PC Engine

© TECMO, LTD. 1986 REPROGRAMMED BY
©1990 EXE / ﾌｧﾐｽﾀ / DAIO PAPER CORPORATION / KANEMATSU CORPORATION
©1990 ARC CO. LTD. ©1990 PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.

ZIPANG

ジパング



HE system HuCARD

株式会社 パック・イン・ビデオ

ごあいさつ



このたびは、パック・イン・ビデオのPCエンジン用ロムカードゲーム『ジパング』をお買い上げいただき、、まことにありがとうございます。ご使用前に、取扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。それでは、ジパングの黄金めざして、がんばりましょう。

使用上の注意

1 精密機器ですので極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。またカードを無理に折り曲げたりもしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。

4 テレビ画面からはできるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。

このソフトを当社に無断で複製、及び貸借業に使用することを禁じます。

ZIPANG
ジパング



黄金に満ちあふれる王国『ジパング』。この王国を治めるスサノオは、自らの力の増大に耐えかね、ついにある日、その姿が『黄金の塔』の各階に掲げられる十二支のレリーフと化してしまった。そして、長い年月が過ぎた……。

時は江戸時代。7つの剣を使うおたずね者の盗賊・地獄極楽丸が、「創造剣」と「破岩剣」の2つの剣を1つに合わせてしまったために、時空を超えて「ジパング」へと飛ばされてしまう。そこで見つけたのが、黄金に輝く十二層の塔！　たとえどんな所でも、財宝だけは見逃せない。地獄極楽丸は、敢然と塔の中へと潜入して行くのだった!!

Ⅰ. ゲームの基本



1 はじめに

『ジパング』は、主人公・地獄極楽丸を操作して、全72の部屋を1つずつクリアしていき、黄金の国ジパングを蘇らせる、アクション・パズルゲームです。カギを取り、扉を抜け、黄金の塔の奥深くへと、いざ冒険に出発!!

2 ゲームのルール

ゲームは時間制です。時間がたつと共にプレイヤーのライフが減っていき、0になるまでに部屋をクリアしないと、死んでしまいます。またその間に、敵にぶつかったり、敵の攻撃に当たっても死んでしまいます。残り人数がなくなると、ゲームオーバーです。

3 画面の見方

スコア
現在までに獲得した得点。

象
つかまえた象の数です。10匹つかまえると、1UPします。



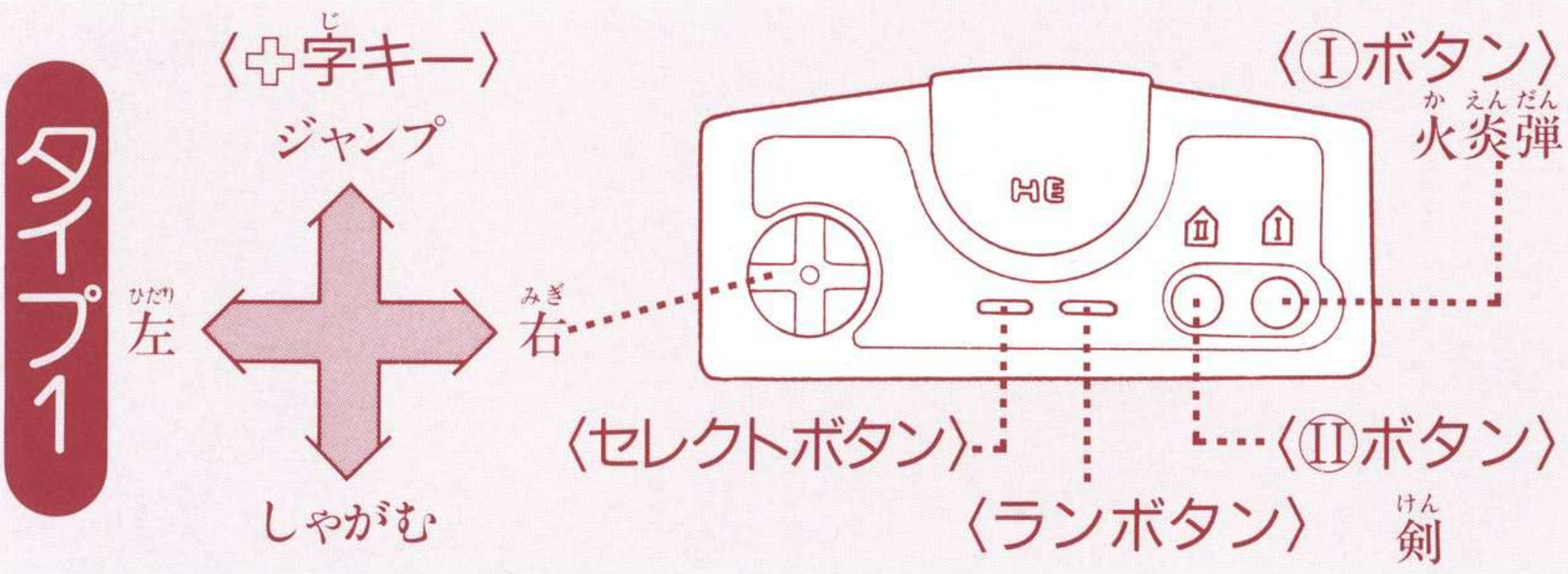
ライフ
10000から始まり、時間と共に減っていきます。0になると死んでしまいます。

巻物
火炎弾をいくつ持っているか表示しています。巻物が長くなると持てる数も増えます。

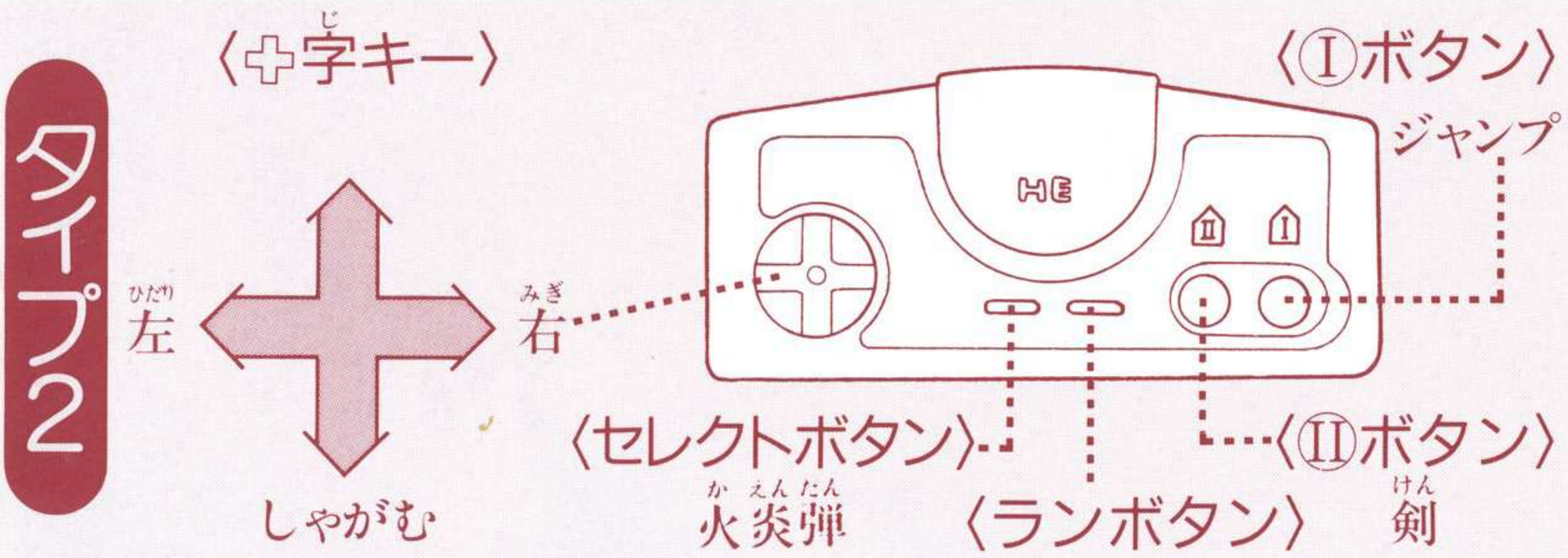
4 パッドの操作方法

プレイをする時のパッドの操作方法を、2つのタイプから選ぶことができます。スタート・コンティニューの画面でⅡボタンを押すと、パッドの選択画面が出ます。✚字キーかセレクトボタンで選択し、Ⅰボタン、Ⅱボタン、スタートボタンのどれかを押すと決定です。選択せずに始めると、タイプ1の使用方法になります。

タイプ1



タイプ2

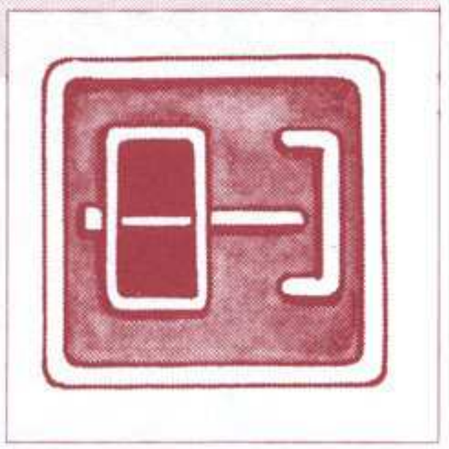


5 ゲームの進行

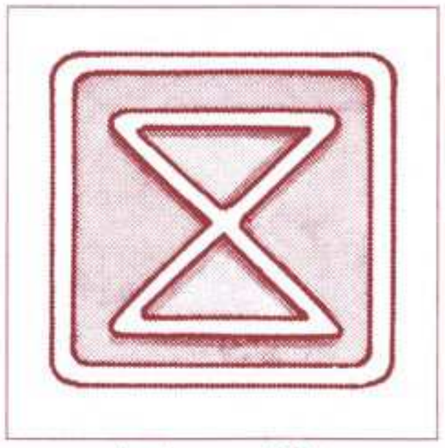
「黄金の塔」は十二の層に分かれており、それぞれに十二支の名前がつけられています。各層には5つの部屋があり、1つずつクリアしていかなくてはなりません。カギを取って、扉を開け、次の部屋へと進んで行って下さい。



カギ



扉

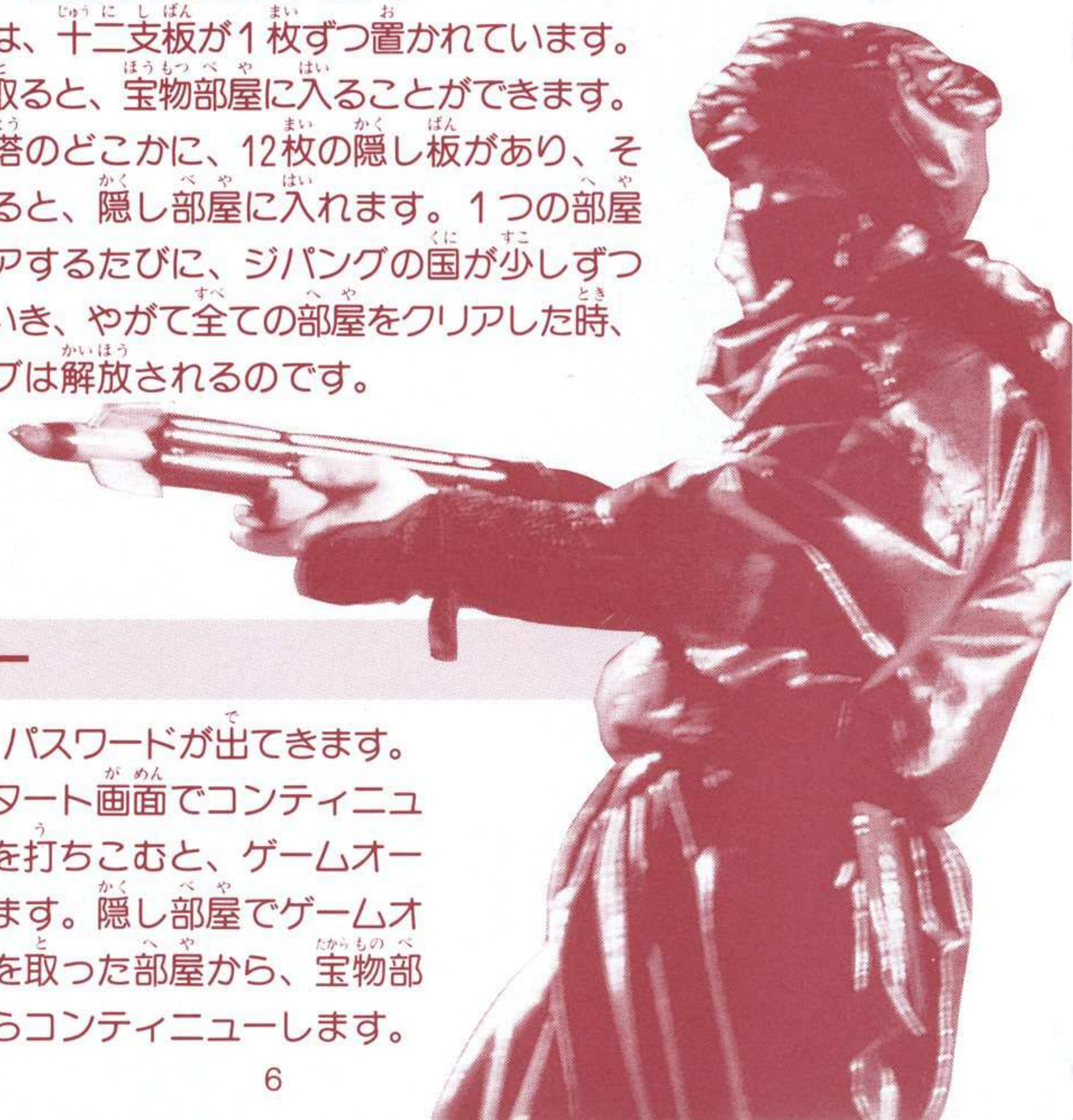


隠し板



十二支板

各層には、十二支板が1枚ずつ置かれています。これを取ると、宝物部屋に入ることができます。また、塔のどこかに、12枚の隠し板があり、それを取ると、隠し部屋に入れます。1つの部屋をクリアするたびに、ジパングの国が少しずつ蘇っていき、やがて全ての部屋をクリアした時、ジパングは解放されるのです。



6 コンティニュー

ゲームオーバーになると、パスワードが出てきます。次回ゲームする時には、スタート画面でコンティニューを選び、このパスワードを打ちこむと、ゲームオーバーした部屋から始められます。隠し部屋でゲームオーバーした場合は、隠し板を取った部屋から、宝物部屋で終わると、次の部屋からコンティニューします。

7 剣の使いかた



地獄極楽丸の持っている剣は、「創造剣」と「破岩剣」の２本が合体した剣で、この剣で切りつけると、何も無い所には石を造り出し、石がある所では石を破壊します。この剣を駆使して、敵を落としたり、階段を作ったりして部屋をクリアしていって下さい。

しゃがんで



しゃがんだまま剣を振ると、ななめ下に石を作ったり消したりできます。

ジャンプして



ななめ上に石を作ったり、消したりできます。

はしによって



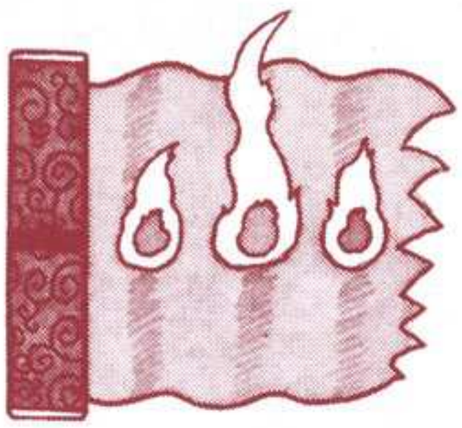
一つ間をあけて、石を作ったり消したりできます。

頭突き



地獄極楽丸は、すぐ真上に石がある場合、ジャンプで頭突きをします。頭突き２回で、石は破壊されます。

8 火炎弾



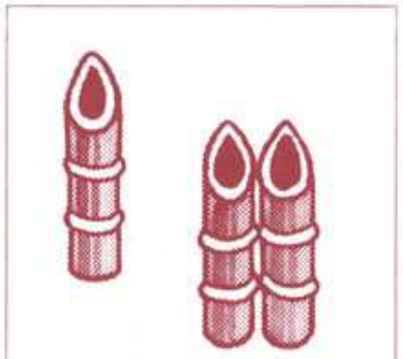
アイテムを取ることによって、火炎弾を撃てるようになります。火炎弾は石にそって進み、敵をやっつけます。普通の火炎弾は、１度敵に当たると消えてしまいますが、大型火炎弾は、到達距離内は敵に当たっても消えずに進み続けます。

II. アイテムとその効果

各部屋には、さまざまなアイテムがあります。置いてあるもの以外にも、石の中に隠されていたり、敵が持っていることもあります。また、何もない所で剣を振って石を作り、その石を壊すと出現するアイテムもあります。怪しそうな所では、剣を振って確かめて下さい。アイテムは逆効果になるようなものもあるので、注意して下さい。

竹筒

1本のものは、ライフと減るスピードが2倍になる。
2本のものは、ライフと減るスピードが5倍になる。



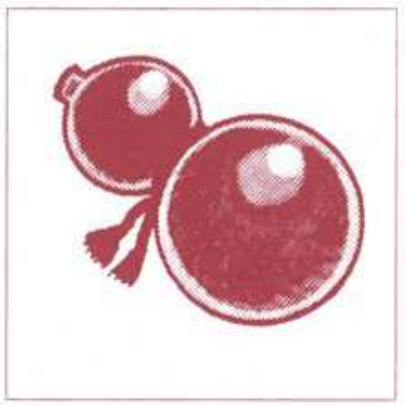
玉

青は、火炎弾が到達する距離が半ブロック分のびる。
赤は、火炎弾が到達する距離が2ブロック分のびる。



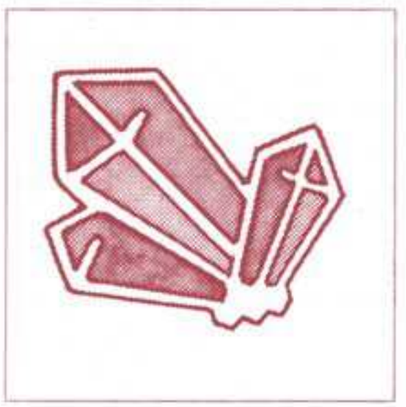
ひょうたん

1UP。ひょうたんのある面で、とらずに死んでしまうと、もう出現しないので気を付けよう。



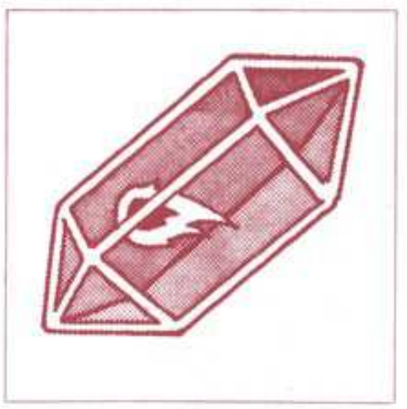
水晶

青い水晶は50点、赤い水晶は100点。取らずに切っていくと、いろいろなアイテムに変化していく。



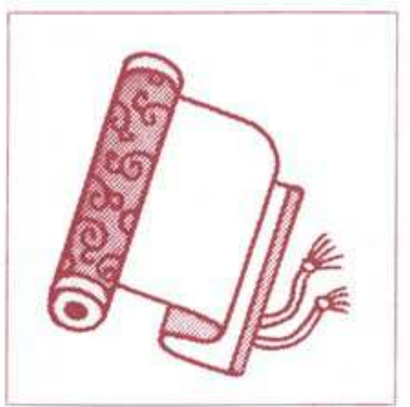
火入り水晶

青は、火炎弾になり、赤は大型火炎弾になる。巻物にストックしていき、その数だけ撃つことができる。



巻物

巻物が伸びて、火炎弾を一つ多くストックできるようになる。巻物は最大で8個分まで伸ばすことができる。

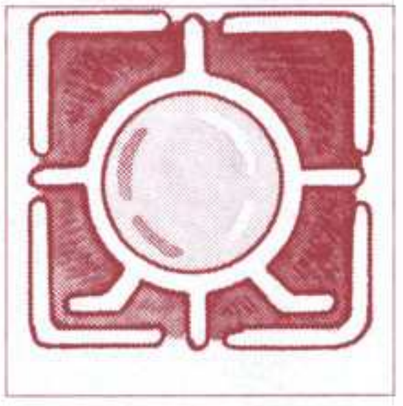


砂時計



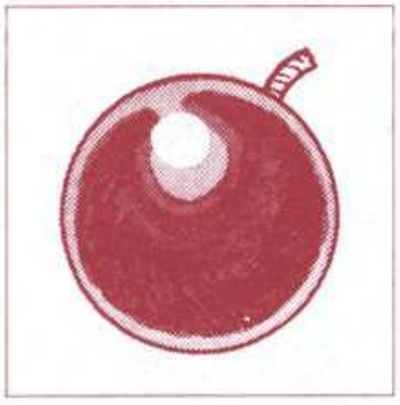
赤い砂時計を取ると、ライフが5000になり、青い砂時計を取ると、ライフが10000になる。

八咫鏡



三種の神器の一つ。敵を生み出す。この鏡は壊すことも取ることもできない。石を作ることも不可能。

爆弾



画面中の敵を全滅させ、宝袋などに変化させてしまう。ただし、この爆弾がきかない魔物も存在する。

鎧板



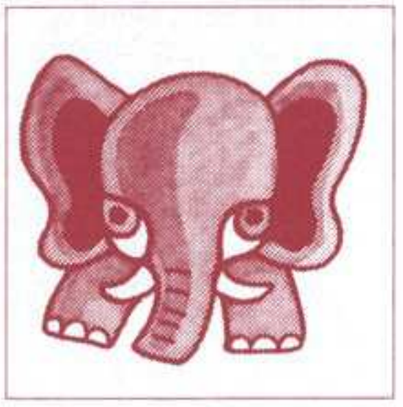
スサノオの鎧が分裂したもの。壊すことも取ることもできない。石を作ることも不可能。

鈴



象を呼び出す鈴、この鈴を取ると、扉の向こうから象が出現する。火入り水晶が鈴に変化することもある。

象



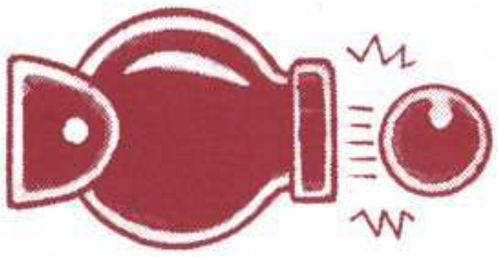
アイテムの鈴を取ると、扉から出現する。10匹つかまえると、1UP。

ボーナス点

小銭	小判	大判	印籠	宝袋
10〜20	100〜200	1000〜2000	50〜5000	100〜2000

Ⅲ. ジパングの魔物たち

それぞれの部屋には、魔物たちも数多く棲んでいる。魔物を倒す方法は、石を消して落とすか、爆弾を使うか、火炎弾をぶつけるかの3つ。魔物によっては、落とされても消えないものもいるし、時間で勝手に消えていくものもいる。それぞれの特長をしっかり覚えて、対策を練って下さい。



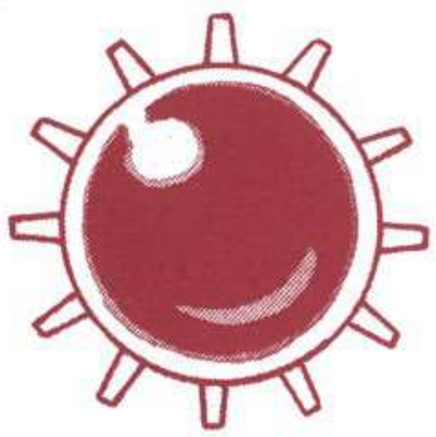
大砲

一定間隔で玉を撃ち出す。撃つ前に、赤く光るので注意すること。



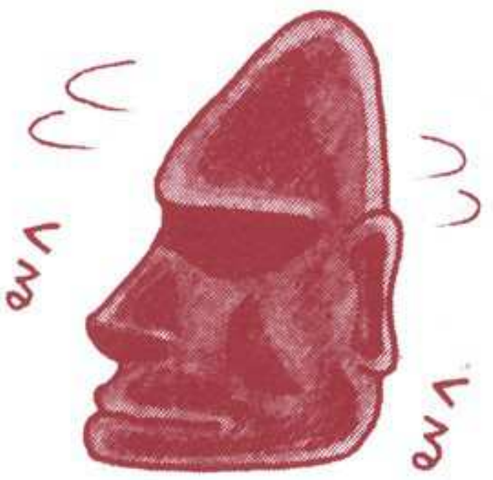
鉄砲兵

地獄極楽丸に合わせて進む方向を変え、近づいてくる。一定時間で消滅する。



鉄笠

鉄の刃がついた笠。つねに石にそって動いている。石のない所では直進する。



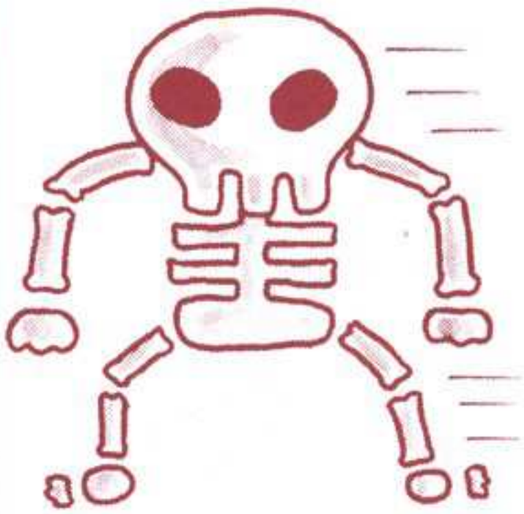
モヤイ像

くるくる回転しながら、一定方向に移動する。一定時間で消滅する。



闇火

赤と青の二種類ある。赤い炎は落とすと消えるが、青い炎は落としても消えない。



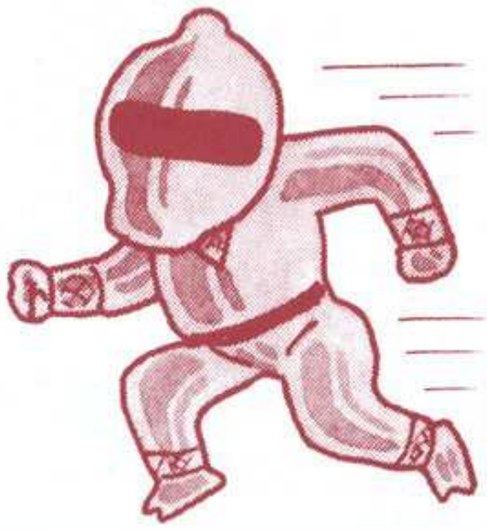
ほねロック

動きはモヤイ象と同じだが、移動するスピードが数段速い。一定時間で消滅。



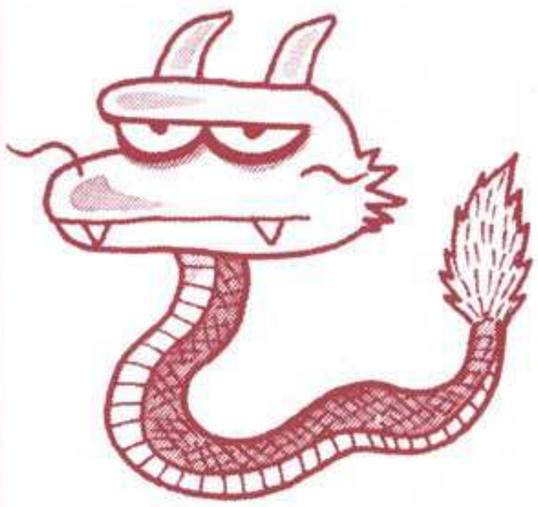
ラゴラ

地獄極楽丸を見ると猛ダッシュして来る。高い所から落とすと消滅する。



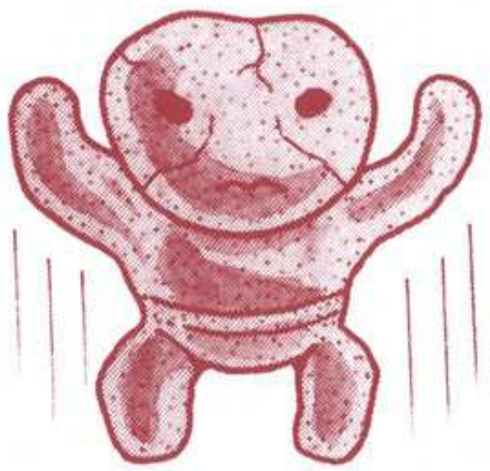
忍者

つねに一定のスピードで壁や石の間を左右に行ったり来たりしている。



龍神

前からはもちろん、後ろにいても振り向いて炎を吐く。高い所から落とすと消滅。



アシュラ

一定のスピードで壁や石の間を上下に行ったり来たりしている。



狛犬

地獄極楽丸の気配を感じると、石をこわす炎を吐く。高い所から落とすと消滅。



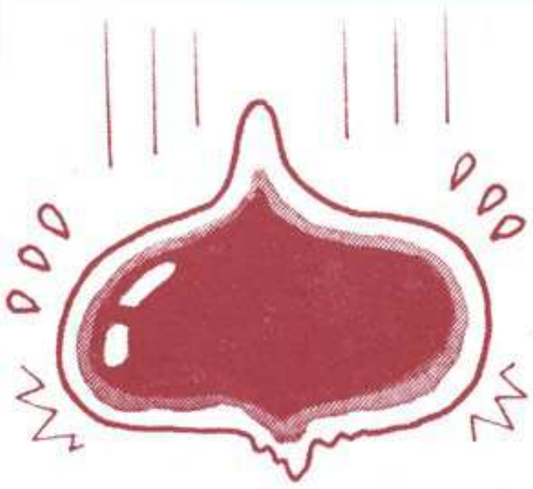
極楽鳥

極楽に住む鳥。なぜかジパングに迷い込んでしまった。忍者と同じ動きをする。



トバツ

地獄極楽丸を見つけると、つっこんでくる。高い所から落とせば消滅する。



素羅異無

半液体のどろどろした生き物。八咫鏡から落ちてくる。石に浸み込んで下に進む。

おぼっちゃまくん

上流階級ギャグゲーム

近日発売
ぶぁい

ぼっくんのゲームがでるとでしゅ
みんな、買ってクリ

よーしゃなくおもしろいぶぁい

株式会社 パック・イン・ビデオ
〒104 東京都中央区銀座6丁目13番16号 銀座ウォールビル6F (03)5565-8732(直通)

©小林よしのり・小学館・テレビ朝日
© ARC © PACK-IN-VIDEO