
HE system
バックアップ メモリ 対応ソフト
PC Engine
PCエンジン 参入第1弾!!
倉庫番 WORLD
株式会社メディアリング
HuCARD
©1989 MEDIA RINGS CORPORATION ©1983 1989 THINKING RABBIT CO.,LTD

このたびは、メディアリングのHuCARD、倉庫番WORLD をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

---

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。



3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。



5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはHE専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

ゲームの遊び方

お金のために働く各国のアルバイトくんたち。彼らは、荷物を押すことは出来ますが、引っ張ることはできません。倉庫内の荷物を、決められた場所（○の位置）まで全て運び終えることができたら、ステージクリアとなります。





❶❷❸は、運ばなければならない荷物です。
❹❺❻は、運び終える位置を示しています。
❶❷❸の荷物を❹❺❻の場所まで運び終えると1面クリアしたことになります。荷物は、押すことはできますが、引っ張ることはできません。ただし、IIボタンを使うと手順が巻き戻されるので、間違った箇所まで巻き戻して、そこから新たにゲームを進め直すことができます。面が難しくなるほどこの機能のお世話になることと思います。

操作法

ゲームスタート

★スタート★　ゲームをスタートします。セーブのできる〈天の声2〉〈CD・ロム2インターフェイスユニット〉を持っている場合は、このコマンドで一先にゲームをクリアしたところからゲームをスタートすることができます。

★パスワード★　面をクリアした時に出るパスワードを入れると、その次の面からゲームを続けることができます。

★コンストラクション★　面を自由に作成することができます。コンストラクション機能については、6ページを見て下さい。

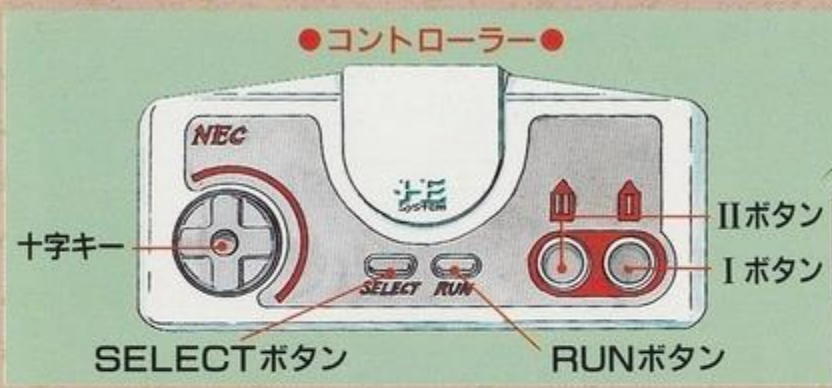






▲十字キーの左右で前後の面が選択できます。また、Ⅰボタンで10面づつ先へ、Ⅱボタンで10面づつ後ろへスキップすることもできます。ただし選択できるのは20面までか自分がクリアしたところまでです。RUNボタンを押すと、その選択した面からゲーム開始です。

▲パスワードを入れると、その次の面からゲームを再開することができます。パスワードを入れ終わったあと、もう一度スタートにあわせて、RUNボタンを押して下さい。





コントローラーの使い方

●十字キー●　プレイヤーを上下左右に移動させます。荷物の後ろにつくと荷物を動かすこともできます。

●Iボタン＋(十字キー)●　プレイヤーのスピードを速くします。ただし、この場合、荷物は押せません。

●IIボタン●　間違えた場合、移動をやり直すことが出来ます。ボタンを押している間、手順が巻き戻されます。Iボタンを同時に押すとスピードが速くなります。

●RUNボタン●　次のコマンドが表示されます。①MAP：全体マップが見れます。②RETRY：現在のステージを最初からやり直します。③GIVEUP：現在のステージをキャンセルします。ただし、20面を越えていて、そのステージをクリアしてない時は、現在のステージをやり直すことになります。④SOUND：サウンドを付けたり消したりします。どのコマンドもIボタンで実行されます。

●SELECTボタン＋(十字キー)●　マップが広くて一画面で表示されない場合、これで画面をスクロールさせて、マップ全体を見ることができます。

コンストラクション機能

タイトル画面でCONSTRUCTIONを選択すると、下の画面が表示されます。コンストラクション画面は、パーツフロアーとエディットフロアーの二つに分けられます。

パーツフロアー…エディットフロアーに置きたいパーツをIIボタン＋(十字キー右左を使って選びます。

エディットフロアー…パーツフロアーで選んだパーツを十字キーで配置設定し、Iボタンで決定していきます。この時、SELECTボタンでパーツデザインをチェンジすることができ、RUNボタンでメッセージウィンドゥが表示されます。(下図)





パーツフロアー

エディットフロアー

荷物の数
最高100まで配置可能

荷物配置点の数

現在使用しているパーツの名前が表示されます

- ●PLAY……作成したマップをプレイ。
- ●CLS……画面内をパーツフロアーで設定したキャラクターで埋める。
- ●EXIT……タイトル画面へ戻ります。
- ●LOAD……オリジナルゲームのロード。
- ●SAVE……オリジナルゲームのセーブ。

十字キーとIボタンを使って選択します。(但し、バックアップシステムを使用していないと、LOADとSAVEはウィンドゥに表示されません。)



注意

オリジナルマップをプレイする時は、必ず外壁のブロックでマップを囲んでから、ゲームをスタートさせてください。もし、オリジナルマップでプレイ不可能なマップを構成した場合、オリジナルマップでのプレイはできません。



ヒント!! こうなると解けないよっ!!

荷物をただ運べばいいってもんじゃない。こんな置き方をするとお手上げだ。

①4つの荷物をくっつけて置いてしまうと、もうその荷物はどの方向から押したところでびくともしないよ。





③壁に沿って荷物を2つ並べて置いても駄目。ついうっかりとこんな置き方をしてしまいそうだから気をつけよう。

②壁の隅に荷物をぴったりと収めてしまうと倉庫はすっきりするけれど、ゲームはクリアすることはできないよ。





④2つの荷物で人の入れるスペースをふさいでしまってはいけない。人が入って荷物を押せるスペースを作っておこう。

株式会社メディアリング
〒107　東京都港区赤坂7−5−47U&M赤坂ビル2階
TEL.03−584−0601

倉庫番WORLD　テレホンサービス
☎03-589-6033(テープ)