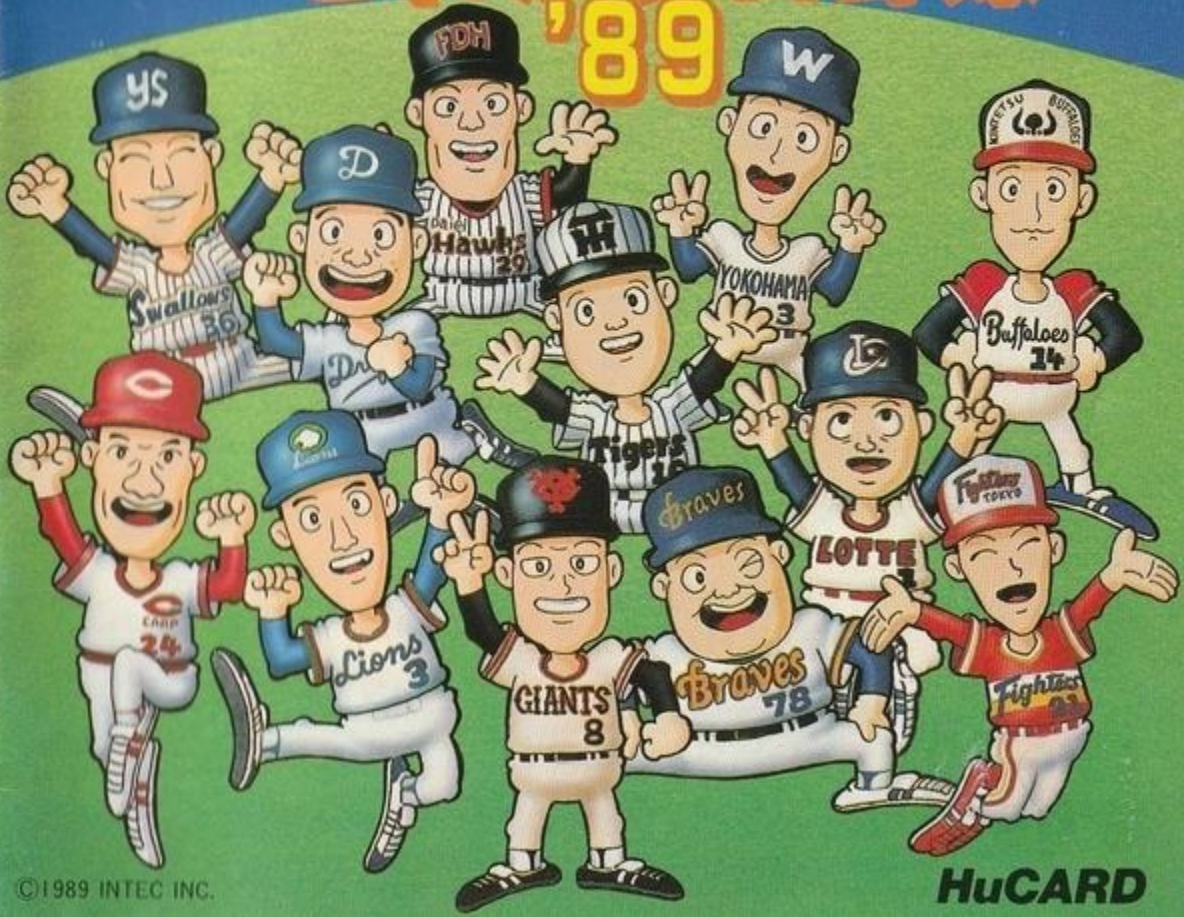
HE system
PC Engine

バックアップ メモリ 対応ソフト

これがプロ野球 '89



©1989 INTEC INC.

HuCARD

このたびは、INTECのHuCARD、これがプロ野球'89を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

---

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。



4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。



※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。



ごあいさつ

「これがプロ野球'89」は、キミ自身がプロ野球チームの監督になりサインを出したり、選手達を特訓しチームを勝利に導くPCエンジン初の本格的野球シミュレーションゲームです。
試合に出場する252名の選手はすべて実名。もちろん打率やホームラン数も実際のデータそのまま。
また、選手として試合に出場し、今までにない興奮が味わえます。
(マルチタップを使えば5人まで出場できるぞ。)
さあ、目指すは日本一の名監督。チームを優勝させるのも、最下位に落ちるのもキミの腕次第。鋭い勝負感でプレーボール。

ゲームモードは3つある



このゲームには3つのモードがあります。方向キー✣で▶を動かしRUNボタンでモードを決定してください。
以下、▶の移動は方向キー✣で行い、決定や画面の進行は、①またはRUNボタンで行います。
②ボタンは、キャンセルやモードから抜ける時に使います。

オープンモード　1試合だけゲームができます。プレイヤーチーム(1P)と対戦相手(COM)を決定してください。よーく相手チームを研究しといてね。



ペナントモード　日本一目指して戦い抜きます。最初からプレイしたい人は、70か130試合モードを選び、プレイヤーチームを決めてください。ペナントレースを続けたい時は、コンティニュー(3頁コンティニュー参照)を選んでください。



VSモード　友達どうしで対戦できます。(1P)、(2P)それぞれ、そのままスタートさせるか、コンティニュー(3頁コンティニュー参照)を選んでください。VSモードでは、マルチタップが必要です。

ゲームをコンティニューするとき



オプション　CD-ROM²システムや天の声2を接続している人は、MENUの「BACKUPRAM1」、「RAM2」を選んでデータのロード、セーブを行ってください。
※注　バックアップラムに記録すると、古いデータは消去されます。
新しいバックアップラムはFORMATしましょう。
FORMATすると、バックアップラムの内容は全部消去されます。



パスワード　パスワードを直接入力する場合、方向キー✛とⅠで入力する文字を選んでください。訂正は←→を選び、▮を動かして行ってください。入力がすべて終わったらEND を選んでください。パスワードがOKなら画面が日程表になり、ミスがあると画面は変わりません。
EXIT を選ぶと、バックアップラム、パスワード選択画面になります。

ゲームの基本的な流れは、「球団の決定」→「オーダー提出」→「試合」です。
ペナントレースの場合は試合の前後に日程表や勝敗表を見ることができます。

オーダー提出画面で自分のチームを作ろう！

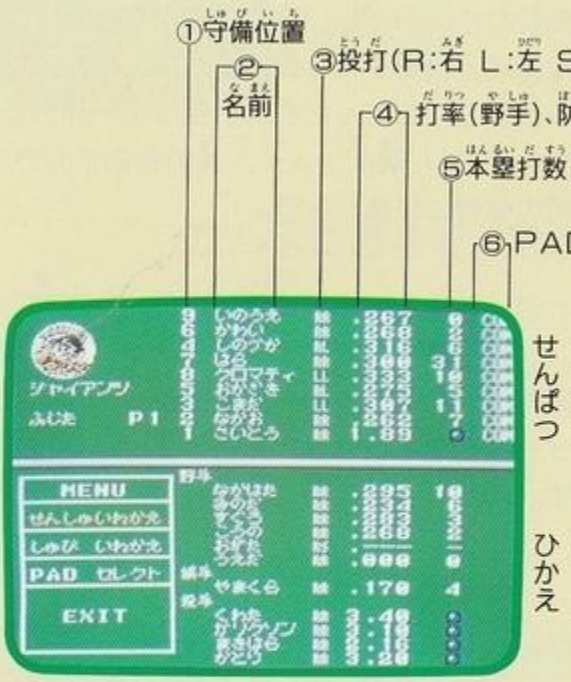
MENUでは、方向キー✣とⅠボタンでコマンドを決定し、Ⅱボタンでコマンドをぬけることができます。

“せんしゅいれかえ”
選手どうしをいれかえるコマンド。いれかえる2人の選手を選んでください。

“しゅびいれかえ”
先発選手の守備位置をいれかえるコマンド。いれかえる2人の選手を選んでください。
（ピッチャーとキャッチャーは、それどうしでしかいれかえができません。）

“PADセレクト”
各パッドで操作できる選手を選ぶコマンド。方向キー✣でパッドナンバーを変更でき、ゲーム中でもパッドセレクトができます。

“EXIT”
試合開始コマンド。ワクワク、ドキドキ。期待に胸おどるゲームの始まりです。



※④⑤の打率、防御率、本塁打数は89年オールスター戦、前の成績です。

⑥PADセレクト

選手または監督がどのPADで操作できるかを表示。

P1はPAD1、COMは自動を意味します。

プレーボール



監督は選手たちにサインをだし、勝利へ導かなければなりません。サインは、全選手の守備位置やランナーの様子が分かる対決画面でだしてください。バッターが打つと球場画面にきりかわり、選手一人一人が動きますので、作戦をたてる時の参考にしましょう。



監督のメニューは、ピッチャーが投球モーションを起こす前にSELECTボタンを押すと左ウィンドウに現われます。攻撃側の「サインプレー」「ランニング」、守備側のバッテリーの各サインは方向キー✣の上下左右と対応しています。

サインの有効時間

有効時間	攻撃側	守備側
1球ごと	サインプレー	
打者1人の間		バッテリー
1イニングの間	ランニング	しゅびいち

各サインのキャンセルはⅡボタンでできます。Ⅰボタンで決定してからサインをキャンセルしたい時は、もう一度、SELECTボタンを押してください。

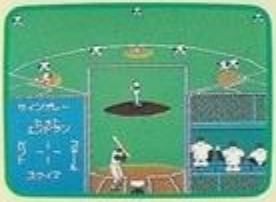


キミが監督だ！

「攻撃は最大の防御なり」、頭脳的な作戦や状況に応じたサインで相手の意表をつき、勝負、勝負！

こんなにあるぞ！攻撃のサインプレー

ヒットエンドラン



逆転サヨナラのチャンス！ランナーはホーム目指してダッシュ!!
監督の「勝負カン」の見せどころ。

ピンチヒッター



ねらえ！夢の代打逆転ホームラン。選手の調子をみて、ピンチヒッターを使い分けよう。控え選手の中から選んでね。

ピンチランナー



「足のおそい選手にムリをさせるよりは…」たまには選手に思いやりをかけるのも監督の役目だよ。控え選手の中から選んでね。

こんなにあるぞ！守備のサインプレー



点数を与えなければ、試合に勝てる。監督は常にピッチャーの調子や試合状況を把握しておかないといけません。

バッテリー



バッテリーが困っているときは、キミがアドバイスを与えてやろう。時には敬遠も大事。

しゅびいち



「強打者だ／バック、バック」「スクイズだ／前進、前進」など状況に応じたシフトで、ピンチを切り抜けよう。

リリーフ



ピッチャーが疲れてきたら代えてあげる。これも監督の仕事。勝ためには仕方ない。

しゅびこうたい



「試合も後半に入ったし、このまま何事もなく勝ちたいなぁ」。堅実なキミは守備固めをしちゃおう。

ステータス

選手のことをよく知らないと監督はつとまりません。選手を選ぶと、左ウィンドウに、その選手の能力が表示されます。

野手・捕手	○なげ○うち　　R：右　L：左　S：スイッチ

げんざい

.000　　0本	打率、本塁打数、ペナントモード中の成績
しゅびりょく ○○○○○○○○	この値が高ければ、エラーが少なくなり、機敏に動作することができる。
だりょく ○○○○○○○○	この値が高ければ、ジャストミートしやすくなる。

投　手	○なげ○うち　　R：右　L：左　S：スイッチ

○勝○敗	勝敗、ペナントモード中の投手成績
たいりょく ○○○○○○○○	1試合登板ごとに変化します。これが減ってくると、コントロールや球の切れ味に影響がでます。
スピード ○○○○○○○○	この値が高ければ、速い球がなげられます。
へんかきゅう ○○○○○○○○	この値が高ければ、切れ味の鋭い変化球が投げられるようになります。

PADセレクト

劇的な場面も自分でできる。その方が感動は大きいョ。試合途中にオーダー提出画面で設定したPADナンバーを変更できます。
（設定方法は、５頁オーダー提出を参照)。

『ピンチヒッター』、『ピンチランナー』でキャッチャーを交代させた時、次の回の守備では、自動的に控えキャッチャーが出場します。



“PADセレクト”で選んだ自分の選手が、分からなくなったら、PAD1のRUNボタンを押してください。
選手の頭上にPADナンバーが表示されます。
パッドで操作されている選手に対してのサインは受けつけられません。

監督だけじゃない、選手にもなれる！

監督だけじゃつまらない。やっぱり野球は打たなくちゃ、投げなくちゃ。
下の操作方法を見てPADセレクトで選んだ選手を自分で操作しよう。

攻撃側(こうげきがわ)

バッター

打つ位置の決定 — でバッターの位置を変える。

バッティング — でバットの高さを決めながら Ⅰで打つ。(Ⅱでバント)

ランナー　盗塁 — Ⅱ 進塁　Ⅰ 帰塁

守備側(しゅびがわ)

ピッチャー

ピッチング — で球のコースを決めながら Ⅰで投げる。

球種 — 遅い / シュート / カーブ / 速い　投球モーションの間に球種を決める。

フィルダー

フィールディング — で操作します。

送球・タッチ — セカンド / サード / ファースト / ホーム　ベースを決めながら Ⅰで送球 Ⅱでタッチ

トレーニングメニュー

ペナントレースで1試合が終わったら、勝敗に関係なく自分のチームの選手を1人だけトレーニングできます。▶を選手に合わせると左上のウィンドウにステータスが表示されます。トレーニングを行うかどうかは、これを参考にして決めて下さい。ステータスの内容は10頁のステータスの見方で確認して下さい。

野手 捕手	しゅびれんしゅう	守備力を鍛えます。
	だげきれんしゅう	打力を鍛えます。

投手	“かんぜんきゅうよう”	体力を回復させます。
	“ストレートなげこみ”	スピードを上げます。
	“へんかきゅうなげこみ”	変化球が上達します。

トレーニング次第で、本物の選手以上の活躍をするスター選手を育てることができるので、心を鬼にして選手をきたえましょう。

マルチタップで5人同時に遊べるぞ！



5人で遊ぶときはマルチタップと人数分のパッドが必要です。マルチタップの接続コードをPCエンジン本体のPAD端子に、パッドの接続コードはマルチタップのPAD端子につないで使用してください。なお詳しくはPCエンジンの取扱説明書をお読みください。

プロ野球12球団の使用許可をえています。 ©ビップ

INTEC

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
インテック エンジンデスク ☎03-378-2680
●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。