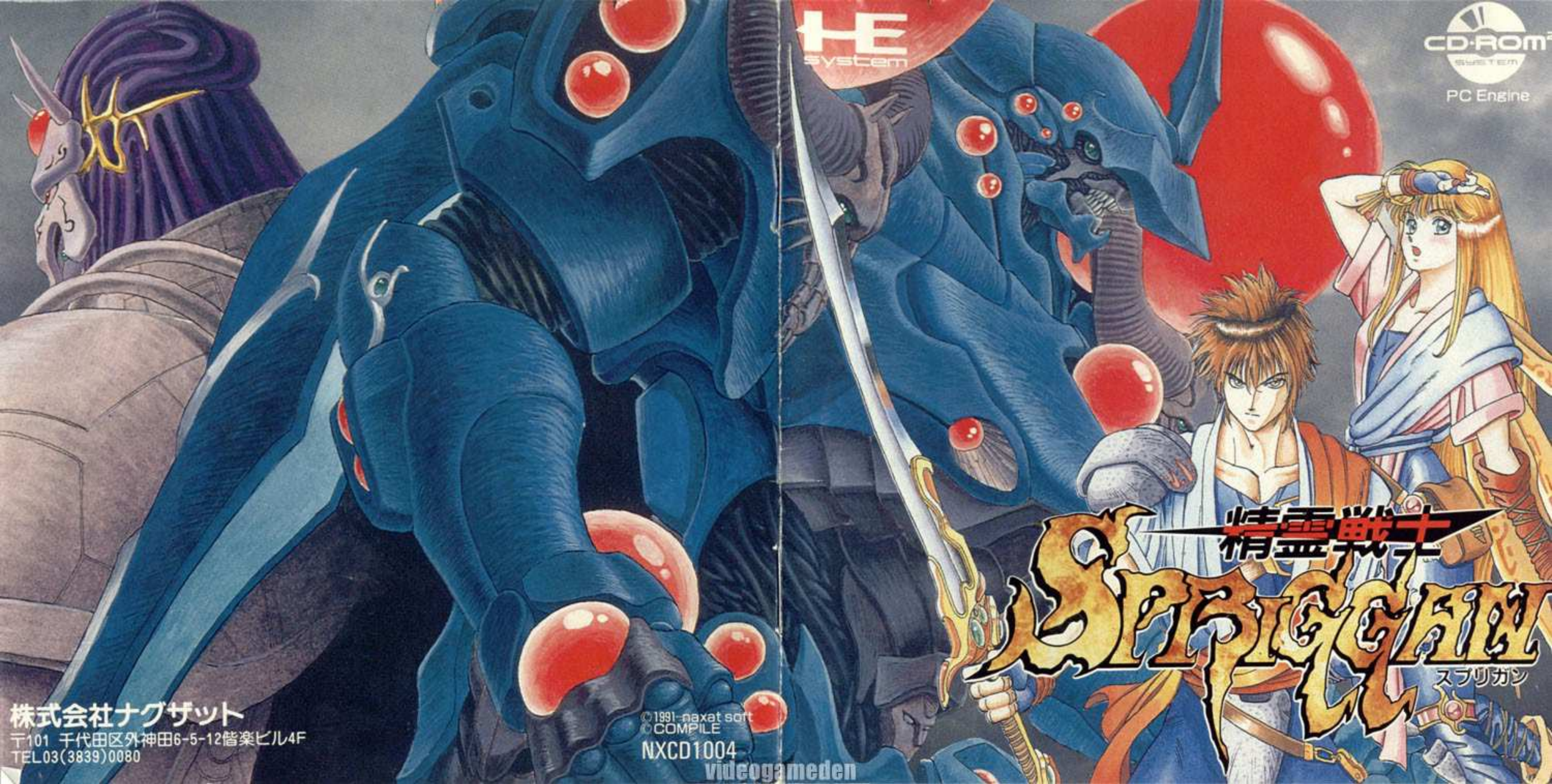

HE system
CD-ROM SYSTEM
PC Engine
精霊戦士
SPRIGGAN
スプリガン
株式会社ナグザット
〒101 千代田区外神田6-5-12偕楽ビル4F
TEL03(3839)0080
©1991 naxat soft
©COMPILE
NXCD1004
videogameden

このたびは、ナグザットのCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。



スイッチを入れたまま、カードを出し入れしない。



●セット時の注意

①まずINTERFACE UNITとCD-ROM²、PC Engineが正しく接続されているかどうか確認してください。

②CD-ROMディスクを楽しむためには、システムカードが必要です。CD-ROMディスクをCD-ROM²に、システムカードをPC Engine本体にしっかり差し込んだのちに、INTERFACE UNIT、PC Engine本体の順にスイッチを入れてください。

③また、PC Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差しを行うと、PC Engine本体及びINTERFACE UNITの故障の原因になりますので、絶対に行わないでください。

④CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトルなどが記されている面)が上になるようにCD-ROM²にセッティングしてください。

⑤CD-ROM²システムが正常に作動している場合は、左のような画面が最初に表示されます。この画面が表示されない場合は、INTERFACE UNITについている「取扱説明書」を参考にしながら、操作方法にまちがいがないかどうか確認してください。

CD-ROMディスクは、CD-ROM² SYSTEM専用のゲームソフトです。

＊CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

SPIRIT FIGHTER SPRIGGAN

ブライズバラの野望を精霊の力で打ち砕け！

GAME STORY

魔法と精霊の世界ジュラ――。
ひとりの王の出現以来、ブライズバラ帝国は次々に他国への侵略を始めた。その野望に抗して立ち上ったのが精霊国家シースフェルである。

シースフェルは精鋭の精霊甲兵部隊に出撃を命じた。精霊甲兵とは、搭乗者のエレメンタルで精霊の力を利用し、起動する装甲戦士だ。そんな精霊甲兵の部隊の中で、最強を誇る伝説の戦士、それがスプリガンである。

画面の見方





videogameden

操作方法



十字キー

自機スプリガンをコントロールして前後左右に動かします。

IIボタン

ショットによる攻撃を行います。ボタンを押し続けると、その攻撃は連射になります。

Iボタン

自機が精霊球を持っている時、その精霊球をボンバーとして発射。ボンバーによる攻撃をすることができます。

RUNボタン

プレイ中にポーズをかけるほかに、オープニングやゲーム中のデモ画面をとばすことができます。

SELECTボタン

自機のスピードを4段階変えられます。またRUNボタンと同時に押すと、リセットがかかります。

■自機の追加



得点が2万点、5万点、10万点、20万点、40万点、60万点、80万点になるごとに、自機が1機ずつ追加されます。ただし、これ以降はいくら得点を重ねても、自機は追加されません。

■コンティニュー

ゲームオーバー後、何もしないでタイトル画面に戻ると（デモ画面はとばしても可）、CONTINUEが表示され、これを選ぶと再スタートできます。



SPIRIT FIGHTER SPRIGGAN

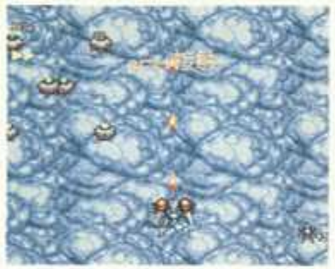
モード説明

タイトル画面で次の3つのモードが選べます。十字キーで選んで、Iボタンで決定してください。

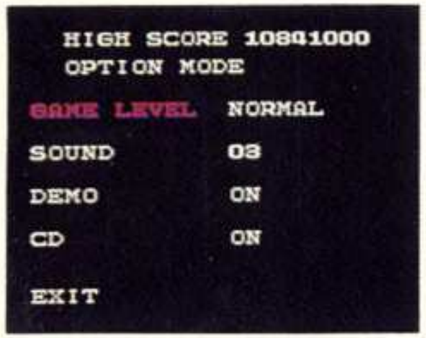
NEWGAME

ストーリーにそった全7ステージのシューティング・ゲームが楽しめます。

自機が途中でやられてしまった時、コンティニューせずにこれを選ぶと、ステージの最初からスタートします。







OPTION

ゲーム前に次の設定が選べます。

GAME LEVEL　ノーマル・ハード・スーパーハード・アンビリーバブルの4段階の難易度が設定できます。

SOUND　十字キーで数字を選びIボタンを押すと、ゲーム中のさまざまな効果音を聞くことができます。

DEMO　ゲーム中のデモ画面の有無を設定できます。

CD　ゲーム中のBGMの有無を選ぶことができます。

EXIT　タイトル画面に戻ります。

CHALLENGE

このチャレンジ・モードには、下のような2つのアタック・モードがあります。ゲーム大会のトレーニングに、また友だちと腕を競ったり、自分の記録に挑戦したり……することができます。好きなものを選んで、チャレンジしてください。

スコアアタック

制限時間は2分間。その時間内にどのくらいスコア（得点）をかせげるか、その得点を競うモードです。

タイムアタック

どれだけ短い時間で100万点とれるか、そのタイムに挑戦するモードです。ただし5分をオーバーすると、失格となってしまいます。

videogamemuseum

SPIRIT FIGHTER SPRIGGAN

攻撃形態

地・火・風・水それぞれに色分けされた4種類の精霊球がパワーアップ・アイテムです。自機は精霊球を3つまで持つことができ、その精霊球の組み合せによって、29種類のさまざまな攻撃形態をとることができます。



▲精霊球は、宝箱や気球などのアイテムキャリアーを撃つと出現するぞ。



▲精霊球の組み合せによって、自機の攻撃がさまざまにパワーアップ。

精霊球はボンバーにもなる！



◀持っている精霊球は、Ⅰボタンでボンバーとしても使える。保持してるうち左端のものから使用されるぞ。

画面中の敵を撃破できる！



◀4種の精霊球の他に、点滅している爆滅球がある。これを取ると、画面中の敵を一度に破壊できるぞ。

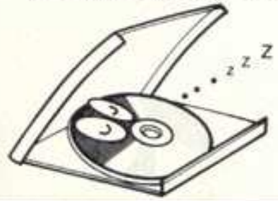
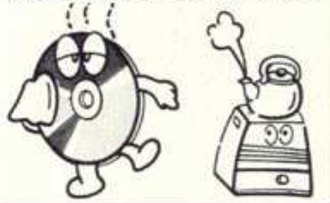
■オープニングでアイテムの説明が見られるぞ！



CD-ROMが起動して最初のオープニング・デモの後、タイトル画面のままにしておくと、しばらくしてナレーションによるストーリー説明が始まります。続いて再びオープニング・デモが始まり、またタイトル画面に戻ります。そのまましばらくすると、今度はナレーション入りでアイテム説明が始まり、そこで自機の攻撃形態についての説明を見ることができます。

CD-ROMディスク●保管上の注意

COMPACT disc

汚さないで！ 	●信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。	汚れた時は、やわらかい布でふいてね！ 
キズには弱いんだ！ 	●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。	やさしく、出し入れ！ 
文字を書かないでね！ 	●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。	孔を大きくしないで！ 
いつまでも大切にね！ 	●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。	温度、湿度にも注意して！ 

★このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

videogameden