HE system

PC Engine

飛装騎兵

SIRD カイザード

バックアップメモリ対応ソフト

YOUNG メサイヤ MASSYA

NCS 日本コンピュータシステム株式会社

HuCARD

使用上の注意

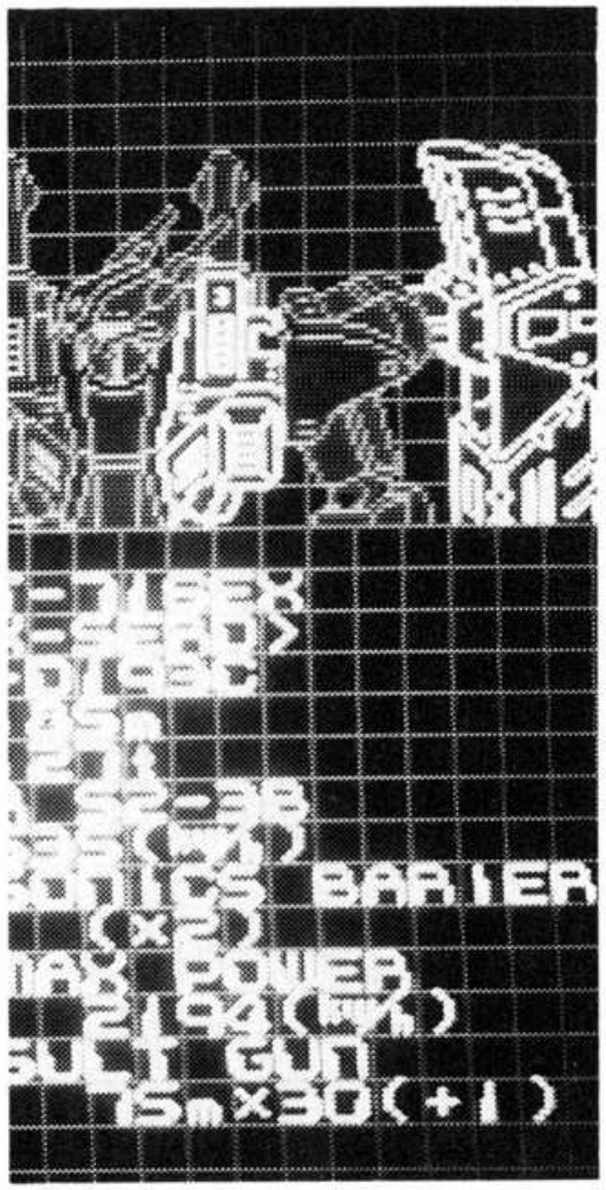
●カードを交換するときは、必ず電源を切ってから行って下さい。
●精密機器ですので、極端な温度・湿度条件での使用・保管・強いショックや折り曲げは避けて下さい。
●カード端子部分に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
●端子部が汚れたときは、やらわかいガーゼや消毒用アルコールを染み込ませたガーゼで軽くふいて下さい。
●健康のため、プレイのときにはテレビ画面から２メートル程度離れて下さい。また、長時間続けてプレイするときには適度に休憩しましょう。
※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以上の責任はご容赦ください。
※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

CONTENTS

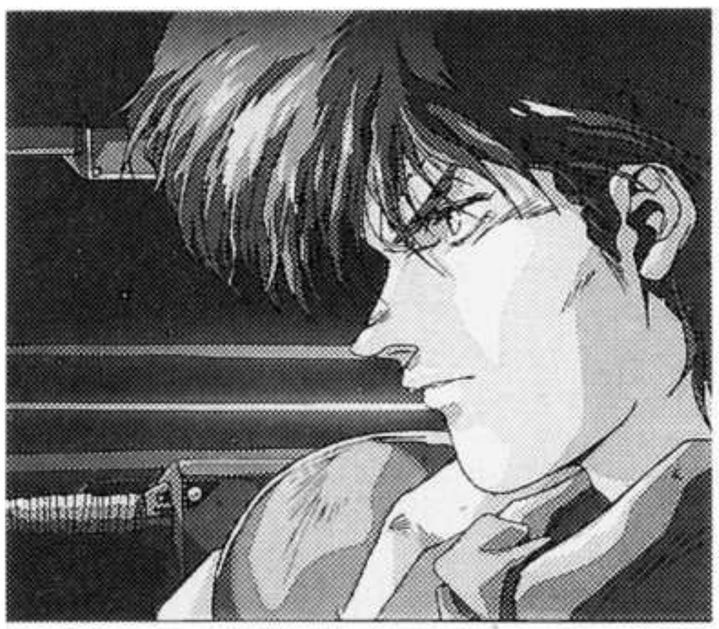
カイザードストーリー……3
ゲーム進行……4
基本操作……6
パスワード＆バックアップの方法……10
戦力ユニット・データ表……12
ひとくちメモ NOTE……22
メサイヤからのお知らせ……23

XSERDストーリー

24世紀、人類は大規模な世界大戦の痛手から立ち直り、本格的な宇宙開拓時代を前に、誰もが平和を確信していた。
西暦2384年、木星のヨーロッパ連邦の開拓基地が何者かの襲撃により壊滅された。各国の対応が遅れる間に、この宇宙からの侵略者は、圧倒的な力で各惑星基地を破壊しつつ、地球へ降り立った。地球上の各連邦は共同軍を結成し、これに対したが、一部地域を死守するのがやっとであった。
そんな時、アジア連邦がその最新の技術をつぎ込み、秘かに造られていたSERD（ザード＝高機動人型兵器システム）が完成の日を迎えようとしていた。
地球の反撃が、今、始まろうとしている。



10のシナリオを戦い抜け！



このゲームでは、あなたは最新の機動要塞空母 ALTEA（アルテア）の艦長となり、7人の個性的なキャラクターの操縦するSERD（ザード）を使い、宇宙からの侵略者を倒すというSF-STORYの指令官です。
各シナリオでのイベントをこなしながら、各メカの機能を使ってクリアしてください。クリアの条件は、各シナリオによってあたえられる任務によって異なります。

ゲーム進行

このシミュレーションゲームは次のような手順で進みます。

オープニング → パスワード

（初めてのときはRUNボタンでとばす）

シナリオナレーション → シナリオタイトル → 指令 → 勝利、敗北条件の指示

1～10のシナリオで繰り返し

ゲーム

味方フェイズ

（自動実行）

メインキャラ以外のユニットがマップにいる時これらが先に行動する

自軍フェイズ

コマンド実行

移動

攻撃

ETC

プレイヤーが操作するユニットのフェイズ

勝敗条件を満たすまで繰り返し

敵軍フェイズ

（自動実行）

移動

攻撃

クリアすれば次のシナリオへ

勝利の絵

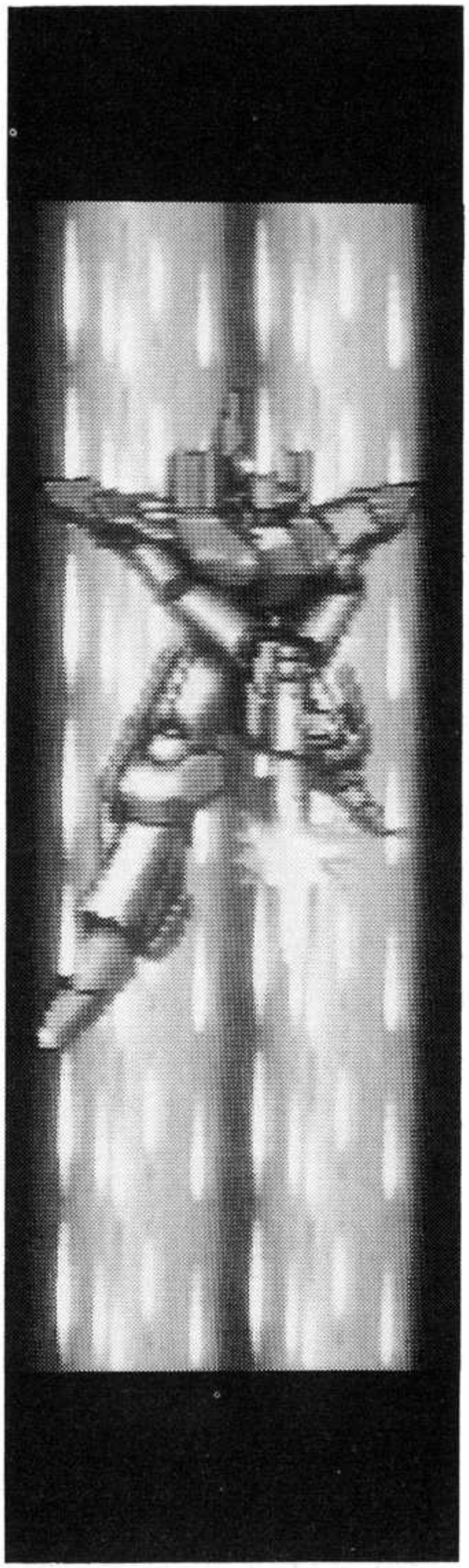
敗北の絵

（ゲームオーバー）

パスワードの表示、SAVE

エンディング

プレイヤーと敵（コンピュータ側）が交互に作戦行動（攻撃、移動等）をとります。この作戦行動を「フェイズ」と呼びます。
その１回を「ターン」と呼びます。
１ターンの中では、自軍の持つ全てのユニットをそれぞれ一回、行動させることができます。この行動は、コマンドの中から選択し実行するもので、移動、攻撃などが含まれます。
移動できる距離や攻撃できる範囲はユニットによって違いますから、作戦行動はプレイヤー次第で有利にも不利にも展開します。



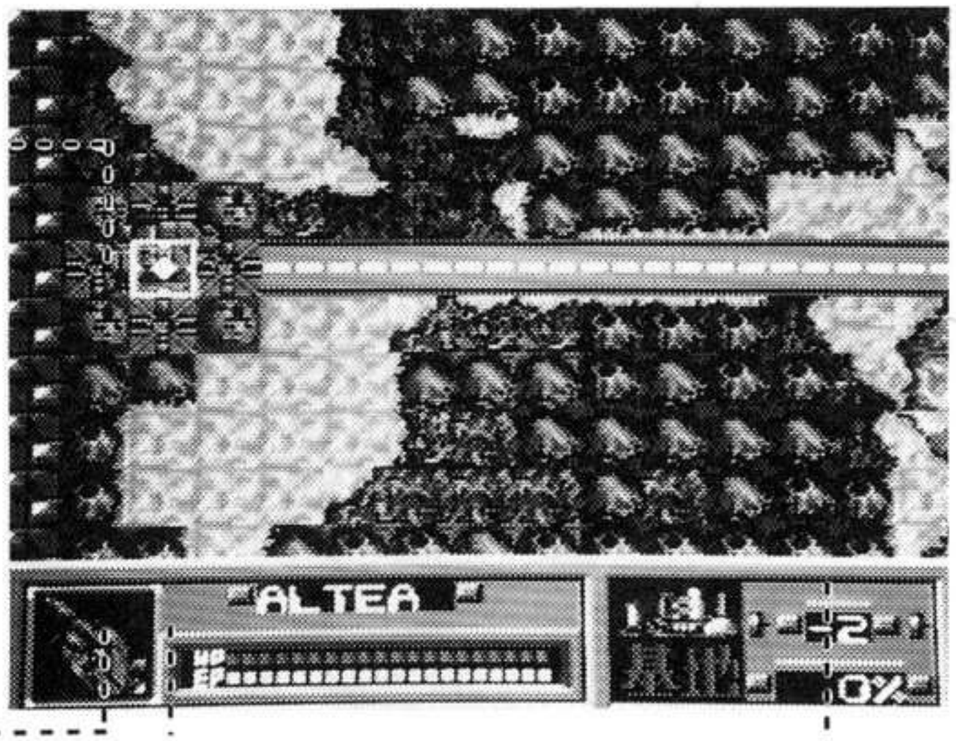
ユニットは１回攻撃を受けただけで破壊されるとは限りませんが、攻撃が「効いて」いればＨＰ（ダメージを示す値）が低下して、０になれば当然、破壊されます。
敵を倒すのはもちろん大事ですが、自軍の被害をおさえることも作戦のうちです。マップ上での敵と味方の配置や動きを見て、危ないときは迷わず逃げることです。
敵軍の中に飛び込んで１つや２つユニットを破壊しても次のターンで敵に囲まれてボコボコにやられてしまっては何にもなりません。
ＨＰの低下したユニットは、母艦に戻ることで修理も可能です。（ただし、母艦そのもののＨＰはシナリオクリアまで回復できませんので、くれぐれも沈められないように!）
各ユニットの特徴をうまく利用すれば必ず道はひらけます。

III 基本操作（きほんそうさ）

マップ内（ない）でのカーソル移動（いどう）は、方向（ほうこう）キーを使（つか）って行（おこな）います。

方向（ほうこう）キーとIIキーを同時（どうじ）に押（お）せば高速移動（こうそくいどう）が可能（かのう）です。ユニット選択（せんたく）は、目的（もくてき）ユニットにカーソルを合（あ）わせて、Iキーで決定（けってい）します。（敵（てき）のユニットは選択（せんたく）できません。）ユニットが選択（せんたく）されると、ユニットの情報（じょうほう）エリアがコマンド選択（せんたく）エリアに変（か）わります。コマンドの選択（せんたく）は方向（ほうこう）キーの左右（さゆう）で行（おこな）い、Iキーで決定（けってい）します。

▼基本的（きほんてき）ゲーム画面（がめん）



カーソルを合（あ）わせたユニットの絵（え）、名前（なまえ）、HP、EP（エネルギーポイント）が表示（ひょうじ）されます。

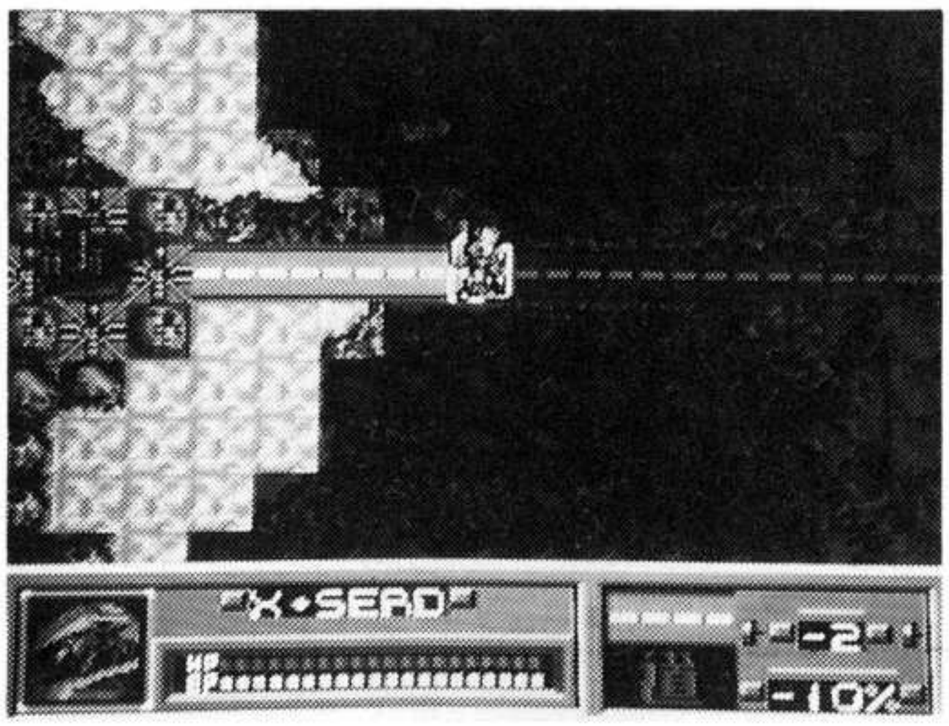
そのユニットがいる地形（ちけい）の絵（え）と移動消費（いどうしょうひ）、地形効果（ちけいこうか）が表示（ひょうじ）されます。

▼例：ユニット選択（せんたくご）後（ご）のコマンド選択（せんたく）エリア

移動	攻撃	特殊	発進	情報	終了	設定

移動（いどう）

実行（じっこう）すると、マップが明暗（めいあん）に分（わ）かれます。明（あか）るい部分（ぶぶんない）内の目的地（もくてきち）の上（うえ）にカーソルを持（も）ってゆき、Iキーで決定（けってい）です。完了（かんりょう）すると移動コマンドがエリアから消（き）えます。



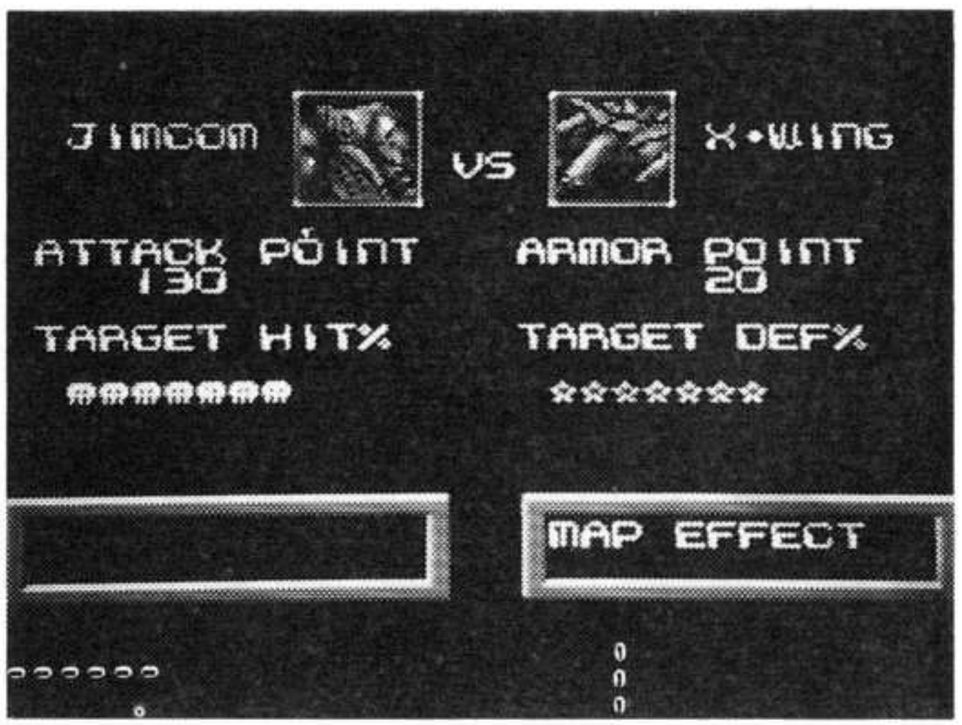
攻撃 （こうげき）

実行すると、マップが明暗にわかれます。明るいエリア内の敵ユニット（明るい色をしている）の上にカーソルを合わせて、Ｉキーで実行です。
完了すると攻撃コマンドがエリアから消えます。
※ユニットの動作は基本的に「移動」後「攻撃」ができ、逆はできません。
例外として、BSERDは、Ｉターン内に「移動」または「攻撃」のどちからしかできません。またGSERDは「攻撃」をはさんで「移動」を行えます。

＊攻撃側ユニット情報＊
パイロット経験値（PILOT-EXP-ATTACK）→武器能力（WEAPON-ABILITY）の順で表示されます。

＊目標ユニット情報＊
パイロット経験値（PILOT-EXP-DEFFENCE）
マシン回避能力（MACHINE - RESPONCE）
→地形効果（MAP-EFFECT）の順で表示されます。各々、星の数は数値の大きさを表します。

▼攻撃開始時画面
（この後アニメに入ります）



発進 （はっしん）

ALTEA（アルテア）に搭載されているマシンを発進させるコマンドです。実行すると、ウインドウ内にアルテアのデッキが表示されるので、←→キーを使ってユニットを選び、Ｉキーで発進です。
※そのターン内にアルテアに着艦したユ

ニットは修理中扱いとなり、、次のターンまで発進できません。
ユニットを選んだ後は移動と同じ要領で、明るく表示されているエリアの中で目的地までカーソルを移動させ、Ⅰキーで決定します。

※着艦方法　移動コマンド実行時に、ユニットの目的位置をアルテアにすると着艦できます。アルテアに着艦すると１ターン後にＨＰ、ＥＰ(エネルギーポイント)が100%回復します。

特殊（とくしゅ）　アルテア、XSERD、WSERD、ESERDのみ使用できるコマンドです。

ユニットとその特殊機能	実行方法
アルテア＝ハンスキー・バンダー砲 ・一定エリア内にいるユニットを全て(味方を含む)破壊する究極兵器。 ・２ターンの充塡が必要です。(２ターンの間、移動、攻撃はできない)	コマンド実行後の説明ウィンドウから充塡開始です。毎ターン、ユニットを選択すると、そのターンでの充塡率を教えてくれます。100%になった後に、もう一度「特殊」コマンドを実行し、RUNボタンを押しながら方向キーで発射方向を決定して、Ⅰキーで実行となります。(Ⅱキーでキャンセル)
XSERD＝トランスフォーム ・XSERDからXWINGへ、XWINGからXSERDへ変形できます。	特殊コマンドを実行し、説明ウインドウで実行すると変形します。※このユニットのみ「特殊」の後に「移動」「攻撃」が実行可能です。
WSERD＝メガテリウム・ボム ・自分の周辺一定範囲内の全ての敵ユニットに125ポイントのダメージを与えます。	特殊コマンドを実行し、説明ウィンドウで実行すると有効エリアが明るく表る示されます。Ⅰキーで実行、Ⅱキーでキャンセルです。 ※エネルギーを消費するので、2回連続では行えません。

ユニットとその特殊機能	実行方法
ESERD＝メソニックス・バリア ・自分の周辺一定範囲の味方ユニットにバリア効果を与える。 ・この効果を得たユニットは、次のターンまで敵の攻撃を 99%の確率で回避できる。	特殊コマンドを実行、説明ウインドウ実行で有効エリアが明るく表示さます。 Ⅰキーで実行、Ⅱキーでキャンセルです。

情報 （じょうほう）

コマンドを実行すると、そのユニット及びパイロットの情 報が表されます。





設定 （せってい）

実行すると、ウィンドウが開き、方向キーの↑ ↓で項目、←→でON/OFFを選択できます。

PICTURE　OFFにすると、攻撃時のアクションシーンを省略します。

WORD　OFFにすると、ゲーム中の不必要な会話がカットされます。

終了 （しゅうりょう）

実行すると、その回のアルテアのフェイズを終了し、敵ユニットのフェイズに移ります。

パスワード

（パスワードは各ステージを勝利すると表示されます。）

【 BACK-UPシステムのない場合】

オープニング終了後、図１のように表示されます。

（図１）



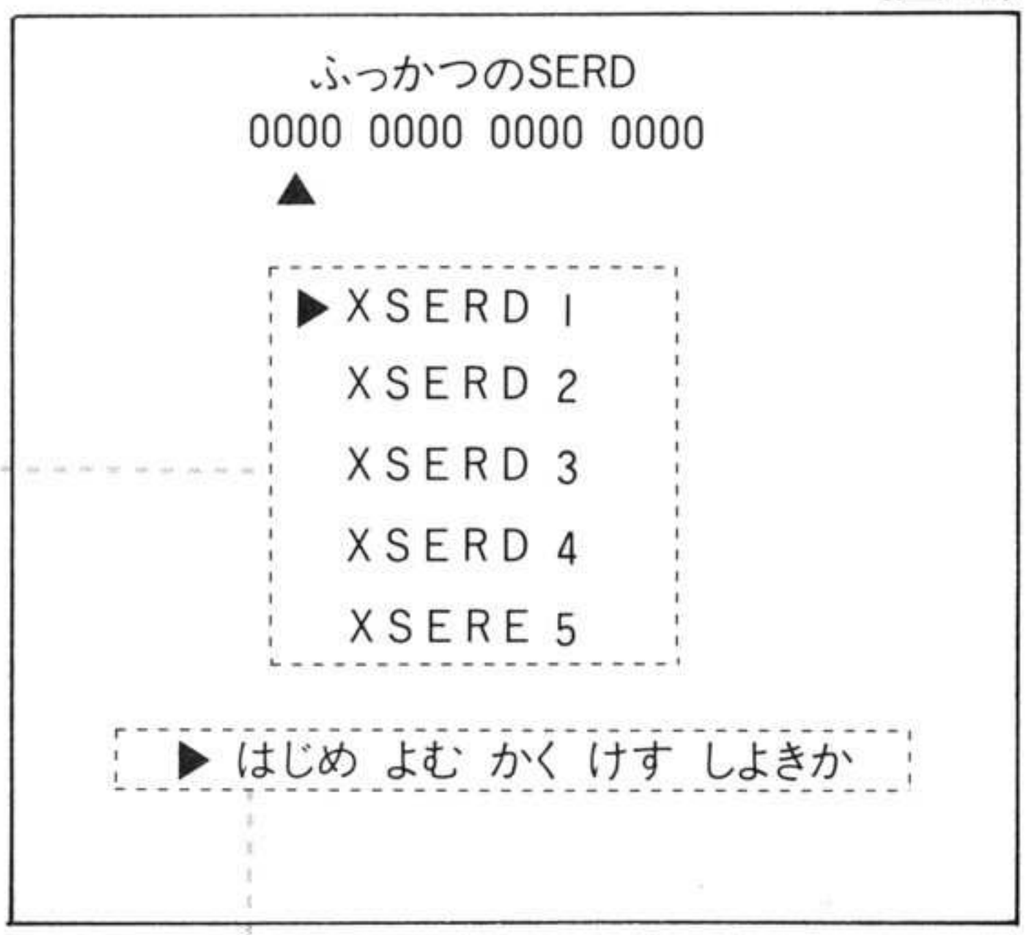
[入 力 方法]

・上下キーで数値の変更(0～F)、左右キーでカーソル位置の移動、RUNボタンで実行となります。

【 BACK-UPシステムのある場合】

オープニング終了後、図２のように表示されます。

（図２）



[入力方法]

・「コマンド・ファイル選択」のキー操作は、上下でファイルの選択、左右キーでコマンドの選択、Ⅰキーで決定、実行となります。

・SELECTボタンで「パスワード入力」「コマンド・ファイル選択」の変更ができます。

・「パスワード入力」の操作方法はBACK-UPシステムのない場合と同じです。

[ファイルについて]

・ファイルはXSERD１～５までの５つに固定されています。

・ファイル名の後ろには、現在のそのファイルの状態が表示されます。たとえば、“ステージ02”とある場合は、実行するとステージ２から始まります。何も書かれていない場合はファイルが存在しないので、実行するとステージ１からはじまります。

【コマンドについて】

はじめ	選択されているファイルの内容をパスワードで表示して、実行します。選択されているファイルがない（空欄）場合はステージ1からとなります。
よむ	選択されているファイルの内容をパスワードに表示します。ファイルがない場合は「ファイルがありません」と表示されます。
かく	現在、表示されているパスワードを選択されているファイルに書き込みます。パスワードが間違っている時は「パスワードが違います」と表示されます。
けす	選択されているファイルの内容を消します。
しょきか	天の声の内容をすべて（XSERD以外のゲームも）消します。

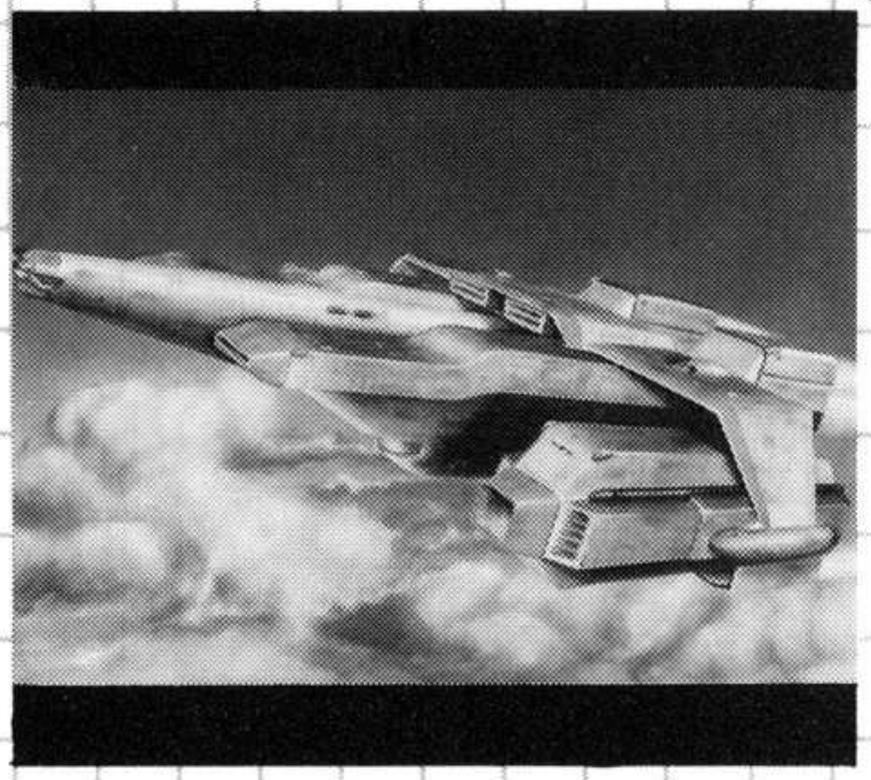
【BACK-UPシステムへのSAVEについて】

ステージで勝利した時に、ゲーム開始時に選んだファイルに自動的にセーブします。



みかたせんりょく
味方戦力 UNIT DATA

ALTEA（アルテア）

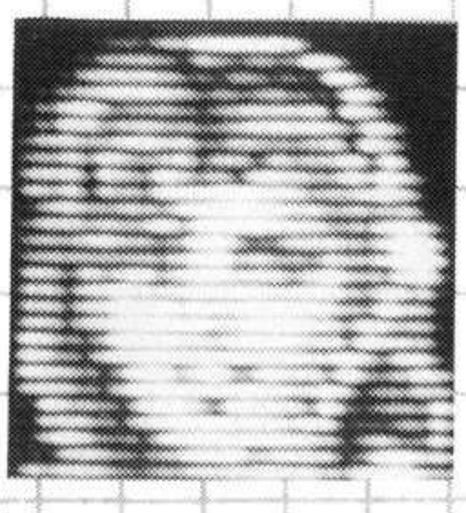


攻撃力 70
回避能力+30%
進入不可地形

命中率+40%
射程 1—2
惑星・壁

装甲 30
移動力 6

SERDの移動基地としての機能を持つ宇宙空母。艦内にはSERDの補給、修理を行なうドックがある。対地、対空火力は小さいが、究極兵器であるハンスキー・バンダー砲を組み込める。

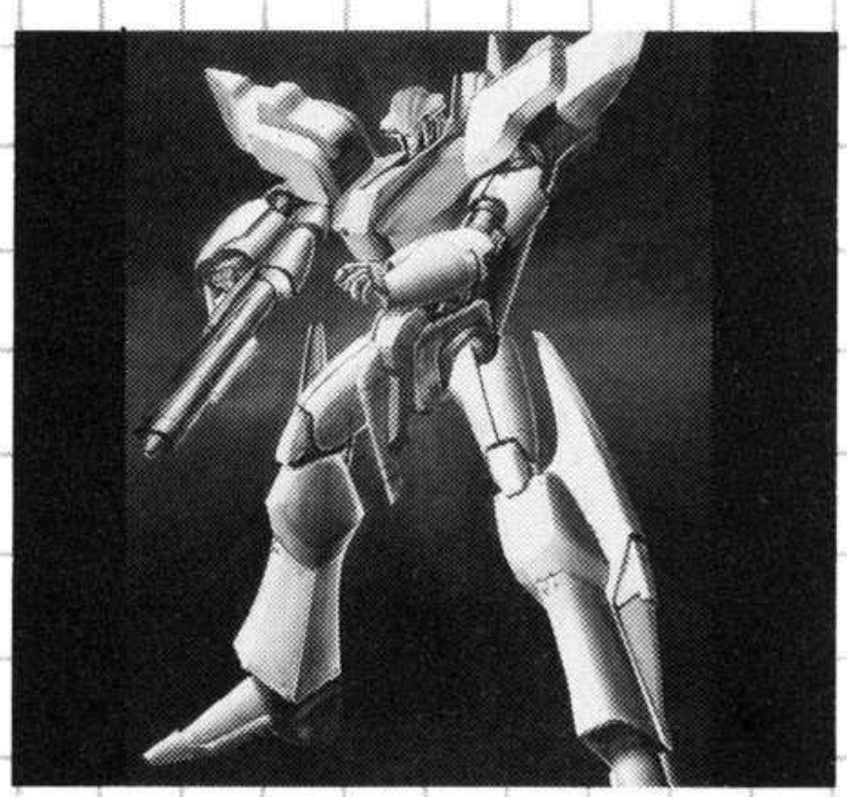


マイ・アレン

(20)

ALTEAの通信士、ミーシャの親友。

X・SERD（カイ・ザード）

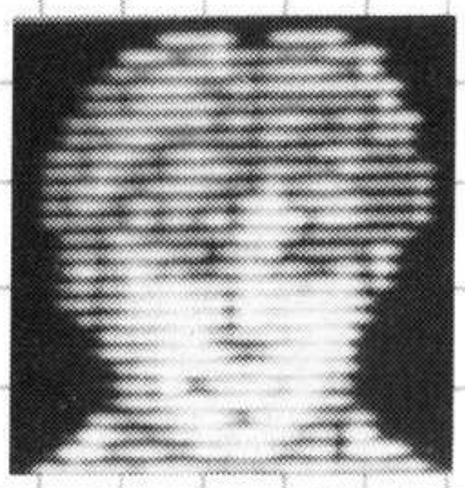


攻撃力 130
回避能力+50%
進入不可地形

命中率+50%
射程 1—4
海・惑星・月の崖

装甲 30
移動力 12

SERDシステムの中核をなす高機動兵器。攻守共にバランスのとれたマシン。XWING（カイ・ウィング）に変形することができる。武器:BEAM SHOT

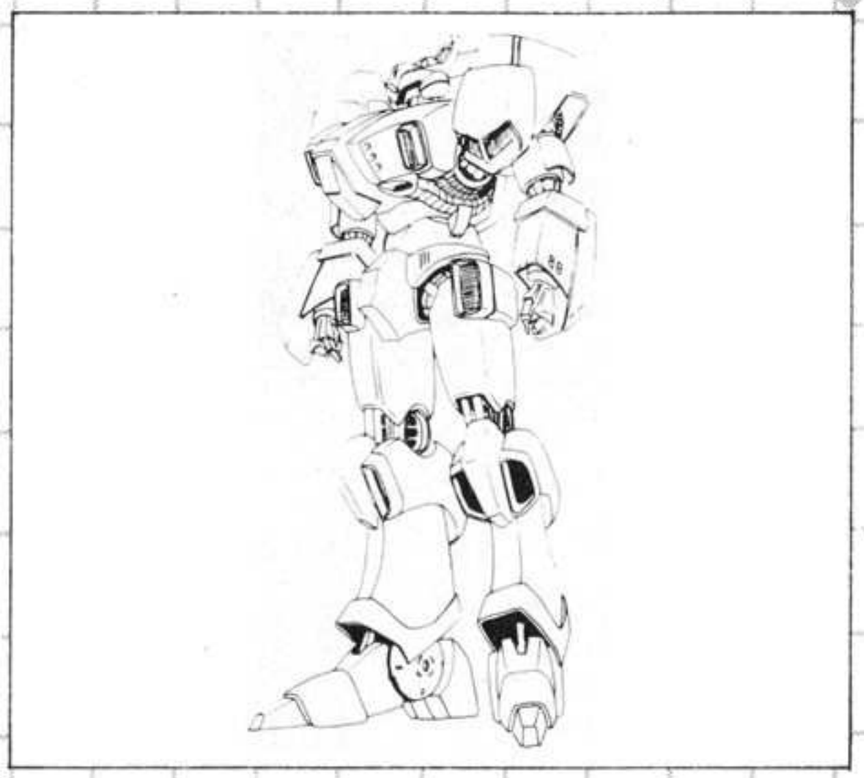


タクヤ・エバンス

(24)

まがったことがきらいな純心なやつ。Xserdのパイロット。

A・SERD（アル・サード）



攻撃力 130
回避能力+30%
進入不可地形

命中率+50%
射程 1—7
海・惑星・壁・月の崖

装甲 30
移動力 12

攻撃力、特に命中精度を高めたスナイパータイプのSERD。機動性は高いが、防御は XSERDに対して劣る。

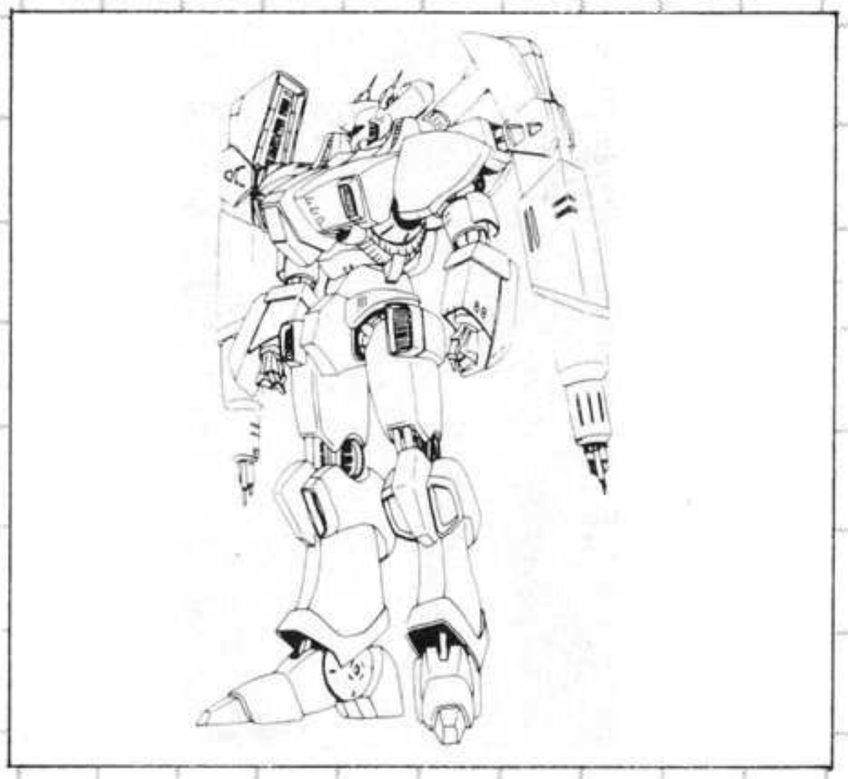


タグ・ロジャース

(24)

タクヤとは学校の同期、自信家で先頭に立ちたがる。Aserdに乗る。

E・SERD（エグ・ザード）

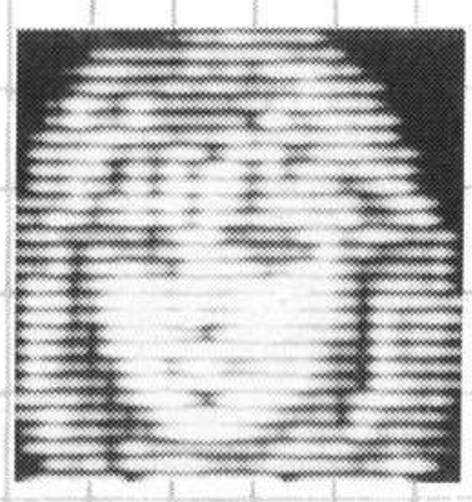


攻撃力 130
回避能力+40%
進入不可地形

命中率+50%
射程 1—7
海・惑星・壁・月の崖

装甲 30
移動力 12

電子兵器の射的システムに対抗するメソニックスバリアを装備するSERD。特殊システムを組み込んであるので、戦闘能力は低い。

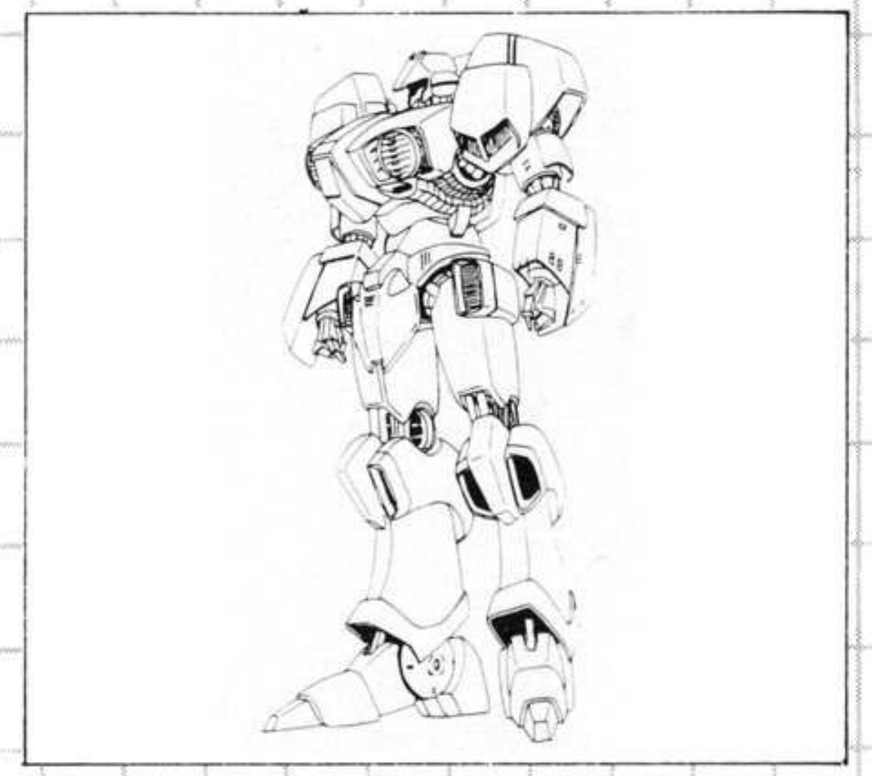


ミーシャ・フローリア

(20)

上流家庭育ちのわがまま娘。タクヤに思いを寄せる。Eserdに乗る。

G・SERD（ギル・ザード）

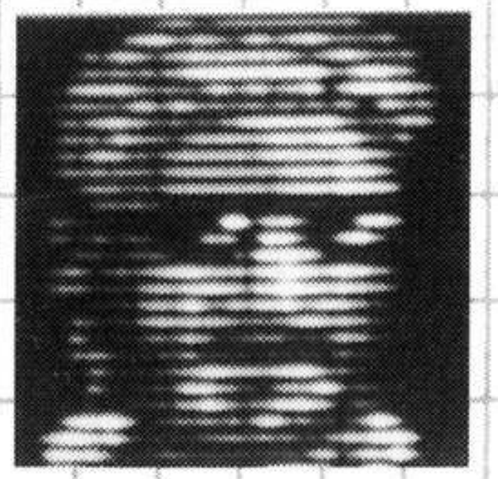


攻撃力 130
回避能力+50%
進入不可地形

命中率+50%
射程 1
海・惑星・壁・月の崖

装甲 30
移動力 16

SERD唯一の格闘戦専用マシン。機動力、防御力共に優れているが、敵の懐へ飛び込まなければ戦闘できない。攻撃力は最高のマシン。武器:BEAM SWORD

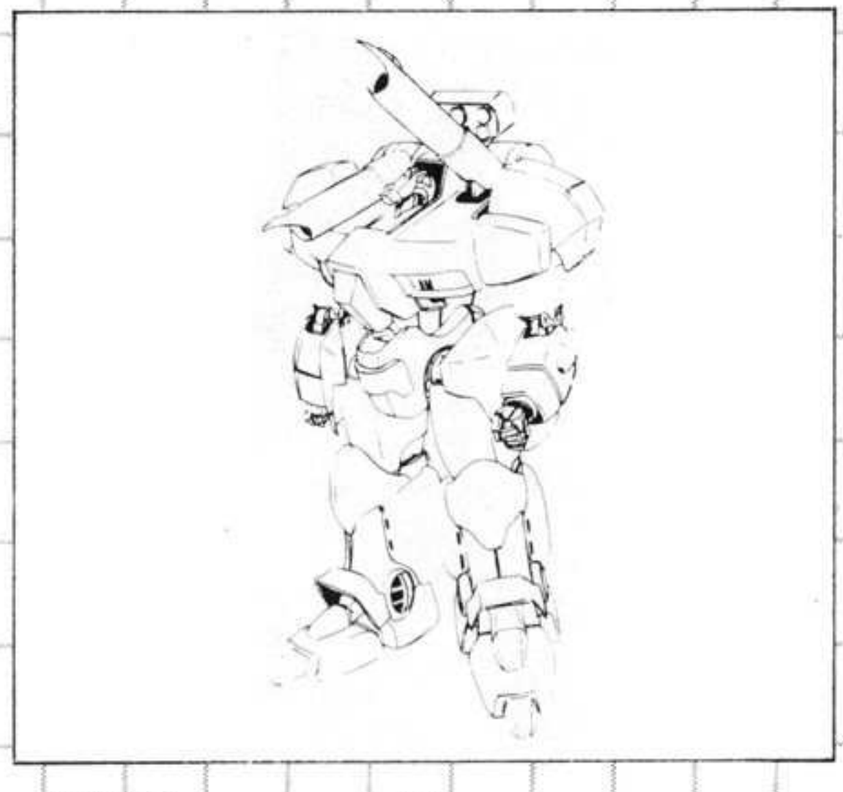


ジャン・エバラ

(32)

歴戦の強者、前大戦でイグロに命をすくわれる。Gserdに乗る。

B・SERD（ベオ・ザード）

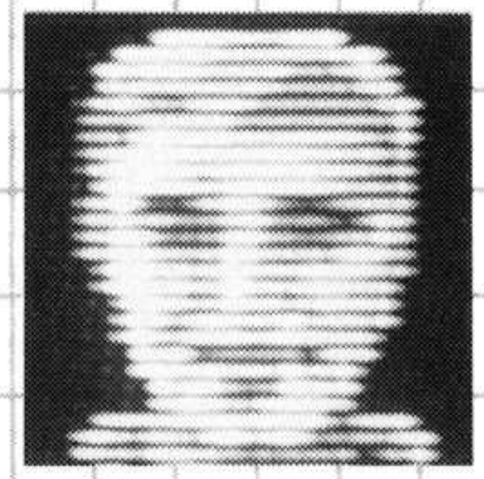


攻撃力 140
回避能力+30%
進入不可地形

命中率+50%
射程 4—10
海・山・惑星・壁・月の崖

装甲 40
移動力 8

後方支援タイプの長射程の自走砲型マシン。強力な火器を持ち、重量級だけに装甲は厚い反面、機動力が低いので戦線へ行くまでがたいへん。武器:BEAM CANNON

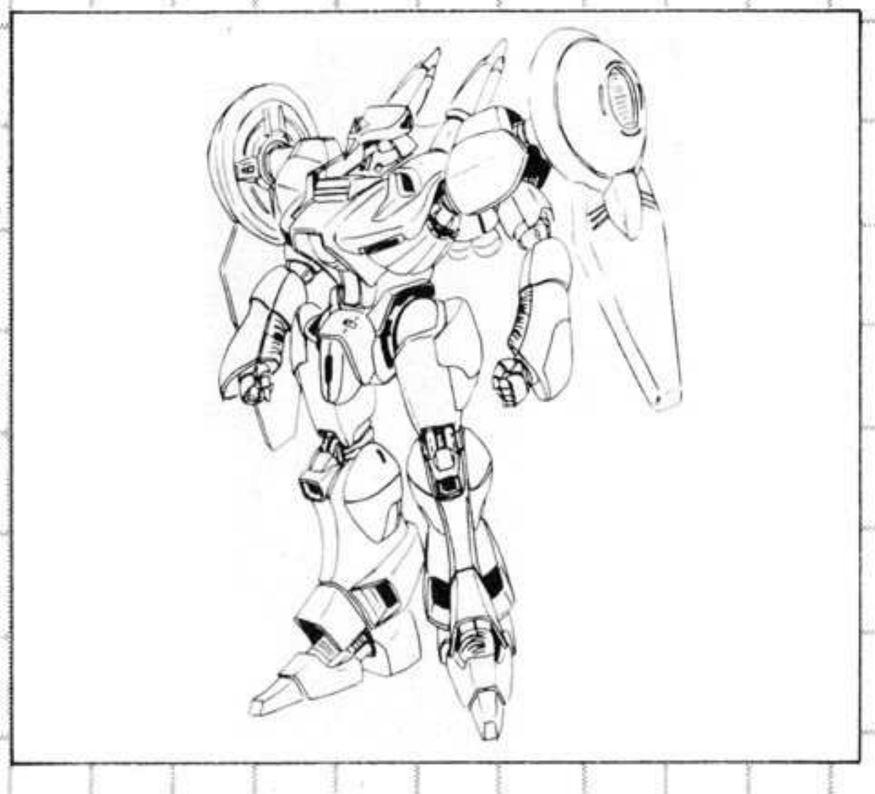


ランドルフ・デッカー

(40)

職業軍人。妻子持ちのいいおじさん。Bserdのパイロット。

W・SERD（ウイ・ザード）



攻撃力 70　命中率+40%　装甲 30
回避能力+50%　射程 1—4　移動力 12
進入不可地形　砂・惑星・壁・月の崖

水陸両用タイプのSERD。特殊機能として周囲の敵に高エネルギーを放射し、ダメージを与えるメガテリウム・ボマーを装備する。特殊システムを組み込んであるので戦闘能力は低い。武器:ASULT GUN

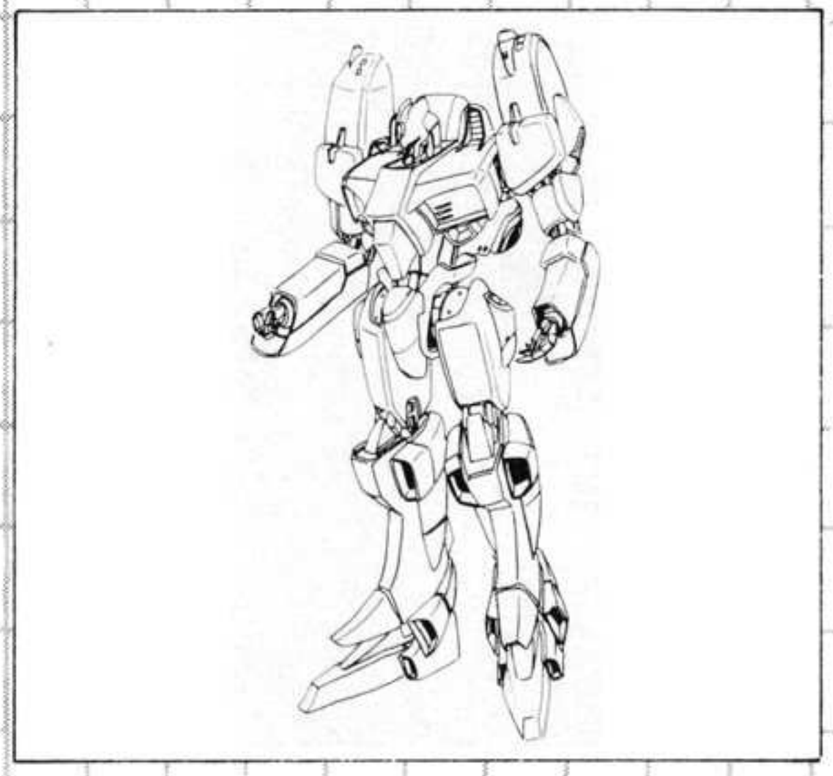


リーウォン・チェン

(25)

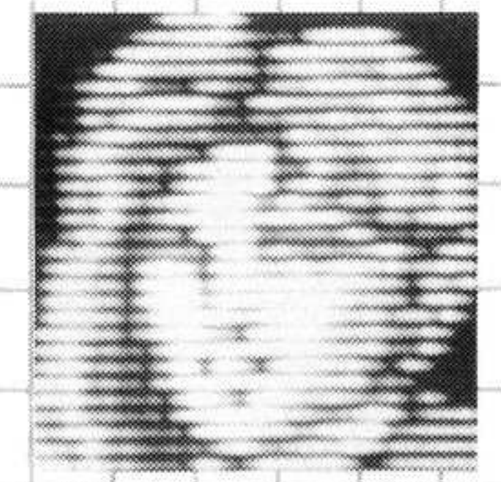
メカに強く、平和を愛する男。Wserdのパイロット。

N・SERD（ネオ・ザード）



攻撃力 130　命中率+50%　装甲 30
回避能力+50%　射程 1—7　移動力 16
進入不可地形　海・惑星・壁・月の崖

XSERDの攻守バランスを受け継いで、人型体型のままでの機動性を高めたマシン。射程距離はXSERDを上回る性能をもつ。武器:BEAM SHOT

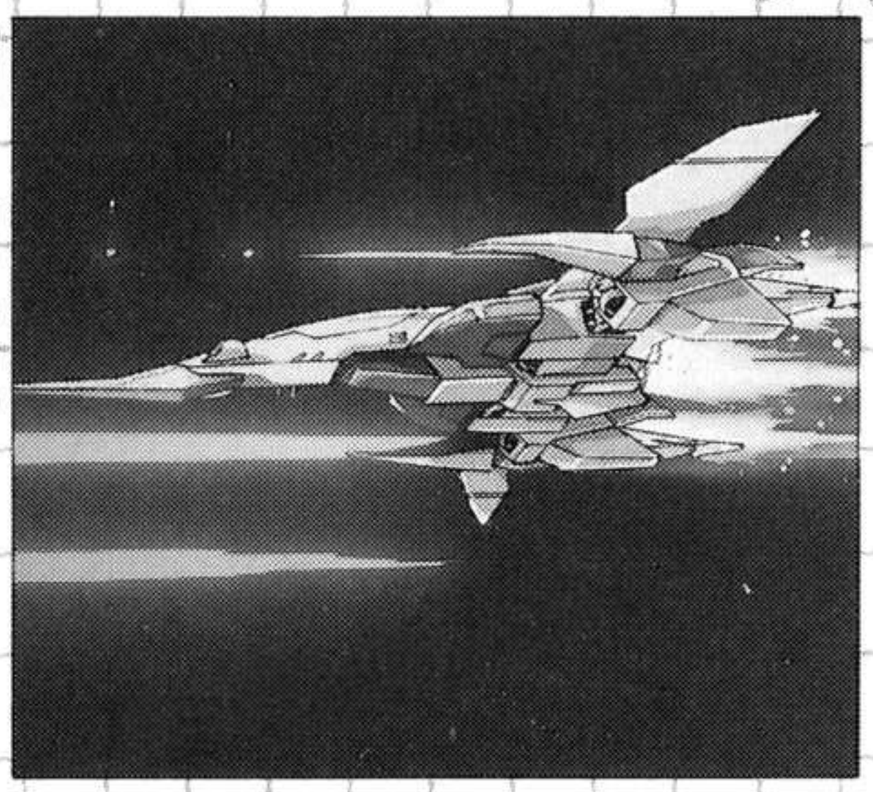


サキ・ハーディ

(22)

タクヤの元恋人。美人だが性格は荒い。Nserdに乗る。

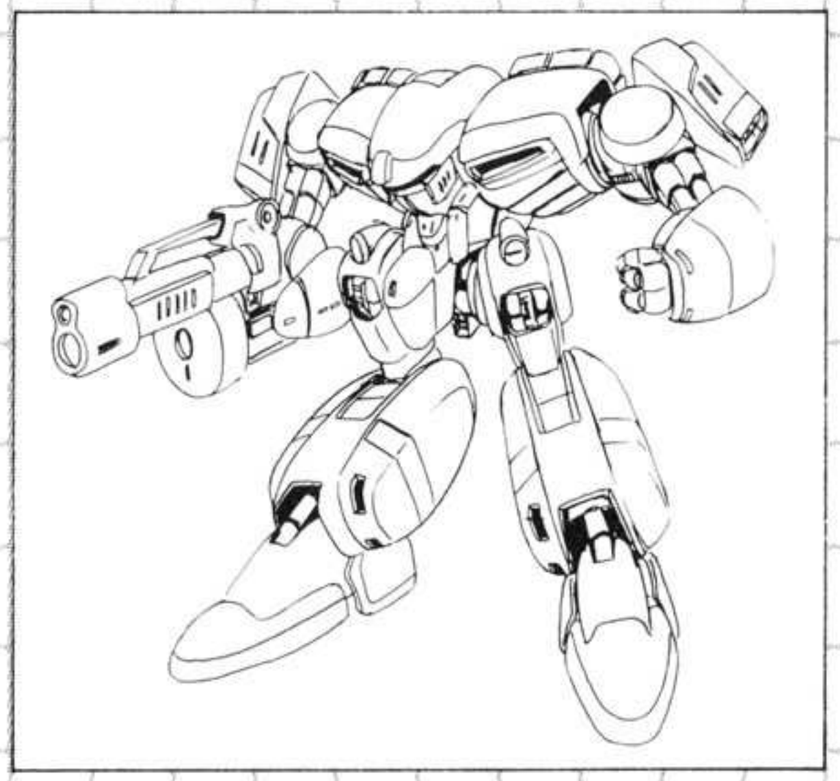
X・WING（カイ・ウィング）



攻撃力 70
回避能力+50%
進入不可地形
命中率+40%
射程 1—2
海・惑星・壁
装甲 20
移動力 20

XSERDが飛行体型になった時の名称。高速で戦場移動が可能だが、XSERDとしての戦闘能力は失われる。武器: ENERGY VALCAN

DOLL（ドール）



攻撃力 70
回避能力+50%
進入不可地形
命中率+40%
射程 1—4
海・惑星・壁
装甲 20
移動力 12

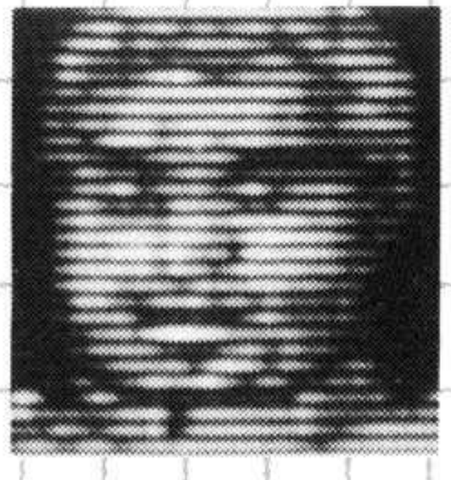
SERDシステム投入前までの地球軍主力兵器。移動力、攻撃力ともSERDには数段劣るが指揮官機クラスにはSERD並みの機能を持つものもある。



イグロ・マサヨシ

(52)

補給艦MATENYの艦長、若者達に地球の未来を託す。



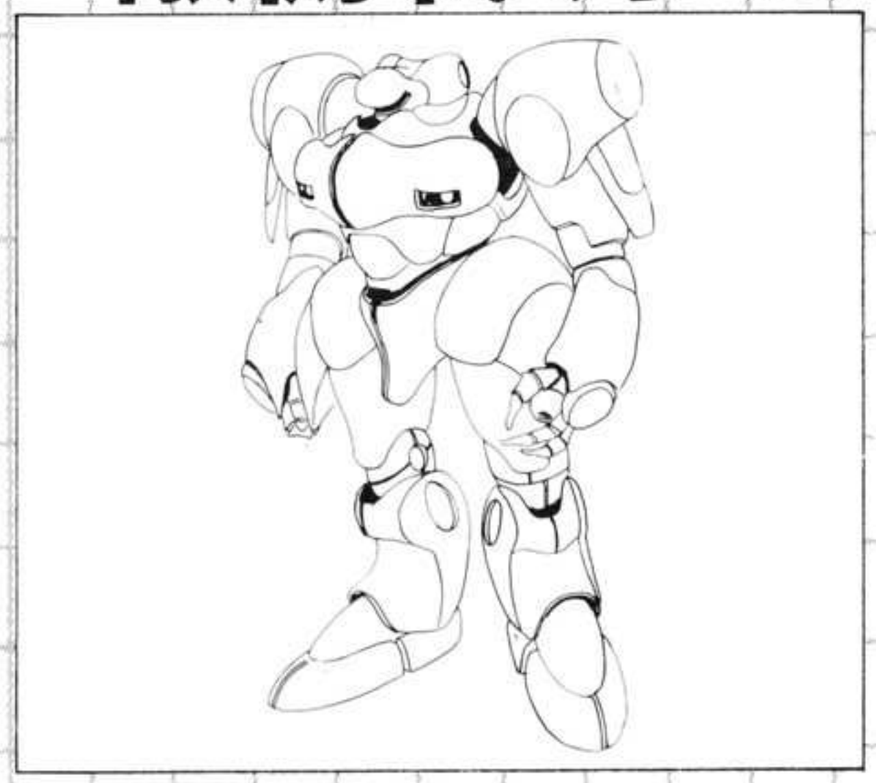
グッテンベルグ・ブブ

(52)

地球連邦アジア軍の司令官、ただそれだけの男。

てきがわせんりょく
敵側戦力 UNIT DATA

JIM（ジム）



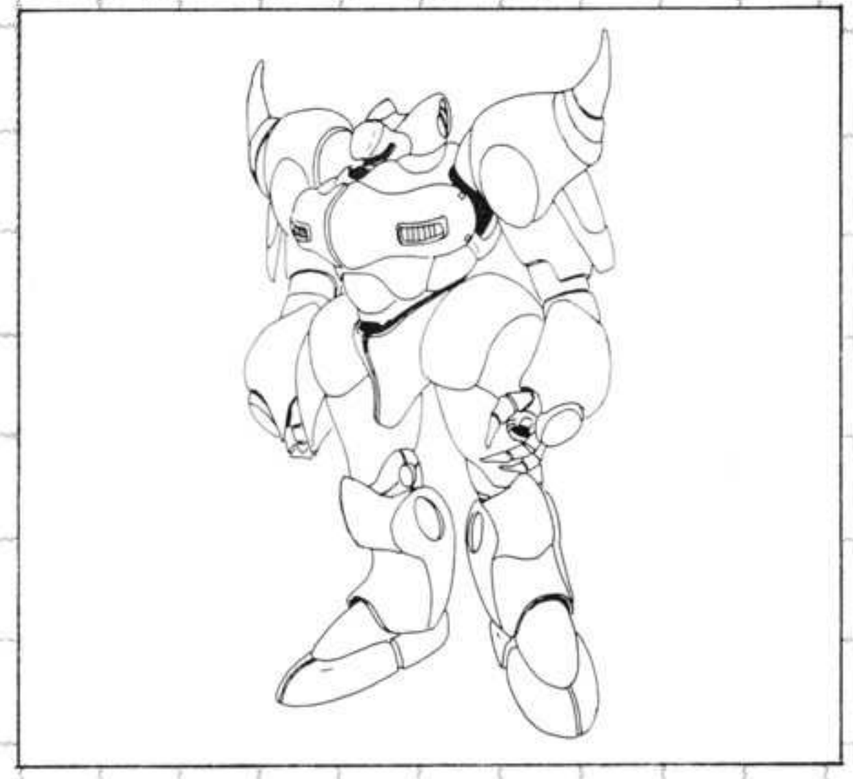
こうげきりょく
攻撃力?
かいひのうりょく
回避能力?
しんにゅうふかちけい
進入不可地形?

めいちゅうりつ
命中率?
しゃてい
射程?

そうこう
装甲?
いどうりょく
移動力?

てきしゅりょくメカ。のうりょくはDOLLとおなじレベルらしい。

JIMCOM（ジム・コム）



こうげきりょく
攻撃力?
かいひのうりょく
回避能力?
しんにゅうふかちけい
進入不可地形?

めいちゅうりつ
命中率?
しゃてい
射程?

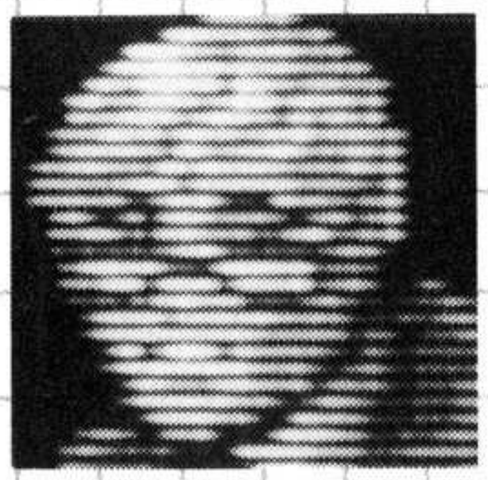
そうこう
装甲?
いどうりょく
移動力?

JIMののうりょくをぜんぱんてきにあげたマシン。ちきゅうじょうではてきしきかんクラスのマシンにあたる。さらにしょうぐんせんようタイプがあり、きょういてきなはかいりょくをもっている。



TUGE

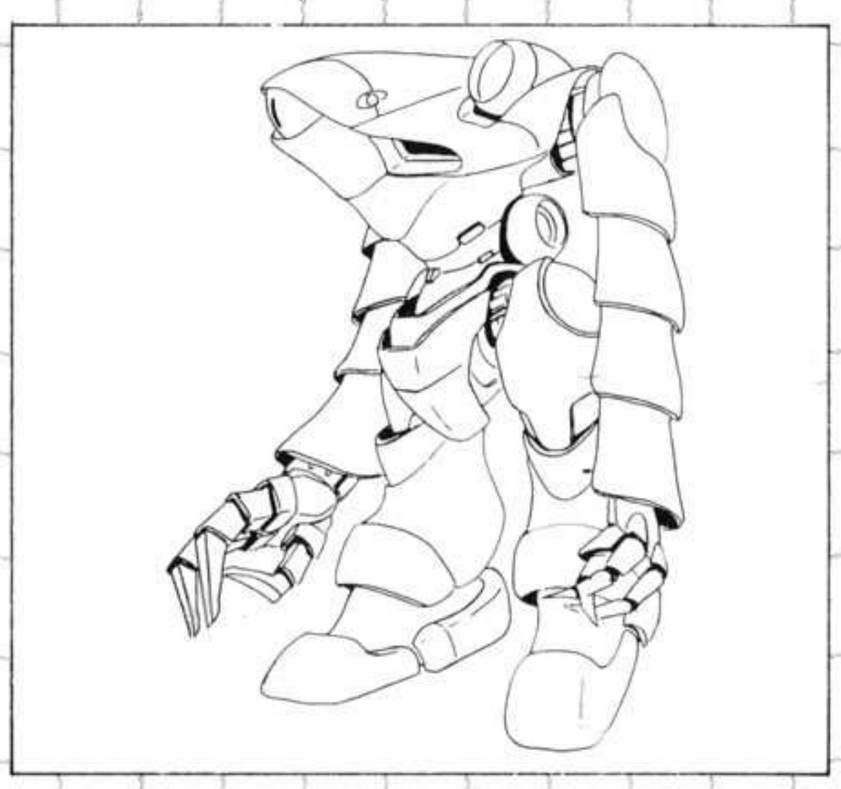
MARIAHななしょうのひとりてんさいてきせんとうのうりょくをもつ。あいきはJIMCOM



YUPPIE

きしゅうせんぽうをとくいとする。ちじょうではさいぜんせんにたつ。あやつJIMCOMを操る。

ME-SIA（メ・サイア）



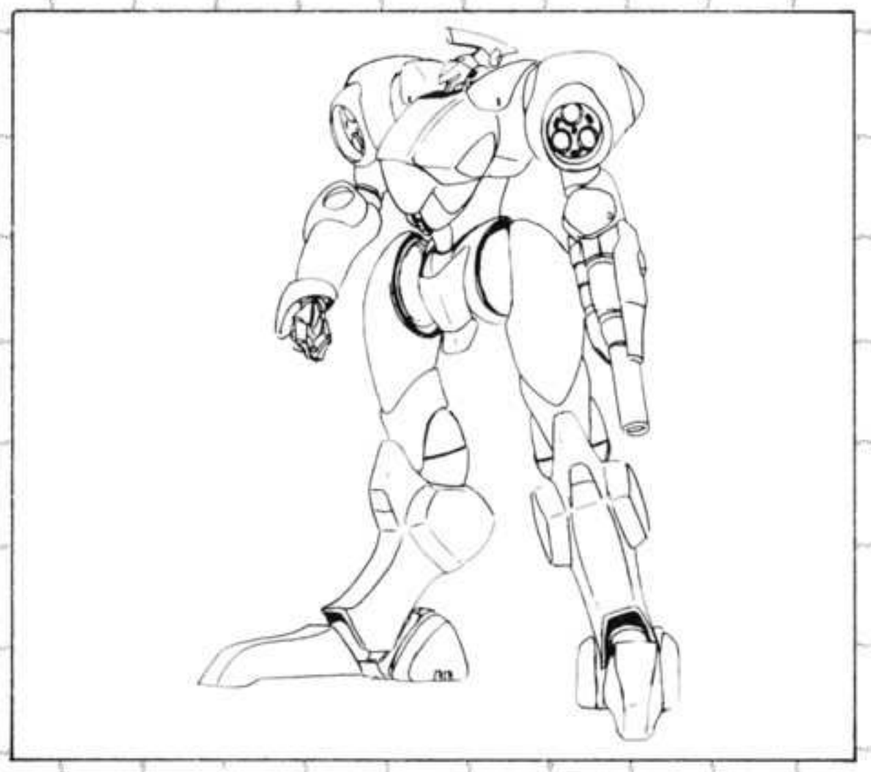
こうげきりょく
攻撃力?
かいひのうりょく
回避能力?
しんにゅうふかちけい
進入不可地形?

めいちゅうりつ
命中率?
しゃてい
射程?

そうこう
装甲?
いどうりょく
移動力?

てきすいちゅうせんようちょうしゃていすい
敵の水中戦用のマシン。長射程なので、水
ちゅうたいがんこうげきとくいせんぽうたい
中からの対岸攻撃を得意の戦法とする。大
きけんがいよう
気圏外用タイプもある。

E-TA（イー・タ）



こうげきりょく
攻撃力?
かいひのうりょく
回避能力?
しんにゅうふかちけい
進入不可地形?

めいちゅうりつ
命中率?
しゃてい
射程?

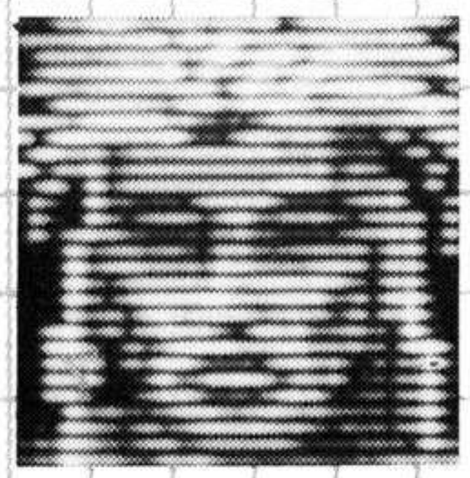
そうこう
装甲?
いどうりょく
移動力?

てきえんきょりこうげきへいきちょうしゃていい
敵の遠距離攻撃兵器、長射程をもち、移
どうのうりょくたか
動能力も高い。



KENY

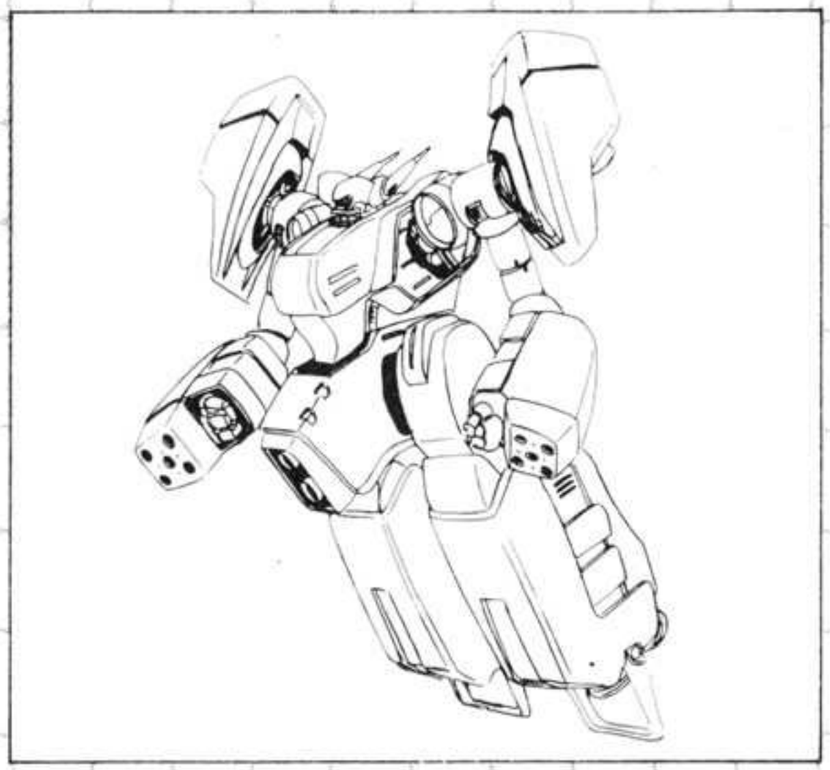
ほきゅうきちしれい
補給基地の司令
かんせきにんかんつよ
官。責任感が強い。
TUGEとは学生
じだいどうきせい
時代の同期生。



JAGUAR

ちじょうき
MARIAH地上基
ちさいこうじつ
地における最高実
りょくしゃ
力者。DEL・
あやつ
ZACを操る。

RIO（ライオ）



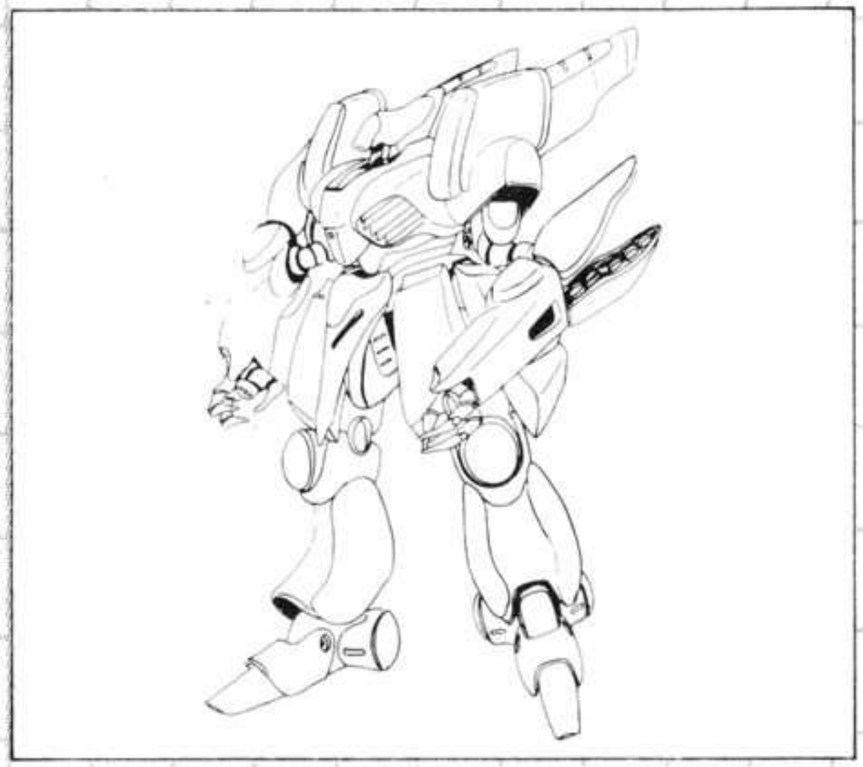
攻撃力?
回避能力?
進入不可地形?

命中率?
射程?

装甲?
移動力?

大気圏外専用のマシン。大気圏内外両用マシンより宇宙空間での機動力が高い。

ZIA（ザイアー）



攻撃力?
回避能力?
進入不可地形?

命中率?
射程?

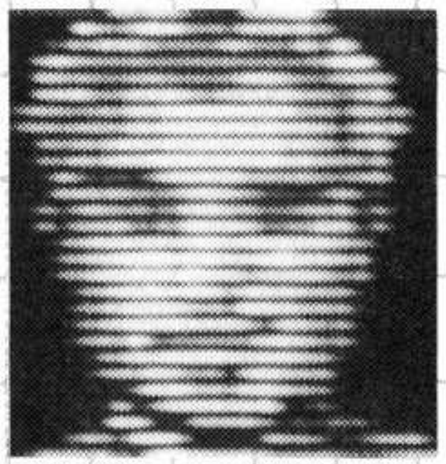
装甲?
移動力?

敵の格闘戦専用マシン。その右腕のクロー攻撃はすさまじく、命中すればSERDといえどかなりのダメージをうける。武人タイプの指揮官は好んでこの機体を使う。



PAPILLON（パピヨン）

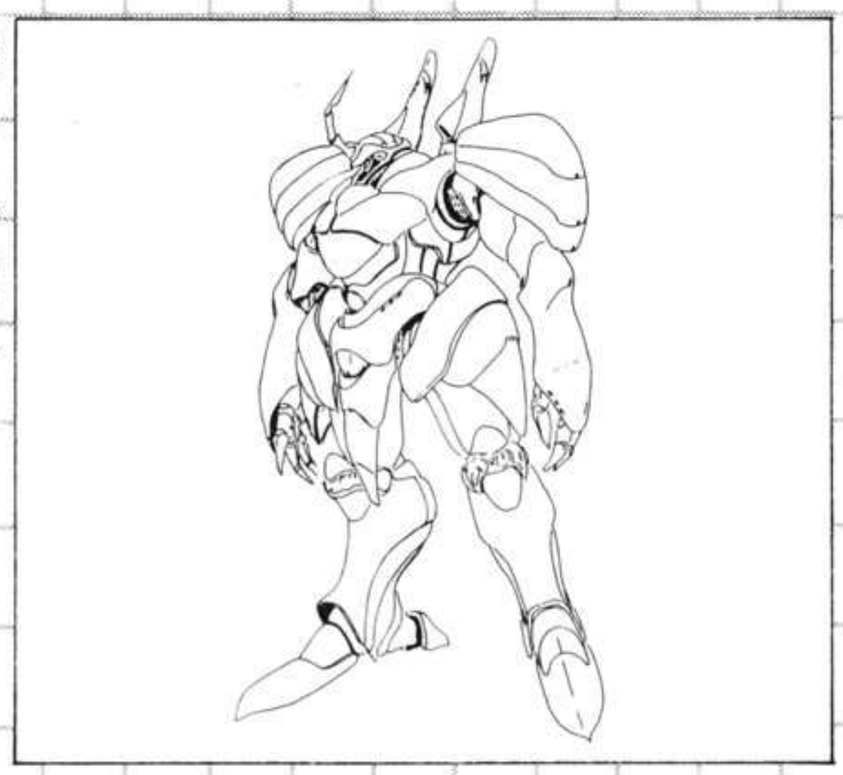
特殊機動部隊を配下に持つ。執念深く冷酷。JAGUARの愛人。



RYU

月面基地司令官。卑怯な戦法を得意とする。

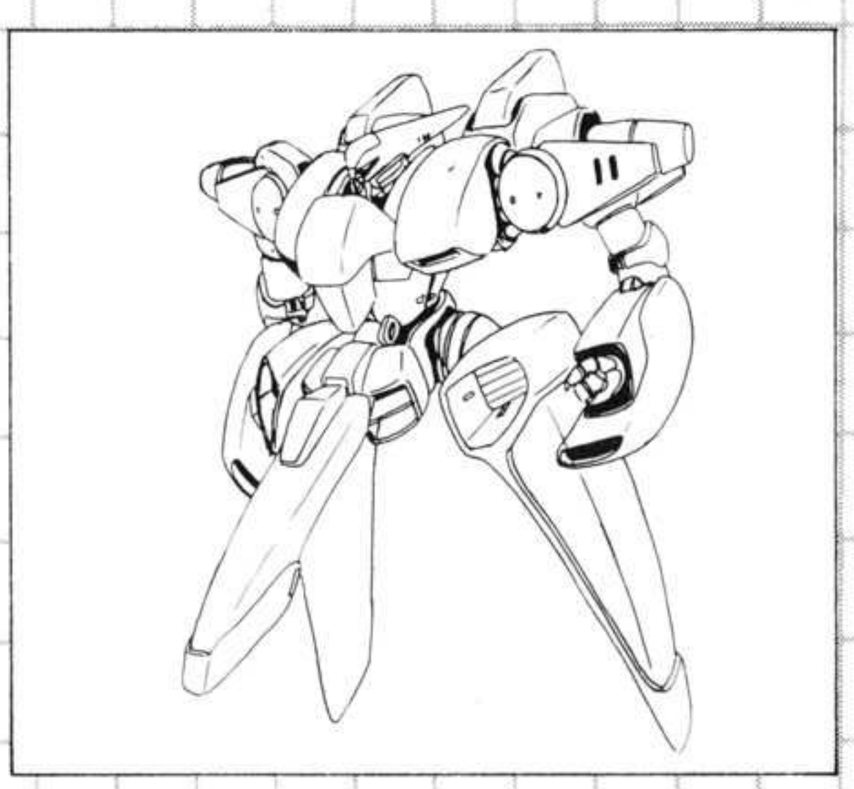
DEL-ZAC
（デル・ザック）



こうげきりょく
攻撃力?
めいちゅうりつ
命中率?
そうこう
装甲?
かいひのうりょく
回避能力?
しゃてい
射程?
いどうりょく
移動力?
しんにゅうふかちけい
進入不可地形?

しきかんせんようきょう
指揮官クラス専用として開発されたマシン。高機動で攻撃力も高いが保有台数が少ない。現段階では7将軍とその親衛隊のカスタムマシンになっている。

NOS-DIO
（ノス・ダイオ）



こうげきりょく
攻撃力?
めいちゅうりつ
命中率?
そうこう
装甲?
かいひのうりょく
回避能力?
しゃてい
射程?
いどうりょく
移動力?
しんにゅうふかちけい
進入不可地形?

RIOの能力を全般的に1クラス上げたマシン。宇宙の指揮官クラスのマシンといえる。宇宙駐留の7将軍はほとんどがこの機体を使用している。



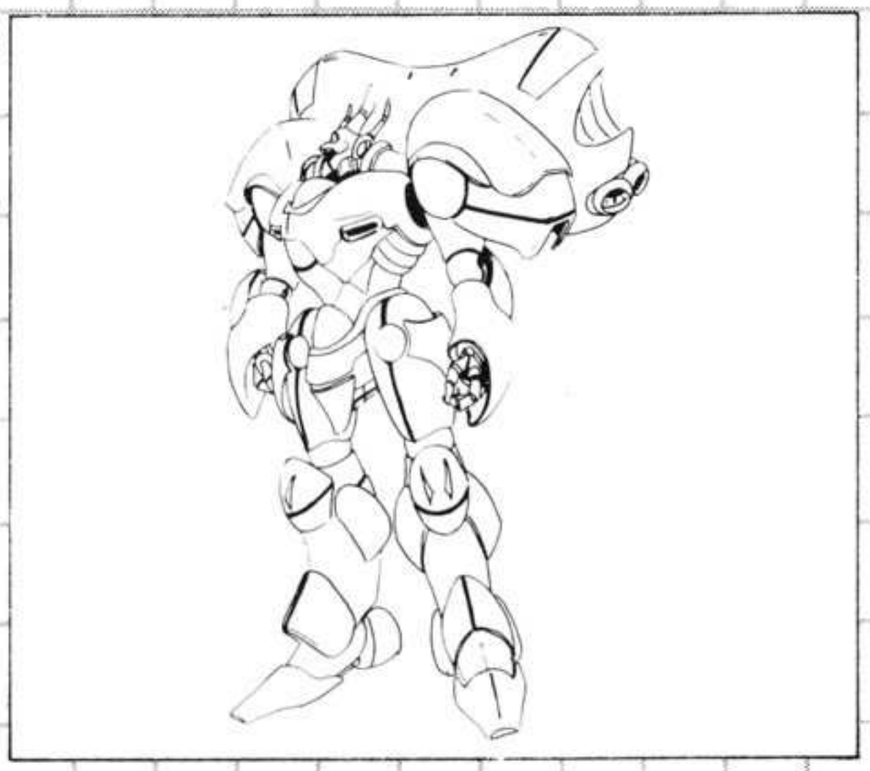
AUTHA

MARIAHのブルドーザと自称する様に七将の中では一番の強者。

出演者たち



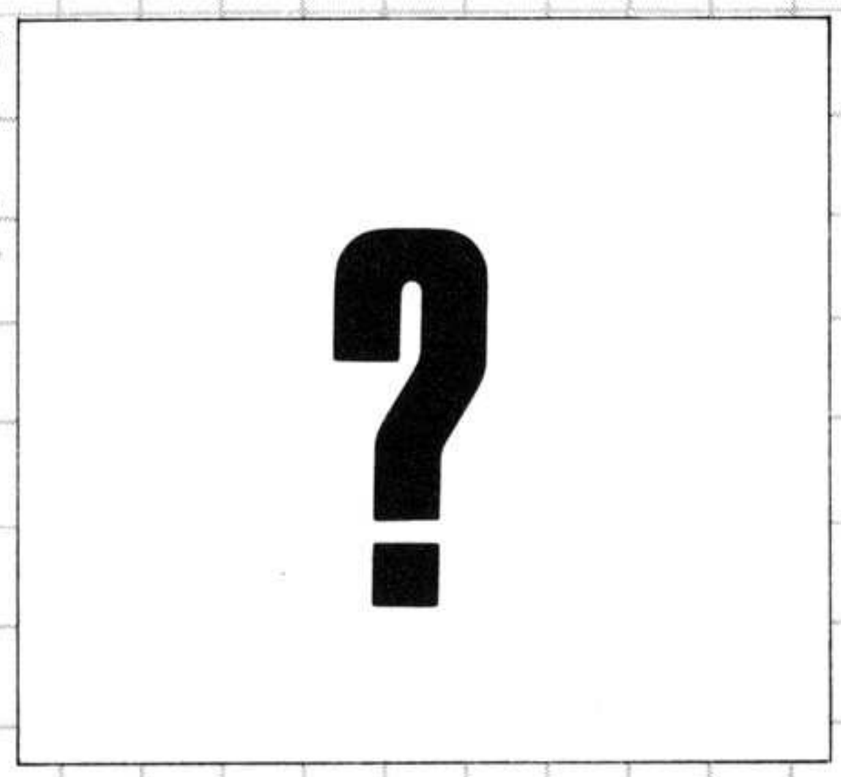
GIA（ガイア）



攻撃力?
命中率?
装甲?
回避能力?
射程?
移動力?
進入不可地形?

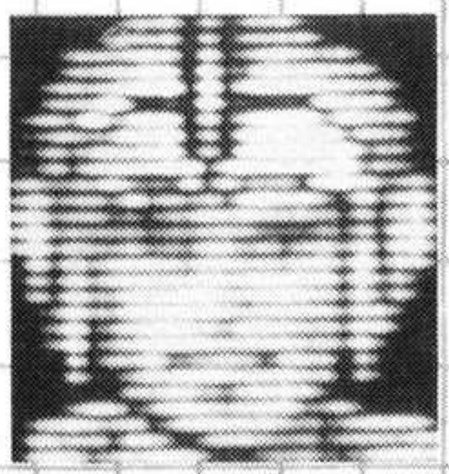
敵の次期主力兵器。遠距離、近距離にかかわらず、これまでのものとはケタ違いの攻撃力をもつ。その両腕から発射される光線はBSERDの装甲すら貫通するという。

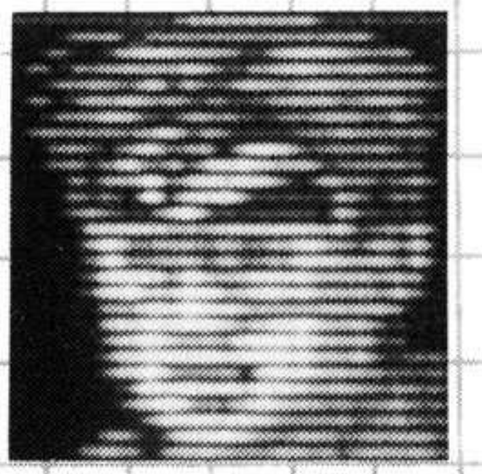
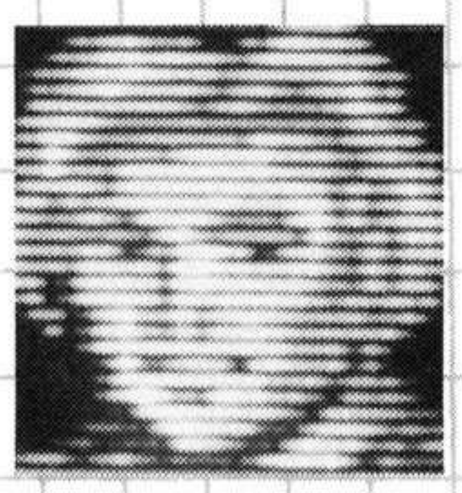
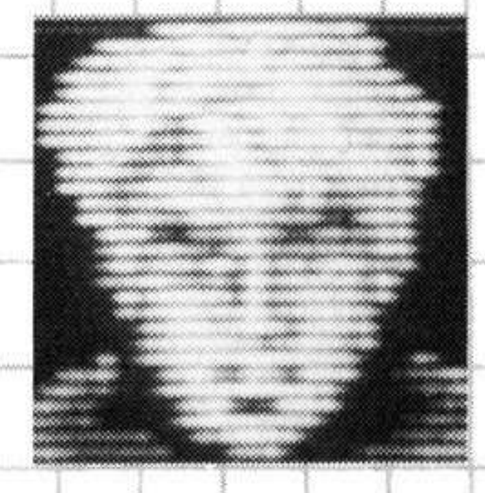
MARIAH（マライア）



攻撃力?
命中率?
装甲?
回避能力?
射程?
移動力?
進入不可地形?

すべてが謎につつまれた、敵の最高司令官専用機。要塞と一体化していて、直接エネルギーを供給されているため移動はできない。しかし、攻撃力は計り知れないものがあり、最も恐るべきマシンである。



NOTE

●ひとくちメモ

経験値について

全てのマシンにはパイロットが搭乗しており、そのパイロットは戦闘を行なうことによって経験を積みます。
経験値は、「攻撃経験値」、「回避経験値」の2つがあります。

攻撃経験値

攻撃経験値は、攻撃行動を行なった場合に増えます。特に、相手ユニットを撃破した場合ポイントを得ます。
この値が増えるに従い、攻撃時の命中率が上がって行きます。

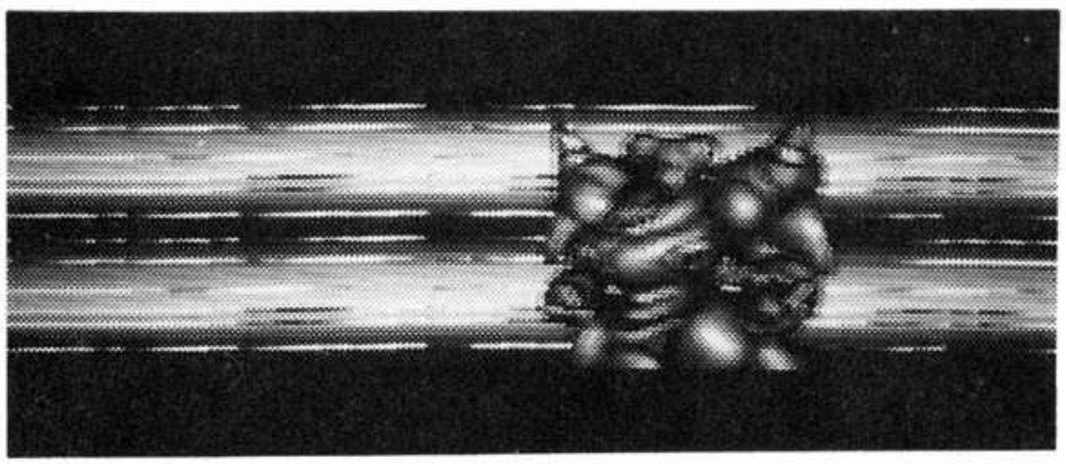
回避経験値

回避経験値は、相手側ユニットからの攻撃をうけるだびに増えていきます。
この値が上がると、敵の弾に当たりにくくなります。

※これらの値は「情報」コマンドで見ることができます。

戦闘システム

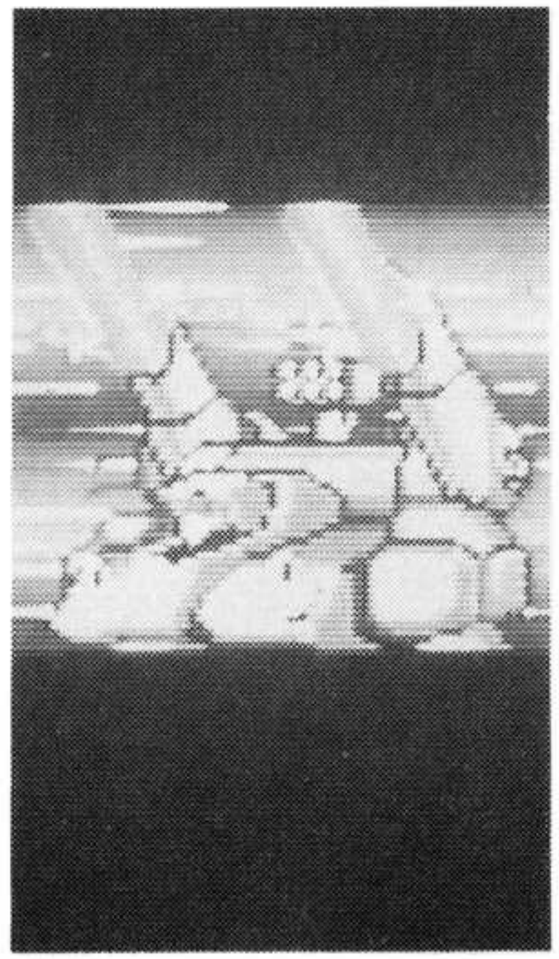
攻撃動作を行い戦闘に入った場合、弾が当たったかどうかは以下の要素で決定されます。



攻撃側
- マシンの武器性能
- そのマシンに乗っているパイロットの攻撃経験値

回避側
- マシンの回避能力
- そのマシンに乗っているパイロットの回避経験値
- そのマシンのいるエリアの地形効果

被弾した場合は、(弾1発当りのAP)－(DP)の値をHPから引きます。
※弾数はユニットによって違います。
これらのパラメーターは、戦闘シーンの開始時に表示されます。



輸送船との遭遇

シナリオの中には、途中味方の補給船とコンタクトするものがあります。このことは、シナリオ開始時に司令部より伝達されます。ゲーム中、補給船のユニットが現われたら、アルテアを隣接するエリアへ移動することによりマシンその他の供給が受けられます。

INFORMATION SPACE

飛装騎兵カイザード発売記念プレゼント！

この度のお買い上げに感謝いたします。今後とも引き続き御愛顧の程よろしくお願い申し上げます。



メサイヤ
オリジナルテレカ
10名



メサイヤ
オリジナルカード
ケース
200名



メサイヤ
プロモーション
ビデオ
10名



メサイヤ
オリジナルジャンパー
10名

申し込み方法

お手数ですが、付属のアンケートハガキの最後の欄にご希望の品をご記入の上弊社あてにお送り下さい。厳正なる抽選によりプレゼントさせていただきます。
※勝手ながら、有効期限は1990年2月より5月までとさせていただきます。

COMING NEXT!

メサイヤの次回作(じかいさく)!



3メガ、バックアップメモリ対応(たいおう)

円陣探偵社捜査日記(えんじんたんていしゃそうさにっき)・龍之介(りゅうのすけ)と5人(ごにん)の仲間(なかま)たち

謎(なぞ)のマスカレード

伝説洋館殺人事件(でんせつようかんさつじんじけん)

大正(たいしょう)ロマンの香(かお)り漂(ただよ)う1921年(ねん)、豪華(ごうか)な洋館(ようかん)で起(お)きた事件(じけん)とは?

残(のこ)された証拠(しょうこ)を捜(さが)し求(もと)め、アイテムを活用(かつよう)し、仲間(なかま)の協力(きょうりょく)を得(え)ながら

プレイヤーが自(みずか)ら捜索(そうさく)し犯人(はんにん)を追(お)い詰(つ)める探偵推理(たんていすいり)ミステリーアドベンチャーゲーム!

予定価格(よていかかく) 6,000円(ぜいべつ)(税別)

YOUNG メサイヤ MASAYA

NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒106 東京都港区西麻布4-16-13 第28森ビル TEL.03-486-6311(代表)
お問い合わせはソフトウェア プロタクト部(直通) 03-486-6588(受付時間)9時 18時

サービステレホン

☎03-486-6318(テープ)

※攻略方法等(こうりゃくほうほうとう)のお問(と)い合(あ)わせは書面(しょめん)にてお願(ねが)いします。