NEC



STAFF

E. PRODUCER／崎尾誠
PRODUCER／多部田俊雄
DIRECTOR／松田浩二
PROGRAMMER／清水真佐志(BITS)
GRAPHIC COMPOSER
／高原保法
MUSIC DRIVER／磯田重晴
磯田健一郎
MAP CONVERT／小座間隆

SPECIAL THANKS TO
黒澤文雄(TAITO)

NECアベニュー株式会社
東京都千代田区麹町2—14—2 麹町NKビルT102 ニューメディア事業部(03)265-6110
●本商品に関するお問合せ(03)288-0330 ●テープサービス(03)288-0880

PC Engine

ダライアス・プラス
DARIUS PLUS

1990 NEC Avenue,Ltd. LICENCED BY TAITO CORP.

HE system HuCARD

videogameden

超吉

おめでとうございます。NECアベニューのPC・SG両用ソフト"ダライアス・プラス"をお買いになった時から、あなたは幸運を手にしています。その幸運をいつまでも逃がさないためにも、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみ下さい。

1. 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。
2. 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。
3. シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。





4. 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。
5. 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5〜10分小休止をとってください。

イラスト：スタジオぬえ

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。



STORY of DARIUS

ベルサーの来襲により、ダライアスは死の星と化した。生き残ったプロコとティアットは、戦闘機"シルバーホーク"で脱出を決意する。だが、行く手には、ベルサーの罠が張りめぐらされていた——。



videogameden

操作方法



方向キー
シルバーホークが、8方向に移動します。

セレクトボタン
ランボタンと同時に押すと、リセットがかかります。

ランボタン
ゲームスタート、ポーズ時に使用します。

Ⅱボタン
対空攻撃用のショットを発射します。

Ⅰボタン
対地攻撃用のボムを発射します。

レベルセレクトについて

LEVEL SELECT



イージー、ノーマル、ハード、プロフェッショナルの4段階から、難易度を選ぶことができます。タイトル画面の時、セレクト＋Ⅰボタンを押すと、難易度設定の画面に変わります。



PC・SG両対応について

PC·SG

▲SG使用時には、より美しい画面に。

"ダライアス・プラス"は、PCエンジン、SGの両マシンに対応します。SGを使用された場合、スプライトの表示等で、よりグレードの高いグラフィックをお楽しみいただけます。

画面の見方

スコア

パワーアップゲージ
対空兵器、対地兵器、シールドの現在のレベルを表しています（詳しくは6ページを参照）。



残機数

ゾーン数

自機（シルバーホーク）

各種カプセルについて

"ダライアス・プラス"には、自機・シルバーホークの武器やシールドを強化させるパワーカプセルと、それ以外の特別な効果をもつスペシャルカプセルが登場します。カプセルは合計で6種類あり、これらを取ることによって、より有利に戦いを進めることができます。

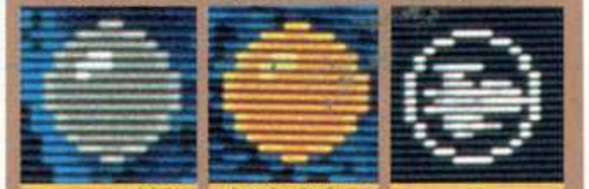
パワーカプセル

●特定の敵を破壊すると出現します。



スペシャルカプセル

●特定の場所を撃ち続けると出現します。



videogameien

パワーアップについて

3種類のパワーカプセルによって、対空兵器、対地兵器、シールドがパワーアップします。それぞれカプセルを1個取るごとにレベルが1上がり、兵器の発射スピード、シールドの耐久力等が増していきますが、特にレベルが8、16になった時は、装備が進化し大幅にパワーアップします。

また、ミスした時は、すべての装備が、その時点で進化している状態の（例えばレーザーに進化していればレーザーの）レベル0に戻ります。



▲後半ゾーンを突破するには、パワーアップが絶対必要。

パワアップゲージの見方



スタート時、自機のレベルは0。各装備は、パワーカプセルでレベルアップします。最大レベルは7。8になると、装備は次段階へと進化します。

GREEN CAPSULE 対地兵器



BOMB
▲前方下へ落下。レベルアップにより命中範囲が広がる。

TWIN BOMB
8個取ると、前方上下の2方向に攻撃できる。

MULTI BOMB
16個で、前後方上下の4方向にボム発射。

RED CAPSULE 対空兵器



MISSILE
▲標準装備。レベルアップすると2～3連射に強化される。

LASER
▲レッドカプセル8個でレーザーに。貫通力がアップ。

WAVE
▲16個で、貫通力がありワイドなウェーブへと進化する。

BLUE CAPSULE シールド



ARM
最初の1個は3の耐久力。その後1個につき1の耐久力。

SUPER ARM
8個目で進化。1個取るごとに、耐久力が2増える。

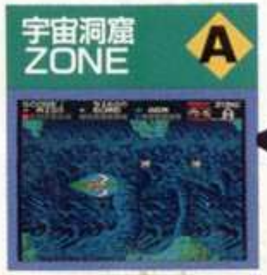
HYPER ARM
16個で進化。敵弾だけでなく、障害物からも身を守る。

videogameten

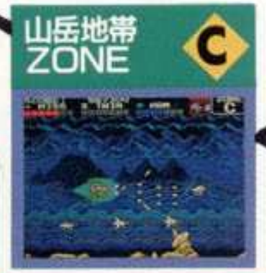
ゾーンマップ

全26ゾーン、7ラウンドの戦い

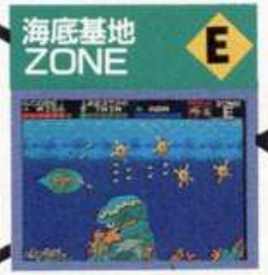
“ダライアス・プラス”は全26ゾーン、7ラウンド。ラウンド1（ゾーンA）からスタートし、任意のルートを進み、最終のラウンド7を突破すればゲームクリアです。クリアするルートによって3種類のエンディングがあります。

























































分岐点でルートを選ぼう

ゾーンクリア後、分岐点が出現。上か下に進み次のゾーンを決めて下さい。



videogameden

WARNING!!

巨大戦艦接近!!

A HUGE BATTLE SHIP IS APPROACHING FAST

各ゾーンのラストには、巨大なボス戦艦が出現します(ダライアス・プラスに登場するボス戦艦は16体です)。これを倒せば、ゾーンクリアとなります。各ボスの特徴は、以下のとおりです。



キングフォスル

A ZONE

▲放射状に広がる4方向弾が武器。弱点は口。



デュアルシェアース

F ZONE

▲目からレーザー、ハサミから2方向弾を撃つ。



レッドクラブ

H・J ZONE

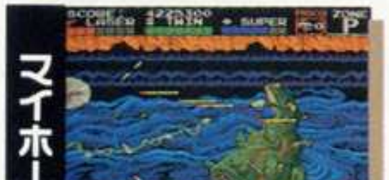
▲放射状の巨大8方向弾と高速のレーザーを撃つ。



ガードサベージ

G・I ZONE

▲気功砲、誘導弾を撃つ上、体当たりが速い。



マイホームタティ

P・T ZONE

▲波状レーザーと大型の砲弾を撃ってくる。



ミスティックパワー

Q・S ZONE

▲3方向弾、誘導弾、ブーメランレーザーで武装。



ファイヤスター

R・U ZONE

▲誘導レーザーと弾に変わる小型ヒトデを装備。



エレクトリックファン

B・C ZONE

▲レーザー、誘導弾を撃ってくる。弱点は口。



ビックラジャーンヌ

D ZONE

▲両翼のワイドビーム発射口が弱点。



リトルストライプ

E ZONE

▲3方向に分裂する誘導弾と体当たりが武器。



ハードマウルスク

K・N ZONE

▲誘導弾、3方向弾、多数のレーザー砲を装備。



キーンベイオネット

M ZONE

▲炎を吐き、ヒレからは大量のレーザーを発射。



タフスプリンク

L・O ZONE

▲2方向弾、分裂弾に加えワイドビームも持つ。



グリンコロナタス

V・W ZONE

▲多数の武器を持つ。弱点の頭には装甲がある。



オクトパス

X ZONE

▲7本の足をすべて破壊すれば沈む。



カトルフィッシュ

Y・Z ZONE

▲やはり全ての足が弱点。巨大弾など武装も強力。

videogameden