PC Engine

namcot

FINAL BLASTER

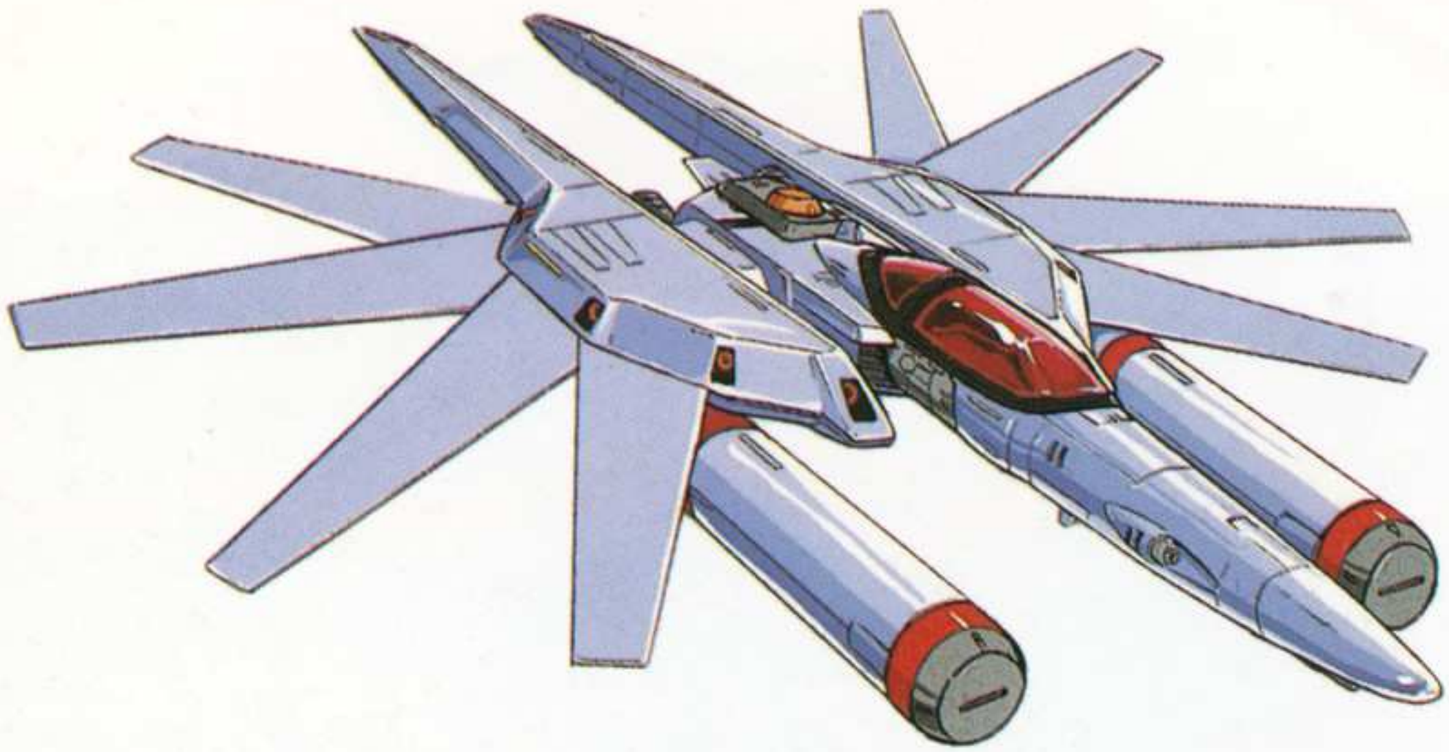
ファイナルブラスター



HE system

© 1990 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

HuCARD



このたびはナムコットのＰＣエンジン用ロムカード「ファイナルブラスター」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

1 ゲーム内容　人類ＶＳボスコニアン、最後の決戦が迫る！……2Ｐ
2 ゲームの始め方　継続プレイ／難易度レベル……4Ｐ
3 基本画面とルール　復活カプセル／エクステンド……6Ｐ
4 操作法　スペシャル技を使いこなそう！……8Ｐ
5 アイテム　オプション／パワーアップ……10Ｐ
6 フォーメーション一覧表　ひとめでわかる攻撃形態……12Ｐ
7 ラウンド紹介　惑星ボスコニアンを目指せ！……14Ｐ
8 ブラスターマークⅡ〝フェニックス〟……16Ｐ
9 使用上の注意　カードはやさしく扱ってあげようね……17Ｐ

PINBALL BLASTER

LN

A-Lo

UP

NAM

INT

N6 45

FB

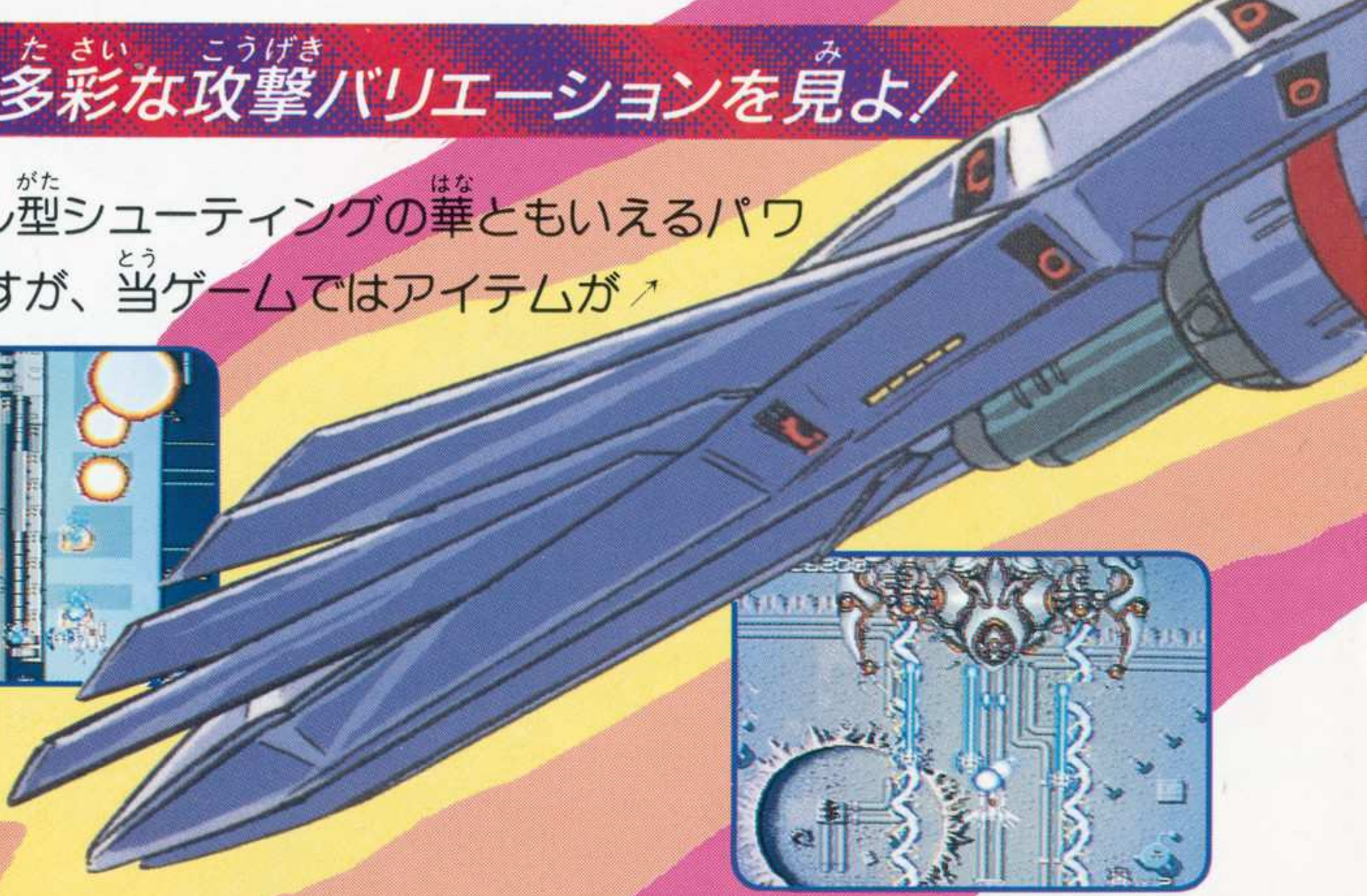
77

ないよう

1 ゲーム内容

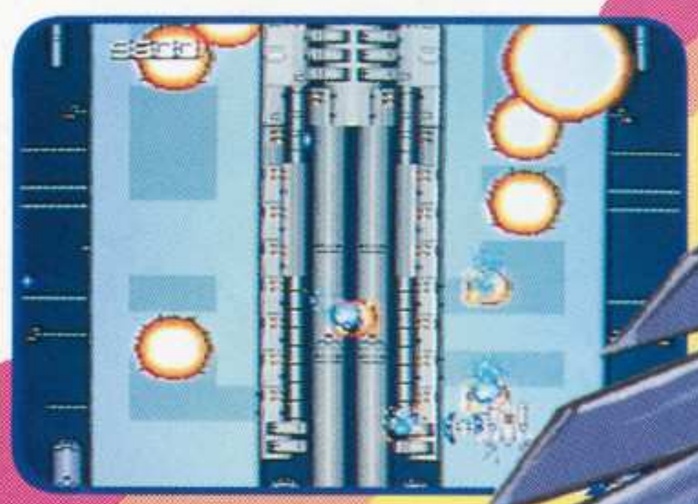
シリーズ完結編！ 最後の決戦が迫る！

1981年「ボスコニアン」、1989年「ブラスト・オフ」、アーケード版ゲームで繰り広げられてきた星間戦争は、PC版「ファイナルブラスター」によって壮麗なフィナーレを迎えようとしています。最後に笑うのは人類か、それともボスコニアン軍なのか!?



多彩な攻撃バリエーションを見よ！

スクロール型シューティングの華ともいえるパワーアップですが、当ゲームではアイテムが↗





↘たったの2種類。が、あなどってはいけません。実はそれを取る組合せによって、なんと16種類もの攻撃フォーメーションをとることができるのです！　この他、標準装備のスペシャル技もたっぷり、これらをフルに活用して敵と戦ってゆくのです。

ボスコニアンの正体が遂に暴かれる！

人類の叡智を結集した最新鋭戦闘機〝フェニックス〟を駆り、キミは7つのラウンドを突破してゆきます。ラウンドが進むにつれ、機械文明の発達した地球周辺から、有機的発達をとげたボスコニアン文明へと背景は移り変わり、キミはやがてボスコニアンの正体を知ることになるでしょう。



2 ゲームの始め方

ゲームの始め方



クレジット

タイトル画面のときにランスイッチを押すと、まずデモ画面が流れ、それが終わるとゲームが始まります。デモ画面が流れたときにもう一度ランスイッチを押せば、すぐにゲームスタートすることもできます。

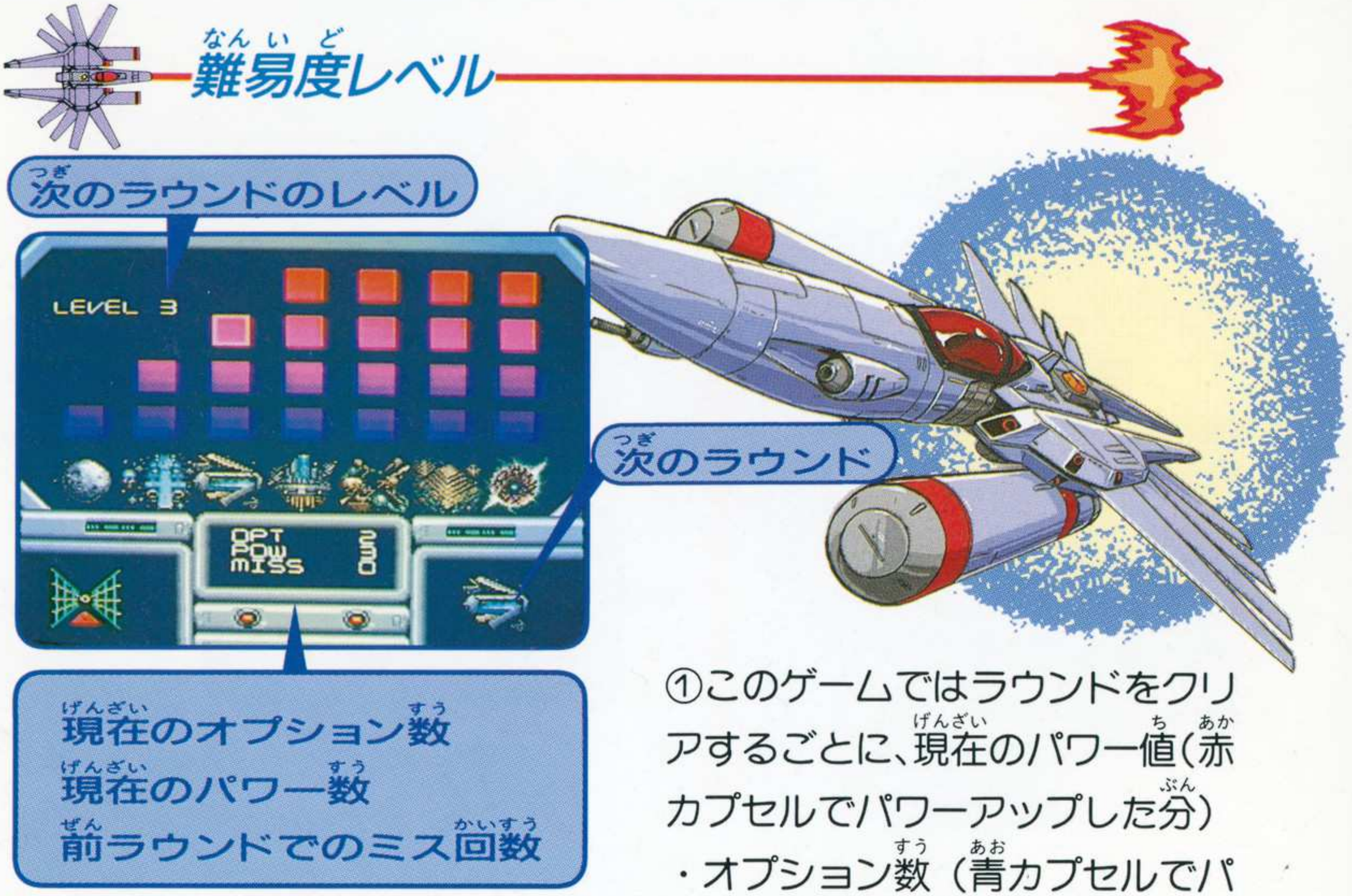
継続プレイ



ゲームオーバーになってもクレジットが残っていれば、継続プレイができます。クレジットは最初５つ持っているので最高４回まで継続して遊べますが、リセットするとデータが消えてしまうので注意して下さい。そのときは新たにクレジット５つの状態から始まります。

【継続プレイの始め方】 ゲームオーバー後のタイトル画面でランスイッチを押すと、上の画面が出ます。ここでランスイッチを押すとプレイ開始ですが、このとき方向キーを上下に入れ、スタートするラウンドを選ぶこともできます（ただし前のプレイで進んだラウンドまで）。

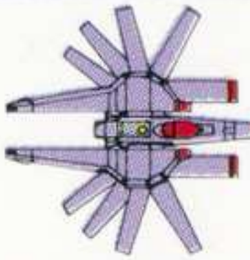
難易度レベル



①このゲームではラウンドをクリアするごとに、現在のパワー値（赤カプセルでパワーアップした分）・オプション数（青カプセルでパワーアップした分）・そのラウンドでのミス回数が表示され、この3つのポイントから、次のラウンドのレベルが決定されます。

②パワーとオプションは多いほど、ミス回数は少ないほど次のラウンドは難しくなります。また1ラウンドごとにレベルの上限もアップしてゆきます。

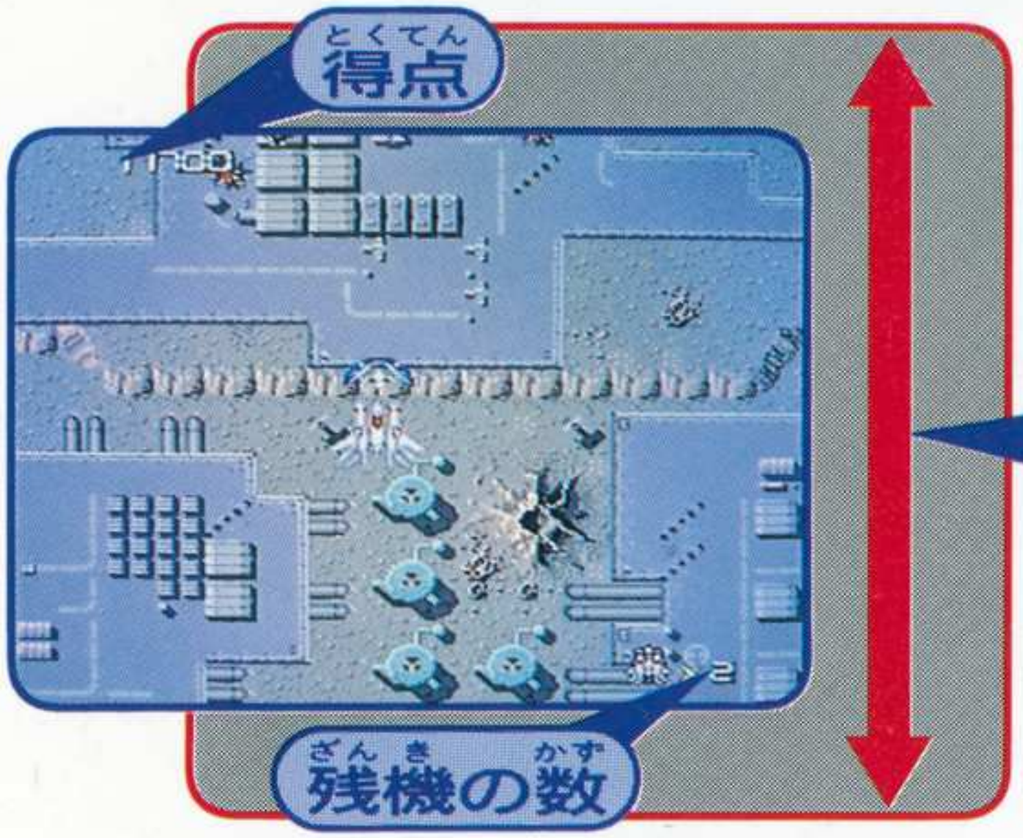
3 基本画面とルール



基本画面



自機が動ける範囲は、図のように画面よりタテに少し広くなっていて、自機のいる位置に応じて上側が出たり、下側が出たりします。



実際に動ける範囲
画面よりタテに約1.25倍広くなっています。



【ルール】「ファイナルブラスター」は全7ラウンド。ラウンドの終わりにいるボス敵を倒せばラウンドクリアとなり、最終ラウンドの〝クイーンボスコニアン〟を倒すとゲームクリアです。

敵や敵の弾、壁などの障害物に当たると1ミス、自機を1機失います。

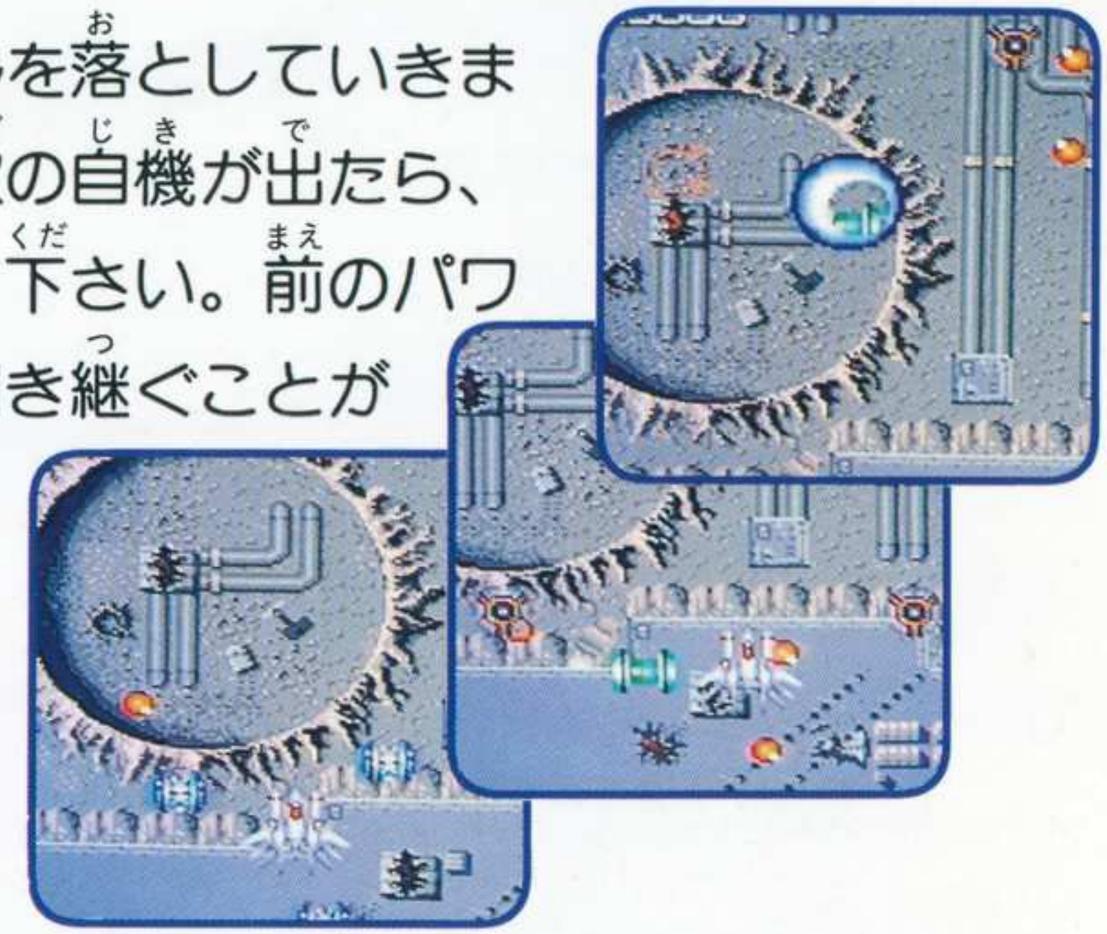
⑥ 自機をすべて失うとゲームオーバーです。

ふっかつ
■復活カプセル

―――――――――――――やられた後もしっかりフォロー



ミスをした自機は緑のカプセルを落としていきます。これが復活カプセルです。次の自機が出たら、このカプセルをすばやくひろって下さい。前のパワーアップした状態をそっくり引き継ぐことができます。



■エクステンド

―――――――――――――得点アップが生き残る道！

敵を倒すと得点がもらえ、ひとつのラウンドをノーミスでクリアするとボーナス点がもらえます。そして一定の得点にたっすれば1UP、自機が１機ずつ増えてゆくのです。

4 操作法

●〝フェニックス〟の操作はコントロールパッドで行います。リセットするときは、ランスイッチとセレクトスイッチを同時に押して下さい。



方向キー

フェニックスの移動に使います。

セレクトスイッチ

移動スピードの切り換えに使います。全部で4段階あり、翼を開いた状態ほど速く動けます。

ランスイッチ

ゲームのスタート、ポーズに使います。



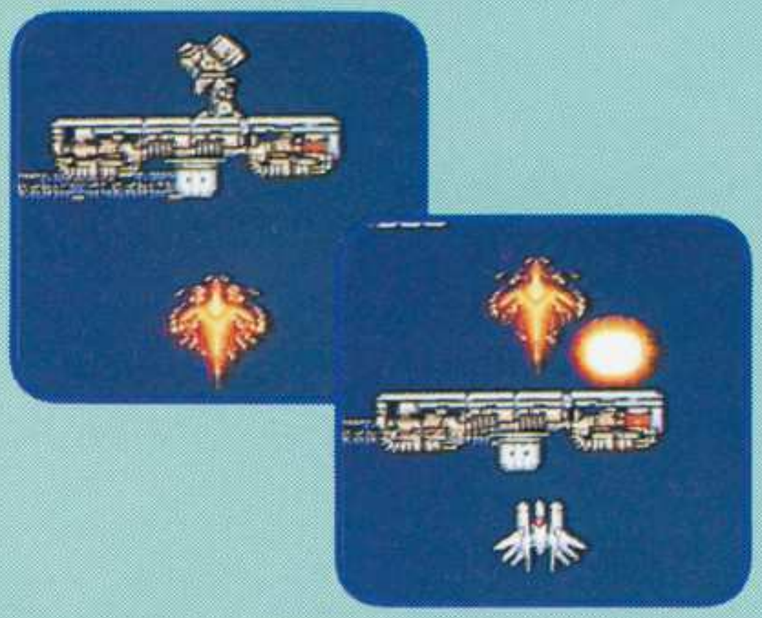


スイッチ Ⅱ

弾を発射します。赤や青のカプセルを取ればパワーアップもできます。

スイッチ Ⅰ

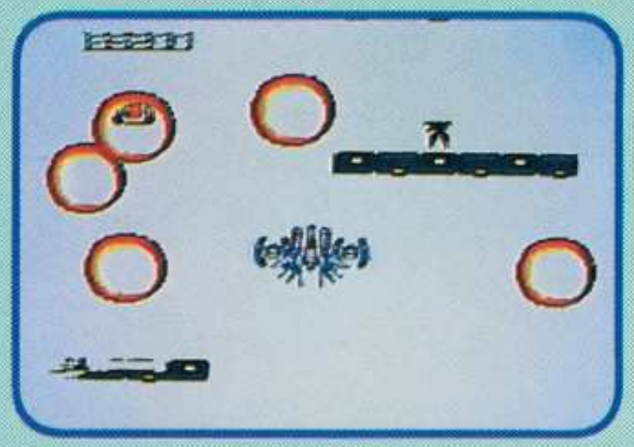
フェニックスブラスター



スイッチ Ⅱ を押し続けると自機は〝火の鳥〟となり、離すと〝火の鳥〟が飛んでゆきます。唯一の貫通兵器で威力もバツグン、これでないと倒せない敵もいます。なお、自機の移動スピードが遅いほど、〝火の鳥〟に変わる時間は速くなります。

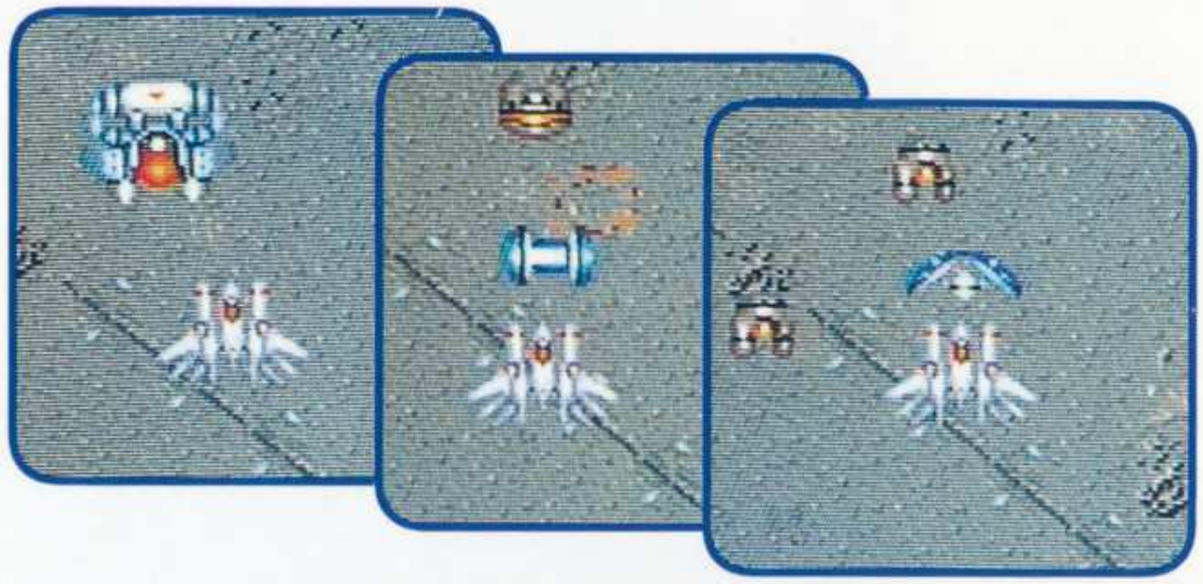
オプションボム

オプションを持っているときに押すと、オプション１個を爆発させて画面内の敵すべてにダメージを与えることができます。また敵の弾も消すことができます。



5 アイテム

●復活カプセル以外にも〝アイテムシップ〟という敵を倒すと現れるカプセルがあり、このカプセルは交互に赤と青に変化してゆきます。



青カプセル→オプション

青いときに取るとオプションがつきます（最高3個まで）、基本的にはガードの役目をしますが、フォーメーションによっては弾も発射できます。

ヘッドオプション

前面をガードします。

サイドオプション

両側につきます。弾が撃てるときは方向キーを使って360°向きを変えることができます。

トレースオプション

3つのオプションがつながり、自機の動きをなぞるように動きます。

サークルオプション

3つのオプションが、自機の周りを回転してガードします。

オプションとパワーアップの種類は、取ったカプセルの数と組合せで決定されます。どんな組合せのときに、どういう形をとるのかは12～13ページの「フォーメーション一覧表」を見て下さい。



赤カプセル→パワーアップ

赤いときに取ると弾の威力がアップします。これも最大３個まで有効です。



ノーマルショット

通常弾です。フォーメーションにより１～６連弾に変化します。

リング弾

当り判定の広い弾ですが、威力そのものはノーマルショットと同じです。

ホーミングミサイル

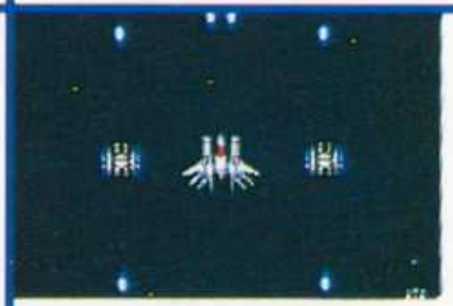
誘導弾で、威力もバツグンです。

レーザー

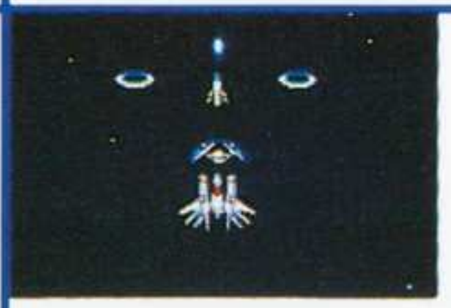
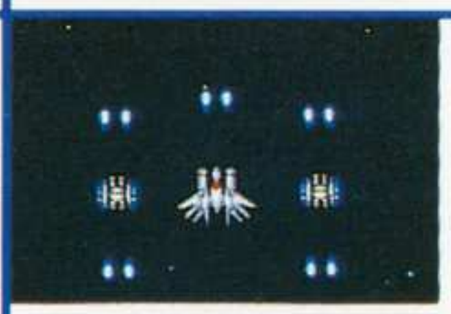
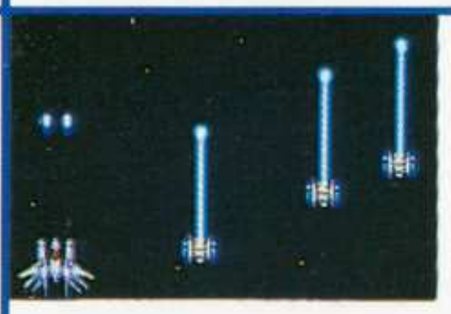
ホーミングとまではいきませんが効果は絶大！　フォーメーションによってロングとショートがあり、ロングの方が強力です。

いちらんひょう

6 フォーメーション一覧表

オプション ＼ パワーアップ	0	1
0	 ノーマル2連弾(れんだん)	 ノーマル3連弾(れんだん)
1	 ノーマル弾(だん) ヘッドオプション	 ノーマル弾(だん) リング弾(だん)2方向(ほうこう) ヘッドオプション
2	 ノーマル2連弾(れんだん) サイドオプション	 ノーマル2連弾(れんだん) サイドオプション オプションからそれぞれ前後(ぜんご)にノーマル弾(だん)
3	 ノーマル2連弾(れんだん) サークル オプション	 ノーマル2連弾(れんだん) トレース オプション オプションからはショートレーザー

●赤と青のカプセルを持っている数によって、〝フェニックス〟は下の一覧表のようなフォーメーションで戦うことができます。

	2	3
0	 ノーマル4連弾	 ノーマル6連弾
1	 ノーマル弾 リング弾3方向 ヘッドオプション	 ノーマル弾 リング弾3方向 ホーミング ヘッドオプション
2	 ノーマル2連弾 サイドオプション オプションからそれぞれ前後に2連弾	 ノーマル2連弾 サイドオプション オプションからそれぞれ前後に2連弾＋ホーミング
3	 ノーマル2連弾 トレース オプション オプションからはロングレーザー	 ノーマル2連弾 サークル オプション オプションからはロングレーザー

しょうかい

7 ラウンド紹介



「月面基地上空」

月面にたどり着いたフェニックス、しかし基地はもはや壊滅の危機にひんしていた。



「バトルシップ」

ボスコニアン軍の前線基地を発見！それはとてつもなく巨大な宇宙母艦であった。



「スペースコロニー」

人類のコロニーもすでに敵の占領下に。浮遊戦艦を討ち、コロニー奪回をはかれ！



わくせい
惑星ボスコニアンをめざせ！



「惑星ボスコニアン」

遂に敵の本拠地へ突入。クイーンボスコニアンとあいまみえるときが迫る！



「機械化都市」

宇宙をさまようスターシップ。内部に進入したフェニックスにロボット兵が襲いかかる。



「スクラップ・ラボ」

ゴミ捨て場と化した工場には機械とも生物ともつかないものたちが巣くっていた……。



「遺跡」

これがかつての古代ボスコ文明なのか？それは人類にも見覚えのある光景だった。

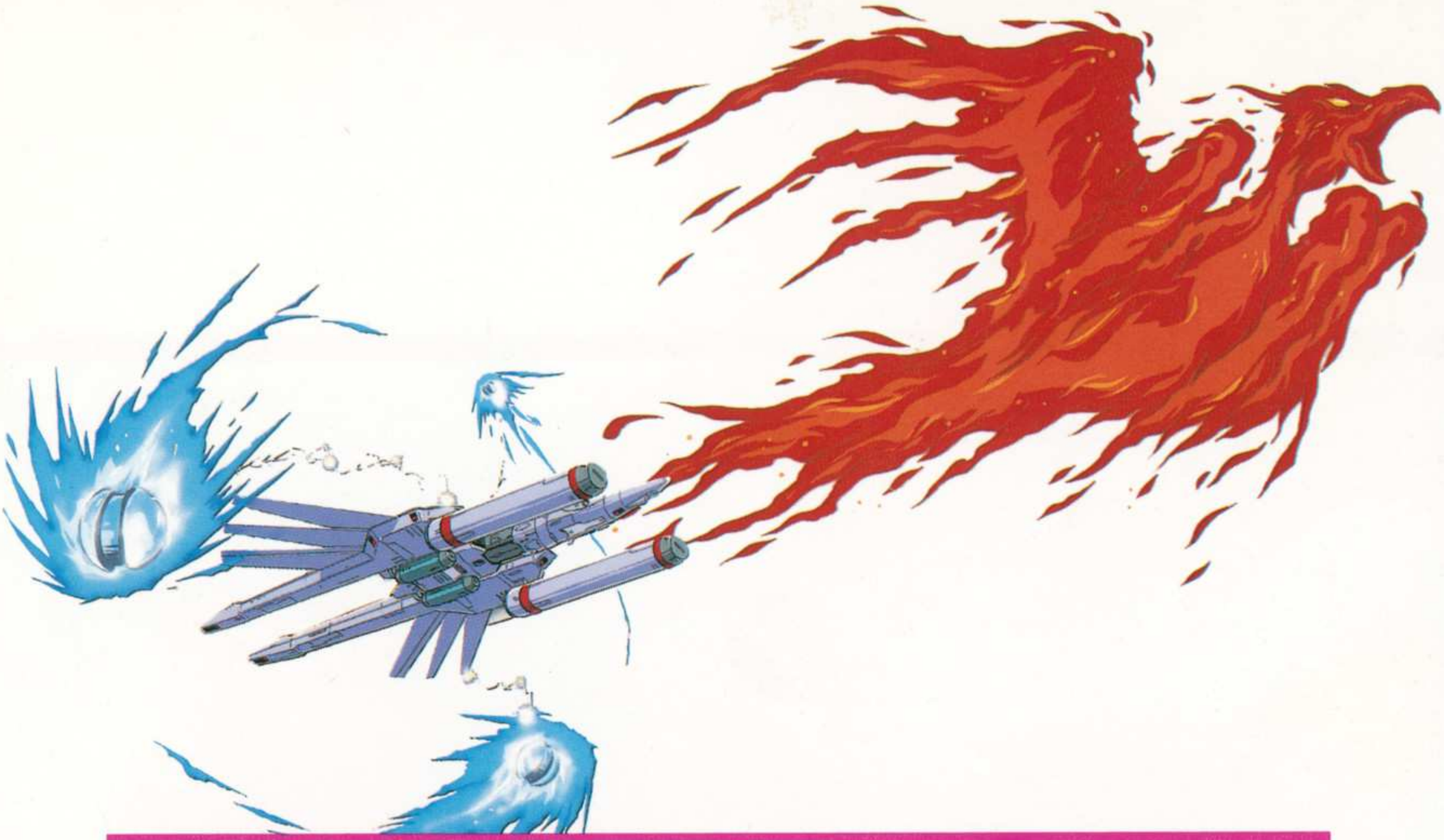
Blaster Mark II
"Phoenix"



ブラスターマークⅡ“フェニックス”データファイル

■全長：14.4m
■全高：3.08m
■全幅：10.2～16.0m(可変翼による)
■重量：6.7t
■最高速度：M12.5
■最大出力：20000h.p.

作戦コード「ファイナルブラスター」用に改造、パワーアップしたブラスターの後継機。量子物理学の結晶といわれる“フェニックスブラスター”を搭載する。



使用上の注意

- カードを交換するときは、必ず電源を切ってから行って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。またカードを無理に折り曲げたりしないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
- 端子部がもし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいて下さい。

「遊び」をクリエイトする

株式会社ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。