NEC



STAFF

E. PRODUCER ／崎尾誠(NEC AV)
PRODUCER ／太田俊昭(TOA PLAN)
多部田俊雄(NEC AV)
PROGRAMMER ／国吉誠
(CENTER TECH)
DESIGNER ／土主力男(CENTER TECH)
MUSIC DRIVER ／磯田重晴

NECアベニュー株式会社

東京都千代田区麹町2−14−2　麹町NKビル〒102 ニューメディア事業部(03)265-6110
●本商品に関するお問合せ(03)268-0330　●テープサービス(03)268-0880

大戦争

PC Engine

©1990 NEC Avenue, Ltd. LICENCED BY TOA PLAN

HE System HuCARD

videogameden

大吉

おめでとうございます。NECアベニューのPCエンジン用ソフト“大旋風”をお買いになった時から、あなたはすでに幸運を手にしています。その幸運をいつまでも逃さないためにも、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみ下さい。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。

2 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。





カバーイラスト/スタジオぬえ

4 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。

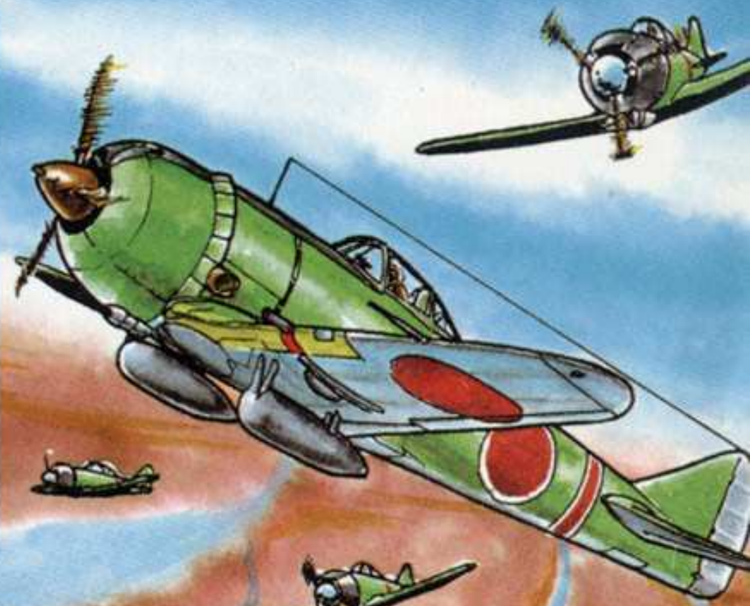
5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び貸借業に使用することを禁じます。

STORY

193X年、ファシストによる日国征服が計画された。狙われたのは小都市S市。彼らは食料等に人間を無気力にする薬を混ぜ、反攻する力を奪いつつあった。

薬から逃れた一部の人々は、森の奥深くに反征服飛行隊『大旋風』を結成したが、基地完成を目前にして、敵の猛攻を受けてしまった。『大旋風』は、基地完成を待たず、緊急発進した。



●画面の見方●





スコア

エリア数

レベル

オプションで、ノーマル、ハード、イージーの中から選べます。

videogameden

○操作方法○

方向キー

自機を8方向に移動させます。

セレクトボタン

RUNボタンと同時に押すと、リセットがかかります。



RUNボタン

ゲームスタート、ポーズに使用します。

IIボタン

通常攻撃用のショットを発射します。

Iボタン

ヘルパーを呼んだり、ヘルパーを使った特殊攻撃時に使用（5ページ参照）。

●アイテムについて●

エリアの特定の場所には、輸送船、トラックが現れます。これを破壊すると、各種のアイテムが出現します。

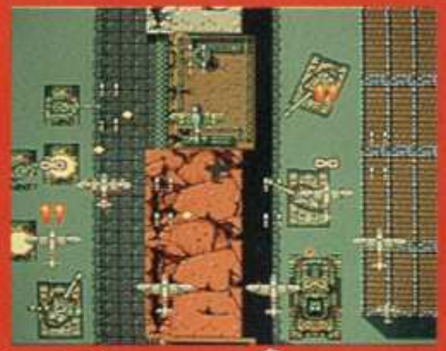


輸送船/トラックの色	アイテム	効果
ホワイト		ヘルパーのストックが1増えます（ストックは最大2まで）。
ブルー		1ナップアイテム（自機のストックは最大4まで）。
オレンジ		通常ショットをパワーアップさせます（3段階）。
グリーン		ボーナス点が入ります（アイテムは出現しません）。

●ヘルパー（支援機）について●

戦闘中Iボタンを一度押すと、6機のヘルパー（支援機）が飛来します。ヘルパーは、援護射撃や敵弾から自機を守る盾として、戦いを有利に導きます。ただし、被弾したヘルパーは、敵に体当たりして消えます。また、この他にも2種類の特殊攻撃をかけることができます。





特攻



ヘルパーが飛来し、フォーメーションを組んだ後、もう一度Iボタンを押して下さい。すべてのヘルパーが、次々と敵に向かって特攻（体当たり）をしかけます。

ボンバー



ヘルパーが、フォーメーションを組み終える前に、もう一度Iボタンを押すと、ボンバーを落とすことができます。爆風内の敵に大ダメージを与えることはもちろん、敵弾を消滅させることもできます。

videogameden

●敵キャラクター紹介●



ババテューク
〈6000ポイント〉



ドラゴンフライ
〈16000ポイント〉



キラージョー
〈8000ポイント〉



フレッド&ジンジャー
〈16000ポイント〉



L-ボックス
〈2000ポイント〉



グリフィス
〈2100ポイント〉



マッドオクトパシー
〈32000ポイント〉



キャノンボール
〈64000ポイント〉

●ゲームオーバー及びコンティニューについて●

ゲームオーバー

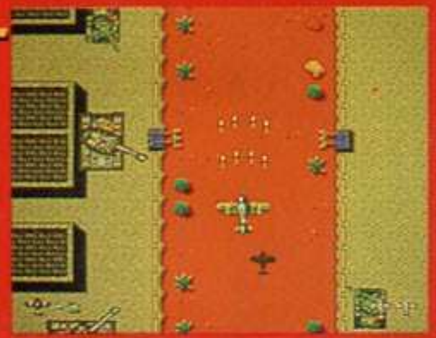
敵弾を受けると1ミスとなり、自機のストックを1失います。すべての自機を失うと、ゲームオーバーとなります。





コンティニュー

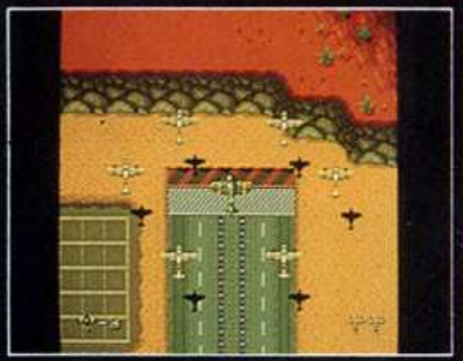
コンティニューは、5回まで可能です。ゲームオーバーとなったエリアのスタート地点から、ゲームを再開できます。



特別公開

画面比率が変わる秘密コマンドだ!!

PC版『大旋風』は、アーケードのフィーリングにより近い縦長画面でプレイすることができます。方法は簡単。Ⅰボタンを押したまま、電源を入れて下さい。



videogameden