KM92004

「出たな!! Twin Bee」は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり、著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。
「出たな!! Twin Bee」is an original game developed by KONAMI CO., LTD. KONAMI CO., LTD. reserved all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

コナミ株式会社

東京本社 〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL(03)3264-5678(代)
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1丁目11-4 TEL(06) 456-4567(代)
札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL(011)232-3778(代)
福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL(092)715-2367(代)

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。／ FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY MADE IN JAPAN

KONAMI®

PC Engine



出たな!! ツインビー

TwinBee®

© 1992 KONAMI All rights reserved.

HuCARD

KONAMI®

videogameden

このたびは、コナミのHu CARD、“出たな!!TwinBee”を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1. 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。
2. 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。
3. 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。
4. テレビ画面からは、できるだけ離れて（２メートル程度）プレイしてください。
5. 長時間プレイする場合は、健康のため、１時間ごとに５～10分の小休止をとってください。



※リセット方法　ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARD は HE system 専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。　※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

videogameden

出たな!! ツインビー TwinBee®



もくじ

- ストーリー……4
- 遊び方……6
- 操作方法……8
- 画面の説明……9
- パワーアップ……10
- オプション……12
- ステージ紹介……13
- キャラクター紹介……15

ストーリー

スパイス大王との闘いから数年。
ドンブリ島には平和が戻り、ツインビーとウインビーは
のんびりとした毎日を送っていました。

そんなある日……
遥か彼の惑星から、悲痛なメッセージが
送られてきました。

「私は惑星メルの女王メローラです。
私達は今、惑星イーバの手により
滅ぼされようとしています。
どうか、私達の星を救ってください……。」

「こりゃ大変だ!!すぐに出動だ!!
行くぞ!!ウインビー」

「OK!」

邪悪な異星人イーバの侵略の手から救うため
ツインビー、ウインビーはすぐさま、
惑星メルに向けて発進しました。
惑星メルに平和を取り戻すために。

videogameden

遊び方

☆1Pでプレイするならツインビー、2Pプレイするならツインビー&ウインビーで、迫り来る敵をやっつけてください。
☆2Pでプレイするときは、プレイヤー同士で縦にぶつかったり横に並んだりすることで、攻撃の幅がぐっと広がります。
☆雲をショットするとベルが現れます。ベルをショットするとベルの色が変わり、そのベルを取るといろいろなパワーアップができます。
☆地上の敵を倒して出てくるアイテムを取ると、パワーアップができます。
☆プレイヤーの両腕がなくなったときは、救急車に入ると腕が元通りになります。
☆途中でゲームオーバーになってもコンティニューすれば、ゲームオーバーしたその場から続行できます。ただし、設定したクレジット回数だけ、10秒以内に決定すればコンティニューできます。
☆1PLAYERでゲームスタートしても、2PのコントローラーのRUNボタンを押せば、2Pが途中参加することができます。

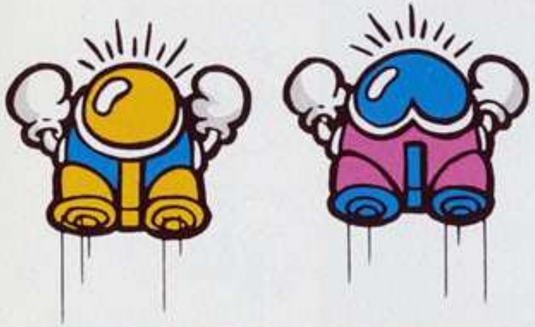
●ビッグショット●

ショットを押し続けると画面下のパワーゲージのパワーがたまって、ボタンをはなすとそのパワーに応じてビッグショットが撃てます。

2人で遊べばもっとおもしろい!!

●スペシャルショット●

2Pプレイだけの、スペシャルショットができます。



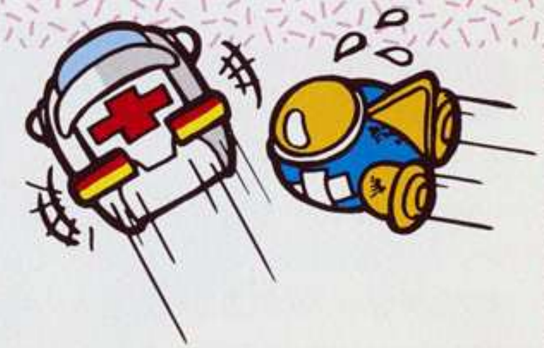
★ツイン攻撃★
プレイヤー同士が近づくと強力なショットが出ます。



★ガッチンコ攻撃★
プレイヤー同士で縦にぶつかるとすごいショットが出ます。

●救急車●

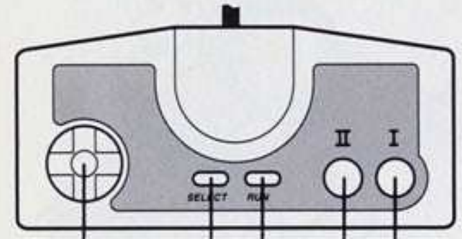
両手がとれても1ステージで1機につき1回、救急車に入れば修理してもらえます。
ただし、EASY MODEのときは1機につき何回でも救急車が使用できます。



videogameden

操作方法

各部の名称



✚キー
SELECTボタン
RUNボタン
IIボタン
Iボタン

- ✚キー……・プレイヤーの操作
- SELECTボタン …・プレイヤー数、OPTION MODEの選択
- RUNボタン……・ゲームスタート
  - ・ポーズボタン
  - ・コンティニューの決定
- IIボタン ……・ショット（空中攻撃）
- Iボタン ……・ボム（地上攻撃）
- SELECTボタン+RUNボタン…・リセット

2Pで遊ぶときは……

「2PLAYERS」をセレクトすると、2人同時プレイが楽しめます。その場合マルチタップとパッドが別にもう1個必要です。1Pをマルチタップの1番、2Pをマルチタップの2番に接続してプレイしてください。詳しい使い方は、PCエンジン、またはマルチタップの取扱説明書をよくお読みください。

画面の説明



1Pプレイヤー
1Pプレイヤー残機数
1Pスコア
1Pビッグショット用パワーゲージ
2Pプレイヤー
2Pプレイヤー残機数
2Pスコア
2Pビッグショット用パワーゲージ



videogameden

パワーアップ

●ベルパワーアップ●

画面上のぷかぷかと浮かんで流れてくる雲にショットすると、ベルが出現します。
ベルは最初は黄色ですが、ショットを5発撃つごとに、色が変化していきます。
ベルを取ると、色によって7種類のパワーアップをします。（パワーアップの中には同時に持つことのできるものとできないものがあります。また、1Pプレイのときと2Pプレイのときとでも異なってきます。）

種類	（黄）	（白）	（青）	（緑）	（赤）	（紫）	（黒）
効果	スコア加算	ツイン砲	スピードアップ	分身	バリア	しっぽバリア	スピードダウン

※ショットを撃ち込みすぎたり、ボスの前になるとベルはつぶれてしまいます。
つぶれたベルにショットするとハチ（敵）になるので気をつけましょう。



●アイテムパワーアップ●

種類	ラッキースター	チビベル	チビグインビー	ワンアップアイテム
効果	空中敵全滅	3WAYショット	グインビー登場	自機が1機増えます。（99機まで）



●グインビー●〈グインビーとスペシャル攻撃!!〉

★グインビーと手を握ると★

左右どちらでもグインビーと手が握れます。手を握るとショットが強くなります。







★さらに2Pプレイだと★

グインビーを間にはさんでプレイヤー同士でぶつかると、グインビーが飛び出していって敵を倒すスペシャルグインビー攻撃ができます。

videogameden

オプション

タイトル画面でOPTIONを選択してRUNボタンを押すとOPTION MODEの画面に変わります。カーソルを✚キーの上下で移動させ左右で選択、決定してください。
（ただし、設定は1P側のみで、2Pは1Pの設定と同じになります。）
設定が全て終了するとRUNボタンでOPTION MODEから抜け出せます。

RANK …… ゲームの難度をいずれかに設定することができます。
※初めはNORMALに設定されています。
EASY …… 易しい　HARD …… 難しい
NORMAL … 普通　PRO …… 非常に難しい

CREDIT …… クレジット数（コンティニュー回数）を1～5回の中から設定できます。
※初めは3回に設定されています。
2Pプレイ時、片方がGAME OVER状態でもう一方のプレイヤーのクレッジトが残っていれば、そのクレジットをRUNボタンを押すことで分けてもらうことができます。

PLAYER … プレイヤー数を1～5機の中から設定できます。
※初めは3機に設定されています。

SOUND …… MUSICモード。
✚キーの左右で番号を変更し、Ⅰボタンで選択したサウンドを聴くことができます。Ⅱボタンで停止します。

ステージ紹介



1STAGE 「風の谷」

惑星メルの人々メリーズが強制労働を強いられている鉄鋼所までの渓谷。

2STAGE 「雲海」



高空よりメルを監視しているイーバの監視船を追え！



3STAGE 「天空の要塞」

惑星外からの敵の侵入を防ぐため、イーバが建設した空中要塞。

videogameden

ステージ紹介



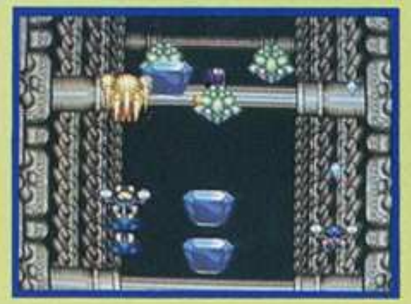
4STAGE「死の谷」

毒ガスを発生しながら無限に増殖するカビが散布された死の谷。

5STAGE「地下水源」



侵略以前にメルを流れていた水が湧き出ている地下水源。



6STAGE「アンモニア地帯」

イーバの帝王、脳味噌昆虫が潜む秘密の隠れ家。
イーバ星人以外の生物は生きられない。

キャラクター紹介



敵キャラクター

●この他にもたくさん登場します。



videogameden