パスワードとコンティニューについて



ゲームオーバー時に「CONTINUE」を選択すると、シドがやられた少し前からコンティニューできます（コンティニューは何度でも可能です）。

また、パスワードをひかえておけば、一度電源を切ってもタイトル画面で「PASSWORD CONTINUE」を選択して入力すれば、続きを楽しむことができます。

パスワードは、ウェポン選択画面で表示されます。

NEC



NECアベニュー株式会社
東京都千代田区麹町2-14-2麹町NKビル
〒102 ニューメディア事業部 03(265)6110

本商品に関するお問合せは 03(288)0330
テープサービス 03(288)0880

ダウンロード

DOWNLOAD



©1990NEC Avenue

HE system

videogameden

大吉

おめでとうございます。NECアベニューのPCエンジン用ソフト〝ダウンロード〟をお買いになった時から、あなたはすでに幸運を手にしています。その幸運をいつまでも逃がさないためにも、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみ下さい。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。

2 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。





4 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5〜10分の小休止をとってください。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び貸借業に使用することを禁じます。





STORY of DOWN LOAD

22世紀目前、国家は経済的に破産し地球はいくつかの巨大企業によって経営されていた。各企業はコンピュータネットワークによって、世界統一を実現。一方、人間の脳の情報をニューロメモリに〝ダウンロード〟させ、すぐれた頭脳を生物学上の〝死〟から開放する技術も生まれていた。人類は、コンピュータの中で不老不死を手に入れたのだ。だが、同時に〝ダウンロード〟にまつわる、恐るべき野望も動き出していた——。



videogameden

コントロール



●方向キー

自機の動きをコントロールします。移動したい方向にキーを押して下さい。（自機は８方向に移動できます）

●セレクトボタン

自機のスピードを４段階に調節します。ランボタンと同時に押すと、リセットをかけることもできます。

●IIボタン

メインウェポンの発射ボタンです（押し続けると連射になります）。また、装備するウェポンの決定にも使用します。

Iボタン

サブウェポンをコントロールします。クラッシャーを選んでいるときは、１度目押したときに発射。２度目を押すとクラッシャーを自爆させることができます。

●ランボタン

ゲームのスタート時に使用します。また、ビジュアルシーンをとばすこともできます。

アイテム

ステージ各所に現れるカプセルを撃つと、中からアイテムが出現します。アイテムは全部で５種類です。



ライフ回復

◀受けたダメージが、１段階回復します。



レベルアップ

◀メインウェポンが１段階レベルアップします。



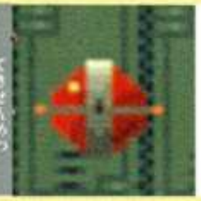
武器回復

◀サブウェポンの残数が、最大まで回復します。



無敵

◀一定時間だけ自機が無敵状態になります。



敵全滅

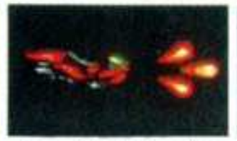
◀画面上の敵をすべて破壊します。

Weapon

自機「モトローダー」は、メインとサブ各１種類のウェポンを同時に装備できます。各ステージに入る前に、どれを装備するか決めてください。また、ステージをクリアーすると、サブウェポンは最大まで回復し、メインウェポンはそのままのレベルで次のステージに移ります。

MAINWEAPON

ビームバルカン







最も標準的な武器。初めは１方向だが、３方向、そして５方向へと進化する。

レーザーキャノン



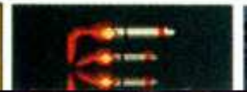




貫通力に優れた武器。強力だが直線的なので、どちらかと言えば上級者向き。

SUBWEAPON

チェ





Inter Mission

ステージをクリアする度に、画面はビジュアルシーンに切り変わります。このビジュアルシーンで、ストーリーの全貌が次第に明かになっていきます。



◀インターミッション。理。事件が意外な方

画面表示

●ステージ

現在のステージ数、エリア数を表示しています（各ステージは、いつくかのエリアに分れており、全エリアを突破するとステージクリアとなります）。

●レベル

メインウェポンのパワーを表しています。レベルアップのアイテムを取る度に、最大５レベルまで

●シールド

自機の残りライフを示しています。ダメージを受ける度にグリーン→イエロー→レッド→パニックの順に表示が変わっていきます。



videogameden



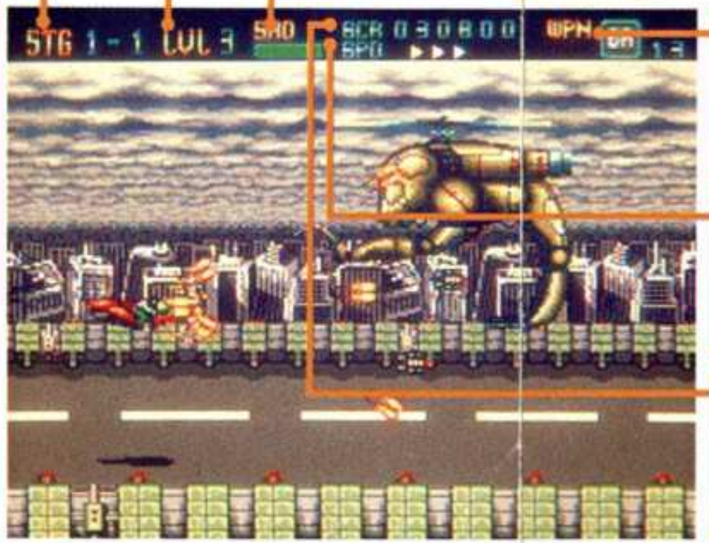
ンはアニメ処理に進みます。

ウェポンも選び直せるぞ!!

ビジュアルシーンが終わると、ウェポンの選択画面になります。方向キーの上下でウェポンを選び、Ⅰボタンで決定します。



選択が終わったら、RUNボタンを押せば次のステージが始まります。



●ウェポン
使用しているサブウェポンの名前と残数を表示しています。

●スピード
現在の自機のスピードを表しています。スピードは4段階に調節できます。

●スコア
プレイヤーの現在の得点を表しています。最高得点をめざして下さい。

▲パニックの表示の時、少しでもダメージを受けると自機は爆発します。

シールドが1レベルアップします。逆に、ダメージを受けると1レベルずつダウンします。

ミサイル



ホーミングミサイル。最大96発まで装備できる。



クラッシャー



シドの前方で敵弾をひきつけ、爆発時には敵を巻きこむ。



エネルギー



15ポイントのダメージに耐える。Ⅰボタンで向きが変わる。



ステージ紹介

電脳空間内での戦闘能力を持つサイバーダイバー・シド。彼は、現在の「政府」に相当する「会社」の依頼を受けた直後に、偽の情報によって犯罪者にされ、警察の追撃を受ける。しかも警察の狙いは、「逮捕」ではなく「抹殺」であった。

STAGE1



捕われの相棒・ディーヴァを救出するため警察署へと向かうシドに、警察のロボット部隊が襲いかかる。

STAGE2



敵の正体を探るため、シドは警察のコンピュータにサイコダイブする。電脳空間では、未知のウィルスがシドを襲う！

STAGE3



ふたたび敵の手中に落ちたディーヴァ。後を追うシドに襲いかかる軍事用バイオ生体。敵は軍隊をも動かせるのか？

STAGE4



舞台は地下軍事要塞へ。いよいよ熾烈を極める敵の攻撃。軍事ユニットがシドの行く手を阻む。

STAGE5



敵の本体を追って宇宙空間へ。重力カタパルトによって射出された隕石群。ロボット衛星。敵も必死だ！

STAGE6



ふたたび電脳空間へサイコダイブ。ウィルスの攻撃をかいくぐり、ネットワークの中枢でシドが見たものは？

Videogameden