HE system

PC Engine

バックアップ
メモリ
対応ソフト



F1 CIRCUS

エフワン サーカス ™

©1990 Nihon Bussan Co.,Ltd.

Nichibutsu
Nihon Bussan Co.,Ltd.

HuCARD

このたびは、ニチブツ のHuCARD、〝F1サーカス〟を お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。



3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。



5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

ゲームスタート

モータースポーツの最高峰、フォーミュラーワン。
モータースポーツは一見、華やかな世界に見える。しかし、その裏側では千分の１秒という時間によってのみ、人とマシンを評価する過酷なスポーツなのだ。「Ｆ１サーカス」はレースの世界をゲームを通して体験することのできる、新感覚のレースゲームである。

モードセレクト

タイトル画面でスタートボタンを押してモード選択画面にします。モード選択は方向キーの上下で各モードを選択し、Ｉボタンで決定します。



WORLD CHAMPIONSHIP

ドライバーとして、シリーズチャンピオンをめざします。各レースでは予選、決勝が行なわれ、６位以内に入賞するとチャンピオンになるためのポイントを得ることができます。

CONSTRUCTORS

Ｆ１チームの監督になって、チームを指揮するゲーム。チームの持つ２台のマシンを入賞に導き、コンストラクターズポイントを得てチャンピオンを狙います。

WORLD CHAMPIONSHIP

NAME ENTRY
(名前登録)



方向キーで文字を選択し、Ｉボタンで入力します。ＩＩボタンでキャンセルできます。

SPRIT
(年数設定：1～16)



何年ドライバーとして闘うか、その意気込みを決定します。方向キーの左右で設定し、Ｉボタンで決定します。(初期値：１年)

TEAM(チーム契約)



そのシーズン（１年）をどのチームで走るかを決定します。方向キーの左右で選択し、Ｉボタンで決定します。成績次第では有力チームとの契約も可能となります。（１年目は３チームから選択）

※デモ画面はセレクトボタンと方向キーの上を同時に押すとキャンセルできます。

メインメニュー



メニューの選択

方向キーの上下でメニューを選択し、Ⅰボタンで決定します。

COURSE：周回数、天候を設定
SETTING：マシンセッティング
FREE RUN：練習走行
PRACTICE：レース開始（予選から）
PASSWORD：ゲームを継続させるためのパスワードを表示する。



COURSE・体で覚えろ！



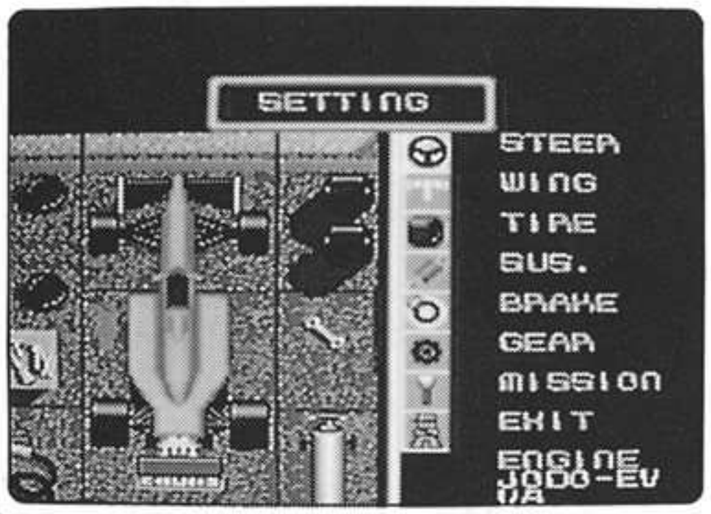
LAP（周回数）

各サーキットコースによって周回数は異なり、ショートは5~8周、ロングは9~16周を設定できますので経験に応じてどちらかを選択して下さい。方向キーの左右で選択し、Ⅰボタンで決定します。

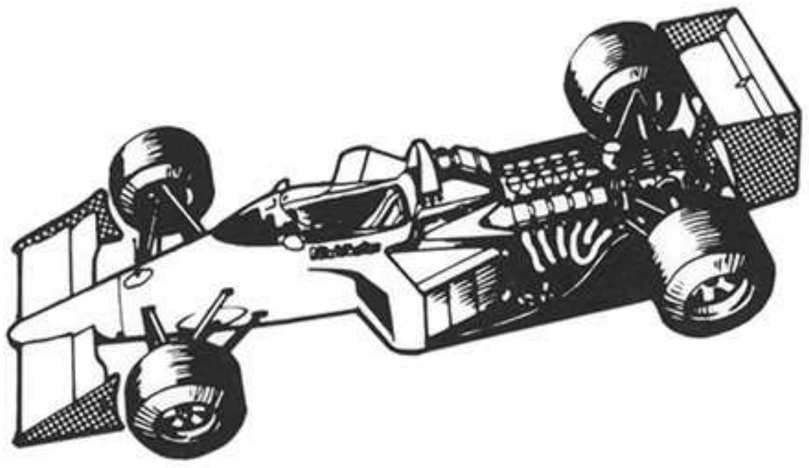
WEATHER（天候）

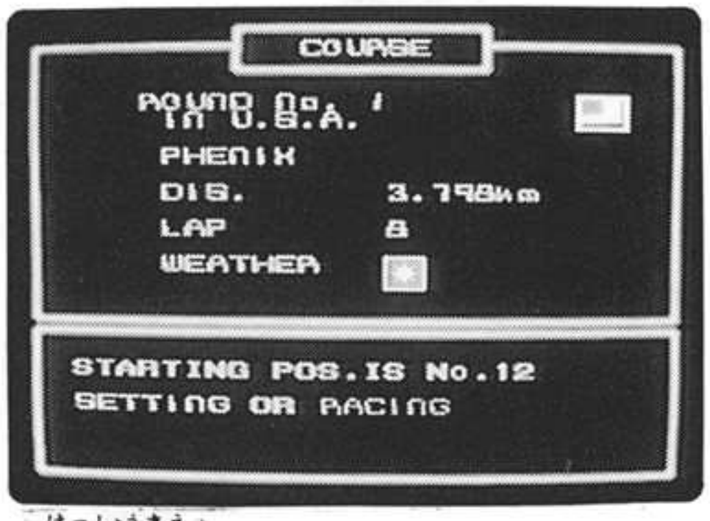
現在の天候を表示します。レース前に必ず確認し、それに合ったセッティングを行ないましょう。

SETTING・各サーキットに合わせてセッティングしよう！



君のマシンをリアルにセッティング！





決勝前にもセッティングを！

STEER: ハンドルの重さ

HEAVY	重い
MIDDLE	標準
EASY	軽い



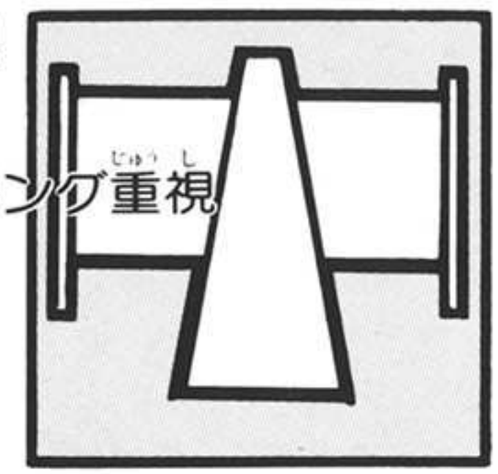
SUS: 足回り特性

SOFT	耐久性重視
NORMAL	標準
HARD	コーナーリング重視



WING: ダウンフォースの効果

ANGLE30°	最高速重視
ANGLE45°	標準
ANGLE60°	コーナーリング重視



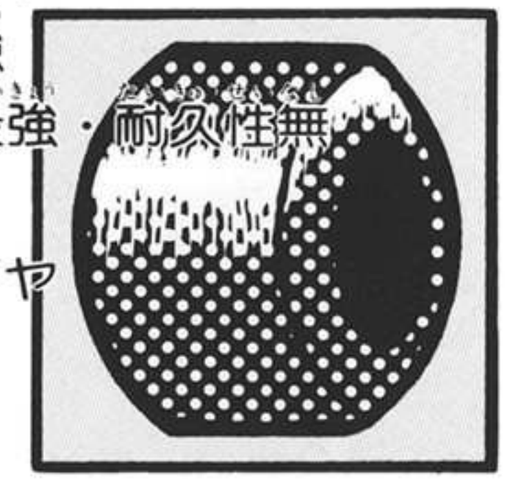
BRAKE: ブレーキ特性

NORMAL	標準
POWERFUL	反応が早い



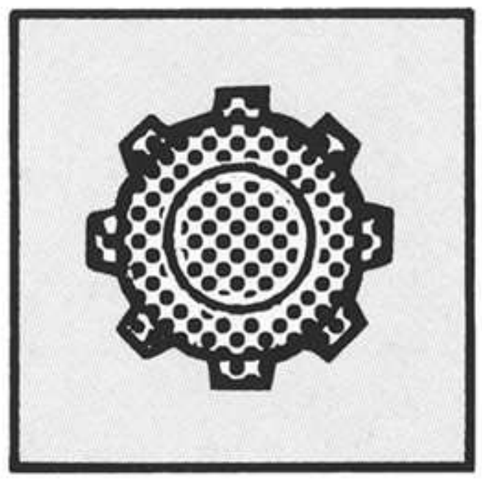
TIRE: グリップと耐久性

B HARD	ロングライフ
C SOFT	グリップ強
Q	グリップ最強・耐久性無し
RAIN HARD	雨天用タイヤ
RAIN SOFT	雨天用タイヤ
RAIN Q	雨天用タイヤ



GEAR: 最高速と加速性

LOW	加速性重視
S. LOW	
S. HIGH	
HIGH	最高速重視



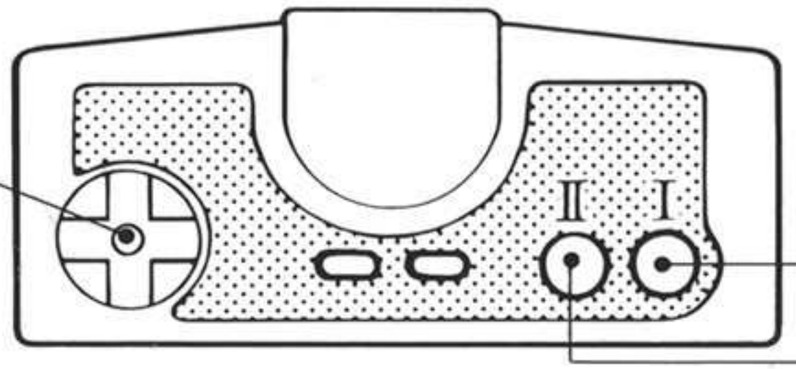
操作方法

MISSION・ミッション　無念のリタイア：セレクトボタンを押しながら、方向キーの下を押します。

AUTOMATIC

方向キーの左右：
左右にマシンの向きを変えます。

予選・決勝・練習では方向キーの下を押してギアを入れてからスタートします。





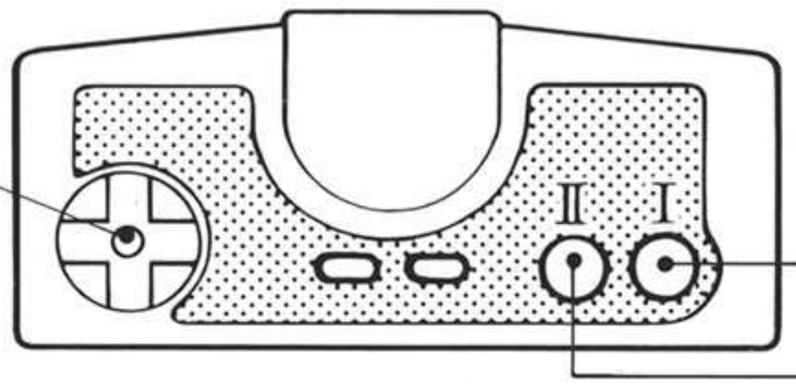
I ボタン：アクセル

II ボタン：ブレーキ

MANUAL 1

方向キーの左右：
左右にマシンの向きを変えます。

方向キーの下：ブレーキ



I ボタン：アクセル

II ボタン：ギアチェンジ

I ボタンを押している時
シフトアップ

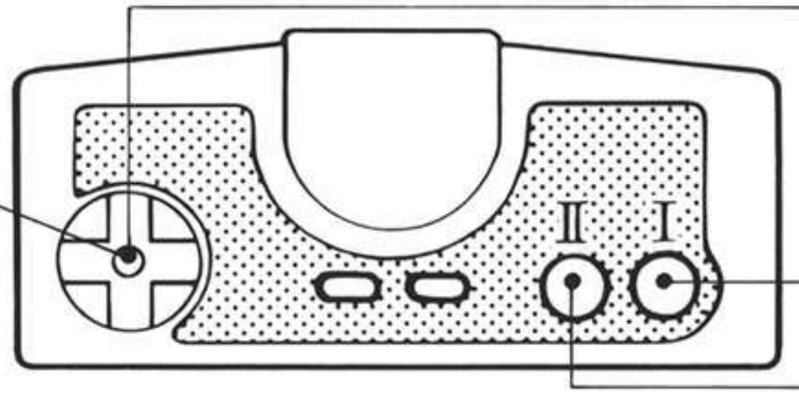
I ボタンを押していない時
シフトダウン

MANUAL 2

方向キーの上下：
ギアチェンジ

上 シフトダウン

下 シフトアップ



左右：他操作方法と同じ

I ボタン：アクセル

II ボタン：ブレーキ

I・II ボタンを同時に押すとシフトチェンジ可能。

FLAG・信号旗



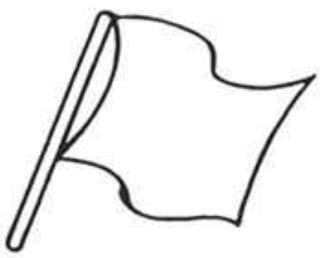
イエローフラッグ

危険やトラブルの発生



ブルーフラッグ

後方から他車接近



ホワイトフラッグ

前方に他車接近



①P：ポジション
現在のプレイヤーの順位

②L：ラップ
残り周回数

③ラップタイム
周回タイム(赤文字はベストラップ)
下段の青文字はすぐ下の順位のマシンとのタイム差

④コーナーサイン
次のコーナーを指示(赤表示は急カーブ)

⑤フラッグ
レース中、アクシデント等を指示する信号旗

⑥ピットインサイン
修理交換のためにピットインを指示

⑦タコメーター(回転計)
エンジンの回転状態

⑧シフトポジション
シフト位置(何速で走行中かを表示)

⑨プレイヤーカー
操作するプレイヤーのF1カー

⑩インジケーター

SUS：サスペンション
まっすぐ走りにくくなる。

TIRE：タイヤ
グリップが悪くなる。

WIG：ウイング
空気抵抗が増し、遅くなる。

ENG：エンジン
回転が上がらず、遅くなる。



グリーンフラッグ
イエローフラッグの解除



チェッカーフラッグ
レースや予選等の終了

コーナーサイン

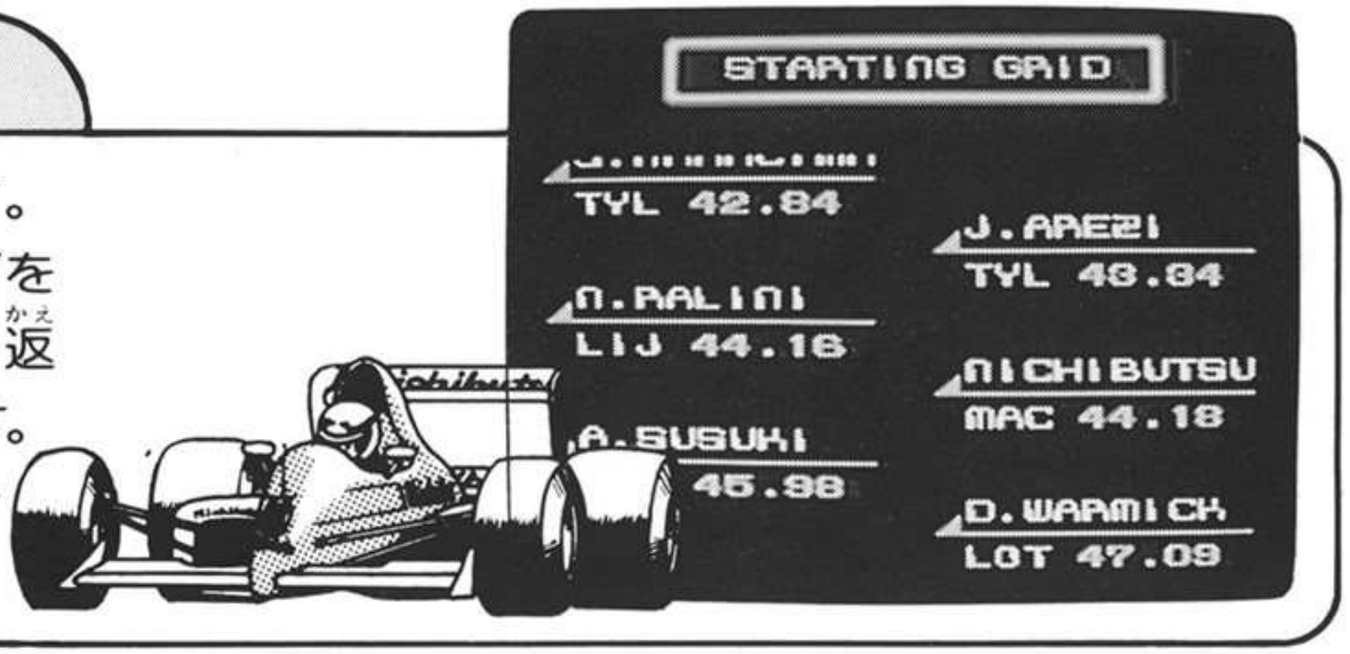


ゆるいコーナー　タイトなコーナー　シケイン

クオリファイ

FREE RUN・フリー走行

ファーステストラップは、練習の賜物です。各サーキットコースに合ったセッティングを出すために練習走行とセッティングを繰り返します。2周目からタイム計測が始まります。セレクトボタンを押して、メインメニューに戻ります。



PRACTICE・公式予選

ポールポジションはドライバーの誇り。タイム計測は2回行なわれ、2回目はキャンセルできます。（セレクトボタンを押してキャンセルします。）

D.N.Q・予選落ち

予選で14位以内に入らないと予選落ちとなります。再度、予選にトライしましょう。



QUALIFYING・予選通過

予選に通過すると、スターティンググリッドが表示されますので自分の位置を確認します。

RETIRE

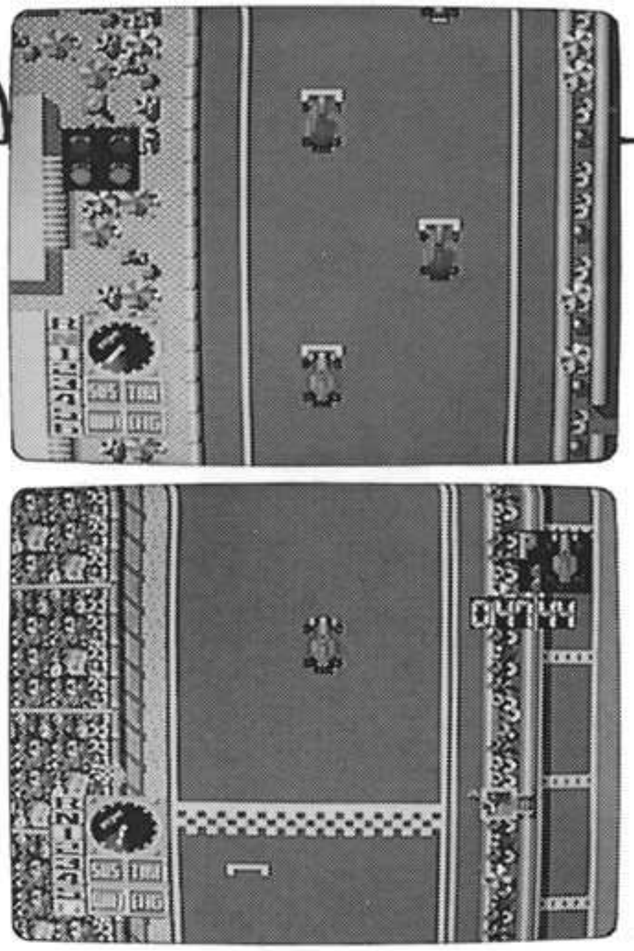
ガードレールやタイヤバリアなどに衝突したり、サンドトラップやエンジントラブルで、マシンが走行不能となり、リタイアを宣告されます。



GRAND PRIX（グランプリ）

シグナルブルー！

信号が青になったら、ギヤを１速に入れて、スタートします。



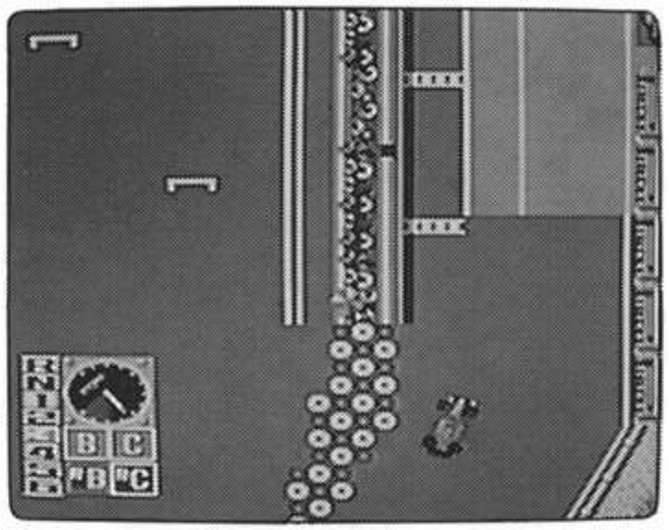
チェッカーを受けてゴールイン！

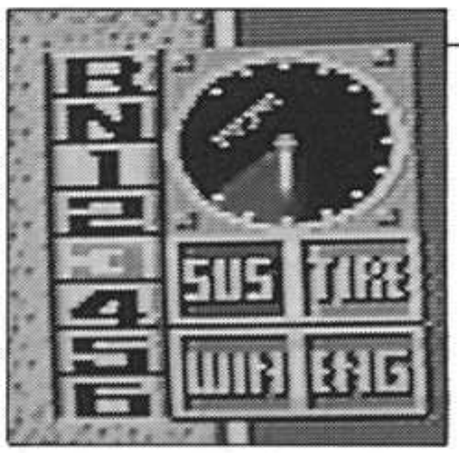
決勝レースで６位以内に入ると、ポイントが得られ、シリーズチャンピオンに近づくことができます。リタイアが続くとドライバーを解雇されることもあります。



PIT IN・ピットサインが出たらピットは近い！

マシンが壊れると、インジケーターが黄色または赤色に変化し、ピットロードの手前でピットサインが出ますので減速してタイミング良くピットインしましょう。

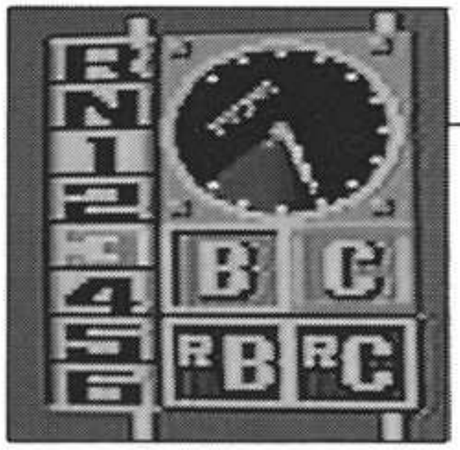




赤くなる前に修理！

ピットインするとメカニックが故障個所を、修理・交換します。インジケーターが黄色になったら早くピットインするように心掛けましょう。





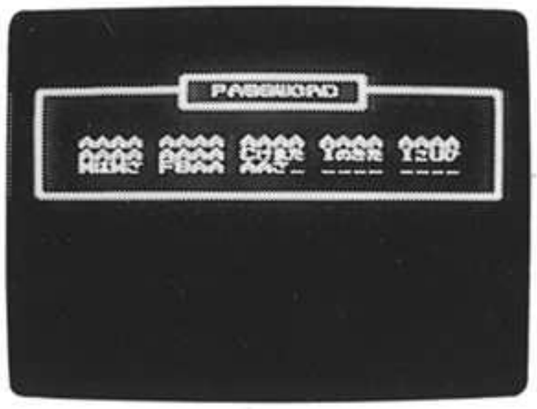
タイヤ交換をするには……

マシンがピットロードに入るとインジケーターがタイヤセレクトの表示に変わりますので停止するまでに、方向キーで希望するタイヤにカーソルを移動します。

データセーブ

PASSWORD（パスワード）

「ワールドチャンピオンシップ」モードを、中断する時はメインメニューで「PASS WORD」を選択してパスワードを表示させます。これを記録して次回、このつづきからゲームを再開する時にモード選択で「PASS WORD」を選び、パスワードを名前の入力と同じ方法で入力します。



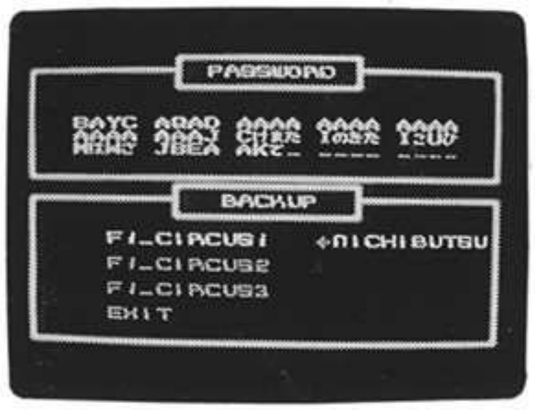




まあ、せいぜい
クビにならんよう
がんばるんじゃな。

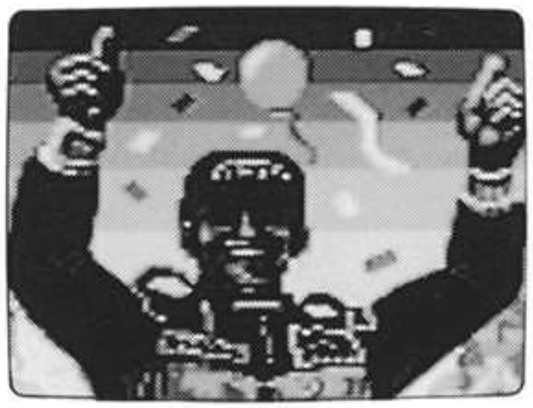
BACK UP（バックアップ）

CD－ROM² システム等のPCエンジン用バックアップユニットを接続すると「ワールドチャンピオンシップ」モードのパスワードを記憶することができます。メインメニューで「PASS WORD」を選択するとパスワードに加え、バックアップのファイルを表示します。セーブしたいファイルを方向キーで選択し、Ⅰボタンで決定します。この時「EXIT」を選択するとメインメニューに戻ります。ゲームを再開する時はモード選択で「BACK UP」を選び、希望のファイルを選択するだけで、パスワードをロードできます。





※メッセージは方向キーの右を押すと、早送りができます。



君はワールドチャンピオンになれるか!?

CONSTRUCTORS・監督になってチームを指揮しよう

ENTRY

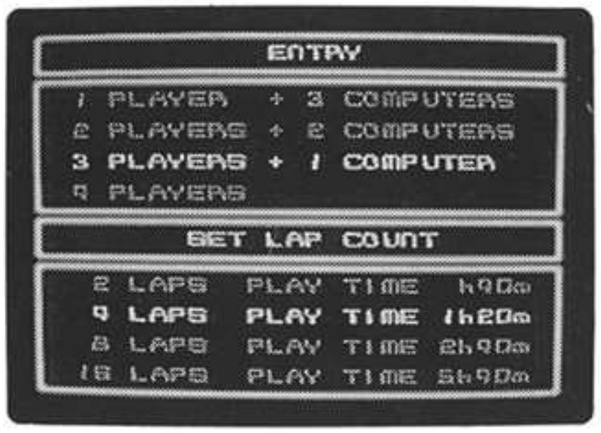
コンストラクターズモードは、最高４人までプレイできます。まず、参加者の設定を方向キーの上下で選択し、Ｉボタンで決定します。

1 PLAYER：１人用
2 PLAYERS：２人用
3 PLAYERS：３人用
4 PLAYERS：４人用

SET LAP COUNT（周回数設定）

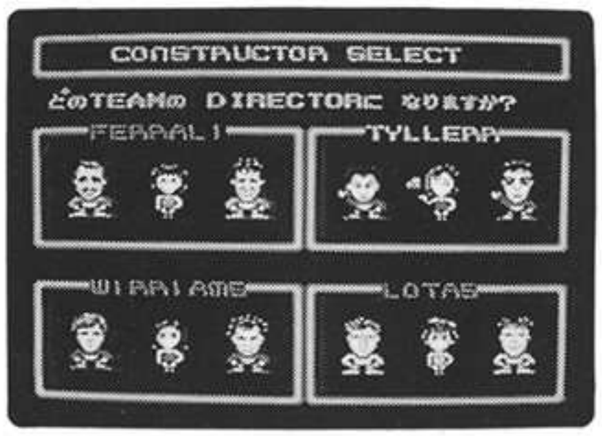
方向キーの上下で周回数を選択し、Ｉボタンで決定します。

2 LAP：２周
4 LAP：４周
8 LAP：８周
16LAP：１６周



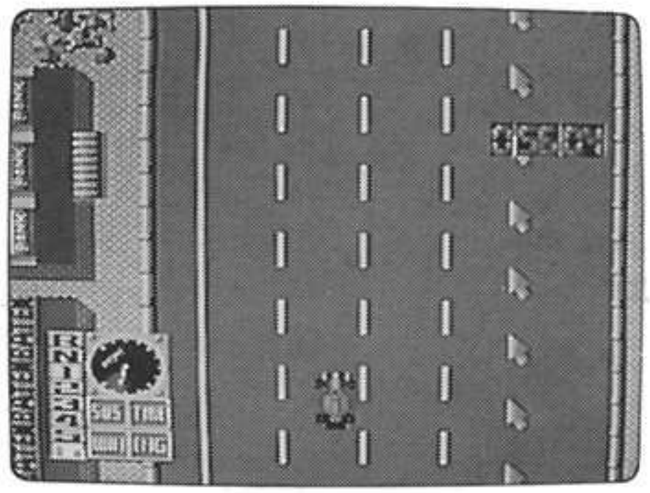
CONSTRUCTOR SELECT（チーム選択）

８チームから指揮するチームを、方向キーで選択し、Ｉボタンで決定する。



チームのコントロール

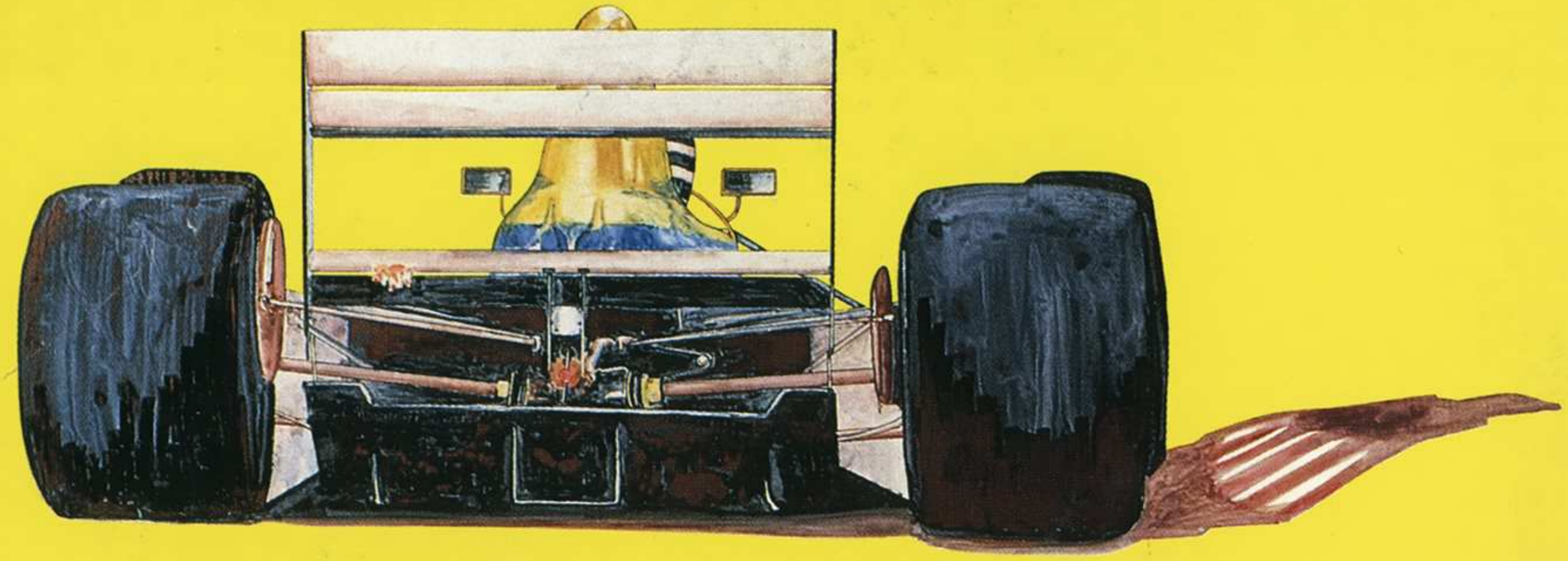
グランプリの開催ごとにメインとなるプレイヤーは交代してパッドを操作します。Ｉボタンを押しながら方向キーの上でスピードアップ、下でスピードダウンをドライバーに指示できます。



コンストラクターズポイント

自分のチームが６位以内に入賞すればポイントを得られます。１－２フィニッシュで合計１５ポイントが獲得でき、チャンピオンに大きく近づくことができます。





ROUND

ROUND 1 U. S. A. GP
ROUND 2 BRAZIL GP
ROUND 3 SAN MARINO GP
ROUND 4 MONACO GP
ROUND 5 CANADA GP
ROUND 6 MEXICO GP
ROUND 7 FRANCE GP
ROUND 8 GREAT BRITAIN GP
ROUND 9 WEST-GERMANY GP
ROUND 10 HUNGARY GP
ROUND 11 BELGIUN GP
ROUND 12 ITARY GP
ROUND 13 PORTUGAL GP
ROUND 14 SPAIN GP
ROUND 15 JAPAN GP
ROUND 16 AUSTRALIA GP

Nichibutsu
日本物産株式会社
大阪市北区天神橋1丁目12番9号　〒530
●ニチブツインフォメーション●
東 京 ☎(03)847−4685
大 阪 ☎(06)351−3841