
HE system
バックアップ メモリ 対応ソフト
PC Engine
SPIRAL WAVE
株式会社メディアリング
© 1991 MEDIA RINGS CORPORATION
HuCARD

このたびは、株式会社メディアリングの、HuCARD、"スパイラルウェーブ"をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。



2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。



4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。



※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはPC Engine専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

プロローグ

2390年・・・。地球は、もはや、民族や国家を単位とした区分が消え、
産業体を主体としたエリア都市、集合国家都市が至る所に発展し、
全地球規模の国家体系になっていた。
食料の供給システムも完全に整備され、
平野部だけでなく、山岳地帯、海底すらも生活圏となっていた。
しかし、残された課題は地球全体を支える新たなエネルギー源の確保であった。
このため各宇宙都市はこぞって宇宙に乗りだし、独自の技術開発を競っていた。

異変は、2300年頃から観測された。
その異変とは、地球の生物全体に影響を及ぼす「太陽」の異常現象であった。
人類は、地球規模でその原因究明にとりくんでいたが、
ある日、その解決の糸口となる宇宙からの送信をキャッチした。
人類の危機を救うキーワードは「スパイラル・ウェーブ」と・・・・

主人公「六角忠介」は、連合企業体カルム社の全知能と資産をもとに
作られた亜空間移動探査母艦「ホリーバレル」のキャプテンとして、
1名の部下を率い宇宙の彼方への探査の旅にでる命令を受けた。
「スパイラル・ウェーブ」。その核心が究明される時がきたのだ。

ゲーム概要

このゲームは、ＲＰＧ的要素と、アドベンチャー的要素と、シューティングの要素をあわせもったニューＲＰＧです。
プレイヤーの目的は、母艦「ホリーバレル」を操縦し、未知の物体？「スパイラル・ウェーブ」を解明することにあります。
そのためには、訪れる星々と交信し、情報を入手しなければなりません。母艦内には、小型艦載機が備えてあり、初期段階では最低限の武器および機能をもっています。もしも、母艦が攻撃されたときには、これを操縦し、敵を撃破しなければなりません。



ホリーバレル（母艦）



★会話スピードの変更

RUNボタンは、ポーズボタンです。一時中止するときに使ってください。母艦でのポーズ中は、会話スピードを変更することができます。Iボタンで変更し、ポースを解除してください。また、会話中Iボタンを押したままだと会話が早くすすみます。

セーブ・ロード



このゲームは、ニューRPGなのでパスワードや、バックアップにより、ゲームのデータをセーブ・ロードすることが重要です。

★パスワード

セーブ時には、画面にパスワードが19文字表示されます。ロードのときには、方向キーとIボタンで入力します。19文字目を入力したときデータはロードされますから、18文字まで入力したときによく確認してください。

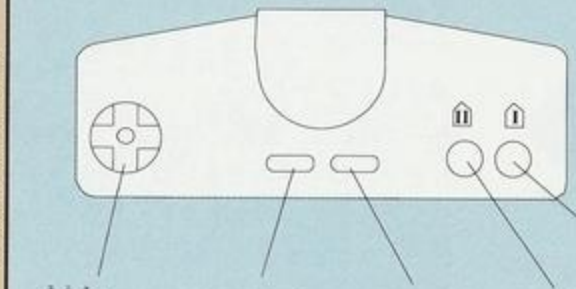
★バックアップ マネージャ

あなたのＰＣエンジンに、バックアップシステムがついていれば使用できます。バックアップは3つできます。方向キーで場所を選び、Iボタンで決定します。



母艦説明

操作方法



★母艦について

母艦の初期性能は、以下のとうりである。

- ●星系内の移動（MOVE）
- ●星系内のマップ表示（MOVE）
- ●他星系への移動（WARP）
- ●艦載機の出撃（自動的に行われる）
- ●艦載機の性能確認（UNIT）
- ●惑星などの通信
- ●艦載機は、1機しか収容できない

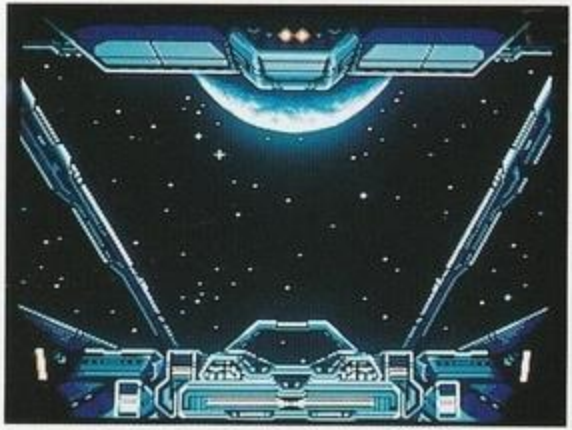
各惑星と交信し、情報を入手し装備をグレードアップすることが重要です。

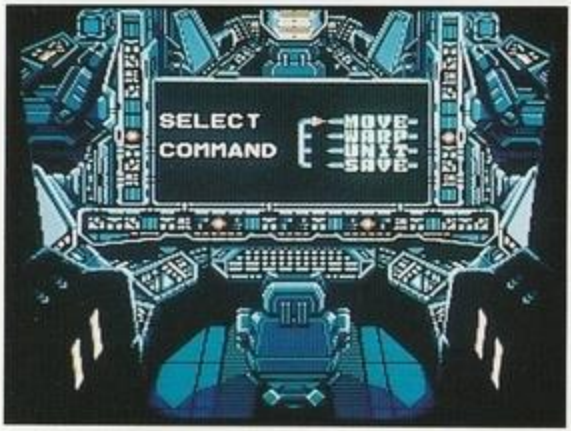
★エネルギー説明

敵を撃破するとえることができます。そして、母艦に帰還すると、採取したエネルギーは母艦に99999までたくわえられます。

【エネルギーを消費する条件】

- ●MOVEするときに、1000消費します。
- ●WARPするときに、5000消費します。
- ●艦載機を作成するときに、個々に別の制作エネルギーを消費します。





★母艦操作の4つのコマンド

MOVE (ムーブ)

移動したい惑星にカーソルをあわせ、Iボタンを押すと母艦は自動的に移動します。

WARP (ワープ)

移動したい星系にカーソルをあわせ、Iボタンを押すと母艦はワープ移動します。

UNIT (ユニット)

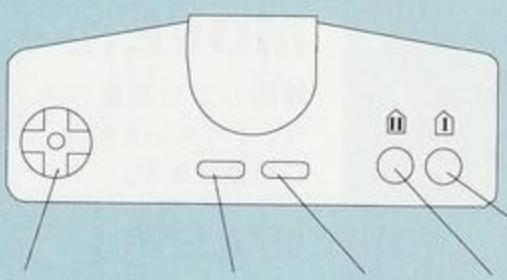
艦載機の性能データが表示されます。アイテムがそろうと、6種類の機体を表示し、母艦のエネルギー保有量も表示されます。

SAVE (セーヴ)

現在のデータをパスワードや、バックアップシステムによりセーブすることができます。

シューティング

操作方法



操作キー：自機の操作
RUNキー：ポーズ
会話スピード変更
Iボタン：攻撃
IIボタン：リターン

★シューティング

敵に襲われた場合などは、母艦に搭載された艦載機を操作する3Dシューティングとなります。
全ての敵を破壊しなくてもクリアーが可能です。また、このゲームでは、IIボタンにより母艦に一時帰還（リターン）することができます。エネルギーをためたいときには活用してください。※艦載機が破壊された場合は、GAME OVERとなります。





★UNIT性能

- バルカン砲：初期の艦載機の装備。1つの威力しかない。
- ミサイル弾：連射はきかないが、威力が5もある。堅いザコキャラも1発で破壊することができる。
- シールド：シールド1個で、1発の弾から自機を守る。
- レーザー砲：威力が2あるメインの装備。

★艦載機性能

パラキート

シールド・・・0
兵器・・・バルカン砲
制作エネルギー・10000

スパロー

シールド・・・2
兵器・・・バルカン砲
制作エネルギー・20000

ベッカー

シールド・・・0
兵器・・バルカン砲+ミサイル弾
制作エネルギー・・・30000

ピジョン

シールド・・・2
兵器・・・レーザー砲
制作エネルギー・・・45000

ターミガン

シールド・・・0
兵器・・レーザー砲+ミサイル弾
制作エネルギー・・・60000

グランド＝シーガル

シールド・・・2
兵器・・レーザー砲+ミサイル弾
制作エネルギー・・・80000

人物紹介（じんぶつしょうかい）



●六角忠介（ろっかくただすけ）

この物語の主人公。アジア地区に本拠地を置く、連合企業体カルム社、第7戦略戦闘団に勤務していたが、このたび、本社外洋任務軍に転属した。社命により地球を救うキーワードと思われる「スパイラルウェーブ」の探査に、亜空間移動外洋母艦「ホリーバレル」のキャプテンとして、1機の艦載機と、1人の部下を率いて出航することとなった。

●総帥（そうすい）

カルム本社外洋任務軍の総帥。六角忠介に「スパイラルウェーブ」探査の命令を与える。





●ベルフリィ＝プート＝アルファ

カルム火星支社に勤務。榊 庵の作った疑似生命体。亜空間外洋母艦「ホリーバレル」の全てを制御する。

●トゥレイド

宇宙をまたにかける武器商人。





●榊 庵（さかきいおり）

カルム火星支社に勤務。六角忠介とは、幼馴染みである。ベルフリィと、エネルギー精製装置である「エナジック」の開発者である。

アイテム

エナジック

敵を破壊すると、その残骸から自動的にエネルギーを精製する装置。

海図

星系の情報などの書いてあるマップ。これがなければ、他の星系にワープできない。

制作ユニット

最初の艦載機をあわせ、6種類の艦載機を制作することができる。

キーユニット

制作ユニットのキー。これがなければ、艦載機を制作するこができない。

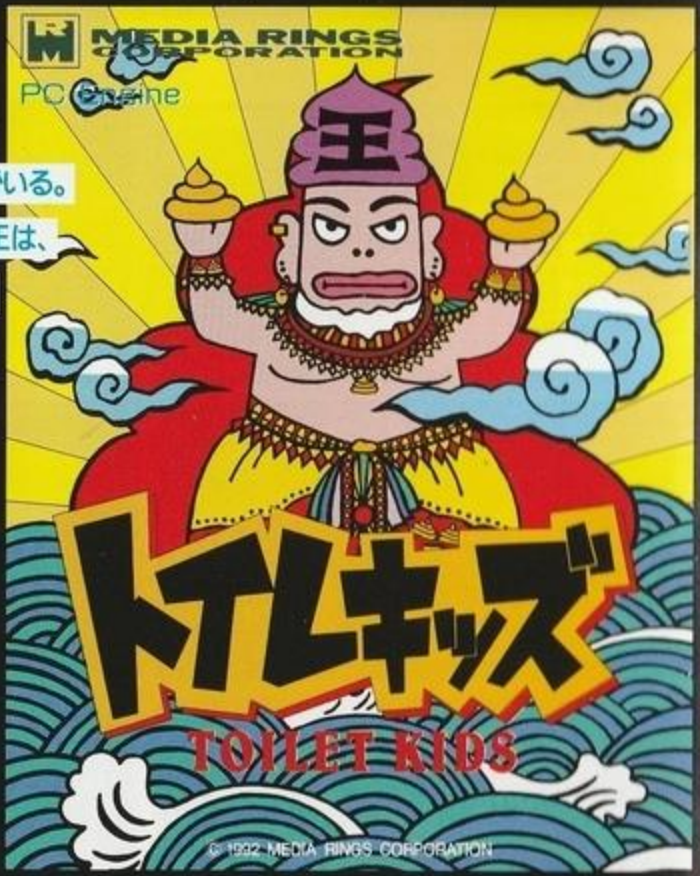
願いの珠

使用するものの強い願いをかなえる不思議な珠。

スパイラルウェーブ



今世紀最大の話題作! 臭さ満載で登場。



ウンピ王国には「ブリブリ四天王」がいる。
中でも強大な力を持ったウンピ大王は、
頭と両手にウンピを持ち容赦なく、
それを飛ばしてくる。
臭い敵は元からたたなきゃだめ!
乞う御期待。

1992年春
発売予定

株式会社 メディアリング
〒104 東京都中央区銀座5-13-12サンピル6F 三菱樹脂㈱内
TEL.03-3215-0877 FAX.03-3248-0614

メディアリンリンサービス
TEL. 03-3589-6033