HuCARD

FIGHTING RUN™

ファイティングラン

Nichibutsu
Nihon Bussan Co.,Ltd.

©1991 Nihon Bussan Co., Ltd.

HE system

PC Engine

このたびは、ニチブツのHuCARD、〝ファイティングラン〟を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。



3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（２メートル程度）プレイしてください。



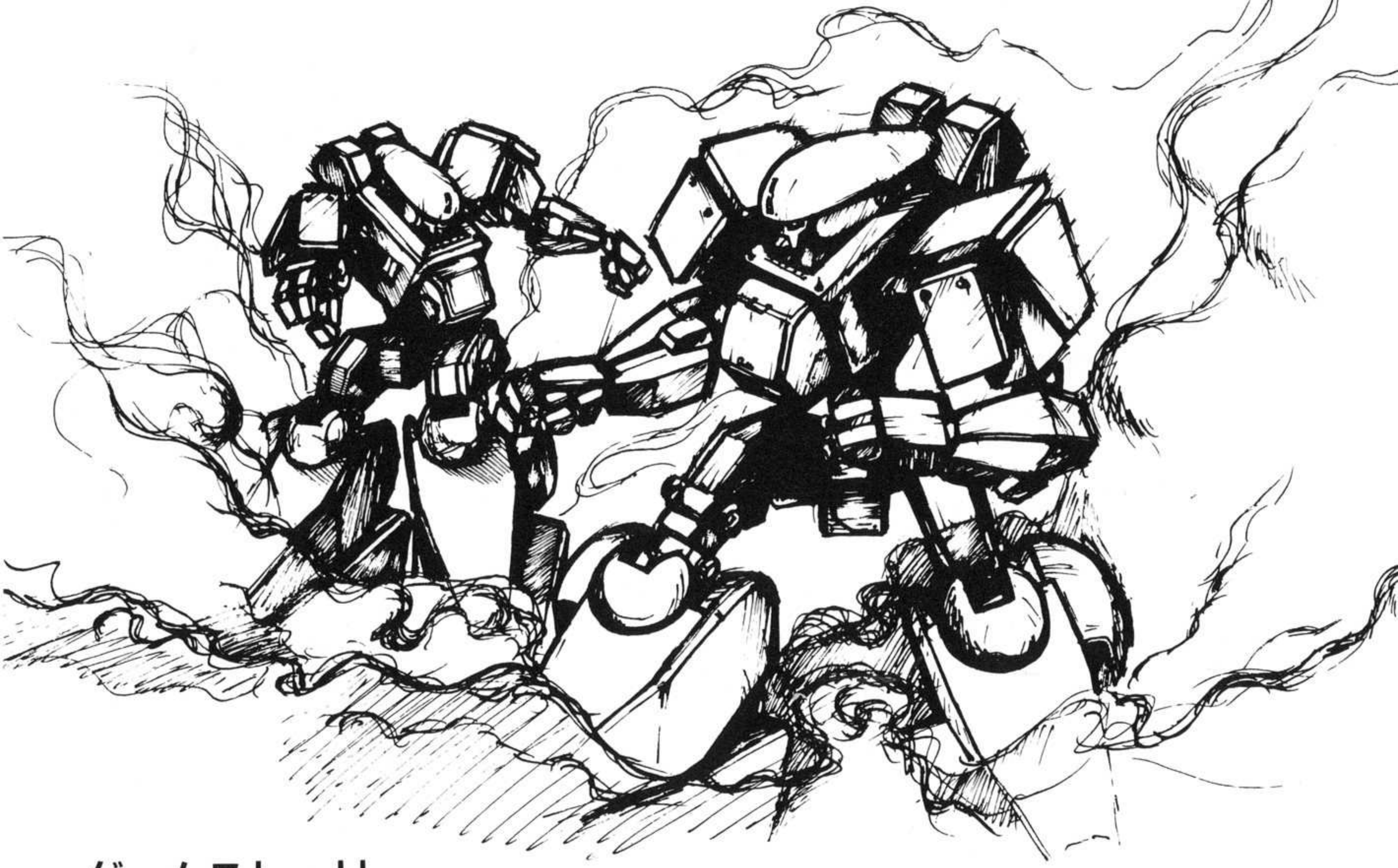
5 長時間プレイする場合は、健康のため、１時間ごとに５～10分の小休止をとってください。

※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

ようこそ「ファイティングラン」の世界へ！



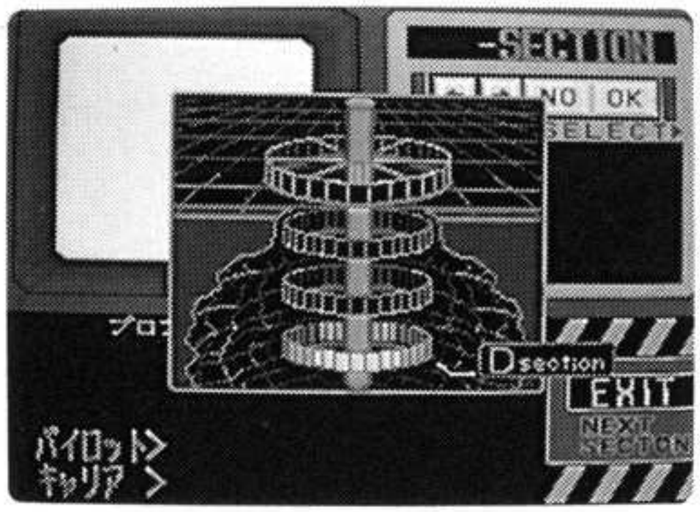
ゲームストーリー

ある小国で行われた経済革命は、全世界を巻き込み、これによって国家間の対立が無くなり、大規模な戦争が起こらなくなってしまった。軍はその存在価値を失い、消滅するように思われたが、廃棄処分の兵器を利用した“戦争ショー”が人気を集め、一大興業に発展する。やがて、これはエスカレートし、最新兵器を利用した、史上最大の格闘技「 ファイティングラン 」となるのである。

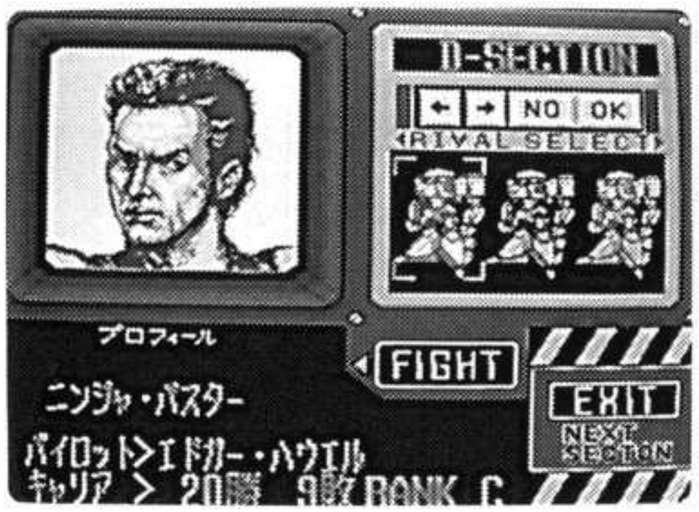
ゲームモードについて

《ファイティングランは4つのモードでプレイできます。》

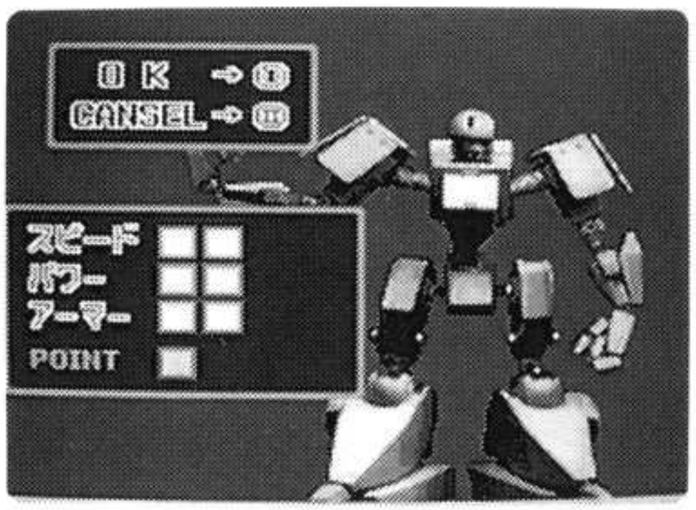
1PLAYERモード



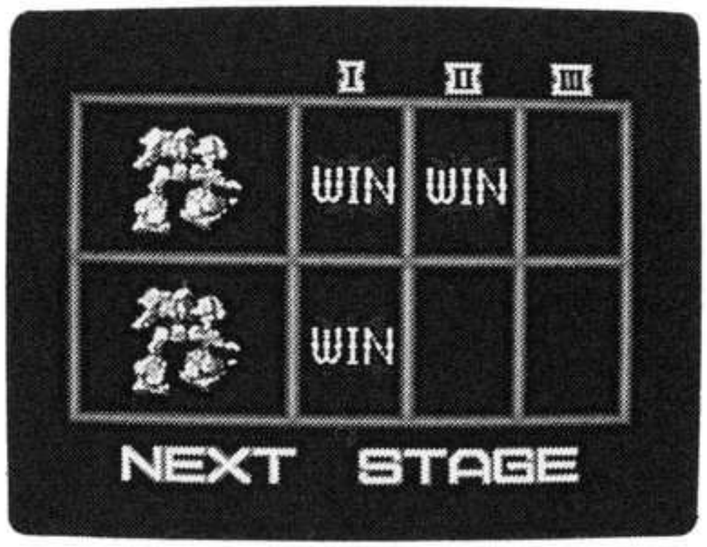
強者たちが待ちうける4つのセクションを勝ち抜くのが目的です。
方向キーで行きたいセクションを選びⅠボタンを押して下さい。



セクションが決まるとそこにいる対戦者を選択しましょう。
方向キーで選んでⅠボタンを押すと決定します。
決定する前にⅡボタンを押すと、セクションの選択に戻ります。

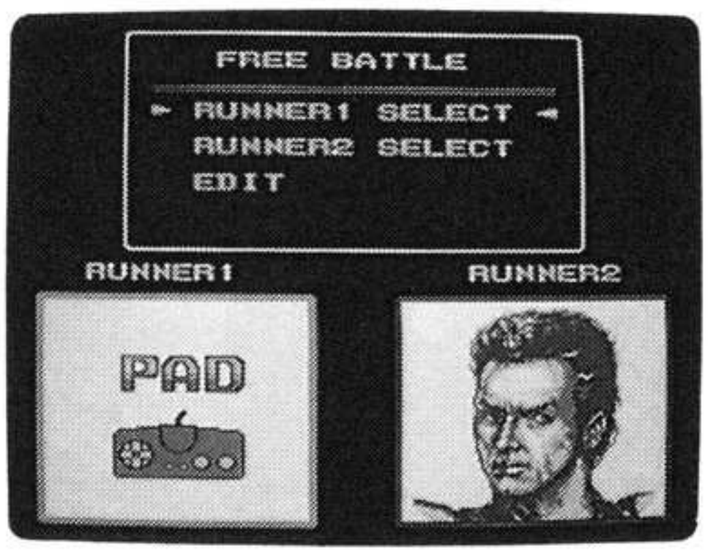


最後に自機のセッティングを行います。
方向キーで各パラメーターを増減させ、Ⅰボタンで決定します。もしオプションウェポンを持っている時は、その選択を行います。そして、いよいよ試合開始です。



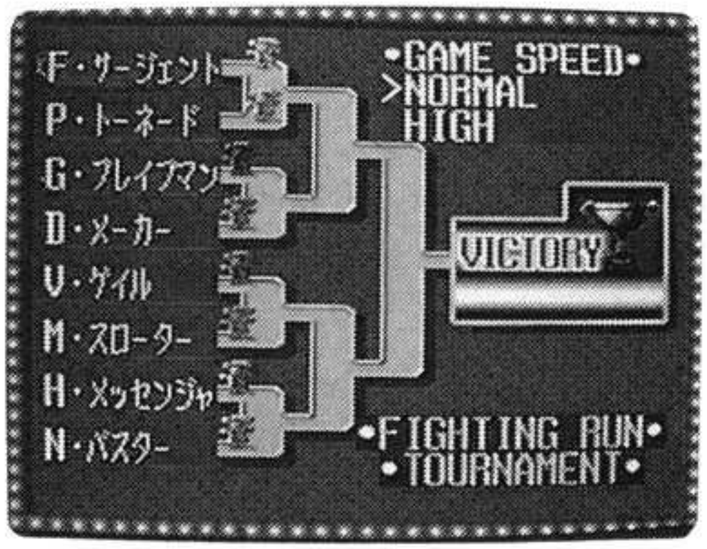
V.Sモード

マルチタップがあれば2人で対戦する事ができます。
先に3勝した方が、“WINNER”です。



EDITモード

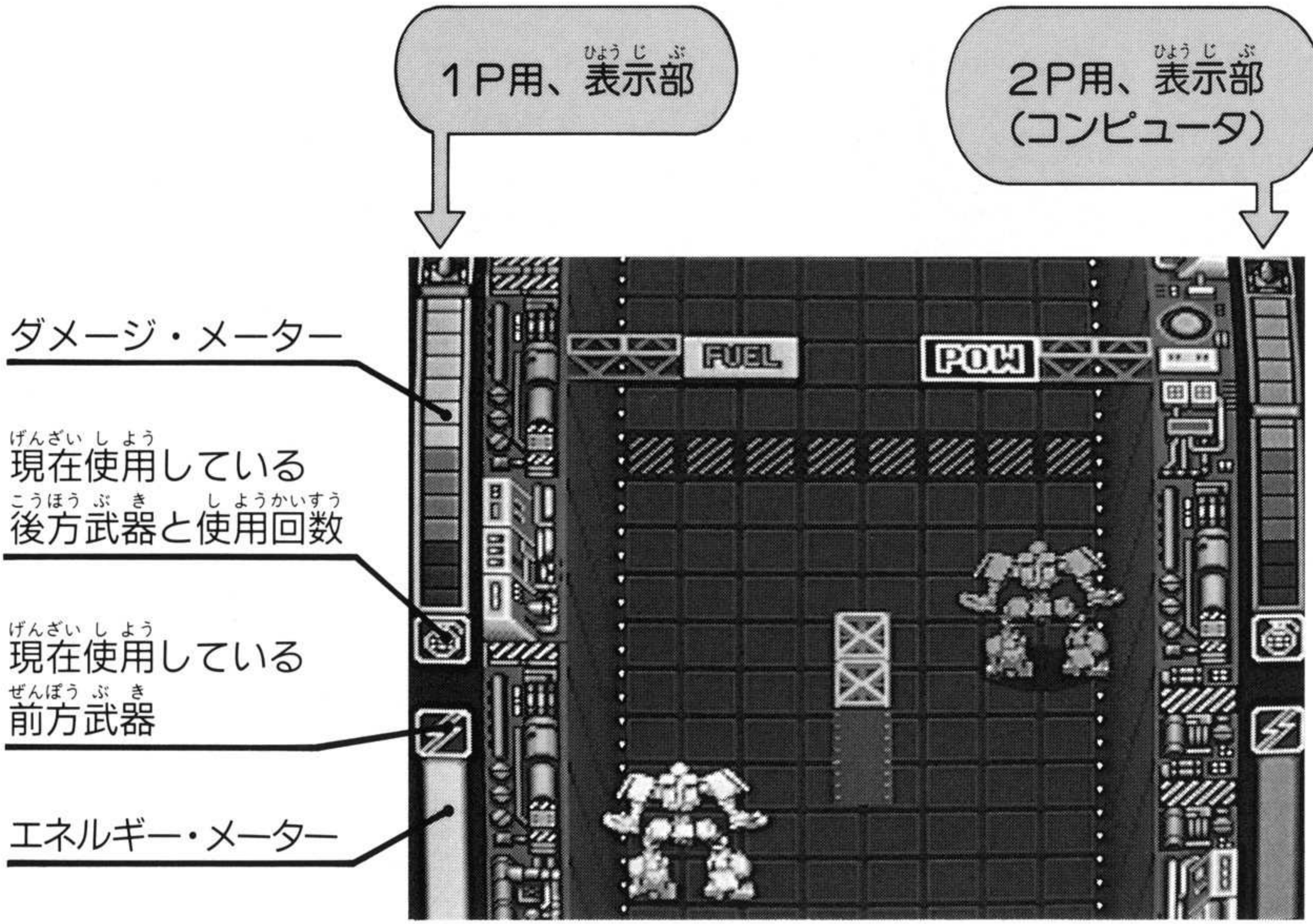
総てのキャラクターが自由に闘えるモード。
まず闘わせたい人物を方向キーで選び決まったら、“EDIT”に入ります。(パッドを選択するとプレイヤーの操作) 方向キーとボタンでパラメーターを設定し、“START”を選ぶと闘いが始まります。



TOURNAMENTモード

1PLAYERモードのキャラクターたちが、トーナメント形式で闘います。プレイヤーの選んだキャラクターを最後まで勝たせるのが目的です。
まずトーナメント表で勝たせたい人物を選びⅠボタンを押します。スピードの選択で(HIGH)を選ぶと、高速モードになります。試合は基本的には観戦のみですが、プレイヤーは選んだキャラクターを手助けする事ができます。

画面の説明



●ダメージメーター▶自機の耐久力を示すメーター。
コース上の FUEL を取ると少し回復します。

●エネルギーメーター▶攻撃や前方武器を使用すると減少していきます。
コース上の POW を取るか時間がたてば回復します。

Ⅰボタンでアタック！

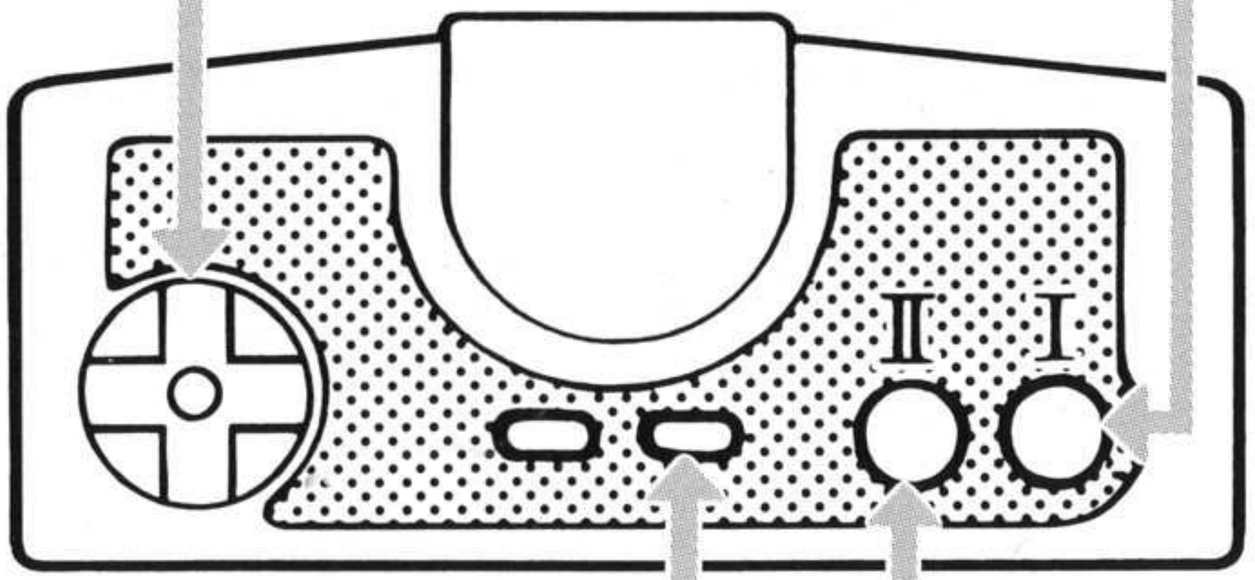
相手のいる方向によってパンチ、チョップ、ひじてつなどに自動的に切り替わります。押したままにするとガードをする事ができます。

方向キー

自機を8方向に操作します。

RUNボタン

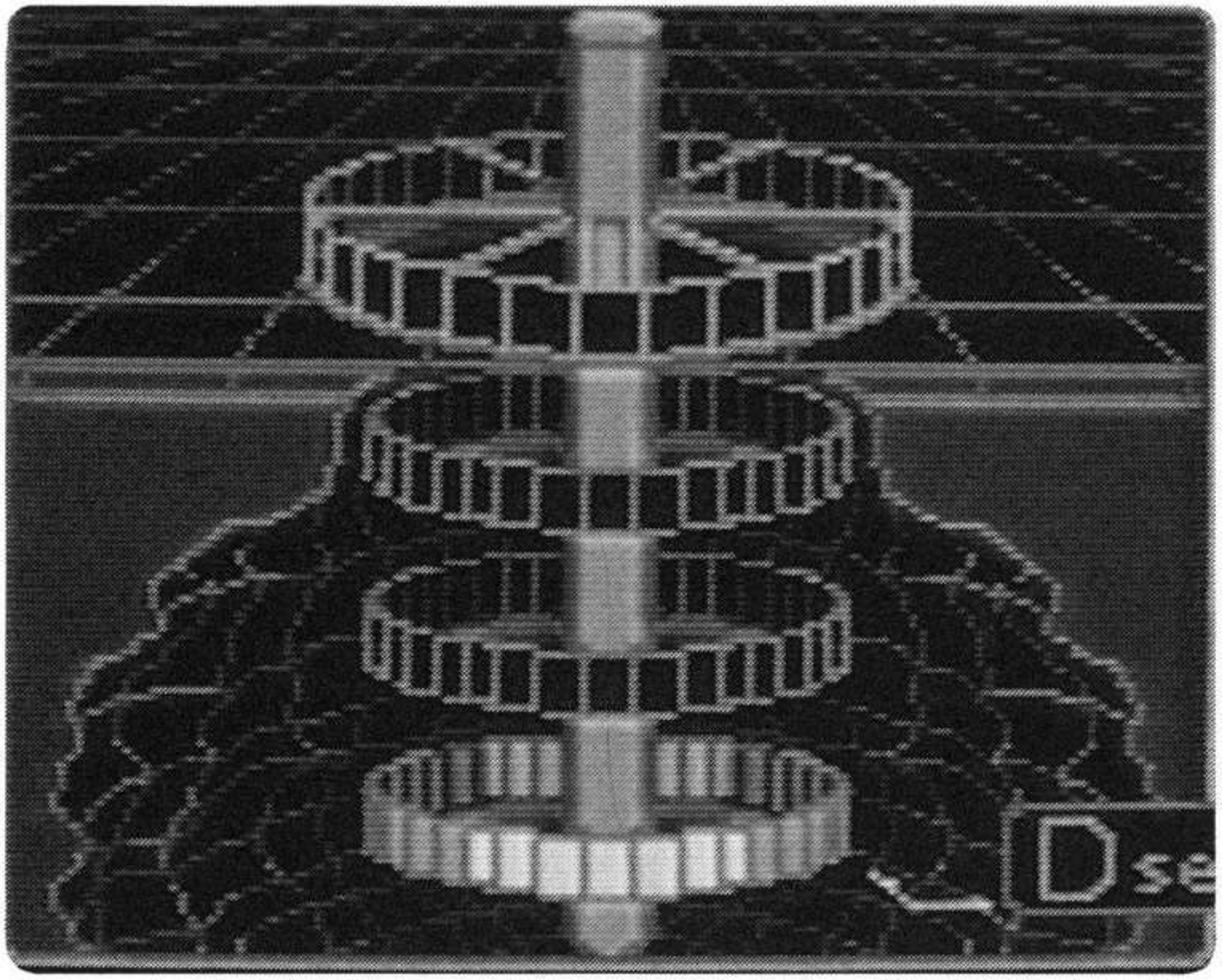
ゲームスタートやゲーム中のポーズに使用します。



Ⅱボタンでオプションウェポン

オプションウェポン（武器）を持っていれば使う事ができます。前方と後方の2つのウェポンを使用できますが、これも相手の位置によって、自動的に切り替わります。

ステージの説明



Aセクション（宇宙ステージ）
最強の相手が待ち受ける。

Bセクション（岩石ステージ）
トラップに気を付けろ！

Cセクション（溶岩ステージ）
溶岩の噴出に注意！

Dセクション（機械ステージ）
レベルは低いが油断は禁物。

手強いライバルたち



オプションウェポンについて

オプションウェポンを手に入れるには、それを持っている相手を倒し、奪い取るしかない。ウェポンによる攻撃でダメージを与える事はできないが相手の機能を低下させる事ができます。

前方武器（エネルギーメーターが満タンの時に使える）



サンダーホイップ
特殊なムチで相手に高圧電流を流す。



フレイムランチャー
火炎放射装置で相手を燃やす。

後方武器（コース上のPOWを取ると使える）



ハンドグレネード
爆弾を後方へ発射する。威力は最強。



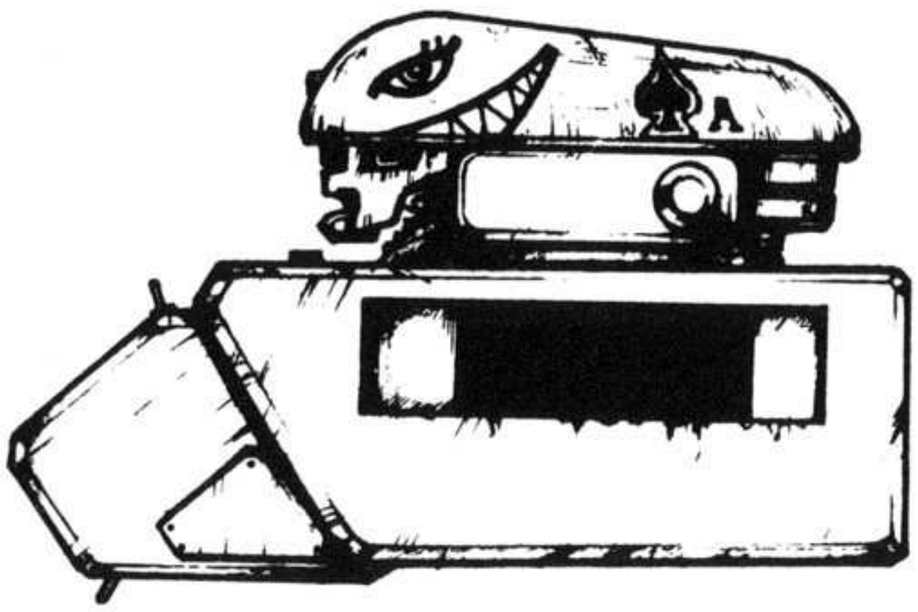
エクステンドガフ
他の3つとちがい、不利な体勢から逃れるためのウェポン。
特殊ロッドで相手を振り飛ばす。

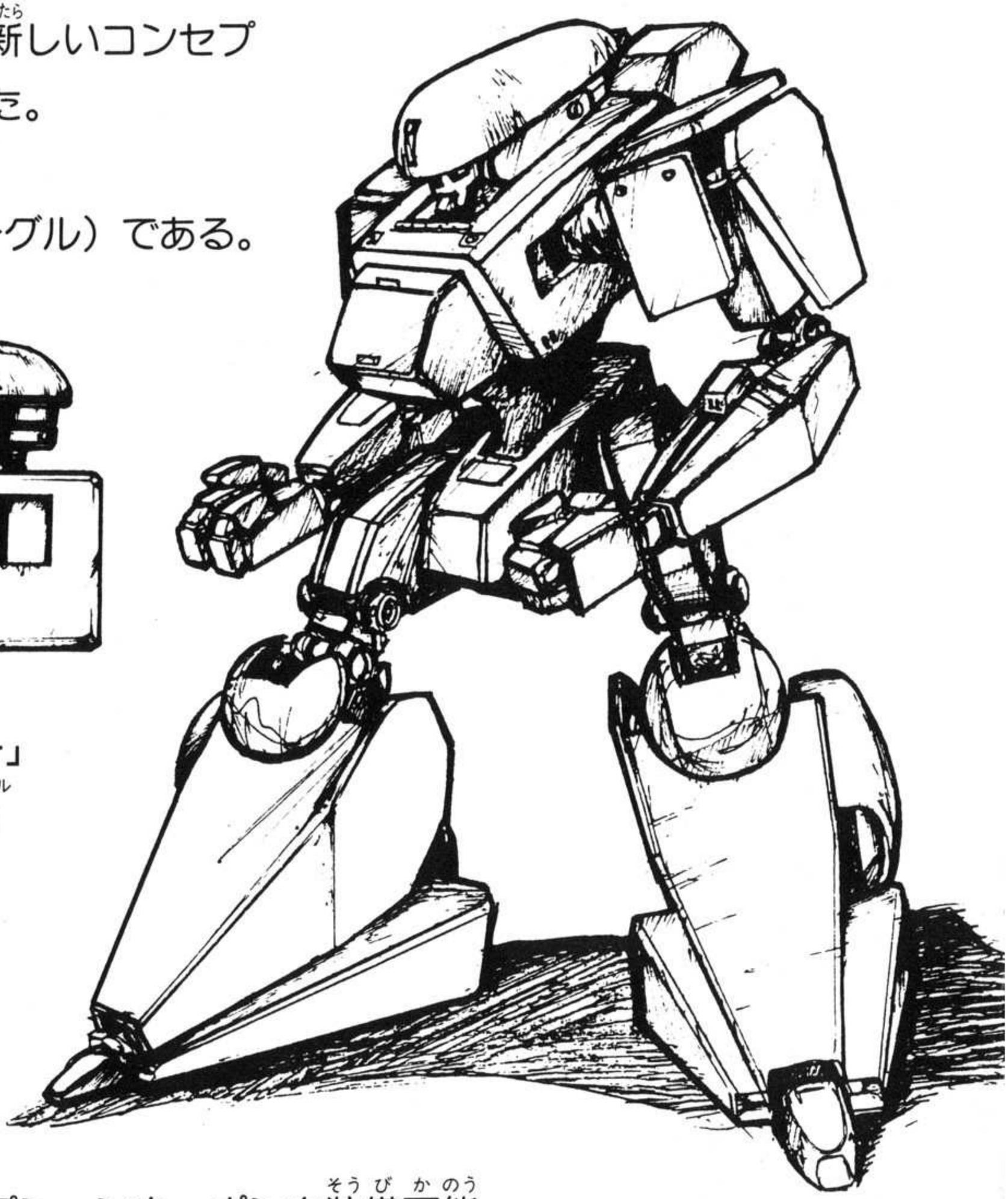
登場メカについて

進化の限界に達した戦車に代わり、近接戦闘に主眼をおいた全く新しいコンセプトの陸上兵器が開発された。

これが **S.V**

（ストライクビーグル）である。





SV－4A「バジャー」

全長　8.72m

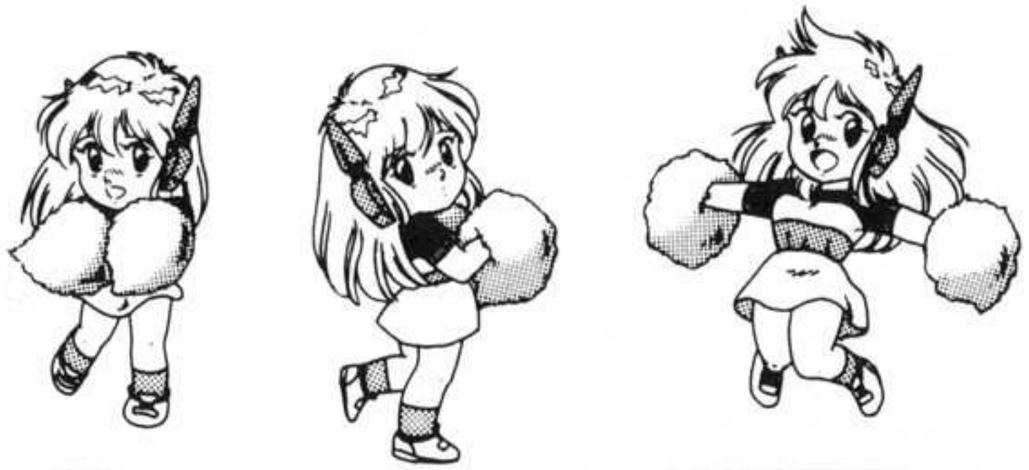
総重量　19t

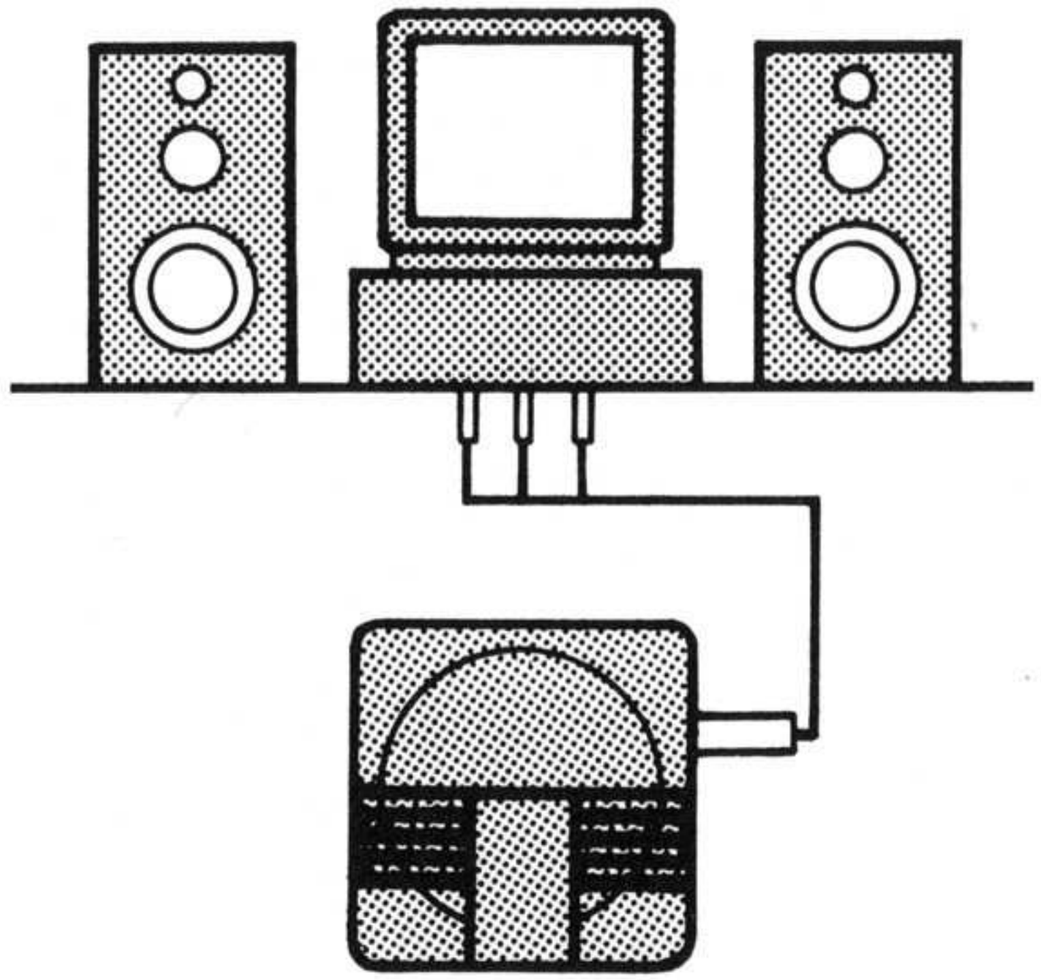
乗員　1名

※各ハードポイントにオプションウェポンを装備可能

ゲームサウンドを楽しもう

最近のビデオゲームサウンドは非常にハイクオリティーなものが多いですね。もちろんこの「ファイティングラン」もサウンドプログラムを重視して作られています。そこで、ぜひお手持ちのオーディオ機器に接続してみて下さい。大迫力のステレオハイファイサウンドが楽しめます。



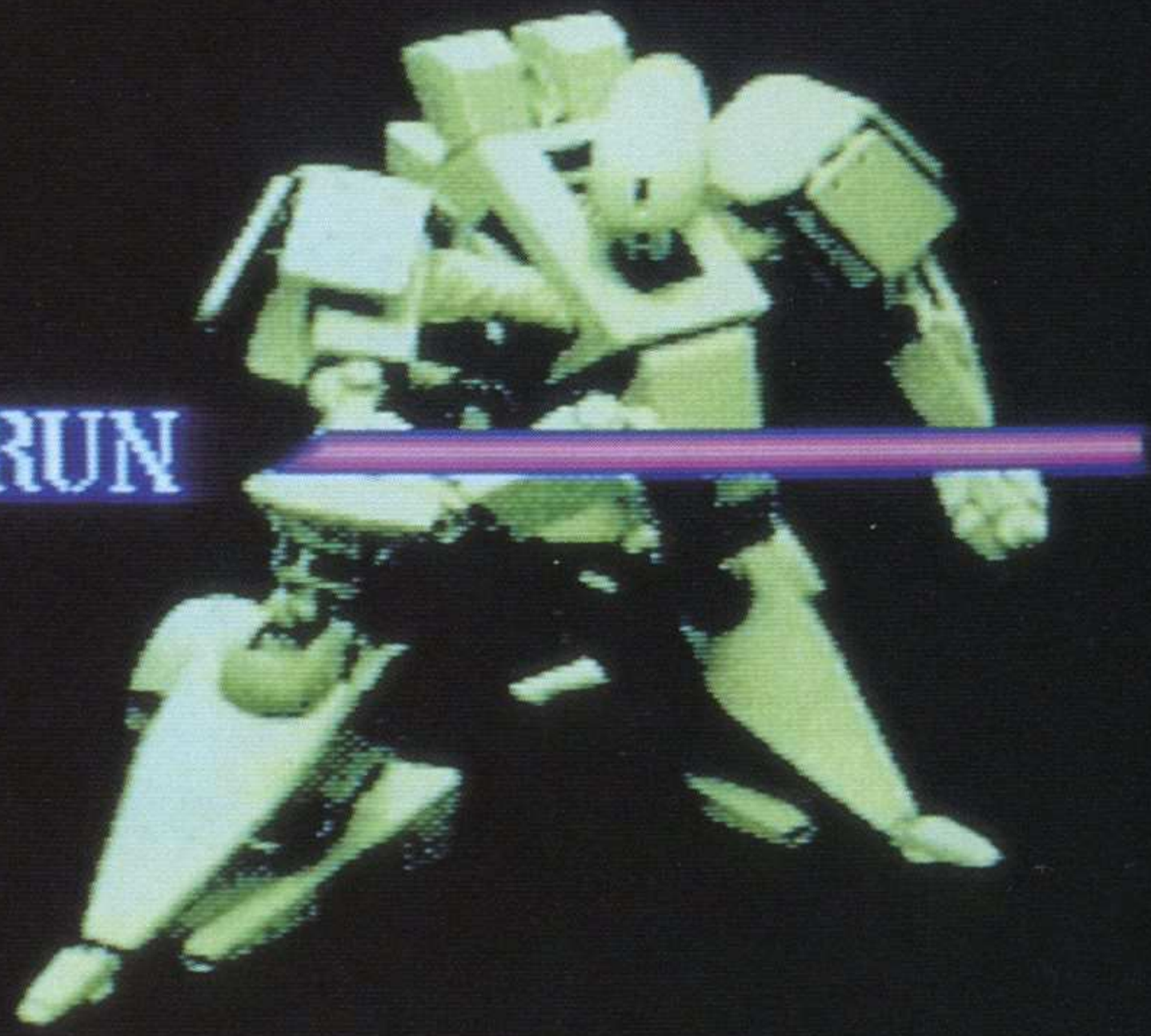


※接続方法は、オーディオ機器及びPCエンジン本体の取扱説明書をご参考下さい。

ヒント・・・勝てない人のために

- **正面パンチが一番強い！**
  チョップ等で接近戦をするよりも、一撃離脱でパンチを当てる方がいい。
- **障害物を利用しよう！**
  配置を覚えて相手にぶつけるのもテクニックの1つ。
- **体の芯を狙え！**
  パンチ等は当たる所によってダメージが変わる。攻撃する時は中心を狙おう。
- **1試合終るたびに手を休めて楽しく遊んで下さい。**

FIGHTING RUN



Nichibutsu
日本物産株式会社

本　社／大阪市北区天神橋１丁目１２番９号

ユーザーサポート　(06)353-5353

平日：AM9：00～12：00・PM1：00～6：00