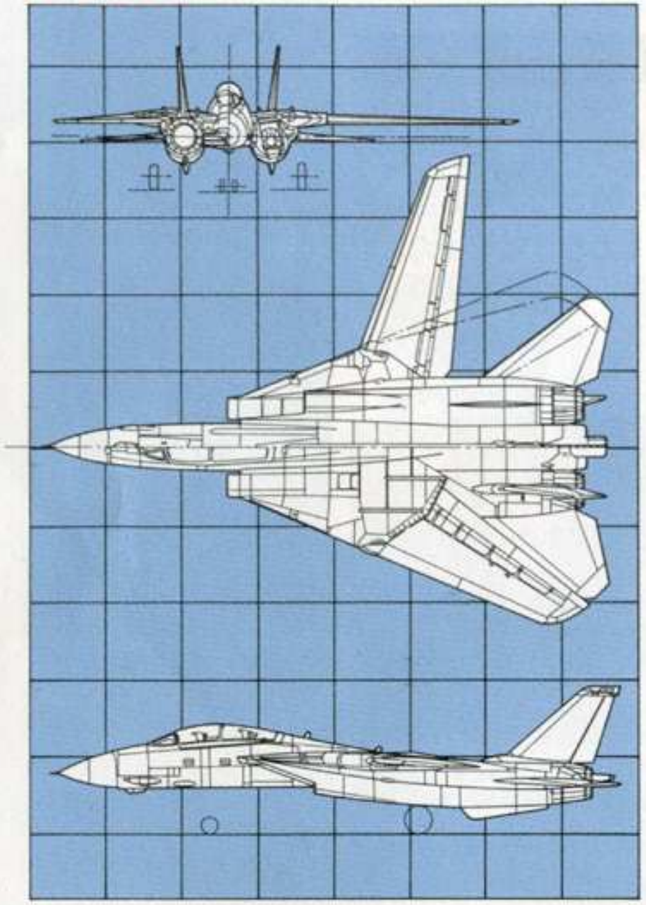
NEC



STAFF

E. PRODUCER ／崎尾誠
PROGRAMMER ／金山素志（BITS）
DIRECTOR ／高原保法
SOUND ／磯田健一郎
磯田重晴
GRAPHIC ／宮崎暁（BITS）
ANALOG DRV ／召田英紀
STILL ／山下賢一
SPECIAL THANKS
／清水真佐志（BITS）
松田浩二
PRODUCER ／多部田俊雄

この製品は㈱セガ・エンタープライゼスの許諾を受けてNECアベニュー㈱が制作、製造、販売するものです。

NECアベニュー株式会社
東京都千代田区麹町2-14-2　麹町NKビル〒102ニューメディア事業部(03)265-6110
●本商品に関するお問合せ (03)288-0330 ●テープサービス(03)288-0880

videogameden

アフターバーナー

AFTER BURNER II

© SEGA 1987 REPROGRAM © NEC Avenue,Ltd.1990

HE system HuCARD

超吉

おめでとうございます。NECアベニューのPCエンジン用ソフト"アフターバーナーⅡ"をお買いになった時から、あなたは幸運を手にしています。その幸運をいつまでも逃がさないためにも、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみ下さい。

1. 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。
2. 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。
3. シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。



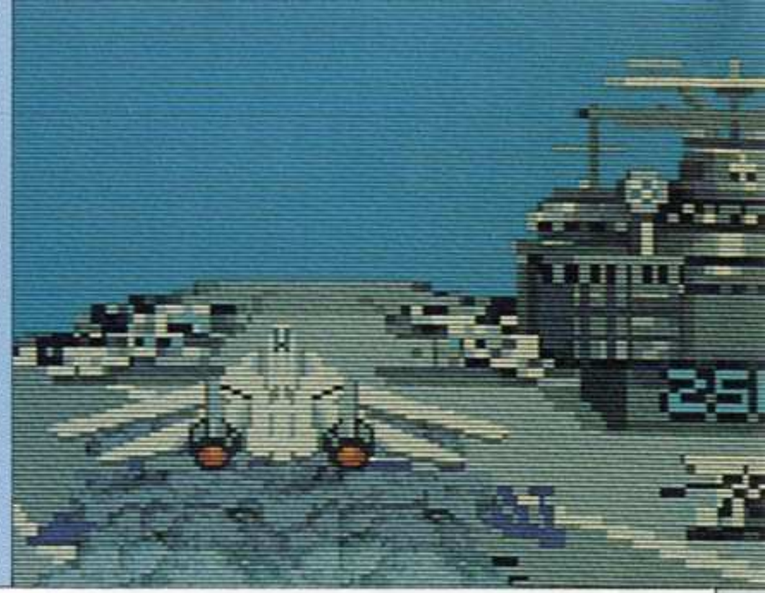


4. 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。
5. 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び貸借業に使用することを禁じます。

MISSION

199X年現在、世界勢力は我がA国と敵国Z国に2分され、長期的な冷戦状態にある。だが、この均衡を打破する秘密兵器が完成した。君の任務はZ国領空を突破し、秘密兵器の情報ディスクを研究所へと運ぶことにある。この作戦いかんに局面は大きく左右されるだろう。健闘を祈る。







スタート方法

タイトル画面でGAME STARTを選ぶとプレイ開始です。またこの時、さまざまなサービスモードも選べます。

GAME START----------ゲームを開始します。
SERVICE MODE----------画面が左下の写真のように変わり、さまざまなモードが楽しめます。
CONTROL-----レバーの上下の設定を変えることができます。
LEVEL----------難易度を3段階に調節できます。
SOUND TEST-ゲームミュージックを楽しむことができます。
3D ROOM----------選んでみてのお楽しみです。
STAFF----------制作スタッフを紹介します。
EXIT------サービスモードを終了させ、前の画面に戻します。

videogameden

操作方法

十字キー

自機・F-14XXのコントロールに使用します。F-14は8方向に移動できます。

セレクトボタン

ポーズ時に使用します。RUNボタンと同時に押すと、リセットがかかります。



Ⅱボタン

空対空ミサイルを発射します。

Ⅰボタン

照準内の敵に向かってバルカン砲を発射します。押し続けると連射になります。

RUNボタン

ゲームをスタートさせます。また、スピードコントロールにも使用します（6ページ参照）。

注意

連射パッドを使用時には、連射をオフにして下さい。弾切れがおきます。

画面の見方



レーダー

照準

自機

ステージ表示

現在プレイ中のステージ数を表示します。

スピードメーター

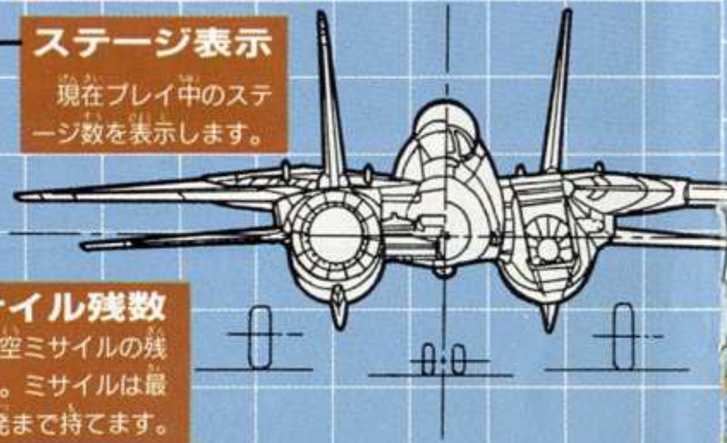
自機の現在のスピードを表示します。

残機数

F-14の残り機数を表示します。

ミサイル残数

空対空ミサイルの残数です。ミサイルは最大100発まで持てます。



ロックオン

敵機を照準内に捕捉すると、"ロックオン"できます。この状態の時、ミサイルを発射すると、ミサイルは自動的に追尾し、敵機を撃破します。



照準

敵機

ロールシーザス

左右どちらかに方向キーを押した後、逆方向にキーを押せば、F-14の機体が回転します。敵弾をよける時に有効ですが、数秒間操作不能になります。注意して下さい。



videogameden

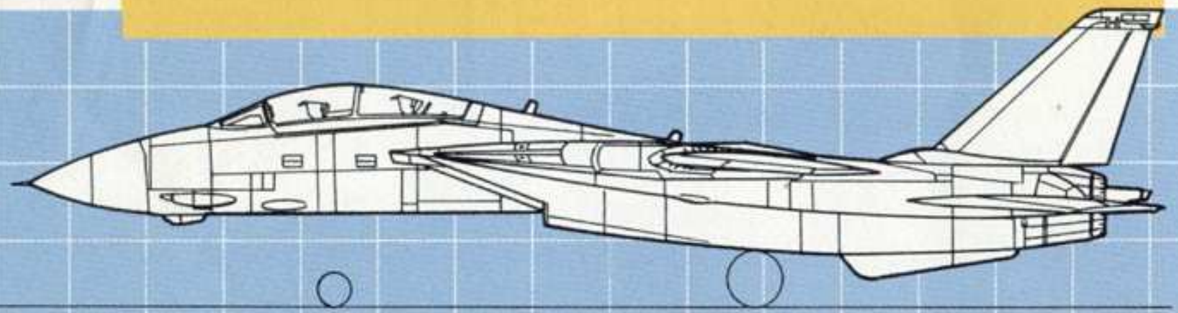
スピードコントロールとアフターバーナー

RUNボタンを一瞬だけ押す。

F-14のスピードコントロールは、RUNボタンで行ないます。下図のように、RUNを押し続けること、離すことで、序々に加減速できます。また、アフターバーナーによって、一気に加速する時は、RUNをチョンと一瞬だけ押して下さい。

アフターバーナー!!

押しつづける	はなす	押しつづける	はなす
スピードが上がってゆく	スピードそのまま	スピードが下がってゆく	スピードそのまま





ゲームオーバーおよびコンティニュー

敵弾を受け、F-14が撃墜されると1ミスになります。自機の残数が0になると、ゲームオーバーです。ただし、1度に限りコンティニュー可能です。左の画面の時RUNボタンを押して下さい。撃墜された場所から、再スタートとなります。

ステージの紹介



全23ステージ

"アフターバーナーII"は全23ステージ。ひとつのステージをクリアする度に背景が変わり、敵も強力になります。各ステージのクリア時に、そのステージでの得点が表示されます。

ボーナスステージ

8、17ステージは、敵からの攻撃を受けないボーナスステージです。バルカン砲で、地上キャラを撃って、スコアを上げて下さい。ただし、左右の障害に触れると1ミスになります。

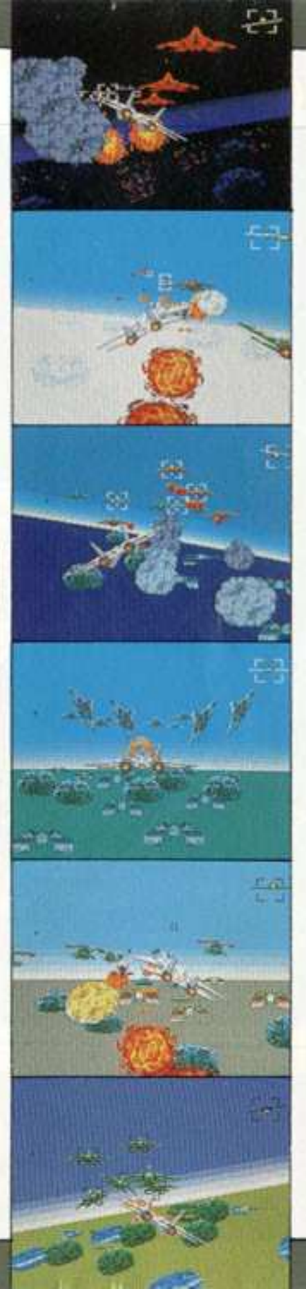




補給ステージ

3、5ステージ等、合計8つの面で、空対空ミサイルの補給が受けられます。一度の補給で受けられるミサイルは50発です。





videogameden