HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号/ハドソンビル TEL.011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号/ハドソンビル TEL.03-260-4622
営業所　札幌,東北,名古屋,大阪,福岡

package artwork ©H.R.Giger
Reproduced by the permission of Ugly
Management through Tuttle-Mori Agency

HE System
PC Engine

Vol.5



邪聖剣
ネクロマンサー

©1987 HUDSON SOFT

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

HuCARD

videogameden

このたびは、ハドソンのHuCARD、〝邪聖剣ネクロマンサー〟をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。



3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。



5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはPCエンジン専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

邪聖剣 ネクロマンサー

邪聖剣ネクロマンサーは、血も凍るような、ホラーロールプレイングゲームです。
謎とスリルに満ちた世界を、存分にたのしんで下さい。

聖なる剣を手に入れ、巨大な悪を打ち倒せ！

かつて、神々と悪魔が闘いをくりひろげていた時代。邪聖剣ネクロマンサーと呼ばれる巨大な力を秘めた剣が存在した。
時間は移り――イシュメリア王国は、不気味な魔物たちの攻撃を受け、王も殺害され、まさに滅ぶ寸前であった。
王が死ぬ前に残したことば「魔物たちを倒すには、邪聖剣ネクロマンサーが必要だ。なんとしても剣を探し出し、王国を守ってくれ……」
このことばを受け、勇者とその仲間たちは、長く苦しい冒険の旅へと出かける。
邪聖剣ネクロマンサーは、どこに眠っているのか？　魔物たちを操っている究極の敵とは何者なのか？
はたしてキミは、巨大な悪を打ち倒し、王国に平和をとり戻せるか……



videogameden

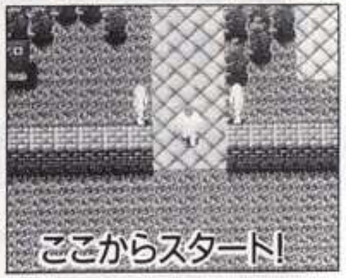
名前登録からゲームスタート



主人公はキミ自身。まず名前を決めよう。

ゲームは、主人公の名前登録からスタート。

方向キーでカーソルを動かして名前を入力したら、ランダメリアの町から冒険開始だ。



3人パーティで冒険へ



ランダメリアの城内。ここで誰を仲間にするかを決定する。

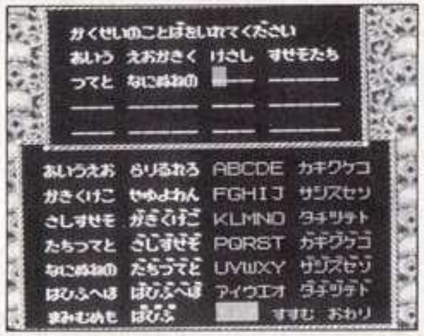
プレイは、主人公＋仲間ふたりの計3人で行われる。

仲間候補は、右の表のような5人。この中から好きなふたりを選ぶことができる。

それぞれ能力がちがうので、よく考えて仲間を選ぼう。

ライム		魔術師。攻撃の魔法を得意としている。戦闘タイプのパーティを作りたい人におすすめの仲間。
カオス		魔術師。ライムとは反対に、防御や体力回復の魔法を得意としている。格闘は苦手。
バロン		魔法は使えないが、天下無敵の超怪力を誇っている。さまざまな武器を使いこなす。
マイスト		"はやてのマイスト"と呼ばれるくらい動作がすばやい。武器も魔法もかなり使いこなす。
ロミナ		「これといって取柄はない」と言うが、何か秘められた力を持っていそうな仲間。

覚醒のことばでコンティニュー

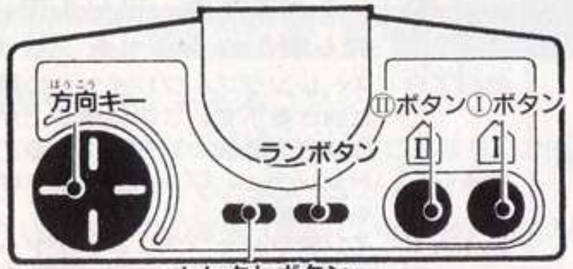


宿屋で覚醒のことばを手に入れよう

ゲームのコンティニューには、『覚醒のことば』が必要。このことばは、宿屋に泊まると教えてもらえるので、必ずメモするようにしよう。



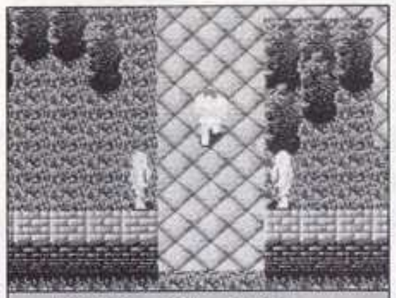
パッドの使用法



画面上の移動は方向キーを使用。

コマンド（命令）の選択は、方向キーでカーソルを動かしⅠボタンで決定、Ⅱボタンでキャンセル。

セレクトボタンを押すと、文字表示のスピードを選択できる。



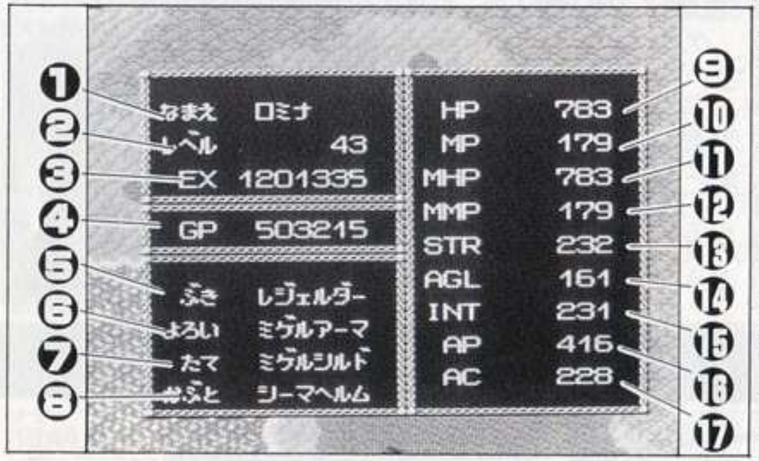
▲主人公の移動は方向キーで。



▲コマンドは、すべて選択式。「誰が」「何を」と、段階的に決定する。

videogameden

プレイヤーの能力について



能力(つよさ)の意味を確実におぼえよう

ここでは、プレイヤーの能力（つよさ）について説明しておきます。

なお、プレイヤーの能力は、左の写真のような画面に表示されていて、この画面は、通常モードで「つよさ」というコマンドを使えば、呼び出すことができる。プレイ中、何度も確かめるクセをつけてね。

①なまえ　プレイヤーの名前を表示。
②レベル　プレイヤーのレベルを示している。
③EX　プレイヤーの現時点での経験値を示す。敵を倒すとアップする。
④GP　プレイヤーたちが現時点で持っているお金の量を示す。
⑤〜⑧　プレイヤーが現在、身につけている武具を表示している。
⑨HP　ヒットポイント。プレイヤーの生命力を表している。この数値が0になると、プレイヤーは死亡する。
⑩MP　マジックポイント。現時点でのプレイヤーの魔力を示す。魔法を使うと、一定の数だけ減っていく。
⑪MHP　最大ヒットポイント。ヒットポイントの最大値を示す。
⑫MMP　最大マジックポイント。マジックポイントの最大値を示す。
⑬STR　ストレングス。プレイヤーの基本的な強さを示す。この数値が上がると攻撃力や防御力がアップする。
⑭AGL　アジリティ。プレイヤーのすばやさを示す数値。
⑮INT　インテリジェンス。プレイヤーの魔法能力を意味していて、魔法の上達度を表している。数値が上がると、使える魔法が多くなる。
⑯AP　アタックポイント。攻撃力を示す。
⑰AC　アーマクラス。防御力を示す。

HPとMPには特に要注意!!



▶戦闘中は、HPとMPに常に注意し、慎重にプレイしよう。

基本コマンドについて

すべてのコマンドは、次の基本コマンドから出発するよ！

通常モードの場合



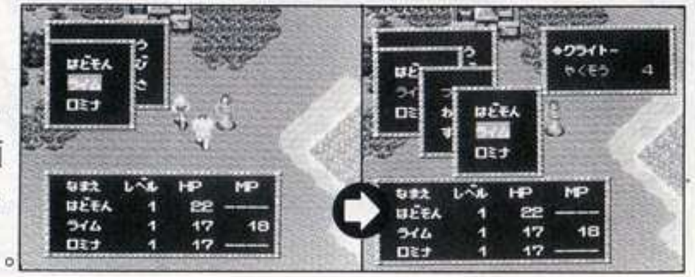
移動中に使える基本コマンドは次の6つ。
「はなす」目の前の人間と話をすることができる。
「どうぐ」薬草などのアイテムを使うときに使用する。
「さがす」周囲に何か異常がないか調べるときに使う。
「まほう」魔法を使うときのコマンド。
「そうび」武器や防具を身につけるときに使う。
「つよさ」プレイヤーの能力表示画面を呼び出す。

戦闘モードの場合



戦闘中に使える基本コマンドは次の6つ。
「こうげき」持っている武器で、敵に攻撃をしかける。
「ぼうぎょ」身を守る。ダメージが少なくなる。
「たいれつ」仲間の隊列（並んでいる順番）を変える。
「まほう」魔法を使うときのコマンド。
「どうぐ」薬草などのアイテムや特殊な武器の使用。
「にげる」逃げる場合のコマンド。

※その後のコマンド入力



基本コマンドを選ぶと、それに応じてさまざまな選択肢が画面に登場する。「誰に」「何を」など、ひとつずつ決定していこう。

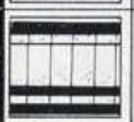
videogameiden

ネクロマンサーの世界

広大なイシュメリア国を舞台にスリルと謎解きの旅へ出よう

ゲームの舞台になるイシュメリア国は、右のマップのように、いくつかの大陸と島から成り立っている(山・森・海は通行不可能なエリア)。

マップ上には、下の表のような、いくつかの特別な場所(建物)や障害物があるよ。

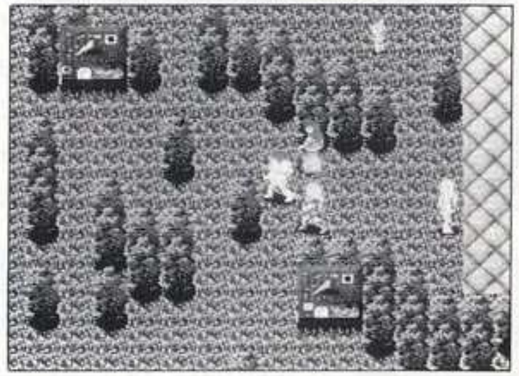
町		店や病院などがある。冒険の拠点となる場所(くわしくは右のページに)。
洞くつ		自然の洞くつを利用した地下迷宮。敵も多いが、宝物も多いといわれている。
ほこら		魔術師が住んでいたりする秘密の場所。重要な情報を得られることが多い。
沼		毒が溶けている。そのためHPが減らされてしまう危険な場所。
橋		大陸と島とをつなぐ重要な建造物。王国全体では6か所にある。

イシュメリア国



※このマップは、主な地形を示したものです。プレイ上の注意を書き込むなど、いろいろ役立ててください。

町は冒険への準備基地。何があるか、しっかり確認しよう。



街の中は、人や店でいっぱい。

初めての町に着いたら、すべての店に入り、すべての人に話を聞くのが、プレイの最も重要ポイント。

店の種類と役割は下の通り。

道具屋・武器屋・防具屋・魔法屋——品物を売買。店によって品揃えはさまざま。

蘇生屋——死んだ仲間を蘇らせてくれる。

病院——HPとMPを最大まで回復させる。

情報屋——金を払うと情報をくれる。

宿屋——泊まると、HPは少しMPは最大まで回復し、覚醒のことばを教えてもらえる。町に入ったらまっ先に立ち寄ろう。

videogamelen

マジック(魔法)について



このゲームには、数多くの魔法が登場します。

ここで紹介しているのは、そのうち魔法屋で売っているものだけ（つまり、これ以外にもあるわけです）。

魔法は人によっては使えないものがあり、かつ、使える人でもINT（知力）が必要値以下だと、うまく効力を発揮しません(次の表で確かめてね)。

また、持てる魔道書は、ひとり７つまでです。

攻撃魔法	使用者						必要INT	消費MP	魔法の効用
	主人公	ライム	カオス	バロン	マイスト	ロミナ			
ミオン	○	○	○	—	○	○	12	3	水の魔法
フレア	○	○	○	—	○	○	36	5	炎の魔法
レミオン	○	○	○	—	○	○	20	6	水の魔法(集団)
フレアルト	—	○	—	—	○	—	40	8	炎の魔法(集団)
グフト	—	—	○	—	○	—	74	7	毒の魔法
サズン	○	○	—	—	○	—	86	9	雷の魔法(集団)
グフトス	—	—	○	—	—	—	82	11	毒の魔法(全体)
サズンデス	—	○	—	—	—	—	98	13	雷の魔法(全体)
キルエ	—	○	—	—	○	○	140	14	敵を切りさく魔法(集団)
サバリス	—	○	—	—	—	—	188	16	精神力をぶつける魔法(全体)
スバトフ	—	○	—	—	—	○	230	15	敵を除去する魔法(集団)
デミール	—	○	○	—	—	—	300	18	死獣に効く魔法(集団)

★使用できる場合は○、できない場合は—で表示。それぞれの必要INT、消費ＭＰにも注意。

防御魔法	使用者						必要INT	消費MP	魔法の効用
	主人公	ライム	カオス	バロン	マイスト	ロミナ			
シリバ	—	○	○	—	—	—	56	11	敵を眠らせる(集団)
エマイカ	—	—	○	—	○	○	90	10	敵の魔法を封じる(集団)
イーガス	○	—	○	—	—	—	114	5	敵を幻につつむ(集団)
バラム	—	○	○	—	○	—	184	9	仲間のまわりにバリアをはる
セルス	○	—	—	—	—	—	80	24	敵に闘いを放棄させる
ソラザム	—	—	○	—	○	—	134	9	敵のパワーを吸い取る(集団)
フォルマ	○	—	○	—	—	○	174	6	かけられた魔法を解除する
ラミール	—	○	○	—	—	○	152	22	敵の魔法をはね返す(集団)

その他の魔法	使用者						必要INT	消費MP	魔法の効用
	主人公	ライム	カオス	バロン	マイスト	ロミナ			
ライル	○	○	○	—	○	○	16	5	HPの回復の魔法(小)
ゼライル	○	○	○	—	—	—	100	9	HPの回復の魔法(大)
ゼライガス	—	—	○	—	—	○	238	14	HPの回復の魔法(仲間全体)
バルー	○	○	○	—	○	○	34	3	解毒の魔法
グラレム	○	○	○	—	○	○	22	6	灯をともす
アイラル	○	—	—	—	○	—	50	7	宝箱のワナをはずす魔法
グルニダン	○	—	—	—	○	○	106	13	洞くつを脱出し、町に戻る
ザリム	○	○	○	—	—	○	218	50	死者を蘇らせる魔法

★効用の欄に(集団)とあるのは、敵の一集団に効くもの。(全体)は画面上の敵の全体に効くもの。

videogameien

武具やアイテムについて

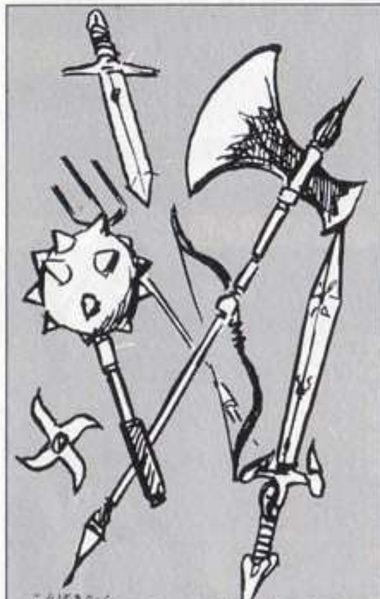


主人公たちをパワーアップしよう

魔法と同じように、ゲーム中には、数多くの武器、防具、アイテムなどが登場します。

これらは、基本的には、町の中の店で買うことができ、主人公たちのパワーアップに不可欠。

武器・鎧・盾・兜は、次の表のように、人によって持てる物と持てない物があります。



攻撃力をアップさせるための武器。表の下にいくほど、強力になる。

武器	使用者					
	主人公	ライム	カオス	バロン	マイスト	ロミナ
クロー (剣)	○	○	○	—	○	○
スピア (槍)	○	○	○	○	○	—
スティルバー (鉄棒)	○	—	—	○	—	—
ソード (剣)	○	○	○	○	○	○
アックス (斧)	○	—	—	○	○	○
フレード (剣)	○	—	—	○	○	○
トライデント (槍)	○	—	—	○	○	—
ライトソード (剣)	—	○	○	—	—	—
シーマアックス (斧)	○	—	—	○	—	—
メトロスピア (槍)	○	—	—	○	○	—
ライトニー (剣)	○	—	—	○	○	○
バトルアックス (斧)	—	—	—	○	—	—
サクシード (剣)	○	—	—	○	—	—

★表では、使える場合は○、使えない場合は－で示している。なお値段は店によって異なる。

よろい 鎧 — 防御力をアップさせるための防具(効力・大)

使用者	主人公	ライム	カオス	バロン	マイスト	ロミナ
クライトー	○	○	○	○	○	○
ティールペルツ	○	○	○	○	○	○
リングメイル	○	○	○	○	○	○
チェーンメイル	○	—	—	○	○	○
シュタール	○	—	—	○	○	○
ターバロープ	—	○	○	—	—	—
レジール	○	—	—	○	○	○
ゴルドアーマ	○	—	—	○	—	—

たて 盾 — 防御力をアップさせるための防具(効力・中)

使用者	主人公	ライム	カオス	バロン	マイスト	ロミナ
シルド	○	○	○	○	○	○
シーマシルド	○	—	—	○	○	○
ドラゴンシルド	○	○	○	○	○	○
リストシルド	○	—	—	○	○	○

かぶと 兜 — 防御力をアップさせるための防具(効力・小)

使用者	主人公	ライム	カオス	バロン	マイスト	ロミナ
ヘルム	○	—	—	—	○	○
シーマヘルム	○	—	—	—	○	—
ジェルドヘルム	○	—	—	—	—	—

●一般アイテム

これらは1種類につき最高4つまで持つことができる。



気つけ薬
眠った仲間を正常な状態にもどす。



魔よけの水
ラミール（魔法）と同じ効力がある。



薬草
HPをある一定量回復させる。



毒消し草
毒を消す薬。



たいまつ
地下迷宮でまわりを照らす。



飛行石
最後に寄った宿屋の町まで戻れる。



カギ
カギのかかっている扉をあける。

★武具やアイテムは、これ以外にもあるとか。また、持てるアイテムはひとり8種類までです。

videogameien

敵は全部で100種類以上



主人公たちが出会う魔物たちは、全部で100種類以上。

強力な魔法を使うもの、怪力の持ち主など、さまざまなタイプがあり、種類によって、主人公たちの魔法の効き方もちがう。

これらの魔物を倒すと、基本的には、主人公たちは経験値とお金を手に入れることができる。



攻略アドバイス

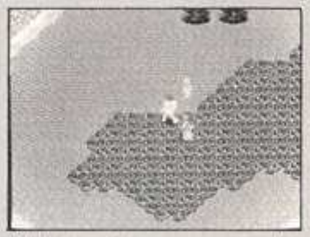
1 人に会ったら話を聞け！



人に会ったら、まず話を聞くこと。これが第一の攻略ポイント。気になる話は、メモを取るぐらいの心構えが大切。

また、一度話を聞いたからといって安心してはダメ。人によっては、二度、三度と聞く必要もあるよ。

2 仲間を大切に



主人公だけでなく、仲間も大切にしよう。

仲間が死ぬとパーティ全体の戦力も下がるし、死んでる間はその人間の経験値が増えないため、アンバランスな3人組になってしまう。

このゲームではチームワークも重要。

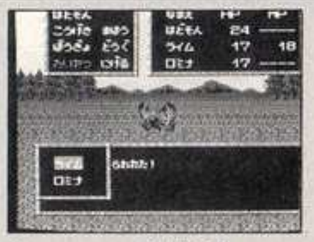
3 武具を揃えてパワーアップ



お金がたまったら、武器や防具、魔法を買って、主人公たちを強化しよう。

このとき、人によっては持てない（使えない）物があるので要注意。そんな場合は、店の人が教えてくれるから、聞きのがさないように！

4 "たいれつ"を使いこなせ



戦闘モードのコマンド「たいれつ」は、使い方によっては、すごい効力を発揮する（基本的には、仲間で最強のプレイヤーを一番前にするといい）。

戦闘モードに突入したら、まず最初に仲間の隊列を整えるクセをつけよう。

videogameden