

29 桃ふれぼうず　30 目輪のつぶて　31 ぐくれみの　32 道具を選ぶ

道具を使いこなせれば、行くところ敵なしだ!

道具はランボタンでつかう!

ランボタンを押して「どうぐ」を選ぶ。使いたい道具にカーソルを合わせて「ボタン」で決定。その後「たべる」→「つかう」→「する」のどれかを選べばOKだよ。(写真33)。

状況に合った道具を使うのがゆ

道具は大きく分けて2種類ある。「もちふれぼう」などの攻撃用道具、「きびだんご」などの回復用道具だ。

アイテム(どうぐ)の種類

かただのオニギリ	体力の減が1個回復
わるのオニギリ	技の減が1個回復
ユキのオニギリ	体力、技の減が1個ずつ回復
きびだんご	「つかう」でお供を手に入れる。「たべる」で体力の減3個回復
ひもちふれボウズ	同時に5個の減が消下
ひオナクのもと	敵方にオナクを発射
ひにちりんのつぶて	連続した敵を発射
ひひょうりのつぶて	貫通する敵を発射
かくしき	水の上でもOK。ベリ!まえ。
ぐくれみの	無敵になります。
カッパのみずやき	水中を自由に移動できます。

CDのアイテム以外はすべてROMです。

33 雑草を投げる犬　34 さるまねのサル　35 空を飛ぶキジ　36 お供を呼ぶオニ

きびだんごで使いこなそう!3匹のお供の能力!

オニに捕れたお供を救い出せ!

3匹のお供はみんなオニにつかまっているんだ。1ステージにいぬ、2ステージにキジ、3ステージにサル。各ステージのボスキャラを倒してお供を助けよう。

犬を救おう!

きびだんごを使えばお供が来る

お供を呼ぶにはきびだんごが必要なんだ。ランボタンを押してウィンドウを開き、「どうぐ」→「きびだんご」→「つかう」とやれば、お供の選択ができるから、ここで使いたいお供を選べばすぐに飛んでくるぞ。きびだんごは忘れずに!(写真36)。

3匹のお供の能力を使いこなせ

いろいろ役に立つお供、いぬは桃太郎の後で爆弾をまきちらし、きじは桃太郎を つれて空を飛びさるは桃太郎と間じ攻撃をするんだぞ。

37 仙人のクイズ　38 あっちもいてホイ　39 仙人の業　40 仙人の業

仙人の修業に耐えて術を教えてもらおう!

修業その1「おとぎ話クイズ」

仙人が出す昔話の3択クイズに答えよう。↑キボタンの上下でクイズの答えを選んで、Iボタンで決定。問題は全部で5問。すべて正解すれば仙人が術を教えてくれるのだ。(写真37)。

修業その2「あっちむいてホイ」

仙人とあっちむいてホイで勝負だ!↑キボタンの上下左右で仙人とじゃんけんをする。じゃんけんに勝ったら、同じように↑キボタンの上下左右で指の向きを決める。指をさした方向に仙人の顔が向けばキミの勝ち。また、じゃんけんに負けたら、↑キボタンの上下左右で桃太郎の顔をどちらかの方向に向ける。顔を向けた方向と、仙人の指した方向が同じだったらキミの負けだ。3回勝負で、2回先に勝てば仙人が術を教えてくれるぞ(写真38)。



仙術の種類

もものえん	通過した相に戻ることができます。
もものジャンプ	通常の2倍のジャンプができます。
ももココロコロ	相が地面をころがります。
ももまわし	桃太郎を中心に相が回転します。
ももばくはつ	相が爆炎に分裂して飛びます。
ももつなぎ	相がジグザグに飛びます。
ぼたんぐんて	花が乱とるかわりに、使ってのあるしょ!

※術の使用はできません。
※術の使用時間は16秒間です。



41 桃まわしの術　42 桃ココロコロの術　43 桃ばくはつの術　44 仙術を選べ!

仙術は最後の切り札だ!ここぞという時使ってね。

仙術はランボタンで使おう!

ランボタンを押して「じゅつ」を選ぶ。おはえている術のウィンドウが開いたら、↑キボタンの上下で使いたい術にカーソルを合わせよう。Iボタンを押せば、その術を使うことができて、「もものえん」の場合は行先も指定してね。ただし技の残がないと術は使えないのだ。

場面に合わせて仙術を選ぼう!

術は一定時間しか効果が持続しないのでタイミングをはかって使おう。それから技の残はいつも補充しておくようにね。

術の種類

もものえん	通過した相に戻ることができます。
もものジャンプ	通常の2倍のジャンプができます。
ももココロコロ	相が地面をころがります。
ももまわし	桃太郎を中心に相が回転します。
ももばくはつ	相が爆炎に分裂して飛びます。
ももつなぎ	相がジグザグに飛びます。
ぼたんぐんて	花が乱とるかわりに、使ってのあるしょ!

※術の使用はできません。
※術の使用時間は16秒間です。



45 桃の神ステージ　46 くず王ステージ　47 かぐや姫ステージ　48 うんちステージ

隠されたボーナスステージは全部で4種類だ!

貧乏神をよけて福の神にさわれ

福の神と貧乏神がうろちょろ歩いている(写真45)。福の神にさわれば1回もらえるけど、貧乏神にさわると1回取られてしまうぞ。下にあるトランポリンを利用して時間内に福の神にさわりまくろう。

くず玉を割って、つづらを取ろう

天井から↓↑下がっているくず玉を時間内にいくつ割れるかが勝負。くず玉を割ると中からつづらが落ちてくる。そのつづらを取ると金や道具がたくさんもらえるんだ。ありがとう禁物だよ。

サイコロの目に命をかけて勝負

「丁か半か!? さあ張った張った!! かぐや姫の丁半はくらだ!」「丁か半か、賭けが当たれば所持金が倍になるが、はずれりゃ半分取られちまうぞ。この一勝負のるかそるかはおまえさんしだいだぜ!」

うんちをよけてゴールに急げ!

ゲーム前にやる準備運動のうんち飛び跳ねとやり方は同じだよ。うんちに当たらないように、ジャンプではながら先へ進もう。ゴールしたタイムによって、もらえる金額がちがうのだ。



49 王山L鬼　50 足柄山の鬼　51 大雷だるま鬼　52 天邪鬼

4面までのボスキャラは、こうやってこらしめろ!

玉出し鬼は、こう倒すのが正しい

1ステージのボスキャラは、口から吐く玉の上に乗って攻撃しよう。白虎の剣があれば楽勝だが、なければ近くで連射!

足柄山の鬼はコレを使えば楽勝

鉄の玉で金太郎アメに早られている2ステージのボスは攻撃が命中しにくい。こいつには金太郎鉄でもらおうぜ!

大雷だるま鬼の弱点はココだ!

3ステージのボスは、手グルマと本体のダブル攻撃がなかなかかわしづらい。にちにんのつぶてがもっとコロコロを使おう。

セッタイ もらえるプレゼント

「桃伝ターボ」「桃太郎活劇」「桃伝II」の3本を買ってくれた人に、もれなく「桃太郎カードケース」をさしあげちゃいます! カードケースは、HuCard18枚、CDロム2枚が収納できるパドソンだけのオリジナル・グッズです! 桃太郎カードケースのほしい人は、「ターボ」「活劇」「桃伝II」の、それぞれのマニュアルについている応募券(計3枚)と、郵送料の250円分の切手を封筒に入れて、応募してください。なお、応募先など、くわしいことは「桃伝II」のマニュアルをご覧ください。「桃伝II」の発売まで「ターボ」か「活劇」の応募券はお大切にとっておいてね。

応募券 おうぼけん

HUDSON SOFT
本　社　〒062 札幌市豊平区月寒東4条10丁目 TEL(011)857-4622
東京支社　〒102 東京都千代田区三番町12番地 パシフィコビル TEL(03)262-4622
大阪支社　〒541 大阪市中央区淡路町三丁目6番3号 淡路町センタービル TEL(06)201-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡

HuCARD は八ドソンの商標です。

このたびは、ハドソンのHuCARD、「桃太郎活劇」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1. 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。
2. 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。
3. 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、または、エチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。
4. テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。
5. 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法
ゲームやHUCARDがフリーズしたときなどからSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはハドソン**専用のゲームカードです。**

本品電池は工場出荷時のものです。ご使用前に電池の異常による不都合がおきました場合、新しい電池とお取りかえください。また、それぞれの異なる電池を混ぜて使用しないでください。本このソフトを他社に無断で複製することは、法律違反に値します。

① 話し掛け　② ずけん話し掛　③ スタート画面　④ 難易度設定

まず君の実力に合わせてゲームの難易度を決定だ！

君にもエンディングが見られる！

「桃太郎」は誰でもクリアできるように作ってあるんだ。オニをやっつけてお金を貯め、武器や防具を買えば桃太郎はどんどん強くなる（写真①）。アクションゲームは苦手だという人も、強い装備を整えれば きっとエンマ大王を倒 せるぞ。

勇気をもって、ランボタンを押せ！

さあゲームを始めよう。まずはPCエンジンにHuカードをセットしてね。本番を入れるとタイトルが出るぞ（写真②）。画面でランボタンを押すと、桃太郎のあいさつが始まる。メッセージの下に「?」が出たら Iボタンを押そう。次のメッセージが出てくるよ。

あいさつが終わったら、次はゲームのモード設定だ（写真③）。「桃太郎」は難易度のちがう3つのモードがある。自分のレベルにあわせてモードを選ぼう。アクションゲームはまったくダメだという人は「がんたんモード」から始めよう。まああまできるぞという人は「ふつうモード」、自信マンマンという人は「むずかしいモード」にチャレンジだ！



あいさつ画面



⑤ うんちとび競争　⑥ ゴールの瞬間　⑦ 旅出ちの時　⑧ 鬼ヶ島までの運

ゲームを始める前に軽く準備運動をしようぜ！

Iボタンでうんちを跳べ！

ゲームの前に軽い準備運動、うんちとび競争をやってみよう。うんちに当たらないようにジャンプでよけて、石場のゴールを目指せ。制限時間は20秒だよ。（写真⑤、⑥）。

準備はいいかノさあ旅出ちだ！

おじいさん、おばあさんにお金ときびだんごをもらって、さあ出発だ！

ますは花咲か村をめざせ！

ステージは全部で3つ、灰の国、氷の国、氷中国など、どれも個性的な国ばかり。ステージをクリアするとIボタンが全体マップを進んでいくぞ（写真⑦）。

画面のスミに気を配れ！

画面の上下には、得点（左上）、所持金（右上）、体の様（左上）、残の様（右上）、残りの人数（右下）が表示されるよ。





⑨ 岩と左に跳ぼうぞ　⑩ しゃがんでよけろ　⑪ 階段はのぼる　⑫ 基本はジャンプだ

Iボタンで跳べ！ジャンプはアクションの基本だ！

Ⅰ十字ボタンの左右で歩くのだ！

十字ボタンの左を押せば左に、右を押せば右に桃太郎は動くぞ。ボタンを離せばその場に止まるからね。

Ⅰ十字ボタンの下でしゃがむぞ！

十字ボタンの下を押せば桃太郎はしゃがんだ。頭上のオマケ、オニの出す弾をよけるのにしゃがむといいぞ。

Ⅰ十字ボタンの上でのぼるのだ！

階段につかまった状態で十字ボタンの上を押せば、桃太郎が階段をのぼるよ。

Ⅰボタンでジャンプだ！

Ⅰボタンを押せばジャンプだ。十字ボタンの左右を同時に押せば、なめにジャンプ。加速をつければ、大ジャンプだぞ。



⑬ 気弾を撃て　⑭ オニをこらしめろ　⑮ 桃太郎のピンチ　⑯ つづらを開けろ

Ⅱボタンを押しまくって気合弾を発射するのだ！

Ⅱボタンで剣を振って気合発射！

Ⅱボタンを押せば桃太郎は剣を振るぞ。さらに剣先から気合弾発射！ 気合をぶつけてオニをやっつけるぞ！

オニにふれると体力が減るぞ！

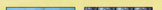
オニにぶつかると、桃太郎はダメージを受けてしまう。ダメージを受けると、体の様が少しずつ消えていき、全部なくなると桃太郎は死んでしまうんだ。

つづらは、さわるだけで開く！

つづらを開けるには、さわればいいんだ。つづらを持っているオニもいるぞ。

オニをこらしめるには……

オニをこらしめるには、剣で斬るか、剣先から出る核の気合弾をぶつけるか、術やアイテムを使ってダメージを与えよう。やっつけたオニは必ず死ぬぞ。



⑰ 町の入口はココ　⑱ 町の中の様子　⑲ 人と話しをする　⑳ 家の壁に掲示

町・家に入る時と、話を聞く時は十字ボタンを上！

「十字ボタン・上」で町へ入ろう！

村ではいろいろな情報が聞け、旅仕度も整えることができる。見つけたらどんどん歩こうね。村に入るには、入口の前に立って（写真⑰）、十字ボタンの上を押そう。扉が開くなどに入ることも操作は同じ。どこか入れそうな場所があったら、とにかく十字ボタンの上だよ！

人との話も「十字ボタン・上」だ！

村人たちはいろいろな情報を知っている。村に入ったら、全員に話を聞いてみよう。意外なヒントを解くヒントを教えてくれるかもしれないぞ。村人と話をするのには、話したい人の前に立って（写真⑲）、十字ボタンの上を押そう。じぞうに話しかけるときも操作は同じだよ。



㉑ 金太郎の武器屋　㉒ 浦風の防具屋　㉓ ユキの茶店　㉔ すすめの宿屋

オニを倒したら、とにかく剣や防具を買おう！

店の種類は全部で6種類だ！

武器屋には剣、防具屋には鎧、茶店には体力回復の食べ物、道具屋には攻撃用の道具、宿屋には技が回復するおこぼりがそれぞれ売られているんだ。宿屋に泊まれば、体力と技力が全回復するぞ。

店に入って買い物をしよう！

ほしい道具にカーソルを合わせて、Ⅰボタンで決定だ。メニューは2種類しか表示されないが、武器・防具に関しては常に自分が持っているのよりも強い品を売っているぞ。

セレクトボタンで強さを見る

セレクトボタンでステータス画面を呼び出せるんだ。ステータス画面には体・技の現在値、持っている武器・防具、道具、術などがわかりやすく表示されるぞ。



㉕ じぞうのうた　㉖ じぞうのうた入力　㉗ ゲームオーバー　㉘ つづきをロード

パスワードとバックアップは、こう使うのだ！

「じぞうのうた」はパスワードだ！

各地にいる地蔵に話を聞くと、「じぞうのうた」を教えてくれるんだ。「じぞうのうた」をメモしておけば、いったんゲームをやめても、また始めたいという場合にうたを聞いた場所からスタートできるぞ。

ゲームオーバー時セーブできる

「天の声2」などのバックアップユニットを持っている人は、ゲームのデータをバックアップにセーブすることができるぞ。ゲームオーバー時、（写真㉗）の画面で「セーブ」を選べば完了。次に始めるときはセーブした場所からスタートすることができる。ただし「かんたんモード」以外は、そのステージのはじめからになってしまうのでご注意してね。

※じぞうのうたでも、バックアップでも、再びゲームを始めるときには、タイトル画面で「つづき」を選んでね。

