NEC

注意

右の表は、駒の勝負表です。○が勝ち、何も記号がない所が負けを表しています。この表は、縦列の駒を基準としてみます。

●軍旗は、後ろにある駒と同じ強さになります。例えば軍旗の後ろに大将が置いてあれば“大将”になるわけです。

●地雷は、飛行機と工兵以外の物に勝てますが、相手の駒がぶつかった時に爆発したとみなされ画面上からなくなります。（地雷は1度しかつかえません）

●△は引き分けなので両方とも駒をうしないます。

駒の勝敗表

自駒＼敵駒	大将	中将	少将	大佐	中佐	少佐	大尉	中尉	少尉	ヒコーキ	タンク	騎兵	工兵	スパイ	地雷
大将	△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
中将		△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
少将			△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
大佐				△	○	○	○	○	○			○	○	○	
中佐					△	○	○	○	○			○	○	○	
少佐						△	○	○	○			○	○	○	
大尉							△	○	○			○	○	○	
中尉								△	○			○	○	○	
少尉									△			○	○	○	
ヒコーキ				○	○	○	○	○	○	△	○	○	○	○	○
タンク				○	○	○	○	○	○		△	○	○	○	
騎兵												△	○	○	
工兵													△	○	○
スパイ	○													△	
地雷	○	○	○	○	○	○	○	○	○		○	○		○	△
軍旗	後ろに置かれている駒と同じ強さになります。														

NECアベニュー株式会社

東京都千代田区麹町2－14－2　麹町NKビル〒102 ニューメディア事業部

●本商品に関するお問合せ(03)3288-0330　●テープサービス(03)3288-0880



©1991 NEC Avenue,Ltd./PANDOM HOUSE

※軍人将棋モードを楽しむには，GT2台及び通信ケーブルが必要です。

videogamedeen

大吉

おめでとうございます。NECアベニューのPCエンジン用ソフト“森田将棋PC”をお買いになった時から、あなたはすでに幸運を手にしています。その幸運をいつまでも逃さないためにも、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみ下さい。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、直射日光、および強いショックを避けてください。また、カードを折り曲げたりもしないでください。

2 端子部（カードの金属部分）に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。





イラスト：加藤直之

4 目の健康のため、テレビ画面からは、なるべく離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

将棋道の心得

一、常に冷静になり先の手をよく考えて、駒を指すこと。

二、攻め・守りのバランスを取ること。

三、ときには思い切った行動を取るのも一つの手ではある。

四、負けたからといって、まわりに八つ当りをしないこと。

操作方法

●方向キー
メニュー画面では上下で選択、ゲーム画面では移動する駒の位置を指定します。

●Ⅱボタン
メニュー画面で使用すると一つ前のメニューに戻ります。



●Ⅰボタン
メニュー画面では選択したメニューの決定、ゲーム画面では駒を置いたり、敵の駒を取るときに使用します。

●SELECT
RUNと同時に押すとリセットになります。

●RUN
ゲーム中にメニュー画面を開くときに使います。

videogameden

将棋のルール

将棋とは、8種類の駒を操り、敵の陣地を攻め込んで相手の王将を取るという和風シミュレーションゲームです。将棋は、長い歴史につちかわれた、たいへん奥の深いゲームです。いろいろな手を自分なりに考えてみましょう。

- コンピューターと、一手ずつ交替で進めて行きます。
- 種類に関係無く、敵の駒に重なればその駒を取ることができます。取った駒は、自分駒として盤上の好きな場所に置くことができます。
- 詰む(王の逃げ場がなくなる)か、詰みが免れない状態になるとゲーム終了です。

盤の説明

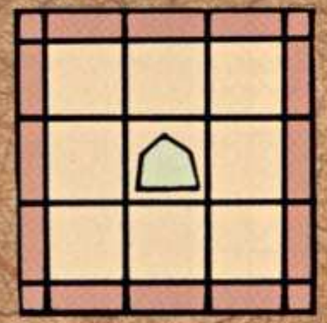


コマの動き

王将



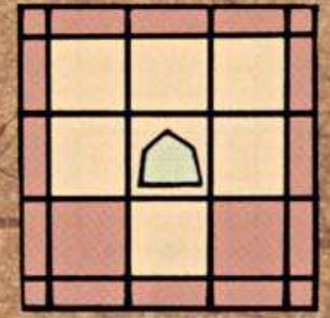
全ての方向へ移動できるが、1マスしか移動することができない。



金将



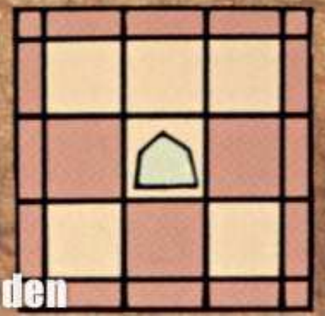
前3方向、左右、真後ろに1マス移動できる。



銀将



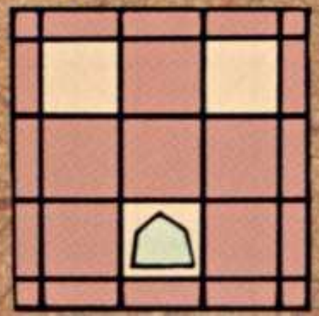
前3方向、ななめ後ろ2方向に1マス移動できる。



桂馬



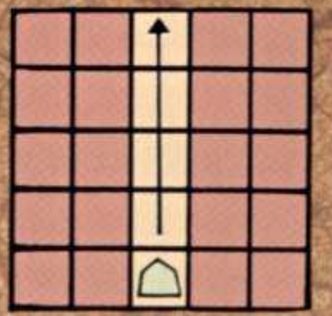
2つ前の横に1マス移動できる。



香車



駒にぶつかるまで前方向に好きなだけ移動することができる。



禁じ手



行きどころのないコマ

盤上のコマを進めたり、持ちゴマを打ったりする場合、行きどころの無いところにコマを打ったり、進めたりすることはできません。



打ち歩詰め

持ちゴマの歩を打って相手の王を詰めるのは打ち歩詰めといって、禁じ手の1つです。ただし、打ったその手で相手が詰まなければ打ち歩詰めにはなりません。

二歩

縦の列に、自分の歩(成っていない)のコマがある場合、その列には歩のコマは置けません。

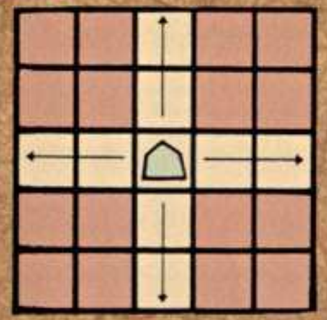


videogameden

飛車



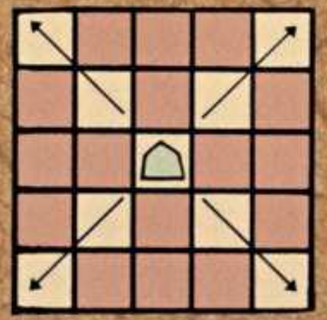
前後、左右へ駒にぶつかるまで移動できる。



角行



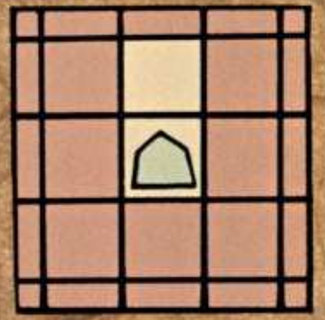
ななめ前、ななめ後ろへ駒にぶつかるまで移動できる。



歩



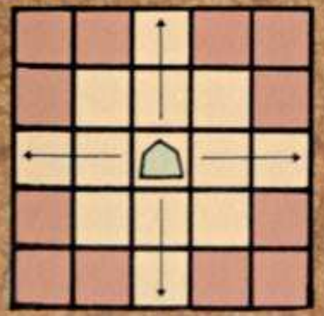
前方に1マス移動できる。



龍



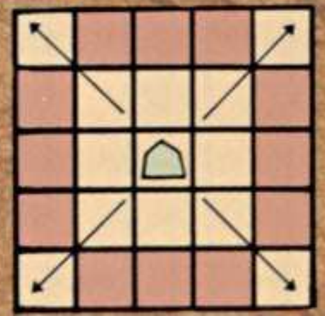
飛車と王将の動きが一緒になった移動ができる。



馬



角行と王将の動きが一緒になった移動ができる。



「成り」について

自駒を敵陣（「将棋のルール」参照）に送りこむと、その駒は成ることができます。成った駒はキャラクターが変わり（モンスター・モードでは色が変わる）、動きがそれぞれ次のように変わります。

王、金→成ることは出来ません。

銀、桂、香、歩→金と同じ動き。

飛→龍

角→馬

入門教室と将棋道場

前で説明した将棋のルールにのっとってゲームを進めて行きます。将棋道場になると、持ち時間があり、より本物の対局に近いものになっています。

	入門教室	将棋道場
駒落ち	コンピュータ側のみ○	○
ロード	○（モンスターモードでは×）	○
セーブ	○（モンスターモードでは×）	○
対局再開	○	○
投了	○	○
再現	○	○
新しく対局	○	○
BGM ON/OFF	○	○
駒モード	○	×
まった	○	×

●対局はじめ

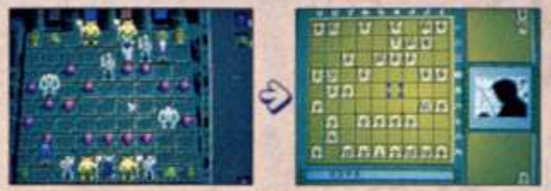
初めてゲームを開始するときに選択します。選択すると、入門教室（左の画面）と将棋道場（右の画面）で、別々の画面が出ます。
自分の強さに応じて選択してください。





●駒モード

このゲームでは、通常のコマとモンスターのコマを変えることもできます。モンスターに変えると迫力ある戦闘シーンでプレイヤーを楽しませてくれます。



videogameden

解答詰将棋

自分で考えた詰将棋をコンピュータに解かせてみましょう。
＊問題が不適正の場合、正解は出ません。

詰将棋操作方法

①ボタンで盤上に置きたいコマを選択し、位置を決定します。その後⑪ボタンでコマの向き（敵のコマか自分のコマか）と成るか成らないかの選択をします。間違えてコマを置いてしまった場合、①ボタンでキャンセルができます。これらの繰り返しで終了したらRUNボタンでスタートします。





どんな手を考えても



みるみるうちに…



このとうり。

●セーブ

ゲーム終了時に、今のゲームをこれからの参考にしたいと思った時に使用します。セーブを行なうことにより、後にセーブしたゲームの再現ができます。ゲーム途中のセーブはできません。

●ロード

セーブしたゲームを呼び出し、再現する時に使用します。このロードは、ゲーム開始時、またはゲーム終了時に使用することができます。

●対局再開

メニュー画面を呼び出しゲームを中断した時、この項目を選ぶとゲームが再開されます。

●投了

ゲーム途中で、どうしても勝ち目のない時、この投了を選ぶとゲームはそこで終了しますが、この場合プレイヤーの負けになります。

●まった

「今の手は、ちょっと失敗した。」と思った時、まったを選択すると、一歩手前に戻り、打ち直すことができます。まったは入門教室のみで、将棋道場では使えません。

●BGM ON/OFF

BGMをゲーム中に流すか流さないかの選択ができます。

●新しく対局

ゲーム終了時のメニューからこの項目を選ぶと、対局はじめの画面に変わり、新たにゲームがスタートします。

●再現

ゲーム終了時、自分がどのような手を指したかもう一度見たい時に選択します。



持ち時間による難易度設定

将棋道場では持ち時間を調節することでコンピューターの強さを変更することができます。コンピューターは、持ち時間を長く設定するほど強く、逆に短く設定するほど弱くなります。ただし、プレイヤーの持ち時間も同じように増減します。

videogameden

軍人将棋のルール

☆このモードは、GT専用です。遊ぶためには、GT2台とCOMケーブル、もう1枚このソフトが必要です。

このゲームは、敵の総指令部を相手よりも早く占領することにあります。





遊び方

●基本的には、駒の置き方は、自由ですが駒によっては、置く事の出来ない場所があるのでそれに注意して置いて下さい。

●勝負は、早く総指令部を占領した方が勝ちです。残った駒の数は、勝負には関係ありません。

●総指令部を占領できるのは、大将、中将、少将、大佐、中佐、少佐、に限ります。



駒の移動方法

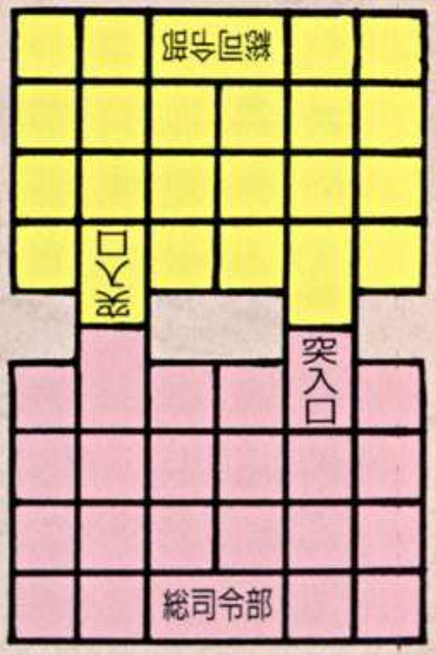
●工兵は1回に縦または横に何マスでも移動できます。

●タンクと騎兵は、1回に前方へ2マス、後ろまたは、左右に1マス移動できます。

●地雷と軍旗は最初に決めた位置から移動は、できません。また突入口には置けません。

●飛行機は縦に何マスでも移動できますが横には、1マスしか移動することができません。

●そのほかの駒は、突入口を使ってしか敵陣地に入ることができません。





☆注意

どちらか一方の、総司令部を占領できる駒が全滅した時もゲームは終了します。

videogameden