピード） | 戦闘時の移動力 |

### ◆個人の基本能力ステータス

| | |
|---|---|
| ST（ストレンクス） | 力強さ |
| IN（インテリジェンス） | 賢さ |
| AG（アジリティ） | 敏捷性 |
| EN（エンデュアランス） | 耐久力 |
| LU（ラック） | 運の強さ |
| PB（フィジカルビューティー） | 見た目の美しさ |

## タウンマップ
*Town Map*

町に入ると町の名と共に地図が表示されます。行きたい場所を方向キーで選び、Iボタンで決定して移動します。各施設に入ると、その場で使えるコマンドが表示されます。IIボタンを押すと施設をでてタウンマップに戻ります。



**城**　その国の領主がいます。

会話　城の中の人物と会話します。



**武器屋**



**防具屋**

冒険に必要な武器・防具を買うことができます。

買う　武器や防具を購入します。商品を選択してから誰が持つかを選びます。その時、装備可能なキャラクターは装備した場合のステータスの変動が表示されますので確認して。ボタンで決定します。

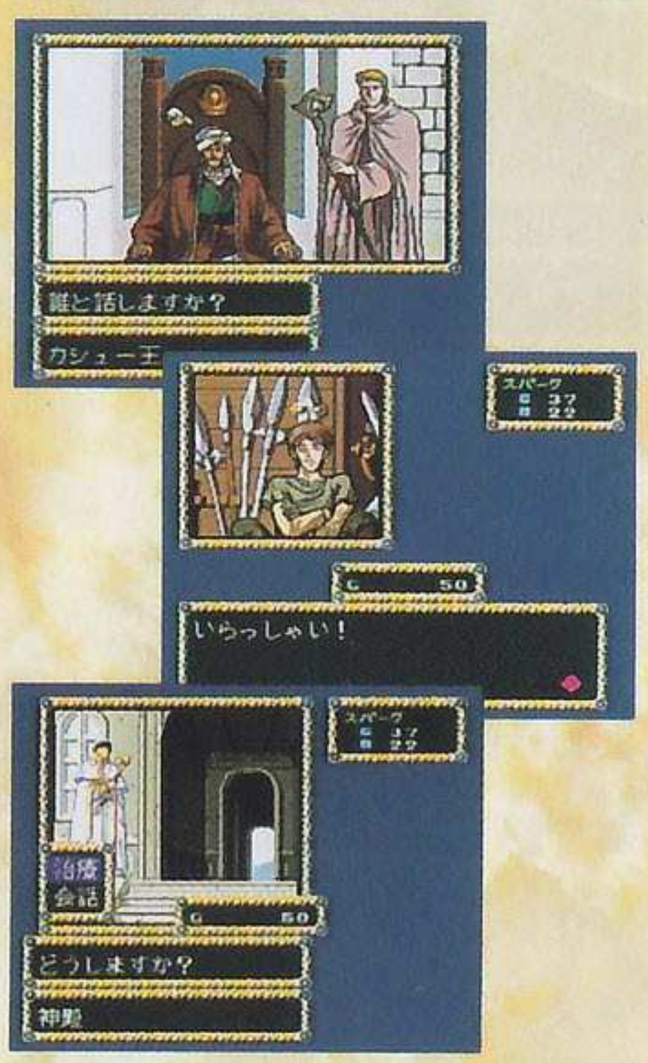
売る　所持品を売却します。誰が売るのかを選択して、売る物を決めます。売値が表示されたらIボタンで決定。

装備　購入した装備品の脱着を行ないます。現在の装備品にはEマークがついています。方向キーで装備したい物を選択して、ステータスの変動値を確認したら。ボタンを押して決定します。

渡す　パーティ内の所持品の交換を行ないます。キャラクターと所持品を選択し、渡す相手を決めたら変動値を確認して決定します。

会話　店の主人と会話をします。

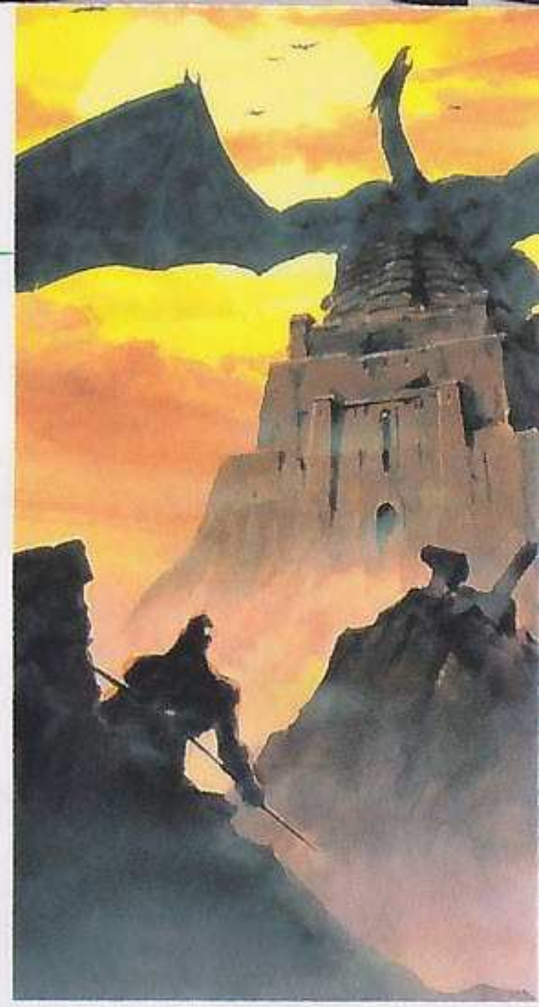



※ポーションは全員で共有でき、最大99個まで持つことができます。

※個人で所持できるアイテムは最大16個までです。

※名前の先頭には種別マークがついていて、装備品か道具かの区別が一目でわかります。



## 道具屋　ポーションやさまざまなアイテムを売っています。

**買う**　ポーションを選択すると、ポーションの一覧と、現在の所持数が表示されます。
購入したいポーション名を選択したら、方向キーで購入したい数を指定します。
アイテムの購入方法は、武器・防具と同じです。

**売る**　ポーションの売却は購入の時と同様、売却したい数を指定します。

**装備**　武器・防具の装備をします。

**渡す**　パーティ内での所持品の交換をします。

**会話**　店の主人と会話します。

## 酒場兼宿屋　宿泊してLP・MPを回復します。情報収集の場としても重要です。

**会話**　店の中の人物と会話します。何人かいる場合は、方向キーで選択して話す相手を選びます。

**泊る**　宿に泊ります。全員のLP・MPが最大値まで回復しますが、毒などの状態は治療されません。

## 神殿　情報を集めたり、一人一人の治療を行ないます。

**治療**　LP・MPや毒などの状態を治療します。一人一人の症状によって費用が変わります。

**会話**　神殿の司祭と会話します。

## 民家　一般の人の住む家です。

**会話**　家の中の人物と会話します。



## タウンマップ

*Town Map*





### 広場

キャンプやポーションによる治療など、町なかで通常のコマンドが使える唯一の場所です。

会話　広場にいる人物と会話します。

治療・アイテム・魔法・隊列・キャンプ　　フィールド上でのコマンドと同じです。




### EXIT

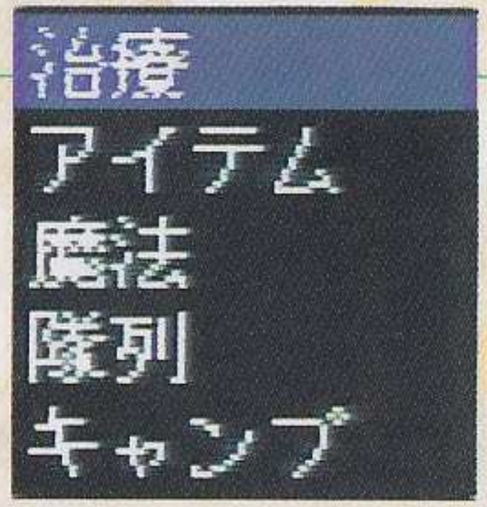
町を出ます。フィールド画面に切り替わります。

※その他にも町によって独自の施設がある場合もあります。

## コマンド

*Commando*

フィールドを移動中に。ボタンを押すか、町の広場に入るとコマンドウインドウが開きます。実行したいコマンドを方向キーで選び、Iボタンで決定します




### ■治療

所有しているポーションを使って仲間を治療します。治療したいキャラクターを選び、ポーションの種類を指定します。




### ■アイテム

所有しているアイテムの使用、装備、受け渡し、廃棄を行ないます。













## ■魔法

魔法を唱えます。治療の魔法および瞬間移動のみ使えます。

## ■隊列

パーティメンバーの並ぶ順番を入れ替えます。キャラクターを選択し何番目に配置するかを決定します。隊列順による戦闘時のフォーメーションは基本的には以下のとおりです。
（状況によって変化することもあります）

3　1　4
5　2　6
7　8

## ■キャンプ

**セーブ**　最大４ケ所までのセーブをします。

**ロード**　セーブしたデータをロードします。

**ステータス**　キャラクターの状態を確認します。（p17参照）

**戦闘設定**　戦闘時の自動戦闘の行動設定をします。（p24参照）

**情　報**　特殊アイテムを調べます。

**メッセージ**　戦闘時のメッセージの表示速度を変更します。
１が一番速くなります。

# 戦闘I

*Fight I*

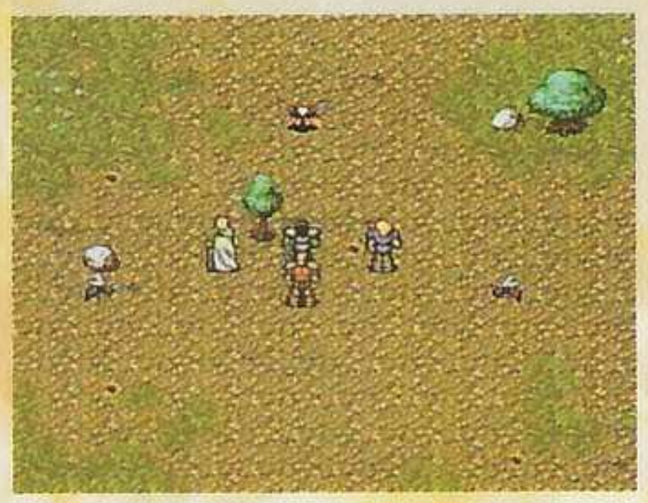


フィールド移動中に敵と遭遇すると戦闘画面になります。敵の種類、数が表示され、敵味方の配置が表示されます。




## ■自動戦闘

戦闘設定に応じた行動で、自動的に戦闘を始めます。IIボタンを押して解除するまで戦闘を続けます。



## ■戦闘

タクティカルコンバット方式による手動での戦闘です。命令するキャラクターを選択すると画面上の位置が表示されます。それぞれの行動を指示し、すべてのキャラクターの行動を決定したら、選択終了を選んで戦闘を始めます。これをターンごとに繰り返します。




**攻撃**……武器による攻撃をします。攻撃する相手を選択してください。

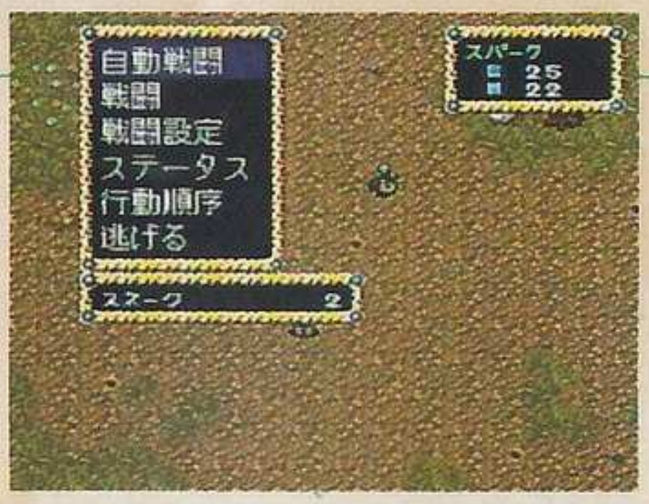
**魔法**……魔法を唱えます。魔法によっては相手を選択するもの、唱える場所を選択するものなどがあります。(別紙魔法一覧参照)

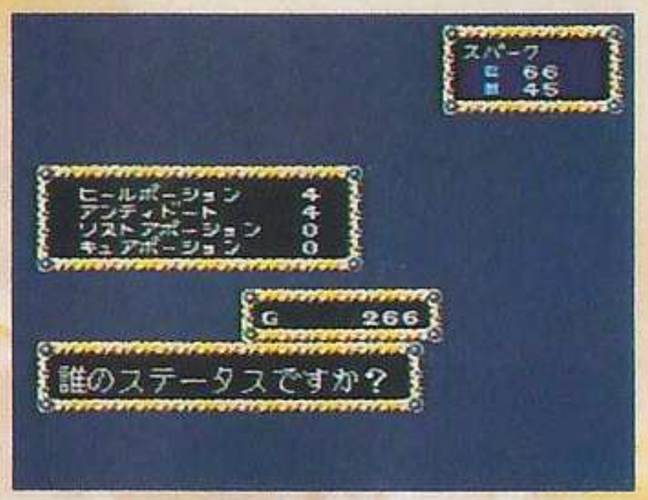
**道具**……装備品の変更やアイテムを使用します。

**移動**……移動可能な範囲が反転表示されますので、方向キーで移動先を指定します。

**防御**……防御の行動を取ります。









## ■戦闘設定

自動戦闘の設定を行ないます。自動戦闘の最中でも、IIボタンを押して解除する事で、再度設定を変更することができます。(P24参照)

## ■ステータス

各キャラクターのステータスを確認します。

## ■行動順序

戦闘時の行動順序を設定します。

## ■逃げる

戦闘から逃げます。逃げ切れずに相手の攻撃を受けてしまう場合もあります。





## ■戦闘設定について

自動戦闘時の各キャラクターの行動は戦闘設定に基づいて行なわれます。設定は、そのキャラクターの職業によって種類が異なります。自動戦闘では唱えない魔法があるなど、必ずしも最良の戦闘ができるとは限りません。状況によって手動の戦闘と使い分けてください。




### ◆ナイト（騎士）ウォーリアー（戦士）スカウト（盗賊）／スパーク、ギャラック、ライナ他

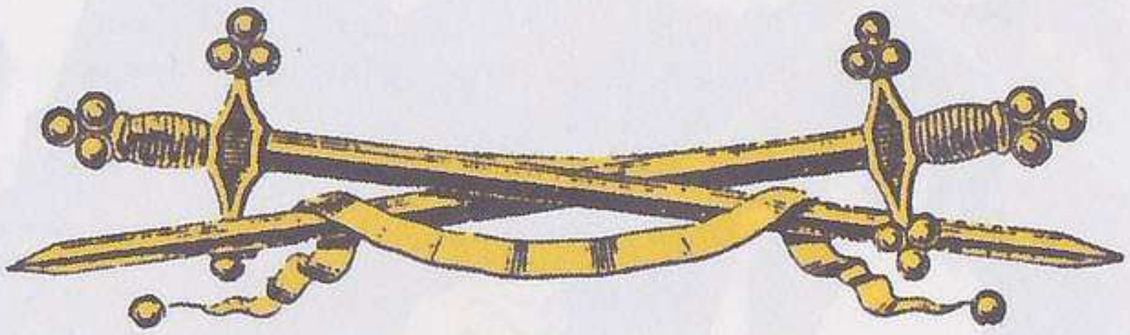
**突撃**……敵に向かって武器で攻撃します。自分のLPが減っても一切かまわず、敵を倒すことのみに専念します。

**通常攻撃**……敵に向かって武器で攻撃しますが、自分のLPがある程度減ってきたときは、ヒールポーションを持っていれば自分で治療します。

**強い敵を倒す**…強い敵（LPの高い敵）を優先的に狙います。

**魔法使いを倒す**…魔法使い（MPの高い敵）を優先的に狙います。








## ◆ソーサラー（魔法使い）シャーマン（精霊使い）／アルド・ノーバ、リーフ他

召喚・攻撃魔法…召喚魔法と攻撃魔法を唱えます。
召喚・補助魔法…召喚魔法と補助魔法を唱えます。
攻撃魔法のみ……攻撃魔法のみを唱えます。
魔法使わない……魔法を一切使いません。

※いずれの場合も自分の回復が最優先されますが、覚えていない魔法があれば優先順位は変わります。なおMPが不足していて、「魔法使わない」に設定した場合、ミサイル系の武器（弓など）を装備していれば戦闘に参加します。




## ◆プリースト（司祭）／グリーバス

回復・攻撃魔法…回復魔法と攻撃魔法を唱えます。
回復・補助魔法…回復魔法と補助魔法を唱えます。
回復・武器攻撃…回復魔法を唱えます。必要がなければ、武器で攻撃します。
回復魔法のみ……回復魔法のみを唱えます。
魔法使わない……魔法を一切使わず、武器で攻撃に参加します。

※ソーサラーやシャーマンと同じような例外もあります。

# ロードス・ワールドは果てしない。

さまざまなメディアで展開されているロードスの世界。
その感動は、広く、深く。人々を魅了しつづける。




カドカワムック

## PCエンジン対応「ロードス島戦記Ⅱ」公式攻略ムック

## 「ロードス島戦記Ⅱ制覇」

監修／高山浩とグループSNE

**■1994年12月13日発売予定／価格980円（税込）**

「ロードス島戦記Ⅱ」の全てが解き明かされる攻略ムック
「ロードス島戦記Ⅱ」完全”制覇”のための情報が満載

- ●PC、NPCの全キャラを紹介
- ●完全攻略フローチャート
- ●全TCマップを完全攻略
- ●武器・アイテム・魔法データ集
- ●役に立つモンスターガイド
- ●ボスキャラ戦必勝ガイド
- ●その他マル得情報満載

**ファンタジーの決定版!**
**ロードス島戦記シリーズ**
**続々登場!!**



PCエンジン対応「ロードス島戦記」廉価版ソフト付ムック

## 「ロードス島戦記 復活」

**定価2,980円**

ラジオドラマ

## 「ロードス島戦記 風と炎の魔人」

**文化放送・ラジオ大阪にて放送中！**
**平成7年1月よりCDブックとして全4巻発売**

角川スニーカー文庫

## 「ロードス島伝説　亡国の王子」

**定価520円**

出渕 裕 描き下ろし

## 1995年版「ロードス島戦記 カレンダー」

**予価1,700円**

---

**発売 (株)角川書店**

お近くの書店でお買い求めください。
通信販売をご希望の場合は角川ブックサービスまでお問い合わせください。

**角川ブックサービス**〒354 埼玉県入間郡三芳町藤久保557-2 TEL. 0492(59)1100

角川書店

# CD-ROMディスク●保管上の注意

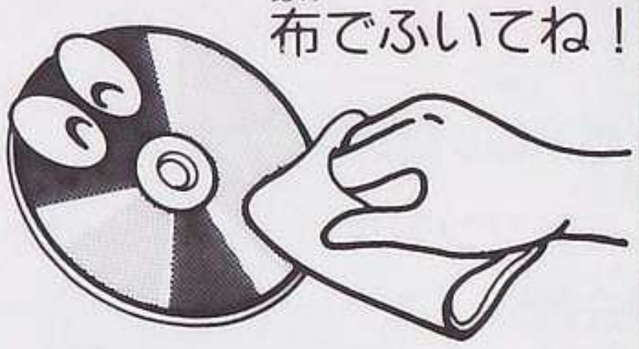
COMPACT disc

汚さないで！

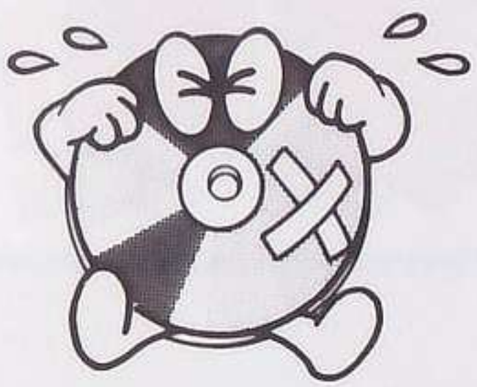


●信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。

汚れた時は、やわらかい布でふいてね！

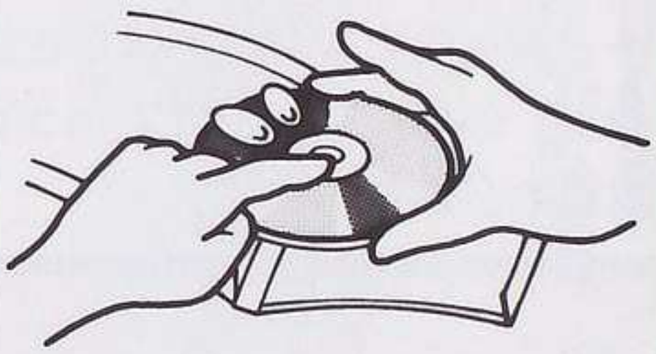


キズには弱いんだ！

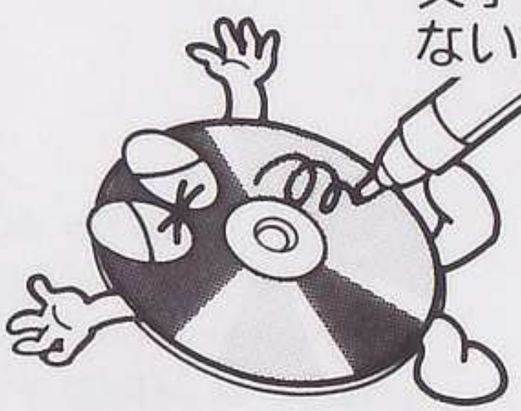


●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。

やさしく、出し入れ！

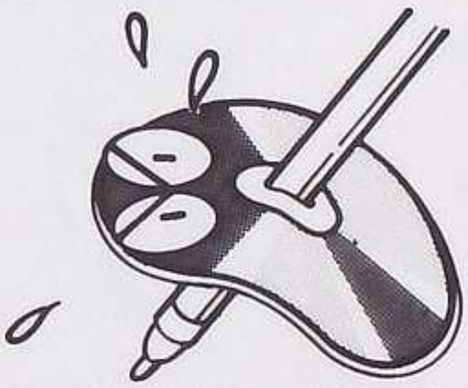


文字を書かないでね！

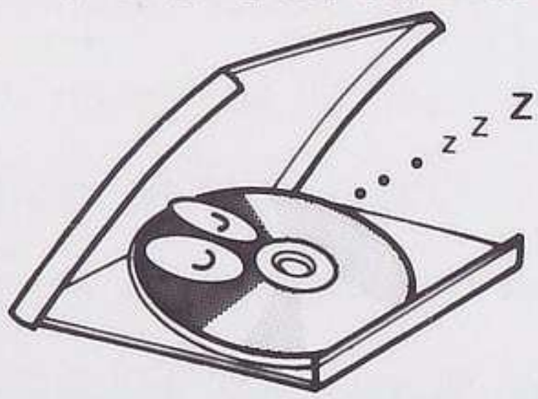


●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

孔を大きくししないで！

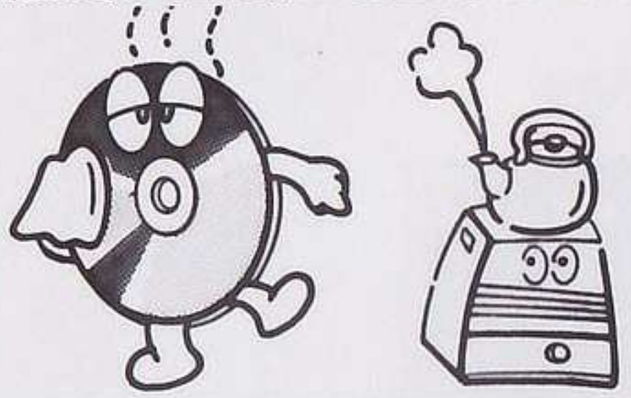


いつまでも大切にね！




●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

温度、湿度にも注意して！



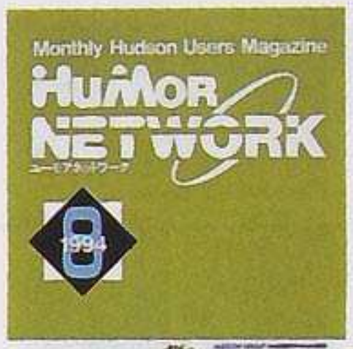
★このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

ハドソン●ユーモアネットワーク

# HUMOR NETWORK

**雑誌じゃ読めない　ゲーム情報がいっぱい**

ハドソンでは、ユーザーのみなさまのための会報誌「ユーモアネットワーク」を毎月発行。最新ソフト情報ほか開発中の裏話など情報がいっぱい！この見本誌を希望する方は、ソフトと同封のアンケートはがきにある「見本誌希望」の欄に○をつけて送ってください。見本誌をお送りします。







**●会員特典（全員にプレゼント！）**

会員になると、会員証のほかに、「ユーモアネットワークオリジナル特製グッズ」を全員にプレゼントします。



会員証




# 会員募集中!!




©1994 HUDSON SOFT
© グループSNE／角川書店
© Humming Bird Soft
MADE IN JAPAN
HCD4066

HUDSON GROUP HUDSON SOFT®

■本　　社
〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル　TEL 011-841-4622　FAX 011-821-1854
■ハドソン札幌
〒062 札幌市豊平区平岸2条6丁目1番14号 三慶ビル2階　TEL 011-841-4622　FAX 011-841-9158
■ハドソン東京
〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル　TEL 03-3260-4622　FAX 03-3235-4653
■ハドソン名古屋
〒450 名古屋市中村区名駅5丁目3番8号 名駅モリビル9階　TEL 052-551-4622　FAX 052-551-4628
■ハドソン大阪
〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階　TEL 06-251-4622　FAX 06-251-6244
■ハドソン福岡
〒810 福岡市中央区天神5丁目7番3号 福岡天神北ビル4階　TEL 092-733-4622　FAX 092-733-6204