
HE system
PC Engine
Vol.28
©1990 HUDSON SOFT
バックアップメモリ
対応ソフト
BEBALL
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
HuCARD

このたびは、ハドソンのHuCARD、"BE BALL"を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。



3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。



5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

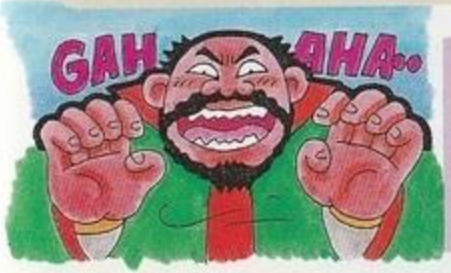
HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

BE BALLのストーリー

昔、人里はなれた秘境に、仙人の秘宝を収めた〝聖なる塔〟がありました。それは、石の塔、氷の塔、樹木の塔、水の塔、秘宝の塔からなる平和の象徴でした。ところが、あるとき謎の妖術師チューマンフーが現われ、〝聖なる塔〟をのっとり、仙人の秘宝を、世界征服の野望のために使いはじめたのです。





「このままでは世界が滅びてしまう」仙人は塔を取り戻すため、急いでやってきました。しかし、チューマンフーの妖術によって、塔の中では仙人の術は封じられていたのです。

「こうなったら、おまえたちだけが頼りじゃ」仙人は一緒にやってきた弟子の、リンリンとランランに言いました。こうしてリンリンとランランは、チューマンフーを倒すため、塔へと入っていったのでした。



BE BALLの遊び方じゃ!!



どんな事でも基本は大切じゃ。ここでしっかりと、遊び方の基本を修行するのじゃぞ！2人ともわかったな!!



●タイトル画面で遊び方を選ぼう!

1人プレイか2人プレイかは、セレクトボタンで選びます。 →P.5へ

KICK BALLは友だちと対戦するモードです。→P.12へ



1PLAYのときはリンリンでプレイ！

2PLAYERのときは、ランランと同時プレイ！

オリジナルゲーム画面を作製するためのモード。 →P.13へ

パスワード入力画面になります。→P.15へ

1. 2PLAY編（ワン ツー プレイ）　これぞ BE BALL

基本ルールはカンタン



ボールをころがして！



同じ色のプレートの上におく!!



ボールをけとばして



敵をたおすこともできる!!



パッドの使い方はこうなのじゃ!!

ゲーム中、リンリンとランランを上下左右に動かすときに使います。

タイトル画面で、各モードを選択するときに使います。



ゲームをスタートするときと、ゲーム中、ポーズをかけるのに使います。

ボールを持って移動するときや、ボールを受け止めるときに使います。

プレイヤーの前にあるボールをけったり、持っているボールをけったりできます。

プレイ画面の表示

ゲーム画面の見方です。ここでしっかりと覚えておこうね。

1プレイヤー側は、リンリンを操作。

2プレイヤー側はランランを操作。途中参加もできるよ!!



ホーリーボール

ボールは赤、青、緑、黒の4色。それぞれ、違った特ちょうがあります。

ホーリープレート

プレートは赤、青、緑、黒の4色。このプレートの上に同じ色のボールを置いていきます。

敵キャラクター

画面上に出てくる敵は、最大4匹まで。エリアごとに3種類の敵キャラクターが登場します。

残りタイム

1ラウンドの制限時間は100秒です。時間切れになると、敵が火の玉になります。

顔の横にあるのが、各プレイヤーの残り人数。その右にあるのが、各プレイヤーのゲーム得点です。



4色のボールを、それぞれ同じ色のプレートの上に置いていき、4つのボールをすべて置き終われば1ラウンド終了。ゲーム中にボールを使って敵を倒したり、壁をこわすこともできます。ステージは、ひとつのエリアが10面で、5エリアの50面をクリアすれば終了。これが10周、計500面です。

みごとにクリアすると

ラウンドクリア後に出る、
クリア画面の見方だよ。

●クリア後に出る画面はこれだ!!



残り人数、得点、ダイヤの数が表示される。

ラウンドのクリアのし方を評価してくれる。また、次のラウンドについて、いろんなアドバイスもしてくれます。

タイムボーナスは、ゲームタイムの残り時間×10が得点となる。スペシャルボーナスは、クリアの方法により得点となる。ダイヤモンドは、クリアの方法、残り時間によって数が変化します。

●ダイヤモンドを集めよう!!

ラウンドをクリアすると、がんばった分だけダイヤがもらえるぞ。ダイヤを30コ集めると、そのダイヤとひきかえに、命をふやせる修業を仙人からさせてもらえるんだ。また、ダイヤ5コと命をひきかえてくれることもあるよ。



↑仙人の質問にハイと答えれば、ボーナスゲームができる。命をふやすチャンスだよ。

それぞれのボールのくせを知れ!!

4つのボールは、それぞれに特ちょうがあり、攻撃力、反発力、壁をこわす力が違っている。ゲームをじょうずにクリアするためには、ボールの特ちょうをしっかり覚え、場面によって使い分けていくとうまくいくぞ。

攻撃力は最大だ!

4つのボールの中で一番攻撃力があり、どんな敵でも一発で倒してくれる。敵にかこまれそうになったら、このボールの近くへ行って反撃しよう!



反発力を利用!

一番反発力のあるボールで、けるとしばらくの間止まらずに、壁と壁の間を行ったり来たりする。そのかわり、攻撃力と壁をこわす力は一番弱いボールなのだ。



平均的タイプ

敵を倒す攻撃力、壁をこわす力、反発力、どれをとってもまあまあで、すべてのボールの中間的な力を持っている。自分の近くにあれば、けっこう役に立つよ。



ヘビー球だ!



壁をこわす力は、4つのボールの中で最高なのだ。どんな壁でも、2回ぶつければこわせるぞ。壁だらけの面や、壁の中のアイテムを取りたいときに役に立つんだ。

BE BALL アイテムマニュアル

アイテム類には、壁をこわしたり、画面上の敵をすべて倒すと出現するものなど、いくつかの種類があるぞ。おもなものを紹介していこう。

経典



画面上にプレートが出ていない場合は、これを取ってみよう。見えなかったプレートが出現します。

お守り



1回だけ、敵に当たっても平気になります。2個以上同時に取っても、効果は1回のみに。

気功弾

横



たて



十字



それぞれ、取った瞬間に、矢印の方向にある壁と、敵キャラを一気に倒すことができるアイテムです。

気功波



一定範囲にいる敵と、壁を壊します。

地震



画面上にある、すべての壁にダメージを与えます。

火災



画面上にいる、すべての敵を倒します。

ラーメン



これを取ると、一定時間だけ敵が集まってきます。

カラーチェンジ



一定の時間だけ、4つのボールすべての色と特徴が同じになります。うまく使ってみよう。

不幸のアイテム



ひびの入った壁を元に戻してしまう。

これらのほかにも、敵の動きを止めるものや、点数がアップするフルーツ、ダイヤモンドなどが、場面に応じて出現します。

BE BALL 敵キャラ大図鑑

AREA 1

第1のエリアは石の塔。出現する敵キャラも、特殊な攻撃はしてこない。相手の動きを観察だ。



ハリネズミ
ゴロゴロところがりながら移動するんだ。



ミドリガメ
ボールをぶつけると、コウラにもぐるぞ。



ヤジン
2本足で立って、追いかけてくるんだ。

AREA 2

第2のエリアは氷の塔だ。一気にすべってくる敵や、ボールを凍らせてしまう敵が出てくるぞ。



ペンギン
氷の上を、ツルーとすべってくるぞ。



セイウチ
壁に体当たりしながら移動してくる。



ユキオトコ
ボールを凍らせて、動けなくしちゃうぞ。

AREA 3

第3エリアは樹木の塔だ。ボールを持ち上げてしまう敵には、逆にボールをぶつけてみよう!!



ヤマアラシ
ころがりながら、こちらを追ってくる。



キウイ
壁をつついてこわしてしまう敵なのだ。



ゴリラ
ボールを持ち上げて、じゃまをしてくる。

5つあるエリアには、それぞれ個性を持った敵キャラクターが出現するぞ。それぞれの特徴を考えながら、一気にクリアしてしまおう!!

AREA 4

第4エリアは水の塔。ここに出てくるカッパには要注意。ボールの上でおどり出しちゃうぞ!?



オオガマ
動きが早くなったり、火も吹いてくるぞ。



アカガメ
ミドリガメより守備力がアップしている。



カッパ
背中からの攻撃は、まるで受けつけない。

AREA 5

最終エリアは秘宝の塔。炎をはく敵や、ボールを持ち上げる敵など、むずかしさも最高だ!!



グリーンドラゴン
しっぽで壁をこわしてくるイヤなやつ。



レッドドラゴン
きつね火をはいて攻撃してくる。注意!!



オニ
正面からのボールも受け止めてしまう!!

敵にボールをとられたら…!?

エリア3に出てくるゴリラや、エリア4に出てくるカッパに、ボールを取られてしまったらどうする? こんな場合は、ボールを横からぶつけるか、お守りを持っている状態で体当たりしてみよう。



KICK BALLの遊び方

2人で対戦!!

『BE BALL』には、2人で対戦して遊べるモード、"KICK BALL"があるぞ。おたがいのゴールをめざして、どちらが早く得点できるかを競い合おう!!

プレイ画面



ここに得点が表示されます。

ゲームのルール

●画面中央にある、青いボールをキックして、相手のゴールに入れれば得点です。
●1ゲームは、5点先取したほうが勝ち。
●5ゲームの対戦で、先に3ゲームを先取すれば勝ちになります。

パッドの使い方



遊ぶときの注意!

"KICK BALL"モードでは、PCエンジンにふたり用パッドが接続されていないと遊べません。



EDIT MODEの遊び方

自分だけの面が作れる!!

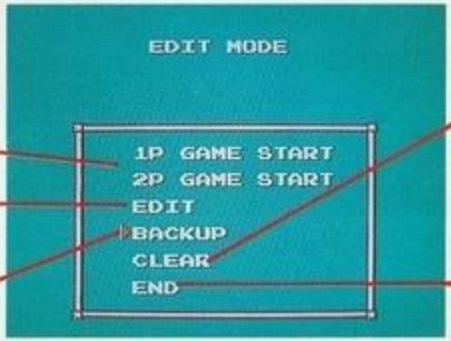
"EDIT MODE"では、自分だけのオリジナル面を作り、その面を使って遊ぶことができます。ひとりプレイ、2人プレイのどちらでも遊べます。

EDIT MODE画面

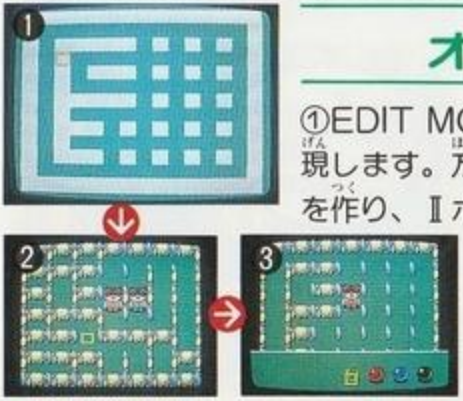
EDIT MODEで作ったオリジナル面で遊ぶためのモードです。

オリジナル面を作るためのモードです。ひとり用パッドのみ使用します。

「天の声2」などのバックアップRAMを使い、オリジナル面を保存します。



作成中の面を消すときに使用します。終了後、タイトル画面にもどります。



オリジナル画面の作りかた

①EDIT MODEを選ぶと、まずはマップ作成画面が出現します。方向キーでカーソルを移動し、Ⅰボタンで壁を作り、Ⅱボタンではキャンセルができます。②マップ作成画面でセレクトボタンを押すと、アイテム配置画面に。③カーソルを下に移動すると、配置できるアイテムが出現します。





④配置できるアイテムは、方向キーの左右で選び、Ⅰボタンで決定します。そのまま方向キーで画面上に移動し、ふたたびⅠボタンを押せば画面に配置されます。⑤この作業は、それぞれのアイテム設定限度数を越えるまで続けられます。

○
○

⑥ボールとプレートは、それぞれ4個以内なら、同じ色・種類を問わず配置できます。アイテムは8個、敵キャラは4匹まで。完成したら、RUNボタンでEDIT MODE画面に戻ります。

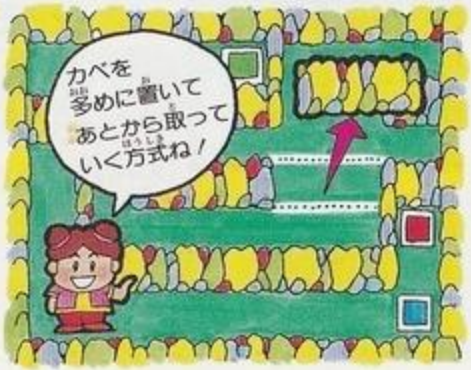
オリジナル面完成！



面づくりのヒント集

オリジナル面づくりもゲームと同じで、最初からうまくいくとは限りません。楽しみながらオリジナル面を作るには、

●できるかぎりのアイテムを配置して、壁でかこんでみよう。どこの壁を消せば動きやすくなるかを考え、直してみよう。



バックアップユニットでのセーブ方法

『BE BALL』は「天の声2」などのバックアップメモリを接続することで、オリジナルエディット画面や、パスワードをセーブすることができます。バックアップメモリをはじめて使用するときや、電池、電源を抜いてあった場合は「バックアップRAMが初期化されていません」とのメッセージが出ますので、バックアップメモリを初期化することから行ないます。EDITモードの“BACK UP”を選ぶと「初期化しますか」と聞いてきますので“ハイ”を選んでください。これで初期化が完了します。初期化したあと、オリジナル面のセーブ、ロード、データの削除はすべてEDITモード画面にある“BACK UP”で行ないます。セーブ・ロードしたいデータを方向キーで選び、RUNかⅠボタンで決定・実行します。また、バックアップメモリがいっぱいで、データセーブができない場合は、いらないデータを削除してからセーブを行なってください。データセーブができない状態だと、パスワードのセーブもできません。パッドを使ってのパスワード入力になります。

パスワードの入力について

タイトル画面で“PASSWORD”を選択し、6ケタの数字をパッドの方向キーの上下、左右、で入力してください。入力後、RUNでスタートします。バックアップメモリを接続していれば、ゲーム終了後に表示されるパスワードは自動的にセーブされます。





HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡

HuCARD はハドソンの商標です

©1990 HUDSON SOFT