幻夢の軍団

制作　㈱アスク
発行　㈱アスク講談社
〒162 東京都新宿区下宮比町2-1
Tel　03-267-7341

©アスク講談社　1990
©LAD・R

ゲームに夢中になったその後は….
コアラのマーチで
ちょっとひと休み。



かわいいコアラ形ビスケットの中に、
とろ〜りソフトなチョコレートがいっぱい。

コアラのマーチ

100円
※価格は希望小売価格(税別)です。

akc アスク講談社

HE system

シネマティックRPG

PC Engine

幻夢の軍団

©ASK KODANSHA 1990
©LAD・R



バックアップメモリ対応ソフト

HuCARD

akc アスク講談社

videogameden

このたびは、アスク講談社HuCARD「ネクロスの要塞」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。

ご使用の前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

使用上の注意

❶精密機器ですので、極端な暑さ・寒さ・湿気にさらさないでください。また強いショックを与えたり、無理に折り曲げたりすることも避けるようにしましょう。

❷カードの金属端子部は特に大切な部分です。手で触れたり、水に濡らしたりして汚れると、故障の原因になるので注意しましょう。万一金属端子部が汚れてしまった場合は、やわらかいガーゼで軽くふいてください。それでも取れない汚れには、エチルアルコールをお使いください。

❸眼を守るため、テレビ画面からは十分に離れて(2メートル程度)遊ぶようにしてください。また長時間遊ぶ場合には、1時間ごとに10分くらい休みをとるように心がけましょう。

HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

＊品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦ください。
＊このソフトを当社に無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

悪の帝王ネクロスを倒せ!

広大なスケール、息を飲む迫力！　今までのRPGの常識をくつがえす「シネマティックRPG」の世界を存分にお楽しみください。



目次

プレストーリー……4
8勇者プロフィール……6
HOW TO PLAY ……8
必殺の得意技一覧……14
パワーアップ装備一覧……18
旅に役立つアイテム……20
冒険への心得書き……21
強敵！　ネクロス7人衆……22
序盤の重要キャラクター ……23

リセットについて

RUNボタンとSELECTボタンを同時に押すとリセットがかかり、電源を入れ直したのと同じ状態になります。ただし、それまでのゲームの経過はすべて消えてしまいます（バックアップメモリの内容は大丈夫ですが）。従って、どうしても必要なとき以外はリセットをかけないように、くれぐれも注意してください。またこのゲームでは、ストーリーの進行上リセットがかからない箇所もありますが、プログラムのまちがいではありませんのでご了承ください。

videogamelen

我々の世界とちがう場所、ちがう時代……

タンキリエ王国をほぼ中心に抱く巨大な大陸が、君の冒険する世界である。タンキリエ王国ともうひとつ、大陸の西に位置するホープ王国が人間を国王とする最も強力な国家だが、他にも森の中に住むエルフ族や、大陸一の女戦士で知られるアマゾン族など、さまざまな種族がこの大陸の各地で生活を営んでいる。

この大陸には、魔法や妖精、竜などが、単なる伝説ではなく実在している。君が人里離れた深い森を歩いているときに、美しい樹妖精（ドライアド）に突然出会ったとしても少しも不思議ではないのだ。

魔法が根強く残っていることが、かえってこの大陸の科学技術の発達をさまたげているといえるかもしれない。船といえば木造帆船、武器といえば剣や弓より進んだものはないからだ。もっとも、はるか昔は、西の海の彼方に高度な科学文明を誇った国があったそうだが……

この大陸に、何度目かの災厄が起こった。十数年間行方不明になっていたタンキリエ王の弟・ネクロスが、暗黒の魔術師として舞いもどり、悪の軍団を率いて大陸を蹂躙しはじめたのだ。

彼が行方不明の間、何があったのかは誰も知らない。だが、昔とはまったく人が変わり、悪の心に染まりきっていることだけは確かだった。

何年にも及ぶ戦争は、圧倒的にネクロス軍が有利であった。彼にしてみれば、わざと手加減してタンキリエ王たちをいたぶっていただけかもしれない。そしてついに彼は、卑劣な手段でタンキリエ王の娘である王女をさらい、それをいけにえにして太古の邪神・ネクラーガを呼び出そうとたくらんだ。

王女の、そして世界の危機！

しかし、ちょうどそのときタンキリエの城を訪た8人の者がいた。出身地も目的もちがう8人の兵者たちが、時を同じくしてタンキリエに集まったことは、人々に何か運命的なことを感じさせた。「8」は、この世界において調和と安定を意味する神聖な数字なのである。

8人は苦しい戦いの末、力を合わせてネクロスを破り、王女を無事救い出した。人々は、彼らを、「8勇者」と呼び、讃えた。



暗黒の帝王は倒れ、軍団は滅びた。

ひとつの物語が終わったかのようだった。だが、君の冒険は、実はここから始まるのである。

ネクロスが滅ぼされ、一見平和になったかに見える世界。だが、その裏では……新たなる冒険が、君を待っている。

videogameten

8勇者プロフィール

あなたの分身となって冒険するキャラクターは、全部で8人。
それぞれが、下に示すように非常に個性的な技や性格をそなえています。

マーシナリー

流れ者の傭兵。あまり重い鎧を身につけず、すばやさを武器にして戦う。悪運が強く、「運だめし」でモンスターを追い払うこともしばしば。しかし、酒とバクチと美人には弱い。



エルフ

妖精の少年。すばやい身のこなしで、短刀を使った戦いが得意。また、角笛による唄を奏でることにより、魔法とおなじ効果をもたらす。動物と意志を交わすこともできる。



ナイト

「ナイトの町」の領主であり、またその町の「ナイト騎士団」の長である。騎士道精神を信条としており、身をていしてまで仲間を守りとおす心意気を持っている。サムライと一二を争う剣豪でもある。



マージ

元タンキリエ城の宮廷魔術師で、今は隠遁生活を送っている。魔法による攻撃は8人中最強を誇る。少し偏屈な老人で皮肉も多いが、まあ年寄りは大切にしよう。



アマゾン

密林の奥にある女人国の女戦士。得意な武器は鎖鉄球（モーニング・スター）。また古くから竜の一族と盟約を結んでいるため、ドラゴンを召喚して戦わせることもできる。



ドワーフ

大陸中でも数が少ないドワーフ族の老人。小さいが頑丈な体で、ハンマーが得意な武器。また秘術のツボ突きは、敵や味方に魔法と同じ効果をひきおこす。



サムライ

遠い東の島国から流れついた異国の戦士。自分の国の秘伝の剣術を使う。ナイトが力の剣であるなら、彼は技の剣であるといえよう。



バーサーカー

どうして彼が8勇者になれたのか疑問を持つ者も多い。オツムは足りないし、食欲は果てしない。馬鹿力が唯一のとりえだが、戦闘時にはたよりになる。まあ根はいいヤツだ。



videogamedien

HOW TO PLAY





起動

タイトル画面でどれかボタンを押すと、メニューが表示されます。方向キーの上下で選んでⅠボタンを押してください。

さいしょから



初めてゲームをするとき、または冒険を最初から楽しみたいときには、これを選んでください。

さいかいのうた

あなたは冒険の旅の途中、さまざまなところで「さいかいのうた」を聴くことができます。ゲームを始めるとき、この画面で「さいかいのうた」を入れることにより、うたを聴いたときの状態から始められます。



「さいかいのうた」は、詩人が教えてくれます。11ページの「詩人」の部分をごらんください。

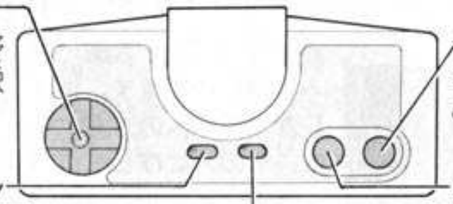
バックアップメモリ

このゲームは、PCエンジンのバックアップメモリに対応しています。バックアップメモリからデータを呼び出すとき、またデータを消したいときにはこれを選択してください。バックアップメモリには、「ネクロスの要塞」のデータは3つまでセーブできます。また、他のゲームのデータは消去できません。

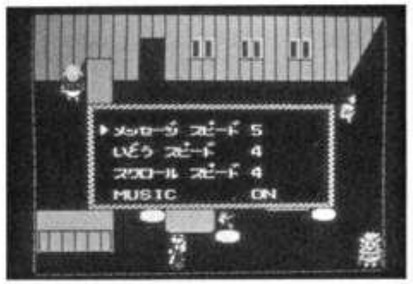


パッドの使い方

キャラクターは、方向キーで画面上を4方向に歩きます。その他のボタンの使い方は、右図のようになっています。



コンフィギュレーション



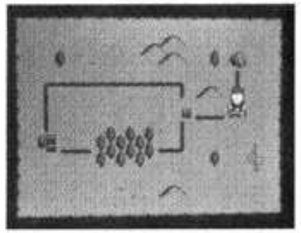
ゲーム中にセレクトボタンを押すと、「コンフィギュレーションメニュー」が表示されます。このメニューで、操作の具合を好みに合わせて変更してください。

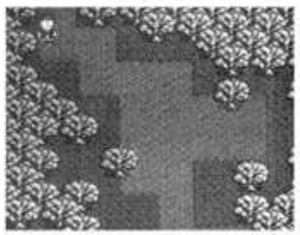
変更できるものは、メッセージの表示速度・キャラクターの歩くスピード・画面スクロールの速さ・音楽オン／オフの4種類です。カーソルを上下させ、Ⅰボタンで変更します。数字が小さいほどスピードが速くなります。Ⅱボタンを押せばゲームにもどります。

ツインマップについて

あなたの冒険する世界は、2段階のマップで表示されます。

通常の冒険はアドベンチャーマップで行います。アドベンチャーマップを出るとワールドマップになり、移動がスピーディーに行えます。ワールドマップ上では、町などのシンボルにキャラクターを重ねてⅠボタンを押せば、またアドベンチャーマップに入ります。

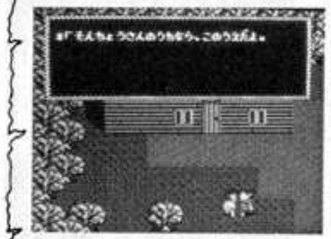




videogamemen

コマンド解説

はなす



人に話しかけます。話しかけたい人の方を向き、その人にぴったりくっついた状態でこのコマンドを使ってください。

もちもの

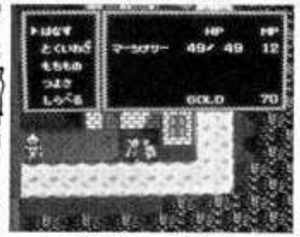


持ち物は、パーティ全員で共通して持つことになります。「みる」は、現在の持ち物の確認です。「つかう」は、アイテムの使用だけでなく、書いてあることを読んだり、人に見せる場合にも使います。「すてる」は、持ち物が多すぎて重要なアイテムをとれなかったりした場合、不要なものを捨てます。

とくいわざ



キャラクターはそれぞれ、個性的な得意技を使えます。キズを治したり、テレポートしたりする場合はこのコマンドです。得意技の名前と効果は、14ページをごらんください。



冒険の途中で使えるコマンドは、全部で5種類あります。

つよさ

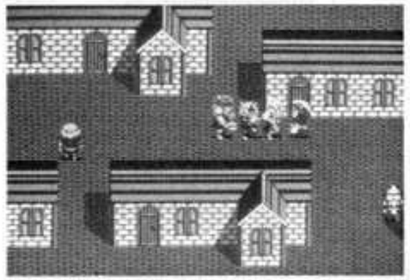
各キャラクターの現在の強さや装備を表示します。くわしい内容は、12ページをごらんください。

しらべる

宝箱やあやしい部分を調べます。このゲームでは、自分の足元と一歩前の2マスを同時に調べます。宝箱は前後左右どこからでも開けられます。



マルチキャンペーンシナリオ



「ネクロスの要塞」は、6つのシナリオが集まって1本の長大なストーリーを構成しています。各シナリオでは、8勇者のうちから3人でパーティを組んで冒険します。



重要なキャラクター

冒険の途中で、さまざまな人々と出会います。物を売ってくれる商人や、「さいかいのうた」を教えてくれる詩人など、重要なキャラを紹介しましょう。



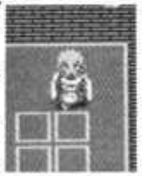
宿屋

HPやMPが減ったら、宿に泊まりましょう。一晩で最大まで回復します。



道具屋

やくそうなどのアイテムを売っています。一般アイテムの一覧は21ページです。



神官

運悪くメンバーが死んでしまったら、寄付金を払えば神殿で生き返らせてくれます。



武器屋

武器と防具を売っています。武器・防具の一覧は18ページです。



詩人

「さいかいのうた」を教えてくれます。また、データのバックアップもやってくれます。

videogamedien

ステータスの見方



モンスターを倒して経験を積んでいくと、レベルが上がり、さまざまなステータスが変化します。

キャラクターのステータスは、「つよさ」コマンドで確認できます。レベルが上がったら、すぐに見てみるようにしましょう。



名前・レベル

表示されるキャラクターの名前とレベルです。

ゴールド

モンスターを倒すことで手に入りますが、全滅すると半分になってしまいます。

装備

武器と防具の2種類で、それぞれ「こうげき」と「ぼうぎょ」の値をあげてくれます。装備品の一覧は18ページです。

キャラクターの強さ

これらの値が大きいほど、強いキャラクターということになります。
特に重要なのは、HP(ヒットポイント)とMP(メンタルポイント)です。HPはダメージをうけるたびに減り、0になると死んでしまいます。また、MPは得意技を使うたびに減っていきます。
表示は「現在の値／最大値」です。

EXP・NEXT

現在の経験値と、次のレベルアップまでに必要な経験値です。1レベル上がると経験値は0にもどります。

抵抗力

「こうげき」や「ぼうぎょ」などの強さと同じく、戦闘において重要な意味を持ちます。それぞれの値が低いと、戦闘でこれらの特殊攻撃を受けたときに非常に大きなダメージになってしまいます。

戦闘



アドベンチャーマップを歩いていると、突然モンスターに遭遇します。じょうずな戦略でやっつけましょう。

モンスターには、大きく分けて普通型・熱攻撃型・冷凍攻撃型の3種類があります。これを見きわめて戦うことがまず第一です。



こうげき

普通に武器で攻撃します。敵が複数の場合、さらにどの敵に攻撃するのかを選びます。

ぼうぎょ

防具で身を守ります。敵にダメージを与えたりはできませんが、確実に自分の受けるダメージを減らせます。

どうぐ

やくそうを使ってHPを回復させたり、特殊なアイテムを使って敵を攻撃したりするときに使うコマンドです。

にげる

パーティ全員で逃げ出します。すばやさの大きいキャラクターで実行すると、成功の確率が高くなります。

○キャラクターが特殊攻撃を受けるなどして危険な状態になると、レベルの部分に以下の表示が出ます。

- げん：幻影に惑わされている
- どく：毒に冒されている
- マヒ：体が麻痺している
- ふう：呪文を封じられている
- ST：身動きがとれなくなっている
- しに：死んでしまっている

○キャラクターによっては、左記以外にさまざまなコマンドが表示されますが、すべて得意技に関するものです。14ページをごらんください。

○全員のコマンドを選び終わると、アニメによる戦闘シーンに入ります。それ以前なら、IIボタンを押せばひとつ前の選択からやりなおせます。

videogamefreak

必殺の得意技一覧

各勇者は、それぞれ個性的な得意技を持っています。この得意技をうまく使いこなすことがゲーム攻略のコツです。

表の見方：左から順に、分類・名前・覚えるレベル・内容・消費するMPです。

アマゾン
エルフ
マージ



呪文系。エルフの角笛も同じ効果を持つ。
サモンドラゴンは、一回だけ攻撃を肩代りさせる。

攻撃	ファイヤー	／	／	1	敵1匹に火の玉をぶつける	5
	ナパーム	／	／	7	すべての敵に炎で攻撃する	8
	ブリザード	／	／	8	すべての敵に吹雪をあびせる	8
	アイスバレット	／	／	10	敵1匹に氷の弾丸を発射する	5
	ゴッドブリザード	／	／	13	すべての敵に猛吹雪をあびせる	18
	ナパームストーム	／	／	15	すべての敵に炎の嵐を吹きつける	18
	アイスミサイル	／	／	25	敵1匹に氷のミサイルを発射する	15
	メガファイヤー	／	／	26	敵1匹に巨大な火柱をぶつける	15
	サモンドラゴンR	6	／	／	リザードを呼んで敵1匹を攻撃させる	4
	サモンドラゴンK	10	／	／	キンドラゴニットの火炎攻撃を敵1匹に行う	6
	サモンドラゴンG	11	／	／	ギンドラゴニットの冷凍攻撃を敵1匹に行う	6
	サモンドラゴンF	16	／	／	ファイヤードラゴンですべての敵を攻撃する	10
	サモンドラゴンD	18	／	／	ダークリザードで敵1匹を攻撃する	8
	サモンドラゴンI	19	／	／	アイスドラゴンですべての敵を攻撃する	10

攻撃補助	イリュージョン	／	3	5	敵1匹に幻覚を起こさせすばやさを下げる	4
	ストップ	／	4	9	敵1匹のあらゆる動きを封じる	6
	アンチマジック	9	12	／	敵1匹の呪文を封じる	5
防御	クール	／	10	11	冷気をまきおこして全員を熱攻撃から防ぐ	8
	ホット	／	13	6	熱波をまきおこして全員を冷凍攻撃から防ぐ	8
	パワーシールド	10	9	／	味方1人に光の壁を作り普通攻撃を防ぐ	6
	ハイクール	／	22	14	全員に氷の壁を作って熱攻撃をはねかえす	15
	ハイホット	／	20	16	全員に炎の壁を作って冷凍攻撃をはねかえす	15
	ハイパーシールド	21	21	／	味方1人にバリヤーをはり普通攻撃を防ぐ	12
治療	ヒール	7	／	／	味方1人のHPを約30回復する	3
	ハイヒール	14	2	／	味方1人のHPを約80回復する	6
	キュア	／	6	／	毒・マヒに冒された仲間を回復する	5
	ショック	／	11	／	幻惑・ストップの状態の仲間を回復する	5
	ダイヒール	24	17	／	味方1人のHPを約255回復する	10
	ミナヒール	／	25	／	パーティー全員のHPを約255回復する	30
	リライブ	22	19	／	死んでしまった味方1人を蘇らせる	25
移動	テレポーション	13	5	7	最後に唄を聴いた人の所までワープする	8
	リターン	8	8	17	地下道や塔などのダンジョンから脱出する	8

videogameden

サムライ



東洋の秘伝の剣術を使う。普通攻撃・熱攻撃・冷凍攻撃と、それぞれ強弱を考えて使うことが大切。

攻撃	じゅうもんじぎり	10	十字を描くように敵1匹に切りつける	6
	ふぶきのたち	10	刀に吹雪をまとわせて敵1匹を攻撃する	6
	えんげつギリ	10	円月殺法でいちどにすべての敵に切りつける	9
	ほのおのまい	13	刀に炎を呼び寄せて敵1匹を攻撃する	6
	ぶんしんさっぽう	16	分身の術ですべての敵に切りつける	16
	ゆきやまおろし	17	刀を鋭い氷の柱に変えて敵1匹に切りつける	10
	しゃくねつギリ	19	刀を真赤に熱して敵1匹に切りつける	10
	いなずまがえし	21	刀に稲妻を呼び寄せて敵1匹を電撃攻撃する	12

ドワーフ



ツボ突き。秘孔をついて、一撃で敵を倒したり、味方をパワーアップしたりできるのはドワーフだけ。

攻撃	れつだんのつぼ	1	敵1匹に集中攻撃をあびせる	4
	ひゃくれつのつぼ	5	すばやい動きですべての敵に攻撃する	6
	せんれつのつぼ	18	すべての敵の急所をいちどに突く	10
	ばくさつのつぼ	20	一撃で敵1匹をあの世に送る	8
	ひっさつのつぼ	21	敵1匹の急所を突いて大きなダメージを与える	12
治療	きよめのつぼ	8	毒・マヒに冒された味方1人を回復する	4
	めざめのつぼ	19	幻惑・ストップの状態の味方1人を回復する	4

攻撃補助	かなしばりのつぼ	3	敵1匹のすべての動きを封じる	5
	げんむのつぼ	4	敵1匹に幻影を見させて攻撃力を下げる	3
	モリモリのつぼ	6	味方1人の攻撃力を上げる	6
	ムキムキのつぼ	22	味方1人の攻撃力を大きくアップする	12

ナイト



騎士道精神を信条とするので、パーティーが危なくなったときは自分の身を楯にして守る。

防御	ぜんいんぼうぎょ	敵の前に立ちはだかり攻撃を一身に受ける	5

バーサーカー



猪突猛進型の攻撃が得意。
気合もろとも敵にぶつかっていく。

攻撃	バカぢから	敵1匹への攻撃を渾身の力をこめて行う	6
	とつげき	すべての敵に巨体で体当りをかませる	7

マーシナリー



悪運の強さにまかせた得意技。
絶対絶命のときに使うべし。

?	うんだめし	???????????????????????????	8

*アマゾン・エルフ・マージは、共通の得意技を使います。レベルに斜線の入っているものは、その勇者は使えません。

*ナイト・バーサーカー・マーシナリーの得意技は、レベル1から使えます。

videogameten

パワーアップ装備一覧

各勇者が装備できる武器・防具の一覧表です。
強さはそれぞれ4段階あり、最初のものは初めから装備しています。

アマゾン



武器
ブロンズメイス
スチールメイス
ミスリルメイス
スターメイス

防具
くびかざり
アマゾンアーマー
スターアーマー
スターラスター

エルフ



武器
ダガー
エルブンダガー
かぜのナイフ
ウィズダガー

防具
みどりのマント
くらやみマント
マージのマント
ウィズマント

サムライ



武器
サムライかたな
ショーグンかたな
ようとうムラサメ
めいとうマサムネ

防具
ぬののきもの
ショーグンよろい
ハニワのよろい
なないろのよろい

ドワーフ



武器
ドワーフハンマー
オニロスかなぼう
いかづちハンマー
ヘパイトスのつち

防具
くさりかたびら
ドワーフかたびら
ティンカーメール
トールのかたびら

ナイト



武器
ナイトのけん
ほのおのけん
りゅうひょうけん
オリハルのつるぎ

防具
ナイトのよろい
しろがねのよろい
ぎんよくのよろい
オリハルのよろい

バーサーカー



武器
おの
りょうておの
けんぼう
かいりきゴント

防具
ばんぞくよろい
スパイクメール
バイキングメール
トールのよろい

マーシナリー



武器
こううんのゆみや
ロングボウ
はやぶさのゆみや
トーネイドボウ

防具
こううんのきんか
かいそくブーツ
かぜのブーツ
マリンのハート

マージ



武器
ごまかしのつえ
こんとんのつえ
ちょうわのつえ
まことのつえ

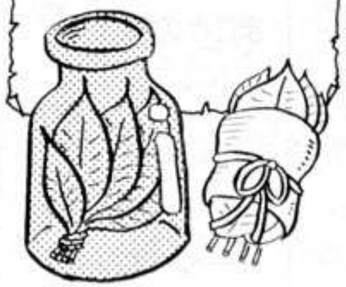
防具
ぬののローブ
マージのローブ
ウィズのローブ
マーリンのローブ

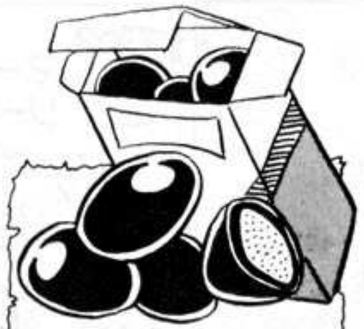
videogamefan

旅に役立つアイテム

やくそう

タンキリエの最も一般的な薬で、HPを約30回復します。



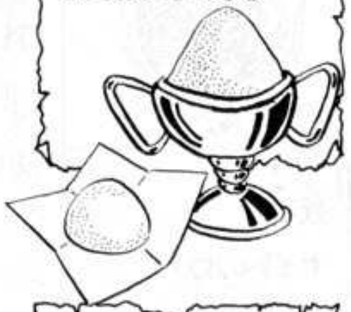


チョコレート

やくそうよりも強力な力を持っていて、HPを約80回復します。

せいなるしお

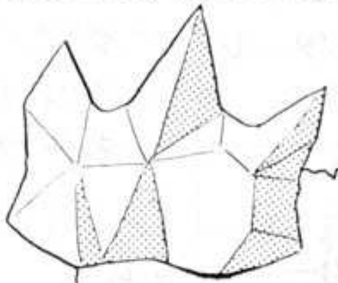
戦闘中に毒・マヒ・ストップ・幻惑の状態から回復できます。



まほうのふろしき

最後に「さいかいのうた」を聴いた所までワープできます。



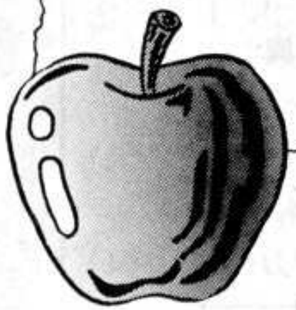


ゆめほうせき

これを使うと、MPをかなりの程度回復させることができます。

おうごんのりんご

死んでしまった勇者を復活させます。ただし、MPはもどりません。



冒険への心得書き

○冒険に行きづまったときには、人々の話を聴くのがRPGの基本ですね。特に、重要なイベントが起こったりアイテムを手に入れたりすると、人々の対応が変わることがあります。それらしい人には注意！

○やくそう・チョコレートはそれぞれ8つ、その他の一般アイテムは合わせて6つまで持てます。手持ちがいっぱいで宝箱をとれなかったときは、いらないアイテムを捨ててからもういちど開けるといいでしょう。

○特殊アイテムは、実際に使用するだけでなく、人に見せたり書いてあることを読んだりする場合も「つかう」コマンドです。重要なものは変な使い方をしてもなくなったりしませんから、行きづまったときは持ち物をチェックしましょう。

○武器・防具は、新しいものを手に入れると自動的に古いものと交換、装備されます。また、常に最強のものを装備するようになっているので、装備をまちがえてパワーダウンすることはありません。

○いざ戦闘！　しかしちょっと待って。相手の攻撃パターンをよく観察・研究することが大切。火炎系の攻撃をする敵には冷凍系、冷凍系の攻撃をする敵には火炎系の攻撃がよく効きますよ。また防御魔法（パワーシールド・ホットなど）は、強敵のとき使うと戦いが有利になります。ただし、ちがった種類のシールドを同時に使うことはできません。



videogamefan

強敵！ネクロス7人衆

いちどは倒れたネクロスだが、彼には7人の弟子がいた。その弟子たちがネクロスの意志を継ぎ、再び世界を危機に陥れようとたくらんでいるらしい。

この7人に出くわしたら要注意だ。ザコとちがい、手ごわいぞ！



タコロス



オニロス



ヘビロス



マジョロス



メカロス



ドクロス



デカロス

序盤の重要キャラクター



マリン

スタート地点の「リオアウの村」に住む女の子。明るく元気な少女なのだが、最近はなぜか、村の入口にひとり思いつめた表情で立っていることが多い。何かワケがありそうだ。

村長

リオアウの村の村長。調子にのりすぎて困ったことになったマーシナリーを助けてくれる。ただし、そのかわりにあることを調べてほしい、というのだが……





シルヴィア

旅の宿屋「白馬亭」に滞在している謎の美女。お近づきになろうと思っても、恐ろしげなペットを連れていて簡単にはいかない。この女性も、何やら秘密を持っていそうだ。

HuCARDゲームソフト

ネクロスの要塞

この製品に関するお問い合わせは、お電話にて下記の要領でお願いします。

Tel. 03-267-6868
月曜日～金曜日　10:00AM～6:00PM

ただし、ゲームの内容に関する質問にはお答えできません。

videogameden