HE system

PC Engine

ウィニングショット

©1989 DATA EAST CORP.

WINNING SHOT

DATA EAST データイースト株式会社

HuCARD

このたびはデータイースト・PCエンジン用HuCARD“WINNING SHOT”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。

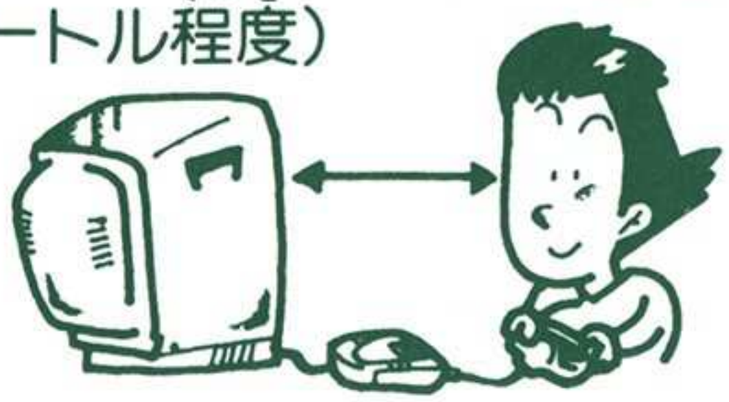


2 端子部に触れたり、水にぬらすなどして汚さないでください。故障の原因となります。



3 シンナー、ベンジンなどの揮発油でふかないでください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。



5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

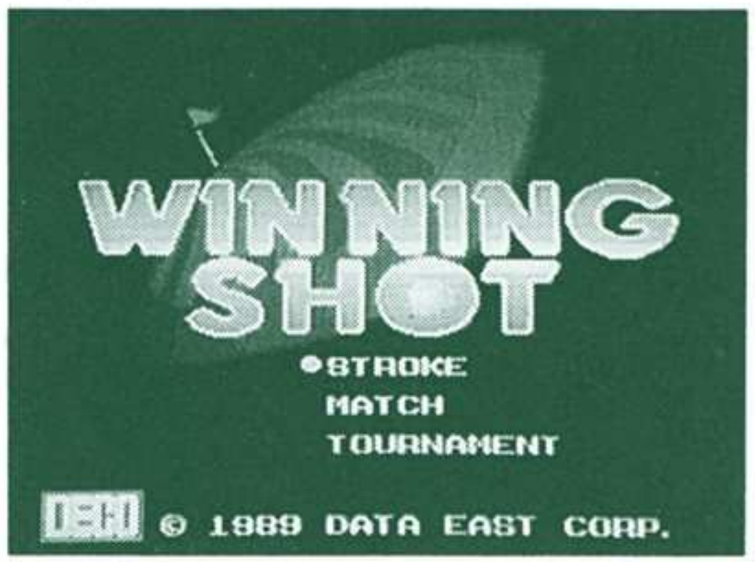
HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。
それ以外の責任はご容赦ください。
※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。



みなさん、こんにちは。プロゴルフダイジェストの時間です。それでは早速、ゴルフゲーム“WINNING SHOT”の遊び方についてご説明致しましょう。まず最初はデモ画面からタイトル画面へ移ります。(RUN)

■ゲームモードは3種類



●STROKE

18ホールをプレイして、スコア(ストローク数)を競うゲーム。1～4人でのプレイが可能です。

●MATCH

スコア(ストローク数)を競うゲームとは異り、ホールごとでの勝ち負けを2人で争うゲームです。

●TOURNAMENT

世界のトッププロを相手に、72ホール・4日間の大会で獲得した賞金総額によって順位を争うゲームです。賞金はスコア(ストローク数)によるもの以外にも、ドラコン賞、ニアピン賞などがあります。1～4人でのプレイが可能です。

※3種類のゲームモードとも一緒にラウンドするプレイヤーは、パッドによる操作(MAN)、コンピュータ操作(CPU)が可能です。ゲームモードを決定し、プレイヤー数を決めてください。(✚ボタン➡RUN)

■ゲームの進め方



●個性豊かなプレイヤーをつくろう！

プレイヤー数が決定したら、次はプレイヤーの個性をつくりましょう。6人のゴルファーの能力・技術は5種類に分類されています。パラメーター（合計27ポイント、各項目は最高9ポイント）を振り分け、個性豊かなプレイヤーをつくってください。



- ●パワー／各クラブでの基本的な飛距離。
- ●コントロール／ショットの方向の正確さ。
- ●スピン／ボールコントロールの種類。
- ●パッティング／グリーン上でのパットの正確さ。
- ●フルパワー／ジャストミートで飛距離がUPする確率。

※6人のプレイヤーから1人を選び(✚ボタン➡IIボタン)、パラメーターを設定します(✚ボタン上下：項目の選択・左右：数値の増減)。

※パラメーターが決定したら(IIボタン)、プレイモードを選んでください（✚ボタン➡IIボタン)。 MAN：パッド操作によるプレイ。

CPU：CPU操作によるプレイ(WATCHモード)。

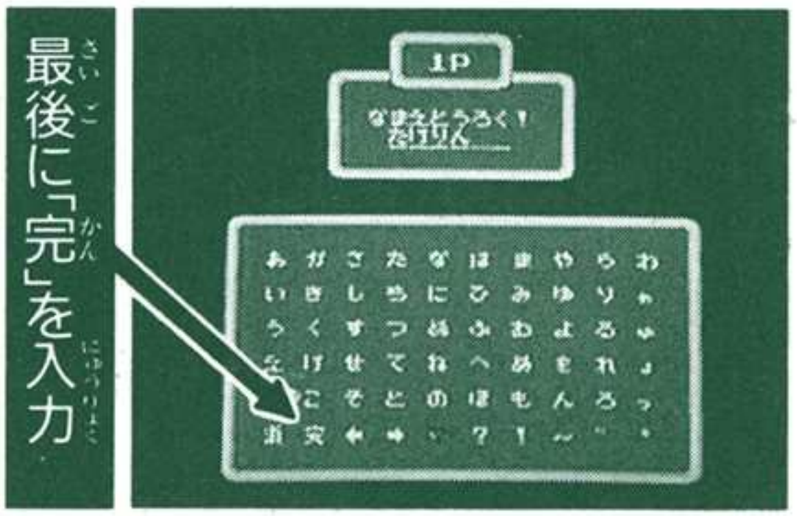
※Iボタンによるキャンセルで、設定をやり直すことができます。

※パラメーターの合計数値を変えることで、ハンディキャップ戦も楽しめます。

●名前の入力

プレイヤーに個性を持たせたあとは、名前をつけてください(✚ボタン➡IIボタン)。名前は6文字まで入力ができます。最後に「完」を入力してください。

※ゲームにセットされている名前（「おあき」・他）をそのまま使うこともできます(RUN)。

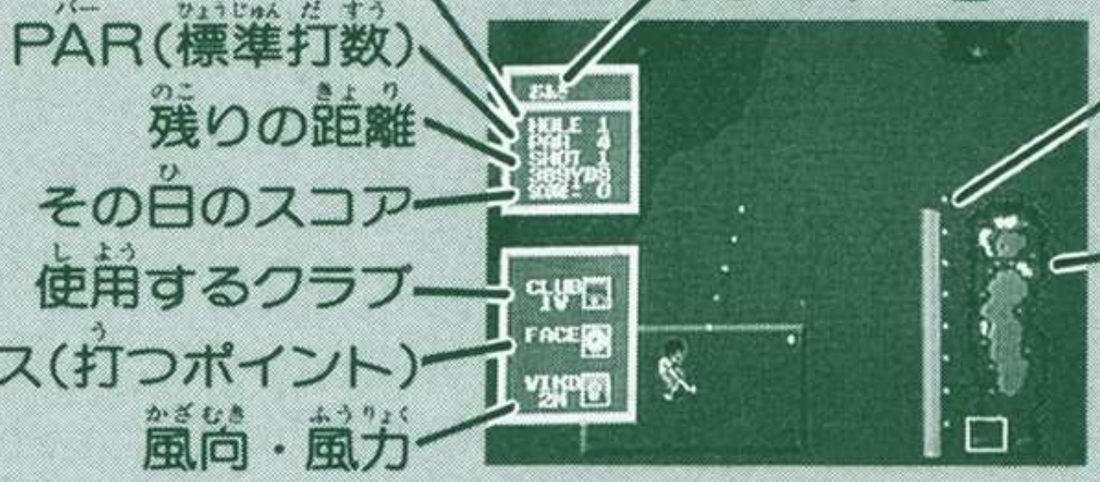


※TOURNAMENTモードで2～4日目を始める時にはパスワードを入力しますが、その時も最後に「完」を入力してください。

■画面の見方と操作方法

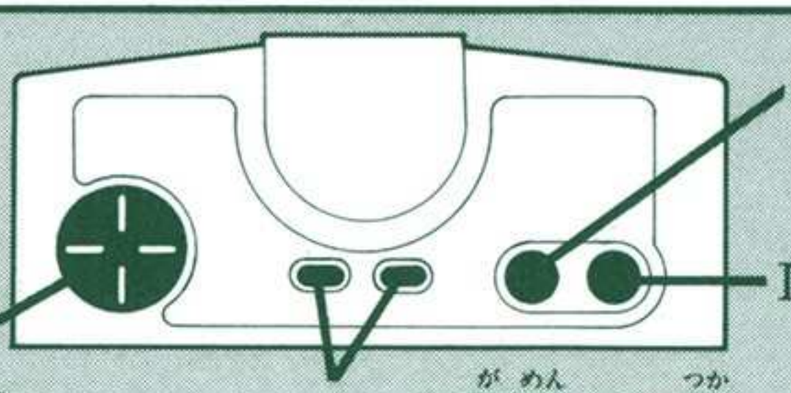
プレイを進めるための情報、スコアなどは、コース画面の左側に表示されます。また、パッドによる操作方法を、コースでのプレイに合わせてご説明致しましょう。

●画面の見方



※グリーン上ではクラブなどのかわりに、芝目方向と強さが、矢印と色で表示されます。(赤：強、黄：中、青：弱)

●操作の手順
(コース画面)



①コースの様子を調べます。
【Iボタン➡✚ボタン➡IIボタン】

②アドレス(第1打を打つ場所)を決めます。
【✚ボタン➡IIボタン】

③クラブを選びます。
【✚ボタン(上下)➡IIボタン】

④打点(スピン)を決めます。
【✚ボタン➡IIボタン】

⑤打つ方向を決めます。
【✚ボタン(左右)➡IIボタン】
※ここでパワーメーターが動き始めます。選択をやり直したい時は、Iボタンで逆順に戻ることができます(②を除く、③・④は色で表示されます)。

⑥パワーを決めて、ショット！
【IIボタン】

※RUN+SELECTボタンでゲームがリセットされ、最初からやり直すことができます。

スコア・アップのために！

	クラブ	平均飛距離(YARDS)
ウッド	1W	250
	3W	220
	4W	210
	5W	200
アイアン	3I	180
	4I	170
	5I	160
	6I	150
	7I	140
	8I	130
	9I	120
	PW	100
	SW	80
パター	PT	30



●クラブの選択

ゴルフをプレイする際に、クラブ選択は大切なことです。各クラブのフェアウェイでの平均飛距離（パラメーター数値・4）を参考に、クラブを使いわけてください。

※パターはグリーン上を転がる距離です。また表の上下は連続しています。

※飛距離の出るクラブほどラフ、バンカーの影響を受けやすく、飛距離が落ちます。

●ルール(ペナルティ)

このゲームには2つのペナルティ・ルールがあります。せっかく好スコアを維持してきても、ペナルティを受けてはガッカリです。注意してください。

O.B.(OUT OF BOUNDS)

打球が林や崖などを越えて、コースをはずれてしまった時はO.B.です。ショットした位置より、1打加算されての打ち直しになります。

WATER HAZARD

打球が池などの水に入ってしまい、次のショットが打てない時は、WATER HAZARDとみなされます。1打加算されて、球が水際を横切った地点からの打ち直しになります。

■ワン ポイント アドバイス

クラブ、パワーなどのチェック以外にも、好スコアを出すための条件はいろいろあります。

●風を計算に入れて…

球は高く上がるほど風の影響を受けやすくなります。スピンを有効に使って、風を上手く利用したショットをしてください。

●パットを慎重に！

500ヤード以上のロングホールを2オンしても、残りの10ヤードを3パットではスコアは縮まりません。芝目の方向、強さをよ～く読んで、慎重に決めてください。

●ラフに入ってもラフにならないで…

ショットがフェアウエイをはずれても、ラフやバンカーならば罰打はありません。そのかわりに、クラブが受ける影響を慎重にチェックしてください。しっかりとグリーンをとらえるには…、練習しかありませんね。

●CPUを見習おう！

コースに慣れないうちは、一緒にラウンドする仲間にCPUを加えておこう。CPUは自分のパワーに合わせた打ち方をするので、かなり参考になるゾ！また、CPU同士の対戦を観戦するのもタメになる!?



このゲームのルールは、実際のゴルフのルールとは多少異ります。また、ゲーム中に登場する選手名はすべてフィクションであり、実在の選手とは何ら関係はありません。

未来を創造する、電子技術の

データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 TEL.03-398-5317・5425