HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本　　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号ハドソンビル TEL011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号ハドソンビル TEL03-260-4622
営 業 所　札幌、東北、名古屋、大阪、福岡

HuCARD はハドソンの商標です

HE system
PC Engine

Vol.9

©1988 HUDSON SOFT
LICENSED FROM
IREM CORP.



R-TYPE™ II

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT

HuCARD

videogameden

このたびは、ハドソンのHuCARD、〝R-TYPE/II〟を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

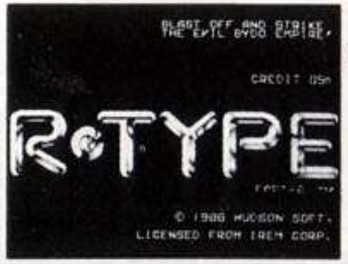
ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1. 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。
2. 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。
3. シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。
5. 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。



HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。



より壮絶な戦いへ！ 異次元シューティング完結編

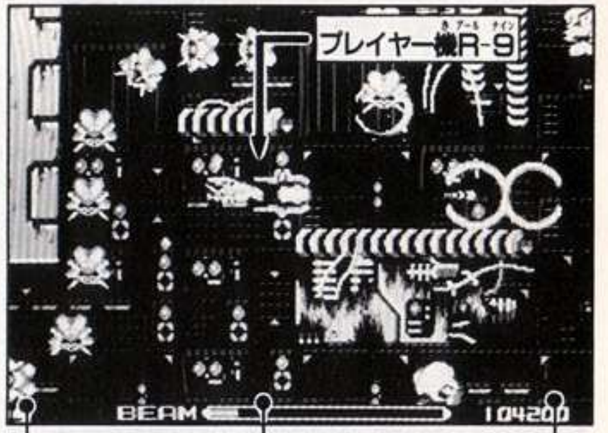
「R-TYPE II」は、人気の異次元シューティングゲーム「R-TYPE I」の続編です。巨大な悪、バイド帝国を倒し、世界に平和を取りもどすことができるか？
より壮絶な戦いに向けR-9は再び旅立つのだった!!

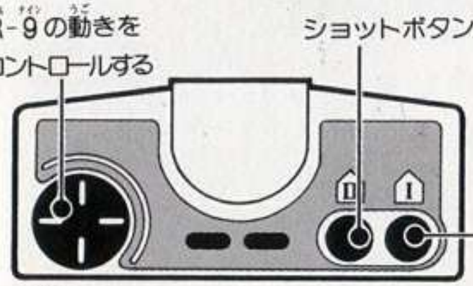
●コントロール方法 —— HOW TO PLAY

R-TYPEは、横スクロールのシューティングゲームで、このゲームカードには、後半4ステージ分が収められている。

プレイヤー機の主な武器はビーム砲。ショットボタン(Ⅱボタン)を押しつづけるとエネルギーがアップし、強力な波動砲を発射することもできる(エネルギーは、画面下のビームゲージに表示される)。







コンティニューのしかた



◀ゲームオーバー後、カウント画面（左の写真）が表示されている間にランボタンを押せばOK。ただしコンティニューは4回まで。

videogameden

●プレイヤー機のパワーアップについて

POWアーマーを倒してユニットを取れ

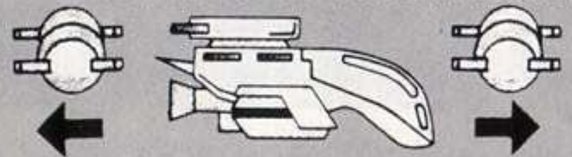


POWアーマーを倒すと、6種類のユニットが出現。これらを取ると、R-9は右の表のようにパワーアップする。

レーザーユニットを取ると、フォースと呼ばれる武器が登場する。

フォースの特徴

フォースは無敵で、プレイヤー機と前後に合体させることもできる（合体時にⅠボタンを押すと分離、分離時にⅠボタンを押すと合体する）。
フォース自体を敵にぶつけ、撃破する攻撃法もある。



POWアーマーが持っているユニット

	**反射レーザーユニット** 反射レーザーが撃てるようになる（ユニットの色は青）。
	**対空レーザーユニット** 対空レーザーが撃てるようになる（ユニットの色は赤）。
	**対地レーザーユニット** 対地レーザーが撃てるようになる（ユニットの色は黄）。
	**ミサイルユニット** 自動追尾ミサイルが発射できるようになる。
	**スピードユニット** 取るたびに、プレイヤー機のスピードがアップする。
	**ビット** プレイヤー機のまわりにつき、援護してくれる。

パスワードについて

Ⅰのクリア時に出たパスワードを入力すると、そのときの装備とスコアそのままでⅡをスタートOK。また、Ⅱクリア後のパスワードをⅠに入力すると、2週目にチャレンジできる。パスワード入力画面は、セレクトボタンを押しながらランボタンを押せば、呼び出せるぞ。



方向キーの左右で文字を選び①ボタンで決定(⑪ボタンは取り消し)。

HOW TO POWER UP YOUR SHIP

フォースの成長と変化

ユニット1個のとき



ユニット2個のとき



ユニット3個以上のとき



レーザーユニットを取りつづけると、フォースは左のように成長。

ユニット2個以上の合体時には、レーザーの発射が可能になる。

レーザーはユニットを取ることによって変化するから、ステージや敵の種類に合わせて、使い分けるといいぞ。

分離時の攻撃パターンの変化

フォースが成長すると、分離したときの攻撃力もアップ。下の写真のように強力になる。



◀ユニット2個のとき
フォースから前ななめ2方向にビームが出る。



ユニット3個以上のとき▶
前ななめ2方向＋上下2方向、計4方向に発射。

各レーザーの特徴



障害物に当たると反射する。万能タイプのレーザー。

もっとも破壊力のあるレーザー。一直線に進む。

上下に出るレーザー。溜くつ状のステージなどで有効。

videogameden

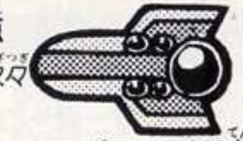
●敵キャラクター紹介



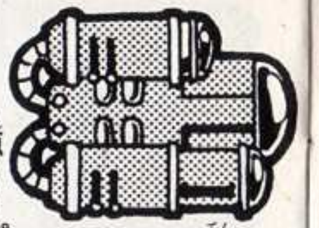
▲ボルド1500点
動く障害物。攻撃はしてこないが、こわれにくい。



◀ビスタフ500点
放物線状にミサイルを撃つ。



▶ミッド400点
レーザー光線を次々に発射してくる。



▼バスーア300点
しつこく追いかけてくる敵。



▲ドップ1000点
ピンクに光る窓の部分が弱点。

▶ウィン 撃破不可
画面のはしからはしへ動きまわる。よく見てかわすしかない。



◀ムーラ
頭800点 その他300点
頭を撃つと、全身がバラバラになって飛び散る。



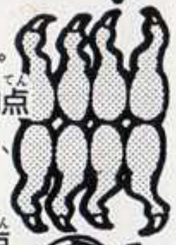
▶キャンサー300点
高さを合わせながら迫ってくる。



◀スキャント500点
波動砲を発射する。



◀ソナー400点
地中から出現し、タマを撃ってくる。



▶ニュート300点
壁に沿って移動し、タマを発射する。



▶パタパタ
200点
集団で攻撃をしかけてくる。



◀バグ200点
編隊で飛行し、タマを多量に撃ってくる。



▼ジータ800点
レーザーを次々に発射する。



▲ピンク200点
床に沿って移動し、ときおりタマを出す。



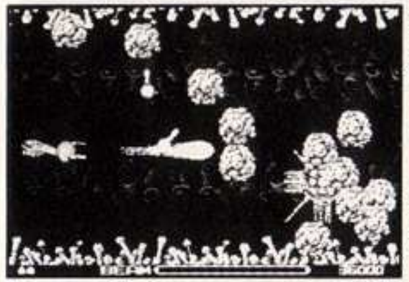
▶ミックン
200点
上下の壁から出現する。



▶ファット200点
右から左へ一直線に突進する。

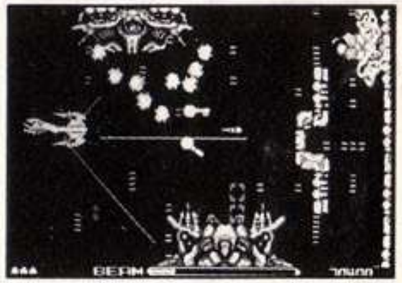
ALL ABOUT BYDO'S CHARACTERS

ベルメイト 2000点



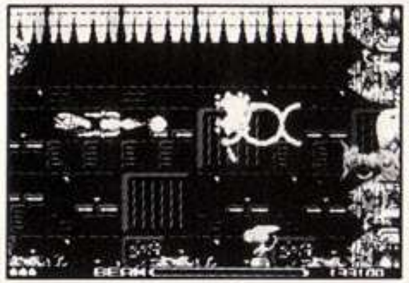
多数のタコ(300点)がまわりをガードしている。中央の赤く光っている部分を狙ってビームを撃て。

ヤジュー 1万点



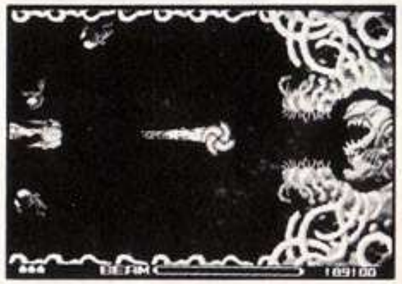
PCエンジン版のオリジナルキャラ。右はしのキャラが本体で、他の2体は護衛キャラ。弱点は眼。

ブロンク 0点



青白く光る窓の部分が弱点。上から降ってくるゴミに注意しながら狙え！秘密の得点もあるらしい。

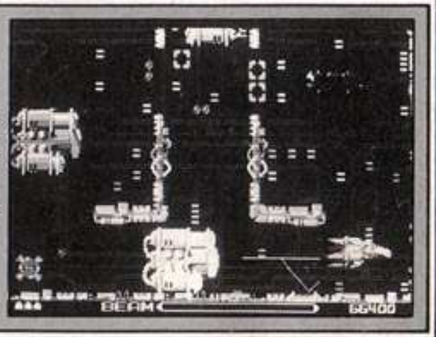
バイド 1万5000点



バイド帝国のボス。正確な倒し方は秘密。ヒントとしては、フォースの利用法がカギになるぞ。

こうりゃくほう 攻略法 プレイヤー機のロケーションに注意

クリアの最大のポイントは、プレイヤー機のロケーション(位置)。どこにいれば安全か、いろんな場所で試してみよう（プレイヤー機のパワーアップ状態によっても、安全なポイントは変わるよ)。
必ず、安全なルートが見つかるはずだ。



videogameden