PC Engine

CD-ROM² SYSTEM



SHERLOCK HOLMES VOL. II

Consulting Detective

JCCD3012 © 1993 JCOM Simulations, Inc. © 1989 Sleuth Publications, Ltd. © 1993 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

Victor

このたびは、ビクター音楽産業のCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

●ソフト使用上の注意

PCエンジン、CD-ROM² などのハードの接続および動作方法に関しましては、各機器に付属の取扱説明書を必ずご熟読の上ご使用ください。

①CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ずレーベル面(ゲームタイトル等が印刷されている面)を上にしてセッティングしてください。

②ゲームプレイ中にCD・ROM² プレイヤーのふたを開けることは絶対におやめください。正常なプレイが出来なくなり、本体を痛める場合があります。

③また、ゲームプレイ中に、CD・ROM² 本体に振動を与えることはおやめ下さい。正常にデータが読み込み出来なくなり、誤動作する場合があります。

④CD-ROMディスクは、音楽用CDプレーヤーでは使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

●健康に関する注意

本ソフトを使用される場合は、極力疲れた状態で使用することは避け、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。長時間ゲームを続ける場合は、健康のため、１時間ごとに10～15分の休みをとってください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、光の点滅を受けている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れるという例が報告されています。こうした症状を経験したことのある人は、テレビゲームをする前に必ず医師に相談して下さい。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師に相談してください。

CD-ROMディスクは、CD-ROM² SYSTEM 専用のゲームソフトです。

＊CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

シャーロック・ホームズの世界へようこそ。

このソフトには3つの事件が収録されています。
あなたは、これらの事件を解決するために19世紀後半の
ロンドンの街を歩き回り、関係者の話をもとに
事件の手がかりを見つけます。
関係者の中には、直接事件に関係している者から
「ベーカー街の探偵団」と呼ばれているホームズの
私設探偵団など、さまざまな人物が存在します。
また、参考資料として当時の新聞(タイムズ)、ロンドン住所録、
ホームズが長年かけて収録したファイルがあります。
あなたは、人々の話やこれらの資料をもとに、
事件の犯人とその動機を解明しなければなりません。
まるで映画を観ているかのように繰り広げられる動画画面、
事件解明に役立つさまざまなツール類、
ぜひあなたもホームズの世界を堪能してください。

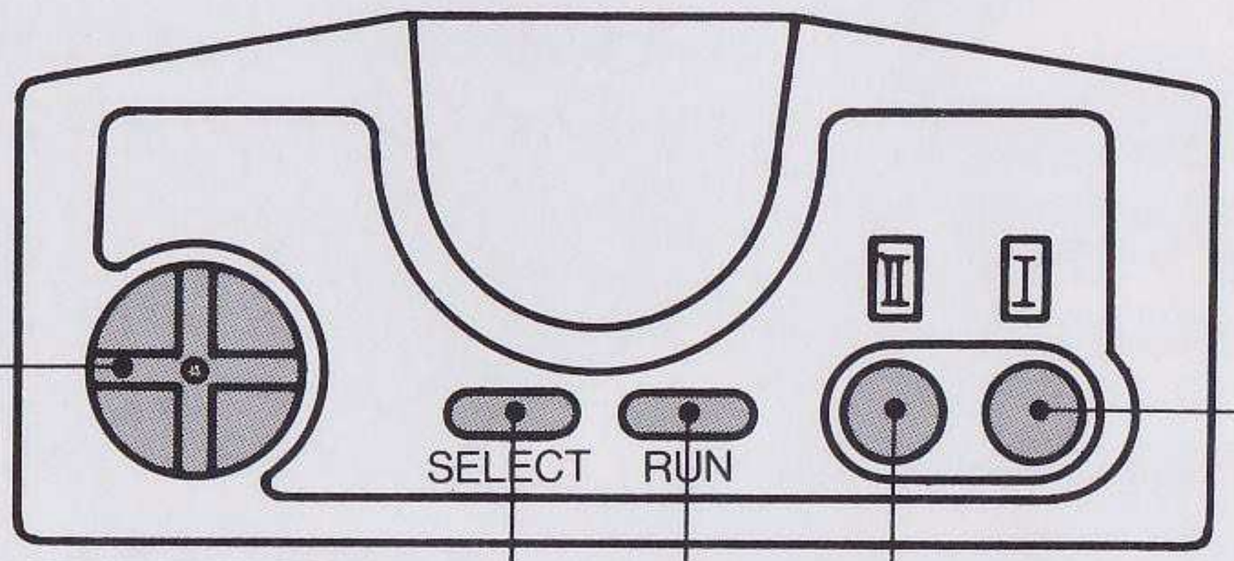
●お願い
このソフトは、膨大な実写ビデオと音声データを使用した点で、今までにないまったく新しいタイプのゲームです。
世界初の最新技術により、１秒間に10コマという実写動画を実現いたしました。
ゲーム上の実写動画部分において、振動、気温等、ご使用の状態により次のような症状が起こる可能性があります。
●動画が繰り返される
●音声がくずれる　このような場合は、ストップまたはリプレイ・ボタンを指定して、再度お楽しみください。よろしくお願いいたします。
●ご注意
このソフトには、普通のＣＤプレイヤーで使用した場合の「警告メッセージ」が収録されていません。
オーディオ用ＣＤプレイヤーで使用しないよう、くれぐれもご注意ください。

SHERLOCK HOLMES VOL.II

ソフトの始め方

ロムロムのシステムが立ち上がりましたら、(RUN)ボタンを押してください。
ゲームがスタートします。

[基本的なパッドの使い方]



方向キー
上下左右に動かして
♀(カーソル)を
移動させます。

SELECT ボタン

RUN ボタン
ゲームをスタートします。

Ⅰボタン
各アイコンを指定
する時などに
押してください。

Ⅱボタン
ビデオ・シーンや音声を
途中でキャンセルする
時に押してください。
(移動アイコンの時以外)

SHERLOCK HOLMES VOL.II

メイン・メニュー



1. アイコン説明
2. ゲーム導入
3. 事件①
   殺された
   2頭のライオン
4. 事件②
   盗まれた名画
5. 事件③
   武器会社社長
   殺人事件

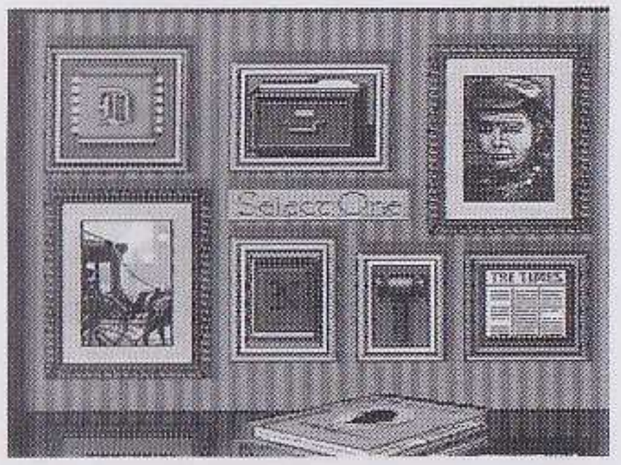
ゲームのロード/セーブ
（15ページ参照）

メイン・メニュー上でカーソル(♀)を移動して、目的の所❑でⒾボタン。

1. Instructions

このゲームで使用する各アイコンの説明を行います。

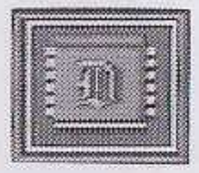
説明を聞きたいアイコン上に方向キー✛でカーソル(♀)を持って行き、Ⓘボタン。



話を途中でやめる場合は、Ⓘボタン。



手帳　ユーザー用のメモ帳です。事件に関わりのあると思われる人物等の名称を記入できます。



住所録　ロンドンの住所録です。主要人物(場所)が日本語で書き込まれています。



新聞　各事件が起こる前後のタイムズが収録されています。



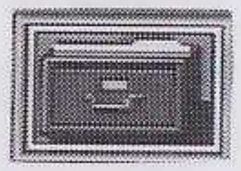
移動　手帳か住所録から自分の行きたい所を選択し、このアイコンを指定すると自由に移動できます。



探偵団　ホームズの手助けをしてくれるベーカー街の探偵団です。いろいろと参考になる話が聞けます。



裁判所　事件の解決を行います。



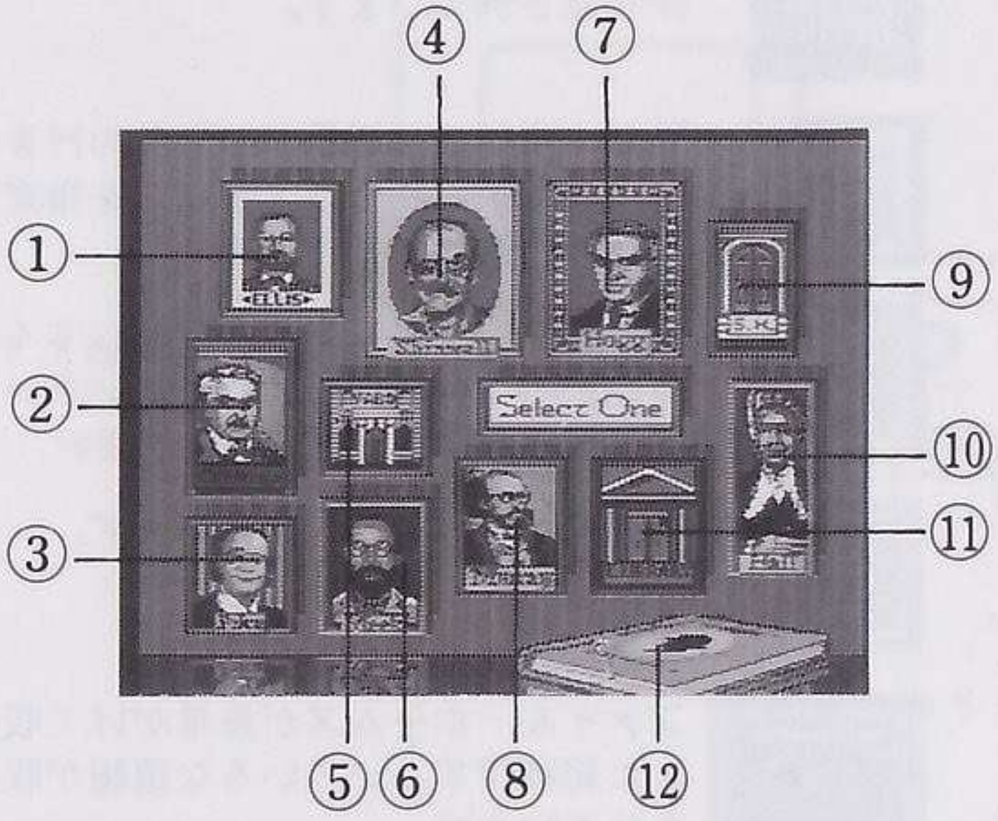
ファイル　ホームズが長年かけて収集した記録です。いろいろな情報が収録されています。



メイン・メニューへ

2. Holmes' Introduction

最初に、ホームズの話を聞くことができます。
事件の捜査に入る前に、必ず聞いてください。
話が終わると、捜査の手助けをしてくれる情報提供人(所)の紹介があります。
話を聞きたい人物(場所)の上にカーソルを持って行きⒾボタン。



話を途中でやめる場合は、ⒾⒾボタン。
メイン・メニューへ戻るには、[本]アイコン上でⒾボタン。

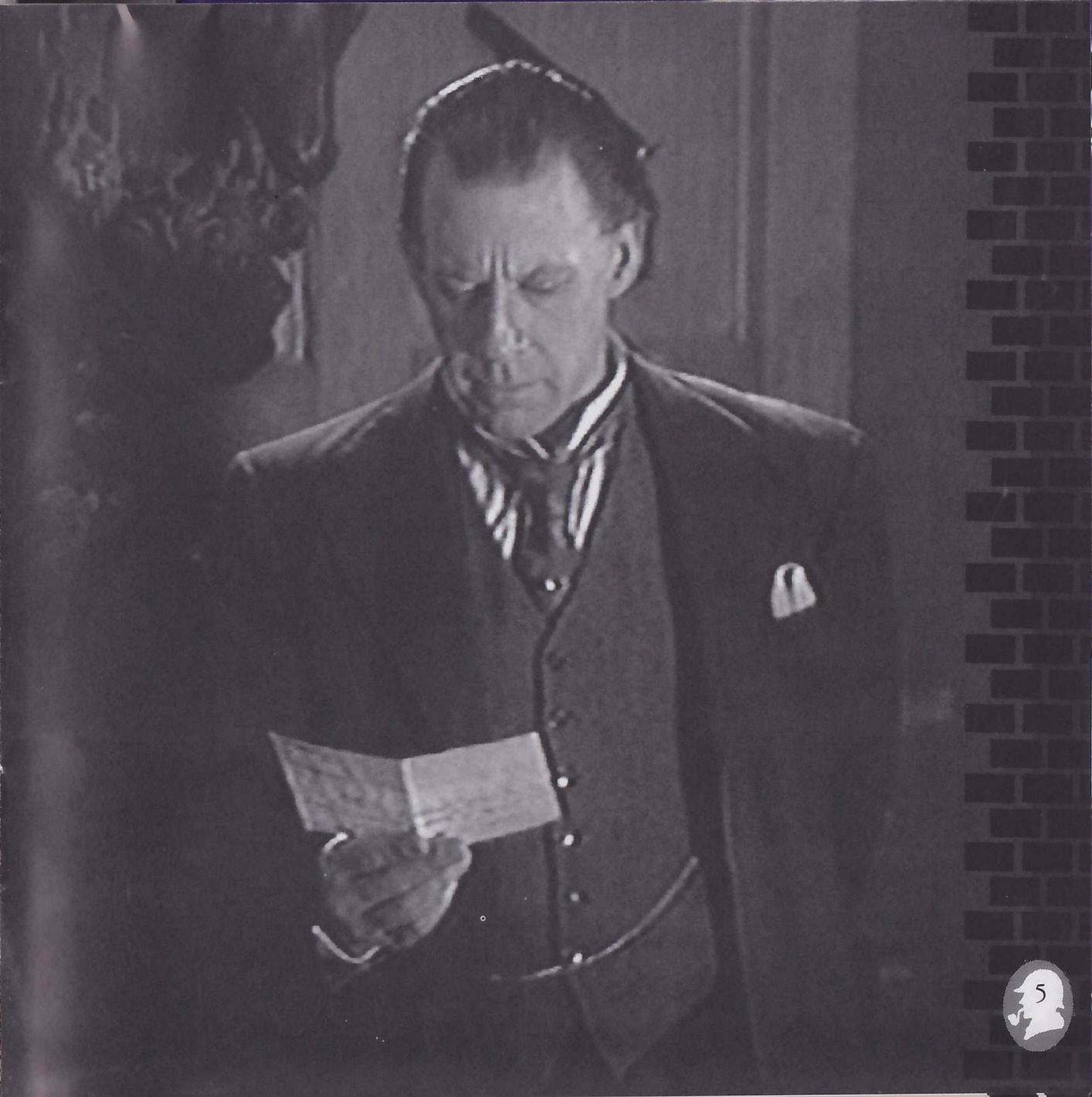
①ヘンリー・エリス
②ディズレイリ・オブライアン
③ラングデイル・パイク
④ポーキー・シンウェル
⑤スコットランド・ヤード
⑥ジャスパー・ミーク卿
⑦クインティン・ホッグ
⑧H.R.マレー
⑨ソマーセット・ハウス
⑩エドワード・ホール
⑪ロンドン図書館
⑫メイン・メニューへ

3. The Case of the Two Lions
殺された2頭のライオン

4. The Case of the Pilfered Paintings
盗まれた名画

5. The Case of the Murdered Munitions Magnate
武器会社社長殺人事件

3.4.5.は、このソフトに収録されている3つの事件名です。
挑戦する事件をカーソルで1つ選んで、Ⓘボタン。



SHERLOCK HOLMES VOL.II

事件概要

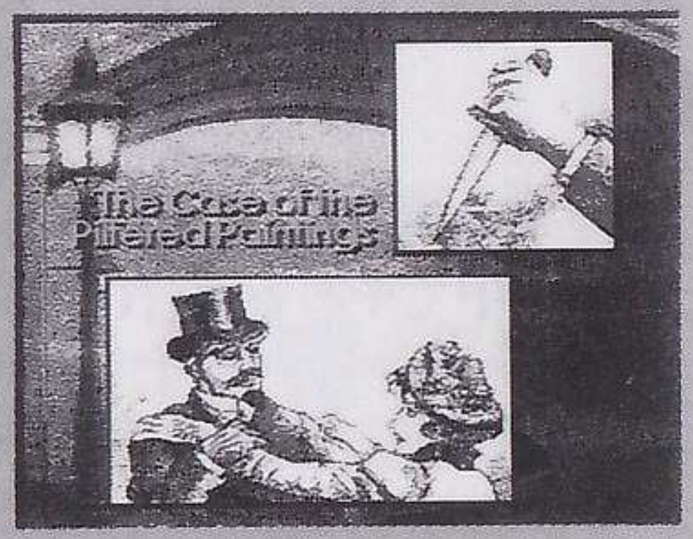
●殺された2頭のライオン
～The Case of the Two Lions～



1888年8月17日、ホームズ宅の玄関に「今朝のタイムズにおもしろい記事が載っている」という匿名のメモがはさまれていた。新聞を読んでみると、2つの興味深い奇妙な事件記事が目に入った。誰が何のためにメモをはさんだのか。そして、この2つの事件は何か関係があるのか。ホームズとワトソンは、依頼者なき事件を解決するためロンドンの街へと向かった。

●盗まれた名画

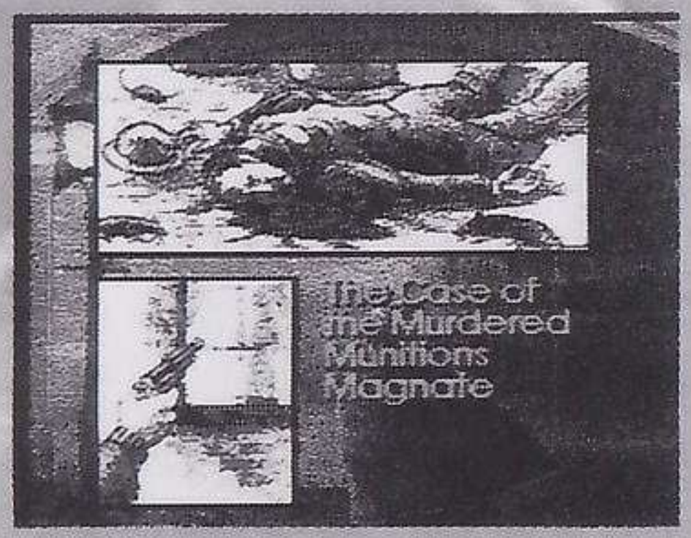
～The Case of the Pilfered Paintings～



1890年6月25日深夜、王立美術館からド・コイパーの絵画2点が盗まれた。ド・コイパーは17世紀の有名な画家で、彼の絵は最近まで6点しか発見されていない。ホームズは、王立美術館の館長であるシンプスン卿の依頼を受け、単なる盗難事件として捜査を始めた。しかし、捜査を進めるうちに意外な事実が……。

●武器会社社長殺人事件

～The Case of the Murdered Munitions Magnate～



1888年3月9日夜、グラント武器会社の社長コートニー・アレンが、会社の裏の路地で何者かに射殺された。スコットランド・ヤードは強盗の仕業として簡単に処理したが、弟のリチャードには納得できずもう一度この事件を調べて欲しいとホームズに依頼してきた。単なる強盗事件なのか、怨恨による殺人なのか。それとも……。

SHERLOCK HOLMES VOL.II

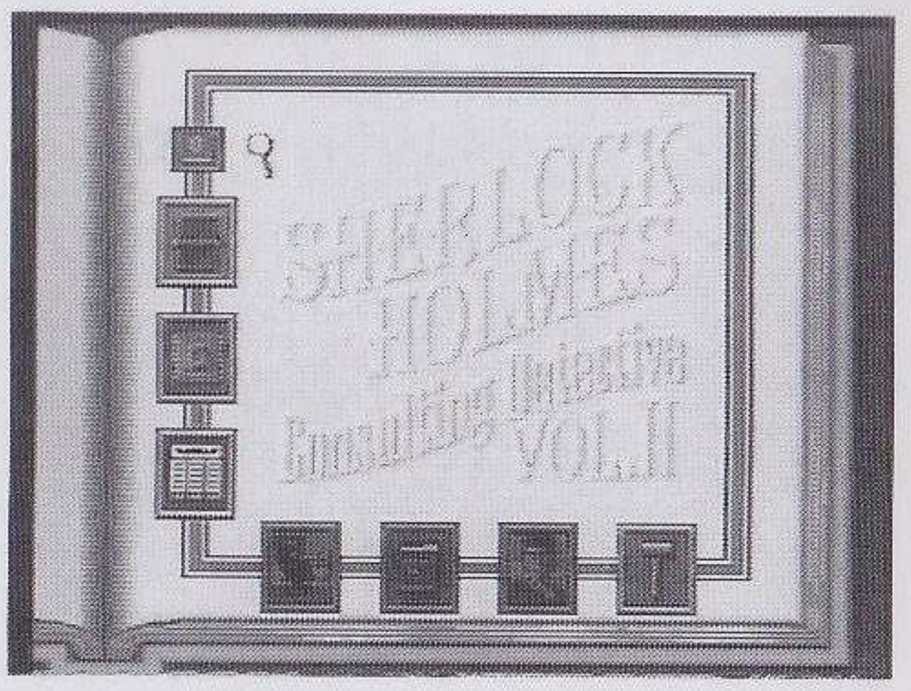
ゲームの進め方

メイン・メニュー上で、挑戦する事件を指定しますと、ホームズとワトソンによる事件の説明が行われます。



初めての挑戦の際は、よく聞いてください。
話を途中でやめる場合は、Ⅱボタン。

続いて、ゲーム画面が表示されます。



SHERLOCK HOLMES VOL.II

各アイコンの操作

各アイコンを使用する場合は、カーソルをアイコン上に持って行きⒾボタン。

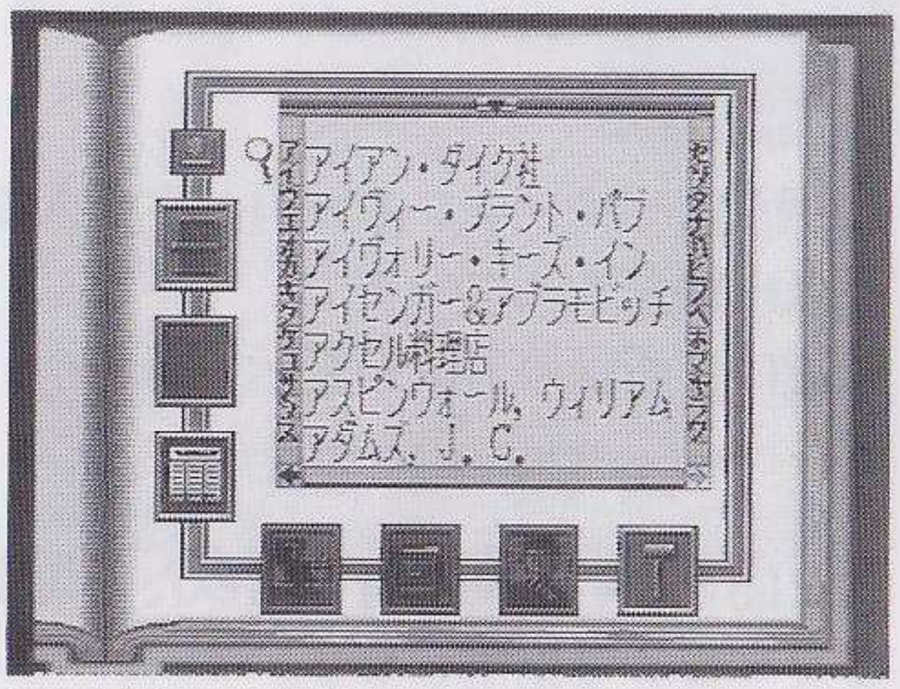


メイン・メニューへ戻ります。

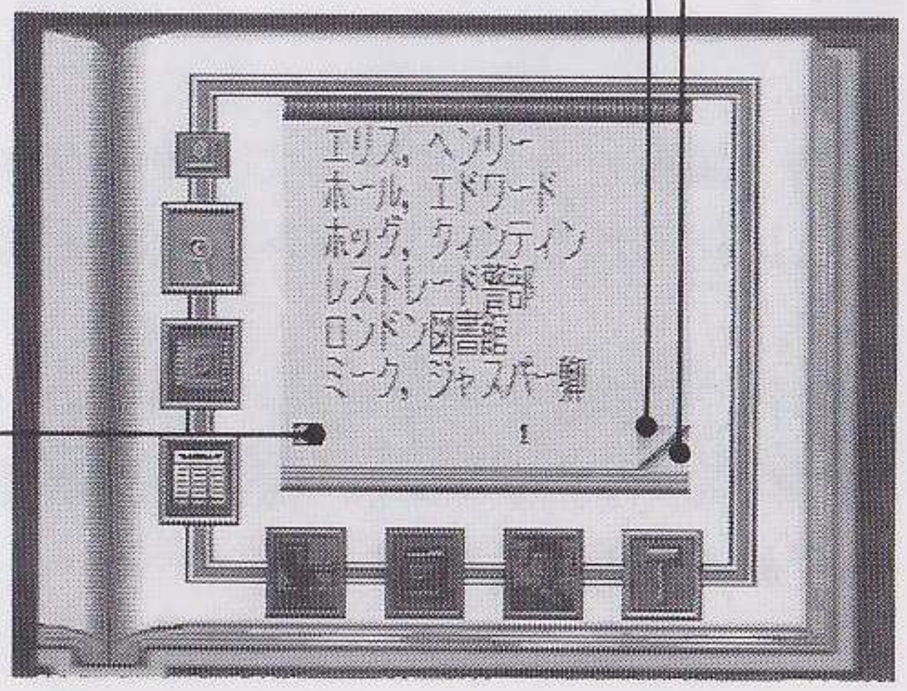


「手帳」には、事件に関係すると思われる人物や場所を書き込むことができます。
最初は、操作の核となる情報提供人（場所）の名前が書かれています。
もし、あなたが手帳に必要と思われる人物を発見した場合は、住所録から記入することができます。

●手帳への記入方法



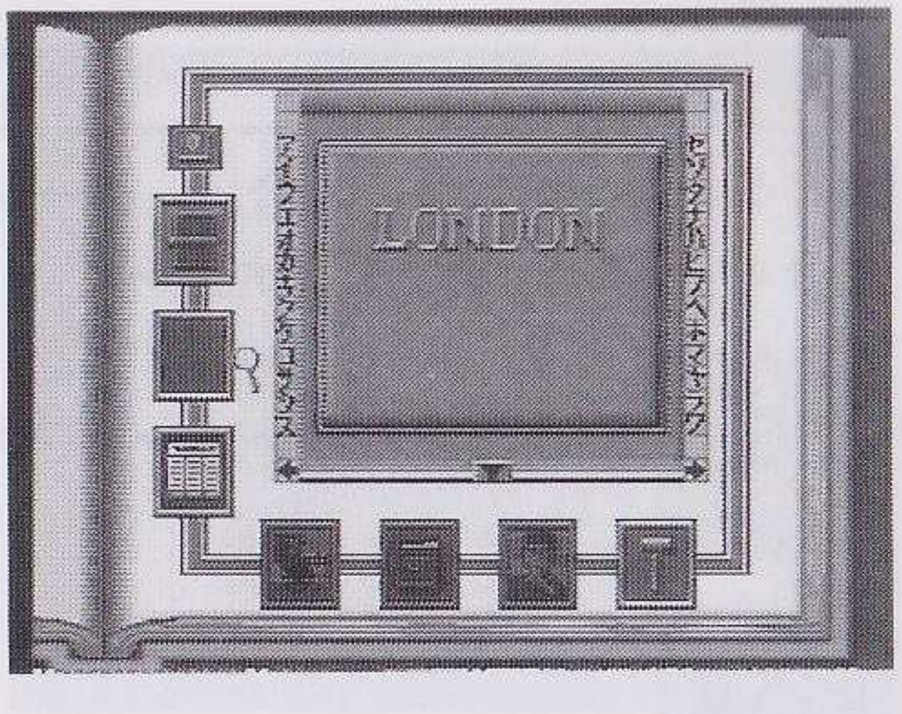
住所録上の人物（場所）にカーソルを持って行きⒾボタン。（文字が赤くなります）



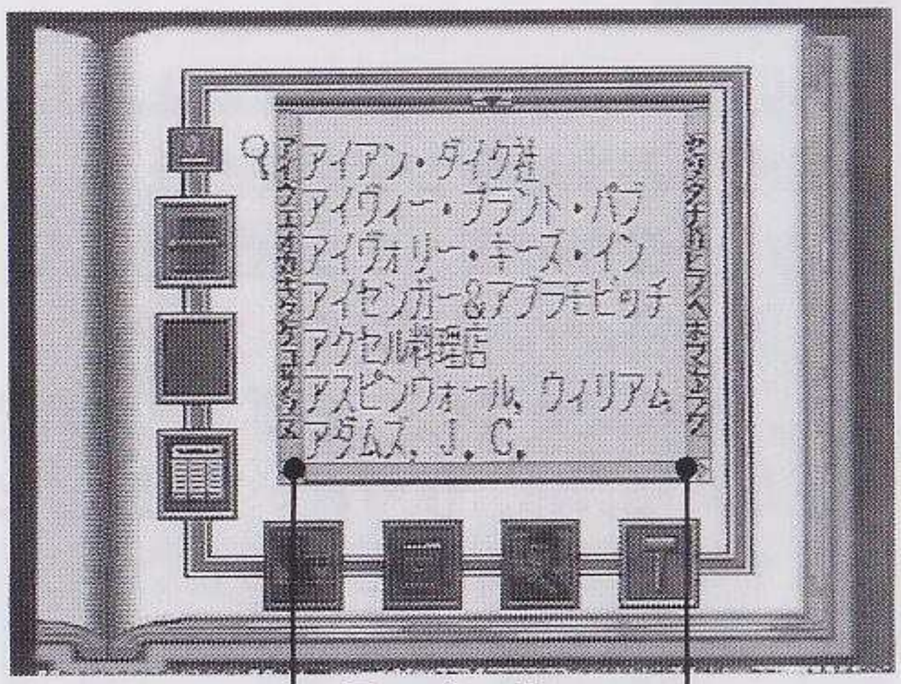
手帳アイコン上にカーソルを持って行きⒾボタン。

SHERLOCK HOLMES VOL.II

「住所録」です。ロンドン内の主要人物、場所がほぼ網羅されています。
最初に住所録の表紙が表示されます。



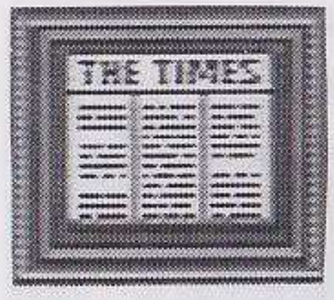
話を聞きたい人物、行ってみたい場所の最初のカタカナを指定します。
カーソルを指定カナに持って行きⒾボタン。
住所録が開きます。



人物（場所）を指定します。カーソルを名称の上に持って行きⒾボタン。（文字が赤くなります。
その後、「手帳」アイコン、「移動」アイコン、「ファイル」アイコン、「探偵団」アイコンのいずれかを指定します。

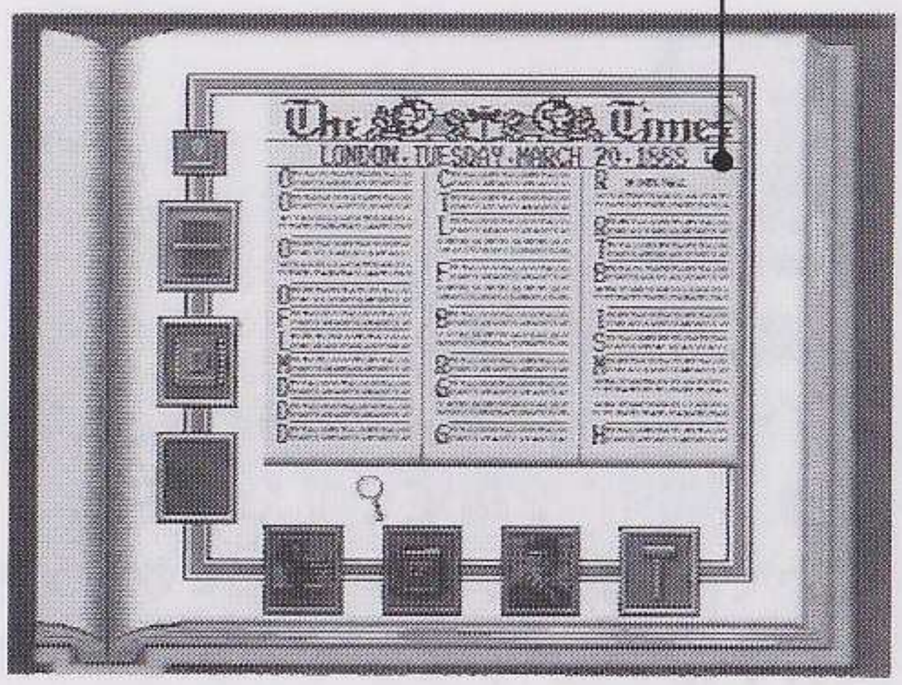
ア→イ→ウ…
の順に進む。
ワ→ラ→ヤ…
の順に逆戻りする。

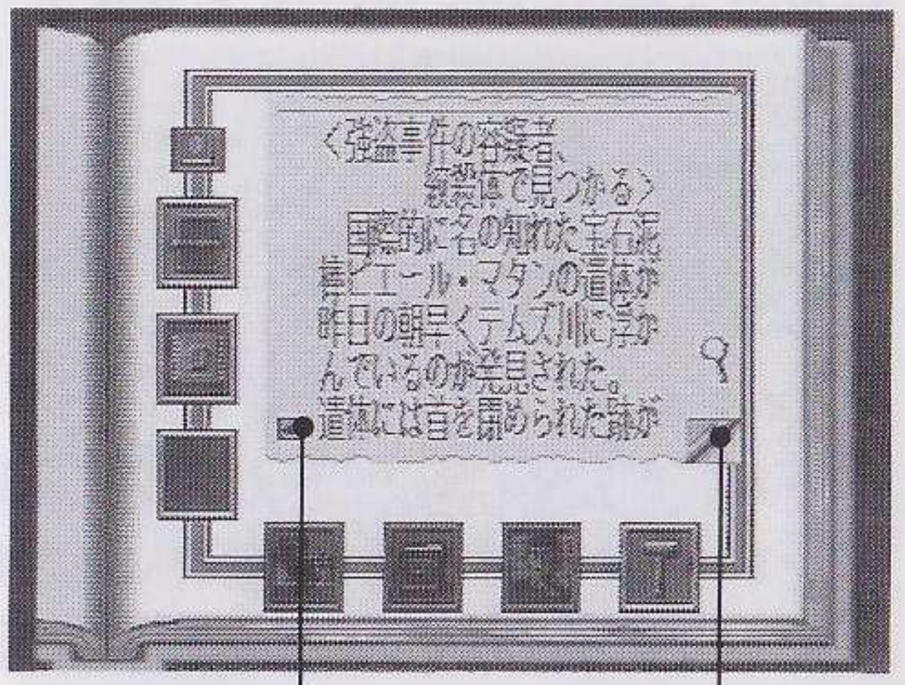
SHERLOCK HOLMES VOL.II

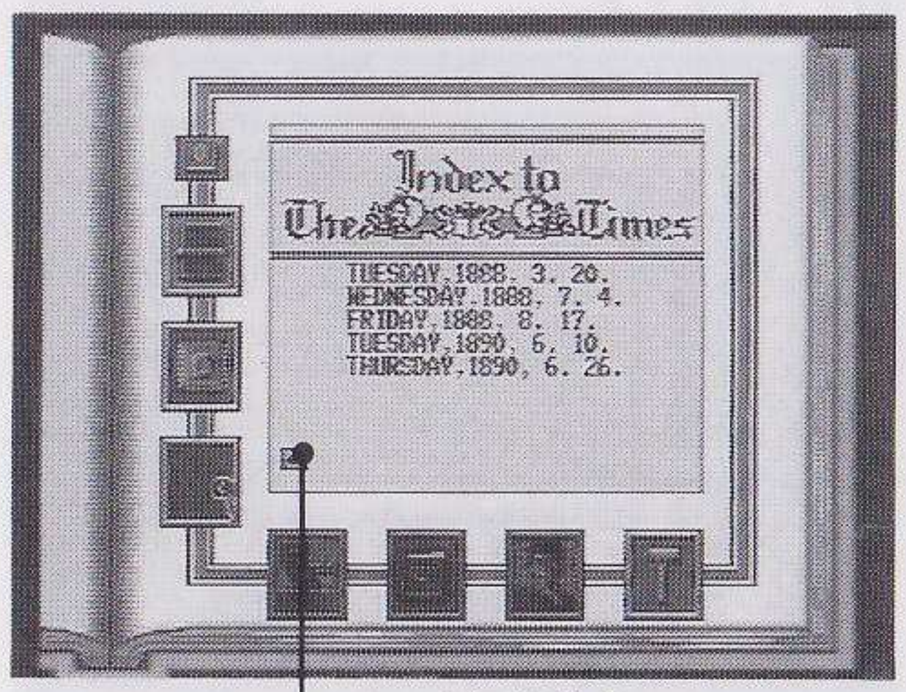


「新聞」です。各事件に関係があると思われるタイムズを数日分見ることができます。
最初に、日付が表示されます。

見たい新聞の日付上にカーソルを持って行きⒾボタン。
新聞全体が表示されますので、見たい記事上にカーソルを持って行きⒾボタン。記事が表示されます。



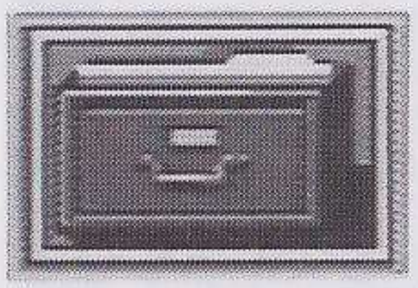




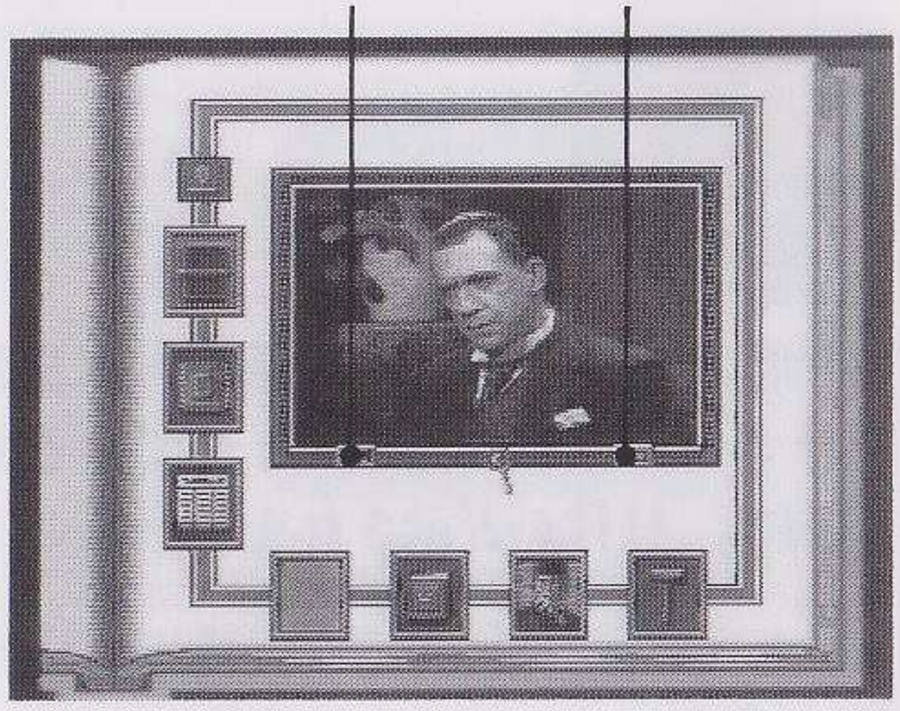
SHERLOCK HOLMES VOL.II



「移動」用のアイコンです。
まず最初に、「手帳」か「住所録」上で行きたい人物（場所）を指定してください。
続いて、「移動」アイコン上にカーソルを持って行きⒾボタン。ビデオ・ウインドウが開き、移動することができます。
対象の人物はいない場合もあります。



「ファイル」用のアイコンです。
ホームズが長年にわたり収集した記録がファイルされています。まず最初に、「手帳」か「住所録」上で知りたい人物（場所）を指定してください。
続いて、「ファイル」アイコン上にカーソルを持って行きⒾボタン。記録が表示されます。

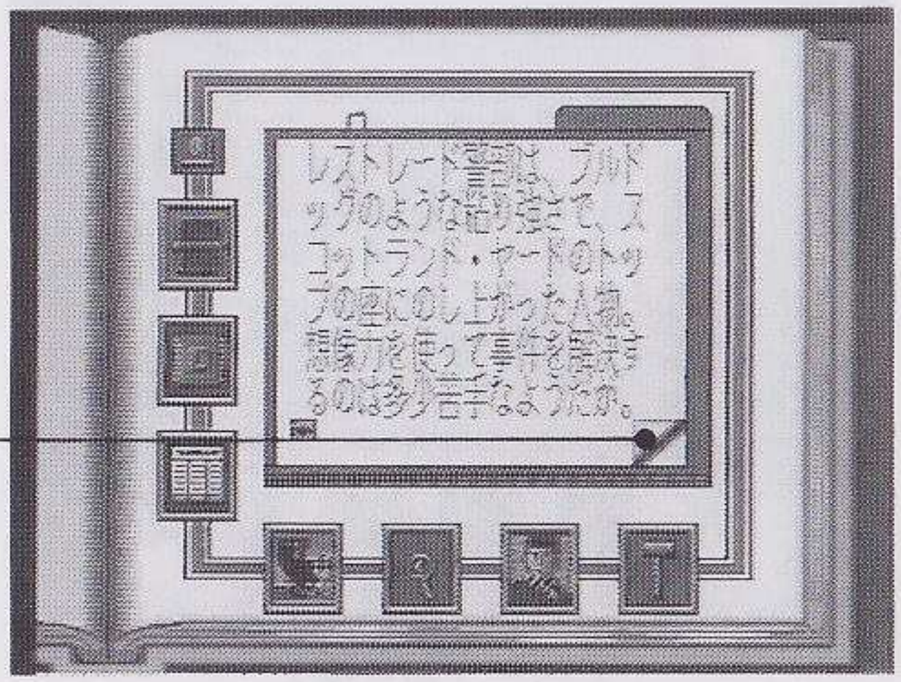


リプレイ・ボタン

もう一度最初から話が聞きたい場合は、カーソルをここに合わせてⒾボタン。

ストップ・ボタン

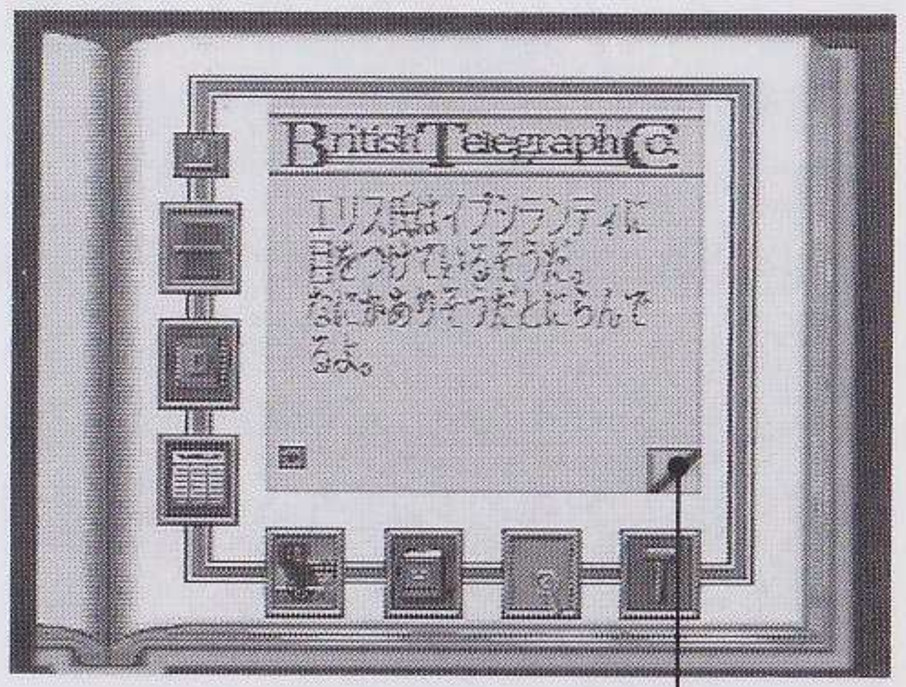
話を途中でやめる場合は、カーソルをここに合わせてⒾボタン。



SHERLOCK HOLMES VOL.II



ベーカー街の「探偵団」に話を聞きたい場合は、このアイコンを使用します。
まず最初に、「手帳」か「住所録」上で聞きたい人物（場所）を指定してください。
続いて、「探偵団」アイコン上にカーソルを持って行きⅠボタン。電報形式で話が表示されます。



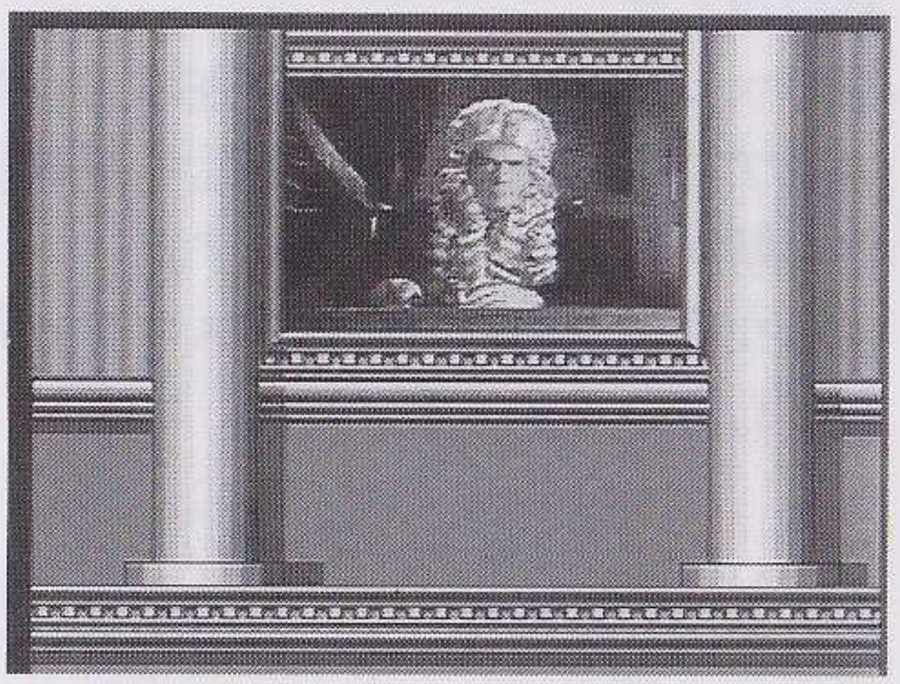
「探偵団」からぬける。



「裁判所」に行くためのアイコンです。
事件の犯人およびその動機が解ったら、このアイコンを指定してください。

裁判長が事件に関する質問をします。
質問形式は2タイプあります。

（1）犯人等の人物を答える。この場合は、「手帳」と「住所録」のアイコンが表示されますので、どちらかを使用して人物を指定してください。
（2）文章による選択。裁判長の質問の答えと思われる文章上にカーソルを持って行きⅠボタン。

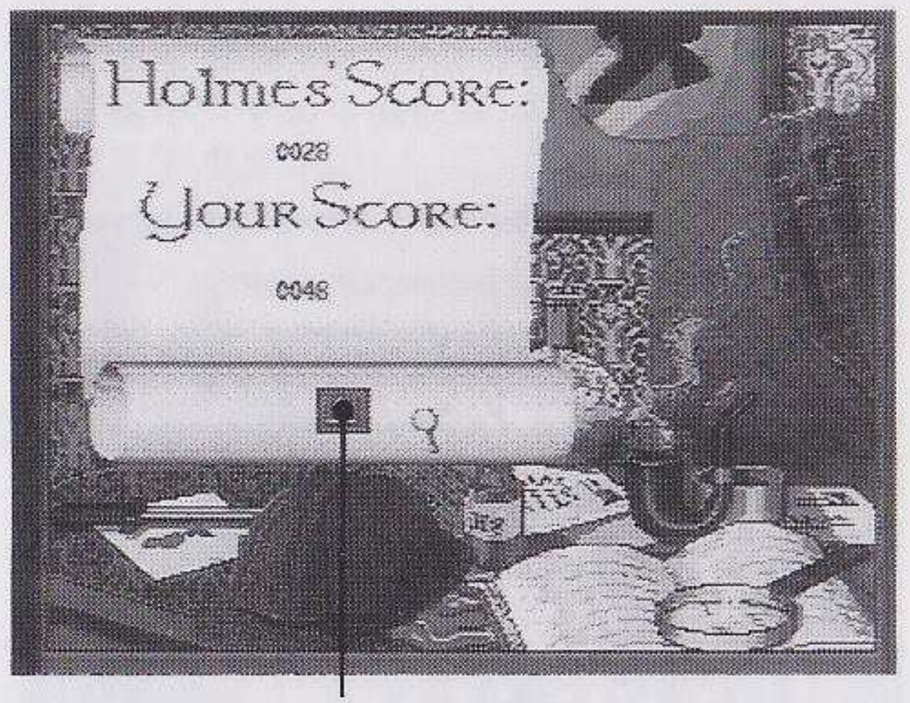


SHERLOCK HOLMES VOL.II

手がかりが少ない場合、答えを間違った場合は自動的にゲーム画面に戻ります。
再度、手がかりを探してください。
全問正解の場合は、エンディング画面になります。
ホームズとワトソンの事件解明の話が始まりますので、あなたの捜査と照らし合わせてください。



最後に、スコアが表示されます。
上のスコアは、ホームズが捜査した場合の最高得点です。
下のスコアは、あなたの捜査のスコアです。
スコアの基準は、いかに無駄な捜査をせず事件を解決したかという点です。
無駄な行動があればある程スコアは大きくなってしまいます。



メイン・メニューへ戻る。

一度解決した事件でも、ホームズのスコアを目指して何度でもトライしてください。

SHERLOCK HOLMES VOL.II

ゲームのセーブ/ロード

●ゲームのセーブ

推理の途中でゲームを中断する場合、今までの捜査内容をセーブすることができます。

メイン・メニューに戻り、❑ SAVE GAMEを指定してください。(カーソルを❑に合わせてⒾボタン)

Game Saved OK と表示されますので、よろしければ OK 上にカーソルを合わせてⒾボタン。

この時点で、今までのあなたの捜査内容はセーブされました。

セーブは、各事件単位で行うことができます。

●ゲームのロード

セーブしたところから続けて事件の捜査を行う場合は、メイン・メニュー上の❑ LOAD GAMEを指定してください。(カーソルを❑に合わせてⒾボタン)続いて、捜査を続けたいゲームのタイトルにカーソルを合わせてⒾボタン。ゲーム画面に移行しますので、捜査を続けてください。

ご注意

1. ゲームのセーブを行わないで別の事件に移りますと、今までの捜査内容を失うことになります。
2. 各事件単位でセーブを行います。セーブされる量ざ多い場合、別のゲームでセーブされた内容を消去する場合がありますので、十分ご注意ください。

SHERLOCK HOLMES VOL.II

S T A F F

■U.S.A

Producer/Director Ken Tarolla
Programmer Joe Gaucher
Data Conversion Micheal Manning
Horace Saimar
Graphic Illustration Kathy Tootelian
Script Development Laurie Bauman
Annie Fox

■JAPAN

Director Atsushi Okabe
Assistant Tetsuya Shinozuka
Special Thanks Takashi Kimura
Hisaki Yokoi
Kohki Minami
Shunji Nishiwawa
Kaku Maetani
Supervisor Harunobu Komori
Isamu Senda
Video Direction Nipro
P-Cube
All Design Nipro

［声の出演］

若本規夫（ホームズ）、今西正男（ワトソン）
神山卓三、渡部猛、作間功、村山明、京田尚子、東美江

CD-ROMディスク●保管上の注意

COMPACT disc

汚さないで！

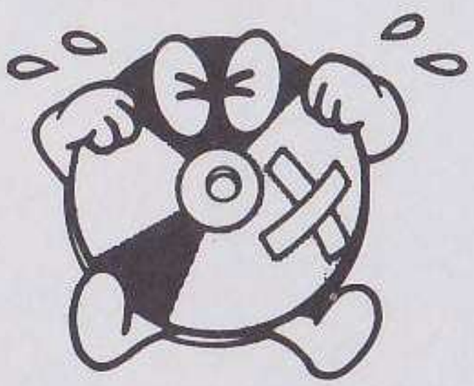


●信号読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。

汚れた時は、やわらかい布でふいてね！

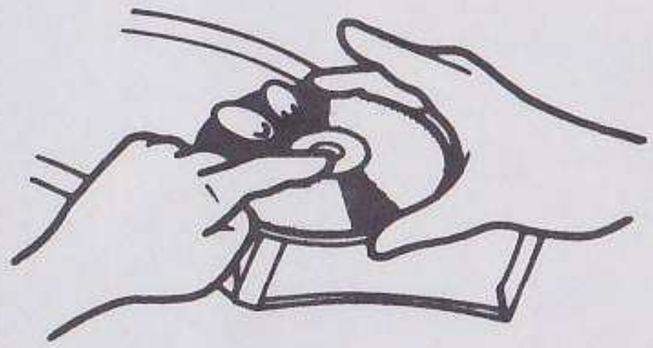


キズには弱いんだ！

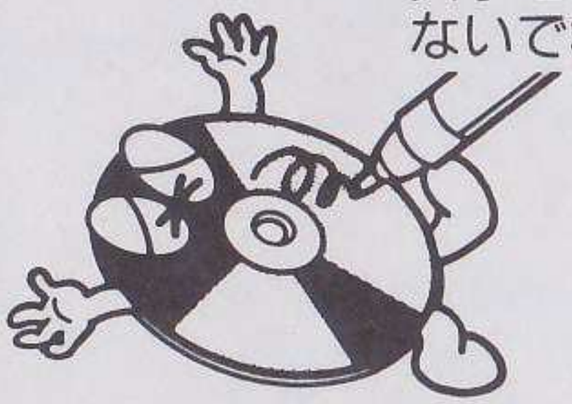


●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。

やさしく、出し入れ！



文字を書かないでね！



●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

孔を大きくしないで！

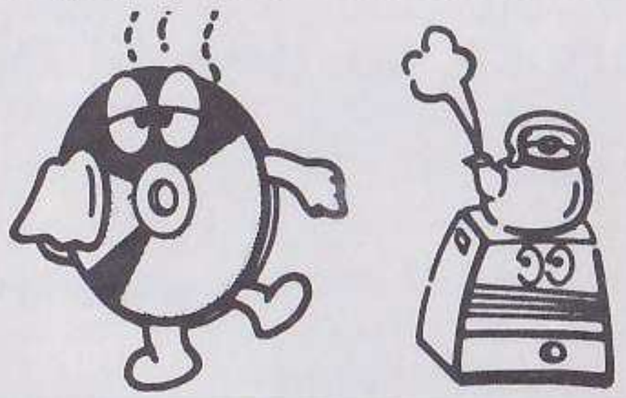


いつまでも大切にね！



●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

温度、湿度にも注意して！



★このディスクを無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。



●このソフトに関するお問い合わせ、ご質問は、
返信用封筒（住所、氏名を明記して62円切手を貼ったもの）を同封のうえ下記までお送りください。
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業株式会社「シャーロック・ホームズII」係

©1993 ICOM Simulations, Inc. ©1989 Sleuth Publications, Ltd.
©1993 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
Consulting Detective™ is a licensed trademark from
Sleuth Publications, Ltd. All rights reserved.

JCCD3012

ビクター音楽産業株式会社

CD-ROM² SYSTEM

シャーロック・ホームズの探偵講座Ⅱ

COMPACT disc

SHERLOCK HOLMES vol.II

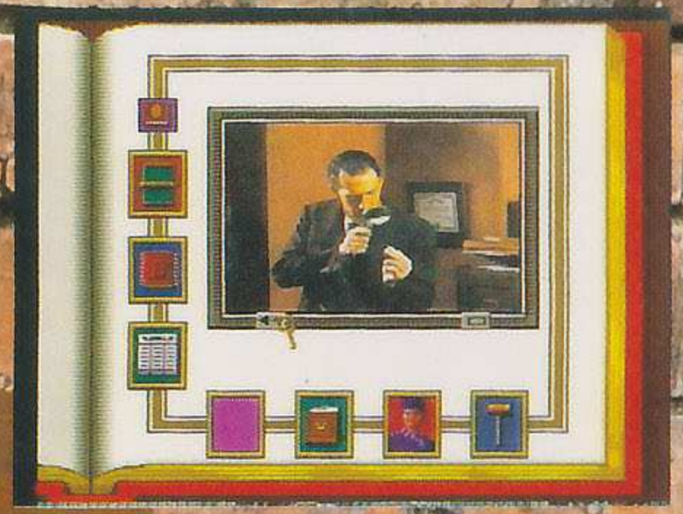
Consulting Detective

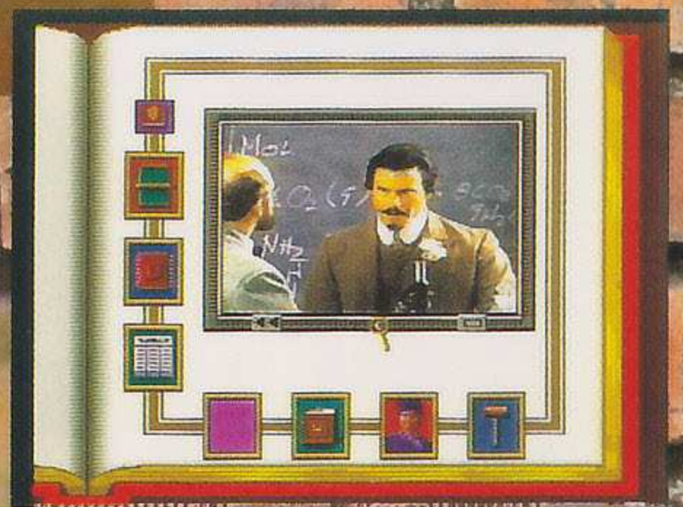
シャーロック・ホームズの探偵講座Ⅱ

膨大な実写ビデオと音声データを使用した
本格的推理ゲーム　シリーズ第2弾！

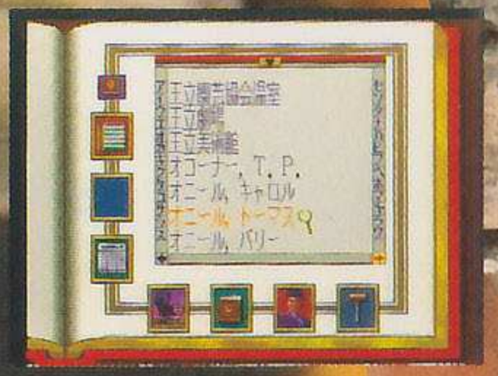
本ソフトに収録されている「事件」は3つ。
あなたは、これらの事件を解決するために
ロンドンの街を歩き回り、関係者の
話をもとに事件のヒントを見つけます。
登場人物の話は、すべて実写ビデオと音声で再現。

推理映画の世界にあなたを誘う
～超インタラクティブ・シネマ・ゲーム～

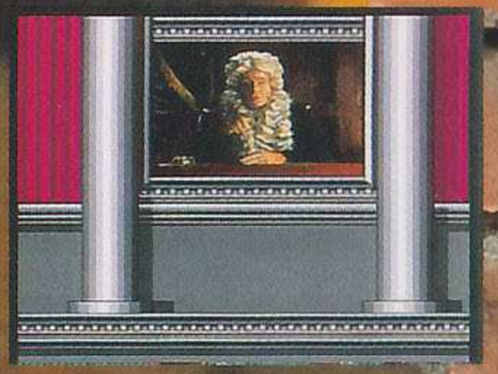




新ビデオ取り込みシステムにより画像、
音声がより鮮明に！



ゲーム中の文字は、すべて
漢字まじりのカナ表示に。



裁判所の実写画面。捜査
結果が試されます。

©1993 ICOM Simulations, Inc.
©1989 Sleuth Publications, Ltd.
©1993 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
Consulting Detective™ is a licensed trademark from
Sleuth Publications, Ltd. All rights reserved.
Published under license from ICOM Simulations, Inc.
Licensed in conjunction with JPI.

Victor 発売元：ビクター音楽産業株式会社

JCCD3012

CD-ROM² SYSTEM
シャーロック・ホームズの探偵講座Ⅱ



シャーロック・ホームズの探偵講座Ⅱ

Victor COMPACT disc

CD-ROM² SYSTEM

PC Engine HE system

C 1993 ICOM Simulations, Inc.
C 1989 Sleuth Publications, Ltd.
C 1993 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
P 1993 MADE IN JAPAN.

JCCD3012

SHERLOCK HOLMES VOL.II

Consulting Detective