

MASYA メサイヤ

NCS 日本コンピュータシステム株式会社

HuCARD

☆使用上の注意☆

●カードを交換するときは，必ず電源を切ってから行って下さい。
●精密機器ですので，極端な温度・湿度条件下での使用・保管・強いショックや折り曲げは避けて下さい。
●カードの端子部分に触れたり，水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
●シンナー，ベンジン，アルコール等の揮発油で拭かないで下さい。
●健康のため，プレイのときにはテレビ画面から２メートル程度離れて下さい。また，長時間続けてプレイするときは適度に休憩しましょう。
※品質には万全を期していますが，万一製品に当社の責任による不都合がありました場合，新しい製品とお取りかえいたします。それ以上の責任はご容赦ください。
※このソフトを当社に無断で複製すること，及び賃借業に使用することを禁じます。

もくじ

ダブルダンジョン・ストーリー……3
操作方法……4
ゲームの進め方&遊び方……6
画面の見方……10
敵キャラ図鑑……12
アイテムの使い方……14
マップ大公開……16
シナリオガイド／注意すること……18
メサイヤからのおしらせ……20

これがダブル・ダンジョンのストーリーだ！

ダブルダンジョンの世界は，今だ不明確な部分が多い謎の大陸，２つの月・・・。しかし，プレイヤーにとっては何の意味もない。
今，目の前には冒険の舞台となるダンジョンがあるだけ。
このダンジョンを攻略する事が，世界を知る手がかりになるかも・・・・・。
あなたは孤独な戦士か，あるいは友を連れているのかわからない。
ただ，冒険を望む心がダブルダンジョンの世界のすべてなのだ。
さあ，今，扉を開ける時が来た。
・・・何が出るか・・・・？



さっそくゲームを始め(はじ)

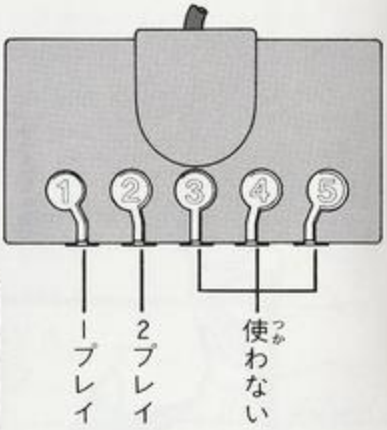
パッドの操作(そうさ)は基本的(きほんてき)には右(みぎ)の表(ひょう)の通(とお)り。ただし注意事項(ちゅういじこう)があるからそっちの方(ほう)も，しっかり読(よ)んでほしい。下(した)の図(ず)にざっと説明(せつめい)しておこう。気(き)の早(はや)い人(ひと)はこれを見(み)て，すぐゲームスタートするんだろうね…。
(でもマニュアルは読(よ)んでほしいな。)

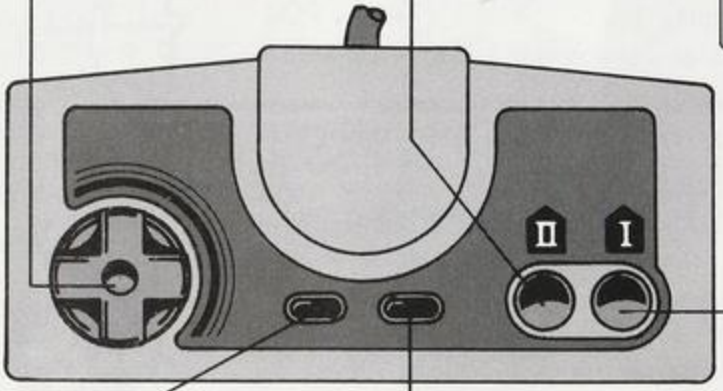
方向(ほうこう)キー

ダンジョン内(ない)での移動(いどう)や，メニュー画面(がめん)の選択(せんたく)に使(つか)うぞ。

IIボタン

メニュー画面(がめん)でキャンセルする時(とき)によく使(つか)うぞ。





Iボタン

メニュー画面(がめん)で決定(けってい)する時(とき)などに，よく使(つか)うんだ。

SELボタン

ステイタスウインドを表示(ひょうじ)する時(とき)に使(つか)うぞ。

RUNボタン

ゲームスタート時(じ)やポーズの時(とき)に使(つか)うぞ。

よう！まずは操作方法（そうさほうほう）だよ～ん！

	方向キー	SELボタン	RUNボタン	Ⅰボタン	Ⅱボタン
移動時	移動したい方向にキーを押す。 上で前進。 左右で方向転換 下で後退。	ステイタスウインドを表示する。 (2Pの時) もう1度押すとダンジョン画面に戻る。	パスワードが表示される。もう1度押すとダンジョン画面に戻る。	宝箱を開ける時などに使用する。 メッセージ確認の時に押す。	アイテムウィンドを表示する。
戦闘時	上は使用しない。 左右で方向転換 下で後退。	戦闘中は使用しない。	使用しない。	押すと攻撃。 メッセージ確認の時に押す。	アイテムウインドを表示する。
ショップで	上で入り，下で出る。	何を買うか売るかを選ぶ時に押す。	使用しない。	決定する時に押す。 メッセージ確認の時に押す。	キャンセルする時に押す。
シナリオ選択時	カーソル移動に使う。 移動させたい方向のキーを押す。	使用しない。	決定する時に押す。	使用しない。	使用しない。

※注意　アイテムセレクトは方向キーを使い，Ⅰボタンで決定。キャンセルはできないよ。

読んでおくと ぜったい トクする…

タイトル画面が出たら……



1人プレイか2人プレイをSELECTボタンで選択しよう。
次にスタートかパスワードをSELECTボタンで選択しよう。

"START"を選ぶと……



シナリオを選ぶ画面になるので，方向キーで選択しRUNボタンで決定しよう。キャンセルはできないぞ。
次に名前入力の画面になるよ。

"PASSWORD"を選ぶと……



前回，パスワード表示した所からプレイできる。
パスワードもシナリオ選択と同じく，方向キーで選択，
Ⅰボタンで決定。Ⅱボタンで訂正。
RUNボタンでゲームスタートだ！
色のちがいに気をつけよう！

ゲームの進め方&遊び方 パート①

名前入力とゲームスタート……



シナリオ選択と同じく，方向キーで選択，Ⅰボタンで決定。Ⅱボタンで訂正。
名前は最大で6文字入る。
名前が決定したら，RUNボタンを押そう。
（2人プレイの時，2人それぞれ押さなくてはならない。）ゲームスタートだ！

ゲームオーバーってゆーのはない!?

ゲームオーバーはありません。くわしくは8ページを見てね。

アイテムはいくつまで持てる?

6コまで。6コ以上持てないので，さらにアイテムを持ちたい時はどれか1コを処分しよう！

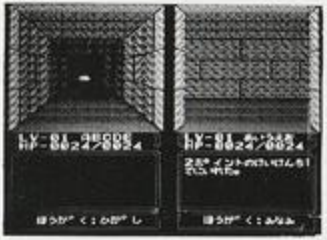


レベル6に行くには？

レベル1～5までの21本のシナリオをクリアし，パスワード21文字そろえないと行けないのだ！

覚えておくと 大人になった時 きっと役立つ

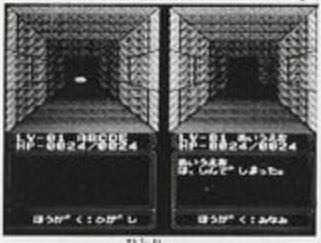
モンスターをたおすと何かいい事あるのかな？



EX(経験値)がもらえる他，ゴールド，ジュエル，食料がもらえるぞ／

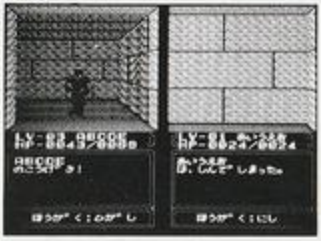


モンスターに殺されちゃったら……



ゴールドは半分になってしまう。スター，ムーンジュエルは0になる。武器や防具はそのまま。スタート地点からがんばって行こう／

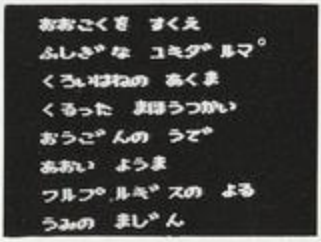
もう1人のプレイヤーに殺されちゃったら……



ゴールドを全部とられてしまいスタート地点からやり直し／あとはモンスターに殺された時と同じ。

ゲームの進め方&遊び方 パート②

シナリオ選びのコツ……



それぞれ目安のプレイ時間があるので，プレイ時間に合わせてシナリオを選ぼう。最初はやっぱりレベル1だよ。うん。(あくまで目安の時間なので個人差はあるよ)

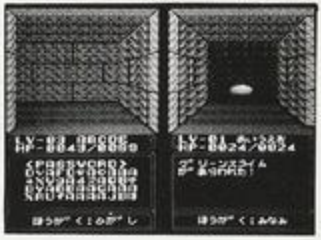


体力を回復するには？



ゴールドを払って宿屋で心ゆくまで眠るとしよう。
戦士に休息は必要さ‥‥フッ。
アイテムを使う手もあるぞ！

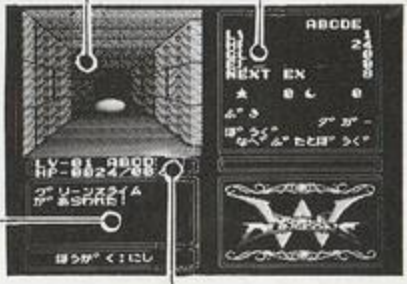
名前・パスワード登録はどうやるの？



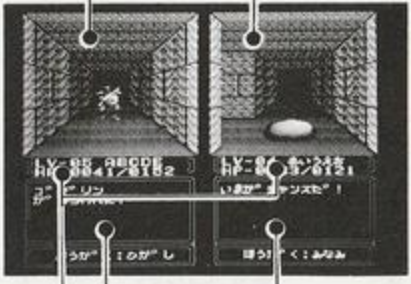
名前入力は7ページを見てくれ。
パスワード登録は戦闘時以外ならいつでもOK！プレイ中にRUNボタンを押そう。ただし，ドアの前ではパスワード登録は出来ないよ。

画面の見方(NCSはキミの味方)

1人でPLAYしている時



2人でPLAYしている時



画面下に，現在向いている方向が表示される

己を知り敵と戦え！ ってなワケでパラメータの説明

生命力（HP）

経験値のレベルによりHPの最大値が増えるぞ。
ゲームスタート時は24 HP。
これはまさに命ですぞ。

攻撃力（AP）

APは持っている武器によって決まるのだ。高値の武器ほど強力だゾ！しかし，金では買えないものや，呪いがかけられているというのもある。注意せよ！

防御力（DP）

DPもAPと同じく防具によって決まる。高値の防具ほどDPも大きい！つまり強力ってなわけだ！

回避力（EV）

相手の攻撃をかわせる確率を示したものだ。
このEVが高いほど相手の攻撃をかわす確率も高くなるってわけさ。

経験値（EX）

EXが上がるごとにレベルがあがる。レベルによってHPの最大値もあがるぞ。相手にダメージを与えたり倒す事で上がって行く。
ただしレベル20を越えるとレベルアップ時のHP回復という特典はなくなるぞ。宿屋へ走れ！

レベル1~2に登場する

けっこうふつうに出てくるモンスター

グリーンスライム



AP	1
DP	1
HP	2
EV	32

キラービー



AP	6
DP	2
HP	4
EV	48

スケルトン



AP	20
DP	4
HP	6
EV	48

デススパイダー



AP	4
DP	4
HP	3
EV	36

ソーサラー1



AP	10
DP	3
HP	4
EV	38

ファイヤースネーク



AP	12
DP	10
HP	11
EV	38

ジャイアントヒル



AP	10
DP	4
HP	5
EV	32

ホーク



AP	18
DP	12
HP	15
EV	53

ゴブリン



AP	14
DP	4
HP	5
EV	32

キラーアント



AP	8
DP	3
HP	4
EV	35

デスクロー



AP	17
DP	10
HP	19
EV	47

アイアンヘッド



AP	23
DP	6
HP	13
EV	56

ガーダー



AP	38
DP	15
HP	32
EV	53

パンプキンヘッド



AP	28
DP	16
HP	51
EV	38

マミー



AP	36
DP	8
HP	17
EV	40

キラーウルフ



AP	15
DP	6
HP	35
EV	54

おもなモンスターたち

なかなかお強いモンスターたち

スケルトンマスター



太古の大海賊が，死にきれずに洞窟内をさまよっている。
その腕は義手で光り輝く黄金によって作られている。

ソーサラー



もともとは，王国に仕える宮庭魔術師だった。
ある日彼の部屋から不気味な悲鳴が聞こえてからというもの，突然悪事を働くようになる。

スノーマン



邪悪な魔法使いによって息を吹き込まれたユキダルマ。
自分を作った少女を誘拐して，村はずれの洞窟に立てこもっている。

ダークエルフ



高潔なエルフ族のおちこぼれで，その心は悪に染まっている。
敏しょう性に優れているので手強い。王国を乗っ取ろうとしている。

ミミック



宝箱の姿をしたモンスター。
普段は，動かずにじっとしているが宝箱を開けようと手を伸ばした瞬間，襲いかかってくる。

ウイッチ



その昔，大賢者マルラによって討ち倒された108人の魔女の生き残り。マルラの子孫へ復讐すべく，機会をうかがっている。

アイテムの使い方が、勝負

♠アイテムの使い方と効果を大紹介だ！

エナジーバースト		ロッドの先にエネルギーをためてモンスターにダメージをあたえる。
ヒールポーション		現在のHPに＋60加えるアイテム。 1度使うとなくなってしまう。
ビーフ		現在のHPに＋20加えるアイテム。 1度使うとなくなってしまう。
アップル		現在のHPに＋5加えるアイテム。 1度使うとなくなる。
ユニコーン・キー		ボスのいる扉を開けるのに必要なキーだ。
リフレッシュ		HPが完全に回復する。 1度使うとなくなってしまう。
ブレッド		現在のHPに＋10加えるアイテム。 1度使うとなくなってしまう。
アースシェイカー		地震をおこしてモンスターに20ダメージをあたえる。

の明暗を大きく分けるぞっ！

これだけ知ってれば，友達と遊ぶとき有利だよ~ん

デスサンダー		モンスターに電撃を加え，80ダメージをあたえる。	スタージュエル		星の宝石。これをゴールドにして武器や防具を買おう！
ムーンジュエル		月の宝石。これをゴールドにして武器や防具を買おう！	クリスタルミラー		すべてのモンスターに100ダメージをあたえる。
スピードリング		AP(攻撃力)が＋4加えられる。リングはなくなる。	ディフェンダー		DP(防御力)が＋4加えられる。リングはなくなる。

※アイテムの値段はショップに行けばわかるよ。

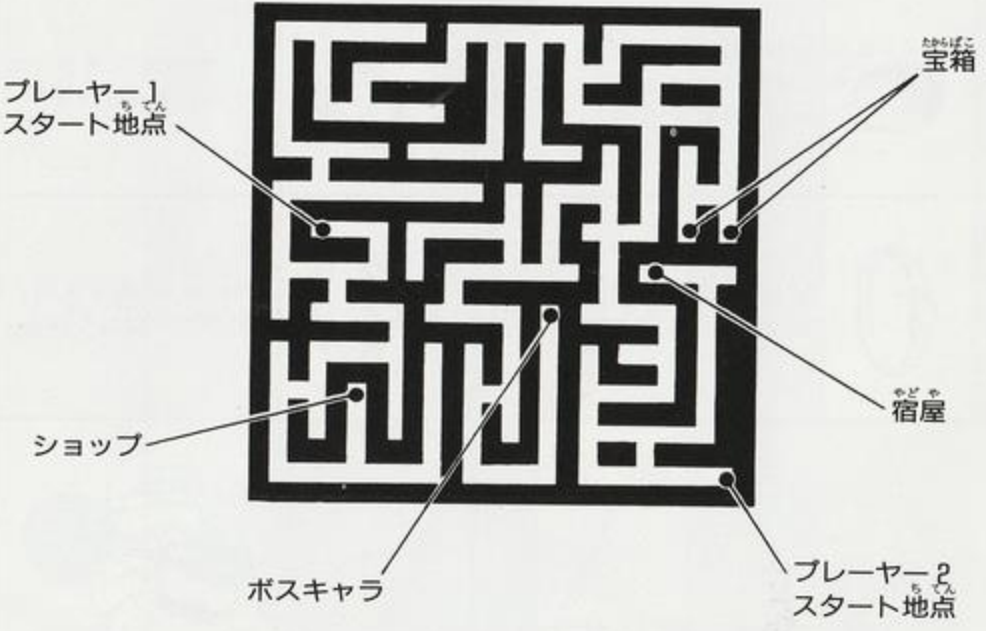


発売記念

シナリオ1と2のマップま



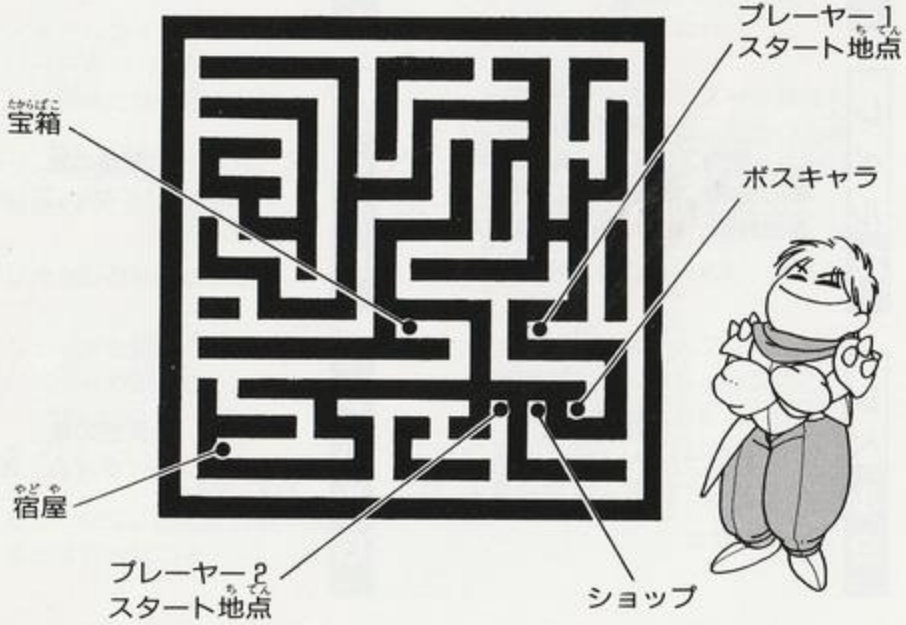
シナリオ1▶



だいこうかい

でも、大公開だっ！

シナリオ2▶



どのシナリオから始める？

メサイヤ公式シナリオガイド

レベル1

旋風の章

平均プレイタイム　30分

財宝を探して　王国を救え　不思議なユキダルマ　黒い羽の悪魔　狂った魔法使い　黄金の腕　蒼い妖魔　ワルプルギスの夜

レベル2

蒼魔の章

平均プレイタイム　60分

海の魔神　地獄の淵　怨恨の女怪　混成魔獣　死者の妄執　高貴なる魔神

レベル3

赤炎の章

平均プレイタイム　120分

再会の友　伯爵の血脈黒鉄の一族　白銀の戦士

レベル4

漆黒の章

平均プレイタイム　280分

一つ目の巨人　灼熱の赤龍

レベル5

闇雲の章

平均プレイタイム　480分

魔王の封印

レベル6

天空の章

平均プレイタイム　960分

最後の闘い

おっと、気をつけなくちゃいけないョ

ここをよく読んでおこう！

〈移動時〉

アイテムウインド，ポーズ(パスワード表示)ステイタスウインドが表示している間はその場から動けない。

アイテムウインド，ポーズ(パスワード表示)ステイタスウインドは同時には表示されない。

アイテムを使うときは，自分の攻撃の時に選んでください。

〈シナリオセレクトについて〉

シナリオを選ぶ時は1プレイ側のパッドで選んでください。

〈ショップ〉

売った物は，ふたたび買い戻すことはできないぞ！

〈アイテム〉

アイテムはショップで売っているものばかりじゃないよ。宝箱やモンスターから手に入ることもあるのだ。

〈シナリオクリアすると･･･〉

プレイヤーのパラメータ類はすべて初期値になる。つまり1本のシナリオごとに，初めからプレイするというわけだ。

〈パスワード入力について〉

パスワードは1人プレイ，2人同時プレイの時も1つなので，1プレイ側が入力する。色のちがいもメモしておこう。

YOUNG メサイヤ

INFORMATION SPACE・1

❖ちょっと自己紹介❖❖❖

メサイヤってどーゆー意味？





世に出た数々のゲーム





メサイヤというのはNCSのブランドネームなんだ。簡単にいっちゃえば，「ゲームを作っているNCS」の愛称というところかな。マークの肩についている"YOU-ING(ユーイング)"には，次の意味が込められているんだよ。

＊YOUNG：若々しい発想
＊　遊　：遊び心
＊　友　：フレンドリーな心
＊　優　：優れた作品を
＊　YOU　：あなたとともに

これらを星の五角に抱いて天駆けるペガサスをイメージしたんだ。

サービステレホン開設！



03-486-6318

このたびメサイヤではユーザーの皆様に対する窓口として，テープによる24時間テレホンサービスを開始しました。いつでも10円玉一枚で新作情報，イベント情報，その他盛りだくさんの内容のホットなメッセージを提供します。お気軽にご利用ください。今後のメサイヤに注目あれ！

どーしても解けない君のために！

ゲームをやっていて困ってしまったときでも，「どーしても解けない!」っていって途中で放り出さないでね。そんなキミのために，ヒント集を用意しちゃいました。右下のヒント券を切り取って，72円切手同封でおくってね。心ばかりの全シナリオマップ集，差し上げちゃいます。きっと助けになるはずだよ。(何？それだったらはじめから書いておけって？だけど自分で地図を書きながら進むっていうのもPRGの醍醐味だと思うよ。)



ヒント券
DD全シナリオマップ
89年12月まで

YOUNG メサイヤ

INFORMATION SPACE・2

ダブルダンジョン発売記念

NCSグッズ大プレゼント



メサイヤのゲームを初めて買ってくれたキミ，はじめましてIガイアから全部持っているよ，というキミ，またまたありがとう 皆様の日頃の御愛顧に感謝するために，ささやかながらプレゼントを用意してみました。本当は全員にあげたいけれど，数に限りがあるので抽選とします。はずれちゃったらゴメンナサイ。



メサイヤオリジナルジャンパー
10名



メサイヤオリジナルTシャツ
10名



メサイヤオリジナルトレーナー
10名



残念賞
メサイヤシール&ボールペン
50名

申し込み方法

お手数ですが，付属のアンケートハガキの最後の欄に御希望の品をご記入の上，弊社あてにお送り下さい。厳正なる抽選によりプレゼントをさせていただきます。
※勝手ながら，有効期限は1989年9月より12月までとさせていただきます。なお，当選の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。ご了承ください。





NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL 03-486-6311（代表）
お問い合わせはソフトウェア プロダクト部（直通）03-486-6588（受付時間）9時～18時