PC Engine

namcot

ワンダーモモ



HE system

©1987 1989 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

HuCARD



このたびはナムコットのＰＣエンジン用ロムカード「ワンダーモモ」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。プレイの前に取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

1 出演者の紹介 ---------- 2
出演者一同、自己紹介いたしま～す

2 ゲーム内容 ---------- 4
怪人軍団ワルデモン、モモと勝負よ！

3 基本操作 ---------- 6
モモのコントロール法をマスターしてね

4 What's Wondermomo!? ---------- 8
ワンダーモモってなあに？

5 モモの楽屋 ---------- 10
ホントは立入禁止だけど特別に見せちゃう

6 カーテンコール ---------- 12

7 使用上の注意 ---------- 13

ワンダーモモ



レディーズ&ジェントルメン！
大変長らくお待たせいたしました。
当『ナムコシアター』の人気No.1
“ワンダーモモショウ”の開幕です。
星の彼方からやってきた我らが
ヒロイン、モモちゃんが、怪人軍団
ワルデモン相手に大暴れ！
さあ、みなさんもいっしょに戦いましょう。

namco THEATER

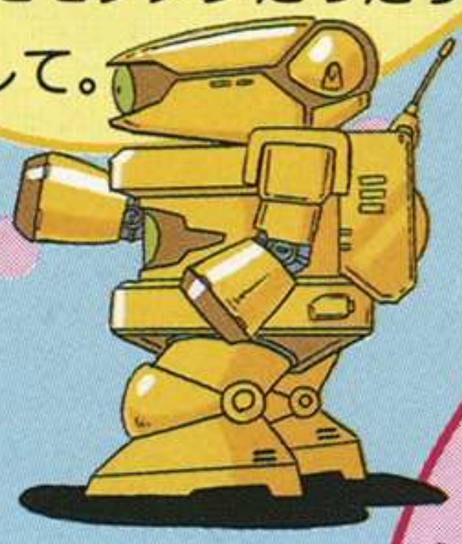


1 出演者の紹介



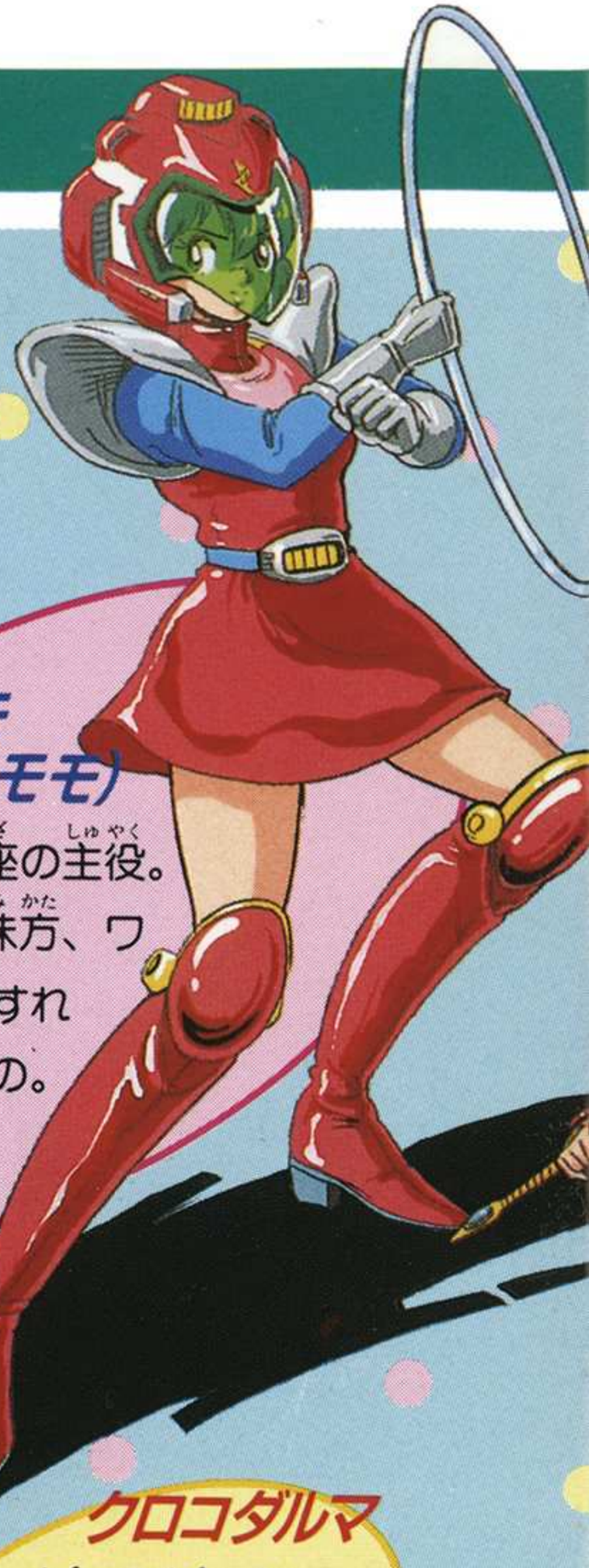
アクロボール

はっきり言って、ワシの頭は大きくて硬い。当ると痛いぞう。



ジャグロック

えい、岩石ころがし受けてみよ。でも実は隠れモモファンだったりして。



モモ（ワンダーモモ）

もっちろん一座の主役。モモは正義の味方、ワンダーモモに変身すれば怖いものナシなの。



おまけのカメラ小僧（特別出演?）

ん、もう！　写真はダメッて言ってるのに、ステージの下に現れてモモの写真を撮ろうとする困ったクン。モモは恥ずかしがり屋さんだから写真を撮られるとダメージを受けてしまうのです。



クロコダルマ

ピョンピョン。身軽なボクは忍者だ。得意技は手裏剣さ。

出演者一同、自己紹介いたしま〜す



モドキ

ステージの下からセリ上がってくるワタシ。どうせ邪魔モノだよ〜。

シャモアン

ワタシの華麗なアクションと旋風脚、期待してねん。

アマゾーナ

なんでモモが主役なのお。アタシのほうがスタイルいいのにさ！

クラブフェンサー

オレのハサミ攻撃は強力だ。泣きどころはジャンケンに弱い？

2 ゲーム内容



さあ、ワンダーモモの始まり始まり

“ワンダーモモ”は全部で12幕。主人公のモモはいつもは普通の女のコですが、ワンダーモモに変身するとワンダーパワーで敵をやっつけちゃうミラクル少女。アナタはモモといっしょに怪人軍団ワルデモンと戦ってください。最後にボスのモズーを倒せばHappy Happyのエンディング。

準備はいいですか？　ではランスイッチを押してください。第1幕の始まりです。

ステージのご紹介をいたしま～す

ワルデモン軍団はオジャマ虫。本当にどこにでも現れます。公園や街の中だって平気で出てきちゃうのですから油断できません。各ステージごとにボスがいますから、それを倒せばステージクリアになります。



⇨きゃあ、うっそー！こんな静かな公園で戦わなきゃいけないの？

あれぇ、やられてしまった! こんなときは?

いくらワンダーパワーのモモでも、最初はすぐやられてしまうかも。でも大丈夫。ちゃんとコンティニューできますからね。

ゲームオーバーになると、アナタの得点によってランク表が出ます（写真上）。ここで上から10位以内に入ると、方向キーとスイッチ[I]で名前を入れることができます。

その後スイッチ[I]を押すと右の画面になります。そうしたら3秒以内にランスイッチを押してください。これでミスしたステージから始められます。







⇧やん、ワルデモンてば街の中でもしっかり襲ってくるのよ。

⇩ゆっるせない！モモの大好きな浜辺を荒らすなんてぇ。



3 基本操作

モモの操作はパッドで行います。ワンダーモモに変身後の操作は8、9ページで詳しく紹介します。リセットしたいときはランスイッチとセレクトスイッチを同時に押してください。

パッドの使い方



方向キー

主人公の移動、姿勢の変更。左右に1回押すと正面を向いたり、左右に振り向きます。押し続けると移動し下に押せばしゃがみます。



セレクトスイッチ

ランスイッチ

ゲームのスタートとポーズ。



画面表示

バイタルメーターはモモの体力を表します。敵の攻撃を受けると減っていき、なくなるとゲームオーバー。

バイタルメーター

ワンダーメーターはモモのワンダーパワーのゲージです。敵を倒すと増えていき、ワンダーモモに変身すると時間とともに減っていきます。なくなると元のモモに戻ってしまいます。



ワンダーメーター

スイッチⅠ



ジャンプ。方向キーの上を同時に押すとハイジャンプ、左右を押しながらジャンプすると横方向に跳びます。

イッチⅡ

キック。立っているときは横方向にキックし、しゃがんでいるときは、横のほかに正面を向いて両方向へも同時にキックできます。またワンダーモモに変身するときも使いますがそれについては9ページで。





ジャンプキック





キックの応用ワザです。スイッチⅠでジャンプしながらスイッチⅡでキック。このときも横向きのほかに正面を向いて両方向にキックができます。

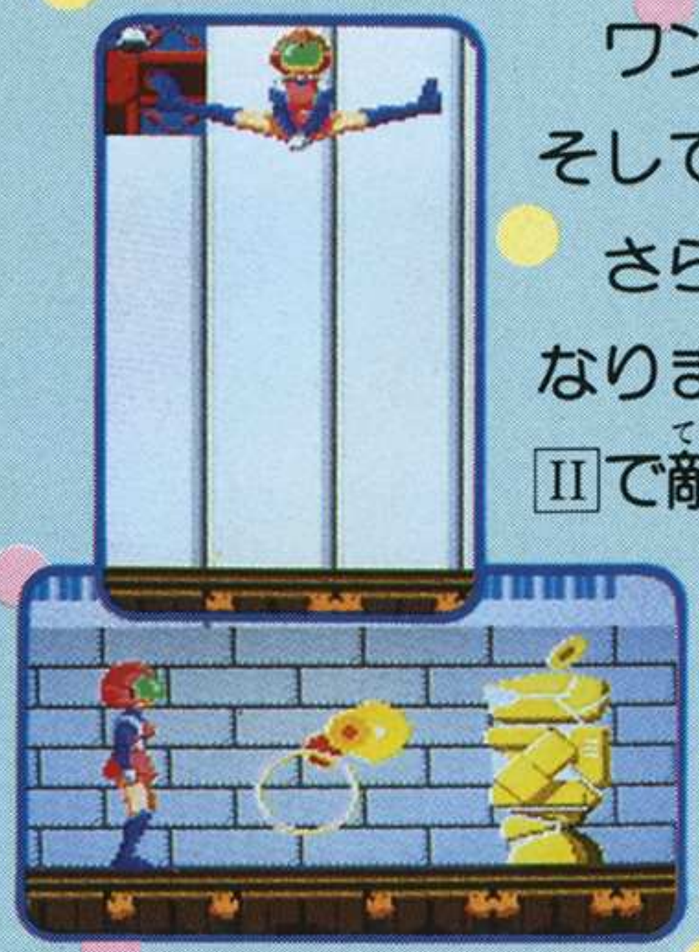


ハイスコア

スコア

ステージ数

4 What's Wondermomo!?



モモのワンダーパワー



ワンダーモモに変身すると攻撃力、防御力、そしてジャンプ力がぐんとアップ！

さらにワンダーリングで攻撃できるようになります。手に持っているリングをスイッチIIで敵に投げつけてください。戻ってきたリングをうまくキャッチすると続けて使うことができます（受けそこねてもしばらくすると戻ってきます）。

なお変身していられるのはワンダーパワーがある間だけです。

パワーアップカプセル

敵を倒すと出てくるカプセルを取ってパワーアップしましょう。

まず緑と黄色のカプセル（ワンダーモモ変身時のみに出ます）。これを取ると一定時間ワンダータイフーンで攻撃します。ワンダータイフーンはモモが回転しながら左右に弾を連射する大技、とっても強力です。

もうひとつは赤と黄色のカプセル。これは体力を増やします。

ワンダーモモに変身(へんしん)！

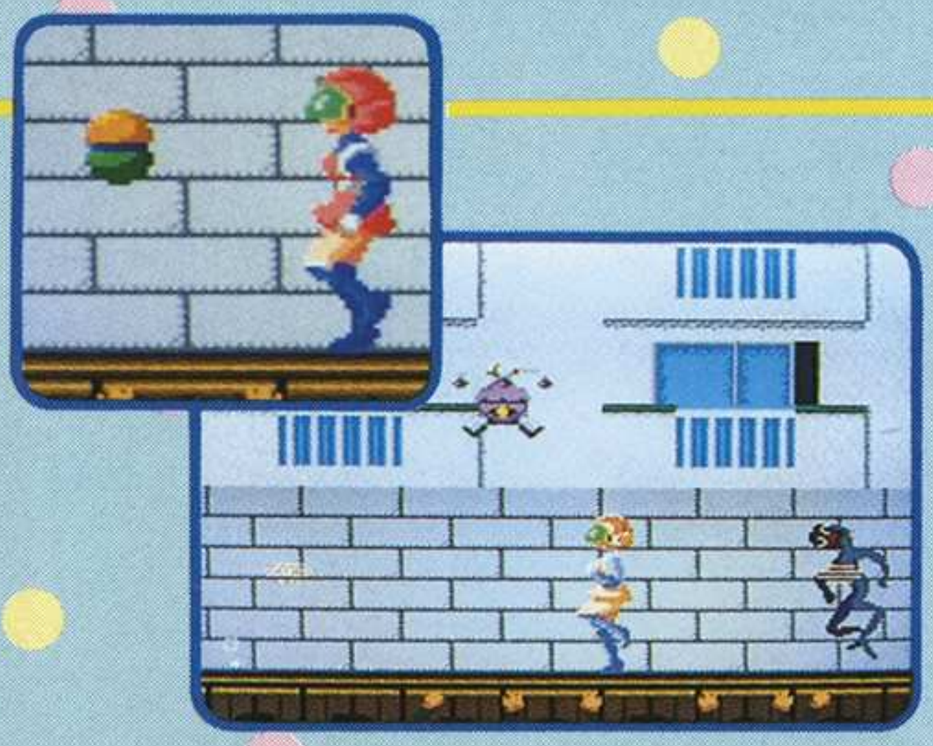


ワンダーモモに変身(へんしん)するには、２つの方法(ほうほう)があります。まず正面(しょうめん)を向(む)いてスイッチⅡを連打(れんだ)する方法(ほうほう)で、こうするとくるくるっとモモが回転(かいてん)し始(はじ)めて、ワンダーモモに変身(へんしん)します（写真上(しゃしんうえ)）。



もうひとつは不思議(ふしぎ)なつむじ風(かぜ)を使(つか)う方法(ほうほう)。ステージに突(とつ)じょ現(あらわ)れるつむじ風(かぜ)の中(なか)に入(はい)ると何(なに)もしなくても変身(へんしん)してしまいます（写真下(しゃしんした)）。ただしこのつむじ風(かぜ)は

いつ現(あらわ)れるかわかりませんから、あまりアテにはできません。





5 モモの楽屋

モモのプロフィール

♥好きな食べ物♥
フルーツ。さくらんぼ大好き。
♥好きな花♥ 桜草。忘れな草も素敵。
♥好きな色♥ ミルク色とか。
♥星座♥ おひつじ座。
♥血液型♥ O型。だったかな？
♥サイズ♥ ヒ・ミ・ツ。





ちょっと照れちゃうんだけど、
クリアするとモモのピンナップが出てく
るステージもあるの。最後までクリアできたら、
モモのお部屋にご招待します。がんばってくださいね♥



ちょっとだけ教えてあげよかな？

座長さんに怒られちゃうかもしれないけど、少しだけヒントを教えてあげましょうか？

モモがしゃべったなんて言っちゃダメよ。

それはワンダーモモに変身するタイミングなの。だってワンダーパワーがなくなると、変身してられないんだもの。あんまり早く変身しちゃうと、肝心なときにワンダーパワーがゼロなんてことになっちゃうでしょ。ボスが出てくるまで力をためといたほうがいいんじゃないかしら。

ワルデモン軍団の方にモモちゃんについて聞いてみました。

モ　ド　キ「モモってさあ、普段はけっこうおとなしいよね」

シャモアン「そうかなあ。弁当の時間はうるさいぜ」

モ　ド　キ「育ち盛りだからねえ。この前玉子焼あげちゃった」

シャモアン「こいつぅ、10年早いぞ」

モ　ド　キ「あとでハンカチにサインしてもらおっと」

シャモアン「ちぇっ、いいよな出番が多いとすぐ親しくなれて」

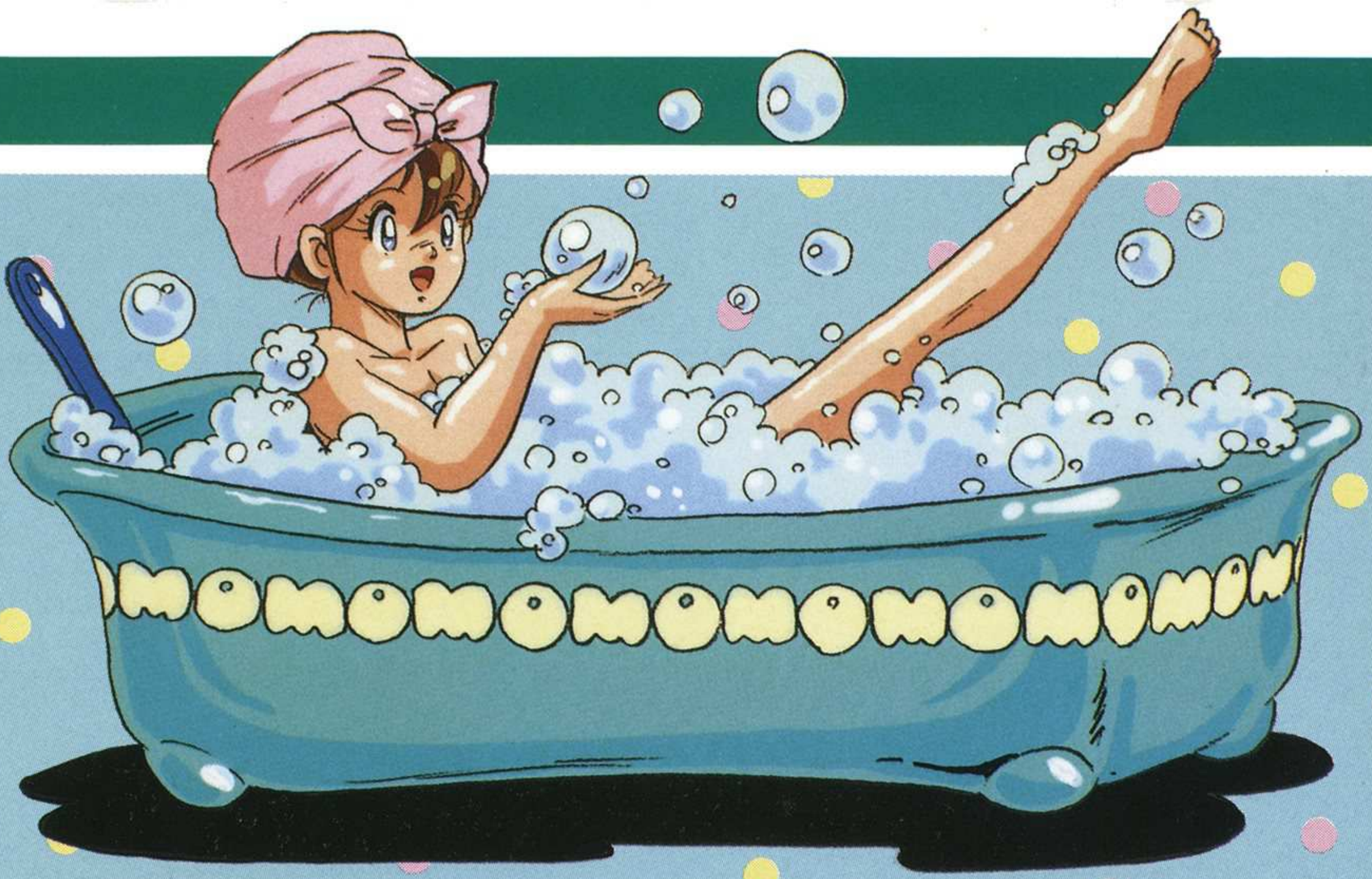
どうやらワルデモン軍団の中にもモモファンは多いようです。



6 カーテンコール

最後まで“ワンダーモモ”にお付き合いいただいて、
本当にありがとうございました。
出演者一同、心よりお礼を申し上げます。
今日はモモもみんなも一生懸命がんばりました。
みなさんは楽しんでいただけたでしょうか？
またいつかこの『ナムコシアター』でお会いしましょう。
ではそれまでみなさん、ごきげんよう。





使用上の注意

- カードを交換するときは、必ず電源を切ってから行って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、カードを無理に折り曲げたりしないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。

「遊び」をクリエイトする

株式会社ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。